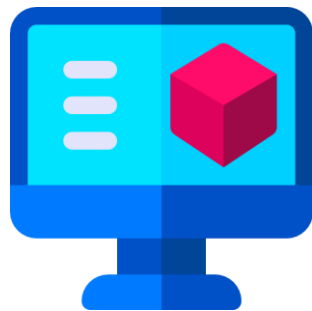


1학년 자작소프트웨어 공모전

소입 3인방

21800007 강예빈 | 21800025 곽인희 | 21800319 박지원





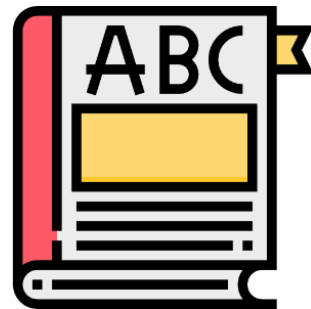
소프트웨어 소개



제작 과정



소프트웨어 내용



활용방안 및 기대효과

소프트웨어 소개

제작 배경

소프트웨어 입문 수업을 통한 프로그램 제작 입문

수업을 통해 프로그램을 만들어
보면서 이를 활용하여 우리가
원하는 프로그램을 만들고자
하는 의지가 생김

교육에 대한 관심

팀원 모두 교육에 대한 관심과
열의가 있어 이 프로그램을 통해
학생들의 공부를 도와주고자 함

많은 한국 학생들에게 어려운 영어 교육

많은 한국 학생들이 어려워 하는
영어 교육을 쉽고 재미있는
방법으로 접근할 필요성을 느낌

소프트웨어 개발 능력 향상

직접 원하는 프로그램을 제작함으
로써 수업시간에 학습한 내용 외의
것을 배우고, 이를 응용하기 위함

제작 과정



소프트웨어 내용

재미있는 영어
단어 학습

1

올바른
문법 공부

2

문장에 알맞은
어휘 공부

4

틀리기
쉬운 철자 공부

3



활용방안 및 기대효과

다양한 단계를
통한 수준별 학습



올바른
철자와 문법 사용



흥미 있는 학습으로
인한 학습 효과 상승



시각적 자료를
통한 효율적 학습



출처

〈음악파일 출처〉

youtube 무료음악 The Green Orbs – Splashing Around
(<https://www.youtube.com/audiolibrary/music>)

youtube 덩도동-[아이폰 알림음, 정답]

<https://youtu.be/4H0iKWdpT-o?list=PLRfgmfn8yuDmiDMLzVojPFuGiHARqYKmq>

youtube 효과음 부저소리2

<https://youtu.be/H-BeXrvHJaQ>

〈오픈소스 참고 사이트 출처〉

youtube 02-Processing-Creating a Timer class

https://youtu.be/c8sc_w-g3-A



감사합니다.