

# PROJET GSB MATERIEL.

## **I. Expression des besoins pour l'application de gestion matériel.**

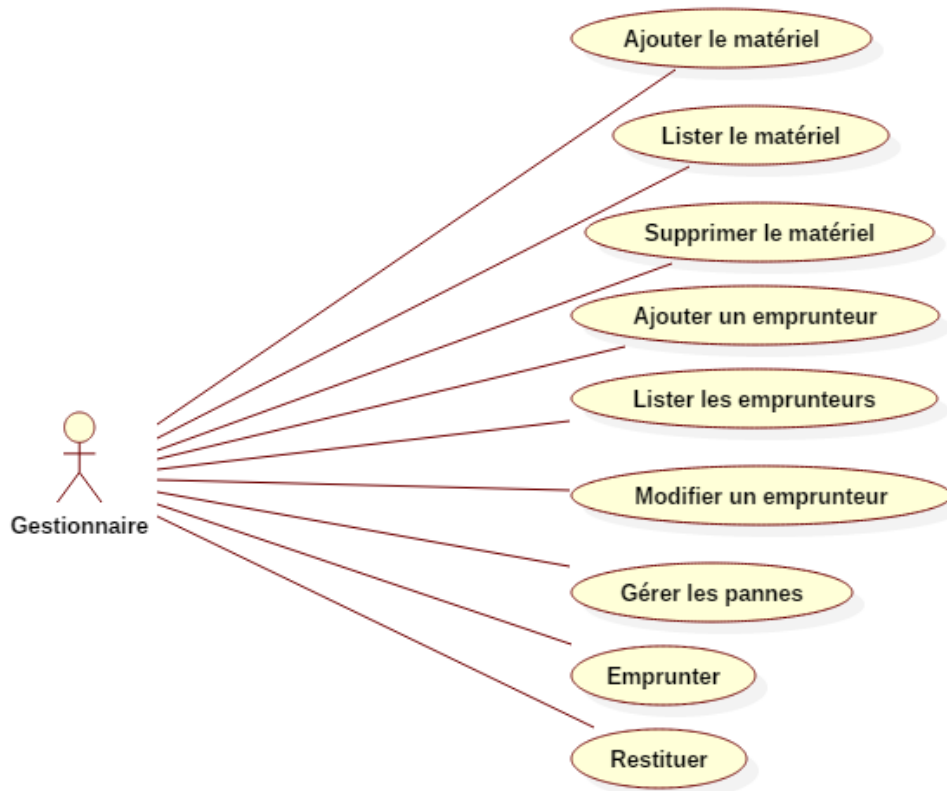
- Gestion matérielle : Ajouter, Supprimer, Lister.
- Gestion des emprunts (choix utilisateurs, tablettes).
- Nom de l'emprunteur + Coordonnées (Matricule, Nom, Prénom) -> Ajouter et Lister.
- Durée (laisser ou pas le prénom).
- Caractéristiques.
- Pannes.
- Gestion des stocks.

Utilisateur : Gestion de matériel.

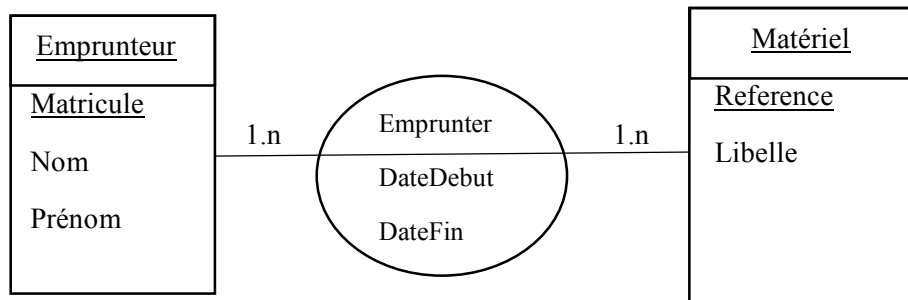
Contrainte : Application Web.

## **II. Analyse.**

### **a) Cas d'utilisation.**



b) MCD



c) Cas d'utilisation.

- Emprunter.

- 1) Le système affiche un menu avec les services.
- 2) L'utilisateur sélectionne l'action « Emprunter ».
- 3) Le système affiche un formulaire d'emprunt avec les champs matricules visiteurs et références matériels (sous forme de listes déroulantes) et un champ date d'emprunt.
- 4) L'utilisateur saisie les informations et valide.
- 5) Le système enregistre les informations et affiche un message « L'emprunt a correctement été enregistré ».
  - 5.1) Exception : Si le visiteur n'existe pas, afficher un message d'erreur.
  - 5.2) Exception : Si le matériel n'existe pas, afficher un message d'erreur.
  - 5.3) Exception : Si le matériel est déjà en cours d'emprunt, afficher un message d'erreur.

- Restituer.

- 1) Le système affiche un menu avec les services.
- 2) L'utilisateur sélectionne l'action « Restituer ».
- 3) Le système affiche un formulaire d'emprunt avec les champs matricules visiteurs et références matériels et un champ date de restitution.
- 4) L'utilisateur saisie les informations et valide.
- 5) Le système enregistre les informations et affiche un message « L'emprunt a correctement été enregistré ».
  - 5.1) Exception : Si le matériel a déjà été restitué, afficher un message d'erreur.