**慕慕设计文档**

# 通用接口说明

## 返回值通用格式

新版所有后台返回接口标准格式（json）：

1: 分页结构

pages:{

"cur": 1, // 当前页

"pn": 2, // 总页数

"ps": 10, // 每夜显示数量

"total": 18 // 记录总条数

}

2. 有数据结果返回

{

"status": "ok",

"msg": "操作成功",

"code": "-10", （具体意义根据具体接口来定义）

"res": 根据不同接口返回不同接口数据（对象或数组）

}

如果status 等于ok才表示请求成功并返回数据

## 用户当前状态

用于获取用户当前状态，在做什么（圈子，玩游戏，聊天等）

请求URL：s/common/Status

参数: { “id”: “状态ID”, “extra”:{状态数据}}

返回结果：

{

"status": "ok"

“msg”: “success”

}

# 圈子

## 获取圈子范围等级配置

请求URL：topic/RangeLevel

返回结果：

{

"status": "ok"

"res": [

{

"rid": "1",

"name": "全国"

}

, { … }

]

}

## 获取圈子话题列表

请求URL：s/topic/List

参数: { ”rid”:2 , “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

uid：当前登录用户

rid：位置范围等级id （[根据3.1获取的rid值](#_3.1_获取圈子范围等级配置)）

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“topics”: [

{

"tid": "1234”， //话题ID

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

"title": "一起来吐槽前任", //话题标题

"trend":"火爆”， //话题热度

"capacity":"20"， //人数上限

"online":"12"， //在线人数

"distence":"2345"， //距离（米）

"tm": "11123112323" //话题创建时间

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

## 发布话题

请求URL：s/topic/Create

参数: { ”title”:”” , “tag”: 1,“capacity”:20}

参数说明：

title ：话题主题（标题）

mood: 心情

cap: 话题聊天室最大人数

返回结果：

{

"status": "ok

“msg”:”发布成功”，

"res": {

“tid”: 100 // 返回话题id

“timeout”:142322111 //话题过期时间

}

}

## 删除/关闭话题

请求URL：s/topic/Update

参数: {”tid”:100, “status”: 2 }

参数说明：

tid：话题id

status：修改状态值 （1：正常 2：关闭/删除 3：过期 4：封禁 ..待扩展）

返回结果：

{

"status": "ok,

“msg”:”话题关闭成功”,

“res”: {}

}

## 获取聊过的话题列表

请求URL：s/topic/History

参数: {“pn”:1 , “ps”: 10}

参数说明：

返回结果：

{

"status": "ok”,

“res”:

"topics":[

{

"tid": "1234”， //话题ID

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

},

{ … }

],

“pages”: { … }

}

## 获取话题详情

请求URL：s/topic/Detail

参数: {“tid”:1}

参数说明：

tid: 话题ID

返回结果：

{

"status": "ok”,

"res": {

"tid": "1234”， //话题ID

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

"title": "一起来吐槽前任", //话题标题

"trend":"火爆”， //话题热度

"capacity":"20"， //人数上限

"online":"12"， //在线人数

"distence":"2345"， //距离（米）

"tm": "11123112323" //话题创建时间

}

}

## 加入话题

请求URL：s/topic/Join

参数: {“tid”:1}

参数说明：

tid: 话题ID

返回结果：

{

"status": "ok”,

"res": {}

}

## 离开话题

请求URL：s/topic/Leave

参数: {“tid”:1}

参数说明：

tid: 话题ID

返回结果：

{

"status": "ok”,

"res": {}

}

## 获取话题用户列表

请求URL：s/topic/Users

参数: {“tid”:1, "pn":"1", "ps":"10"}

参数说明：

tid: 话题ID

返回结果：

{

"status": "ok”,

"res":

"users":[

{

"uid":"1234", //用户ID

"nickname":"阿杜", //昵称

"sex":"1", //性别

"age":"23", //年龄

"img":"http://xxx" //头像

},

{...}

],

"pages":{...}

}

## 踢出话题

请求URL：s/topic/Kick

参数: {”tid”:100, “for”: "30" }

参数说明：

tid：话题id

for：禁止再次进入的时长（分钟）

返回结果：

{

"status": "ok,

“msg”:”成功”,

“res”: {}

}

## 发消息

请求URL：s/topic/Send

参数: {“tid”: 200 , msg:{...}}

参数说明：

tid: 话题ID

msg: 消息内容，具体格式见3.3

返回结果：

{

"status": "ok

“msg”: “success”

"res":{

"msgid":"32234", //消息ID

"offline":[ //已下线用户列表

"12315",

...

]

}

}

## 获取话题标签

请求URL：topic/Tags

参数: {“pn”:1 , “ps”: 10}

参数说明：

返回结果：

{

"status": "ok”,

“res”: {

“tags”:[

{

"id": "标签ID",

"name": "标签名称",

} ，

{ … }

]

“pages”: { … }

}

# 聊天相关接口

## 消息说明

聊天室通用返回code错误码定义：

-1：当前聊天室已关闭

-2：当前聊天室人数已满

### 消息类型汇总

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **消息描述** | **消息类型** | **已读回复消息类型** |
| 登陆消息 | 无 | 无 |
| 心跳消息 | 无 | 无 |
| 文字类消息 | text | text\_r |
| 语音类消息 | voice | voice\_r |
| 打招呼消息 | hi | hi\_r |
| 我看过谁消息 | read | 无 |
| 我关注谁消息 | follow | 无 |
| 挖宝消息 | dig | 无 |
| 送礼消息 | give\_present | give\_present\_r |
| 收礼答谢消息 | thx\_present | thx\_present\_r |
| 游戏邀请 | game\_invite | game\_invite\_r |
| 接受邀请 | game\_accept | game\_accept\_r |
| 供养消息 | supply | 无 |
| 惊喜消息 | suprise | 无 |
| 加入话题 | join\_topic | 无 |
| 退出话题 | leave\_topic | 无 |
| 邀请组队消息 | plane\_team\_inv | 无 |
| 组队成功消息 | plane\_team\_suc | 无 |
| 解除组队消息 | plane\_team\_dis | 无 |

红色字体表示 打飞机游戏 相关消息

### Push服务🡪客户端消息体结构定义

#### 文字（图片，表情）类消息

type：text

content: 消息文字内容

img： [图片地址列表]

tm：发送时间

#### 语音消息

type：voice

url：语音消息url

length：语音时长

tm：发送时间

#### 送礼消息

type：give\_present

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

id: 送礼编号

gift\_id：礼物id

tm：发送时间

#### 收礼答谢消息

type：thx\_present

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

id: 送礼编号

gift\_id：礼物id

tm：发送时间

#### 游戏邀请消息

type：game\_invite

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

id：邀请编号

game\_id：游戏id

tm：发送时间

#### 加入话题

type: join\_topic

uid: 用户ID

tid: 话题ID

#### 离开话题

type: leave\_topic

uid: 用户ID

tid: 话题ID

mode:离开方式（self-自行离开，kick-被房主踢出）

#### 接受游戏邀请消息

type：game\_accept

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

id：邀请编号

game\_id：游戏id

room\_id: 房间id

tm：发送时间

#### 打飞机邀请组队消息

type：plane\_team\_inv

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

url：语音消息url

msg\_tm：语音时长

game\_id：游戏id

room\_id: 房间id

tm：发送时间

#### 打飞机组队成功消息

type：plane\_team\_suc

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

game\_id：游戏id

room\_id: 房间id

tm：发送时间

#### 打飞机解除组队消息

type：plane\_team\_dis

f\_uid : 发送方

t\_uid: 接收方

game\_id：游戏id

room\_id: 房间id

tm：发送时间

## 获取用户接入点

func GetEndpoint(uid uint32)(address string, key string, e error)

参数:

uid: 用户ID

返回结果：

address: 接入点地址（ip:port）

key: 登录秘钥

e: nil表示成功，否则表示失败

## 给用户添加Tag

func AddTag(uid uint32, tid string)(e error)

参数:

uid: 用户ID

tid: 标签ID

返回结果：

e: nil表示成功，否则表示失败

## 删除用户Tag

func DelTag(uid uint32, tid string)(e error)

参数:

uid: 用户ID

tid: 标签ID

返回结果：

e: nil表示成功，否则表示失败

## 踢用户下线

func Kick(uid uint32)(e error)

参数:

uid: 用户ID

返回结果：

e: nil表示成功，否则表示失败

## 发点对点消息

func SendMsg(from uint32, to uint32, content string)

(msgid string, e error)

参数:

from: 发送者ID

to: 接收者ID

content: 消息内容

返回结果：

msgid： 消息ID

e: 如果不为nil，则表示发送失败

## 发送Tag消息

func SendTagMsg(from uint32, tag string, content string)

(msgid string, offline []uint32, e error)

参数:

from: 发送者ID

tag: 标签ID

content: 消息内容

返回结果：

msgid： 消息ID

offline：Tag中掉线用户列表（最多返回10个）

e: 如果不为nil，则表示发送失败

# 消息模块

## 用户掉线（聊天服务通知）

以消息的方式通知

data : 掉线用户ID

## 发送私聊消息

请求URL：s/message/Send

参数: { “to”:1234, “content”:{//消息内容}}

参数说明：

to: 目标用户

content: 消息内容

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“msgid”:”xxfjfs” //消息ID

}

}

## 获取离线消息

请求URL：s/message/OfflineMessages

参数: { “last\_msgid”:123123, “from\_msgid”:12313, “count”: 10}

参数说明：

last\_msgid : 上次离线前接收到的最后一条消息

from\_msgid : 上次收取到的最后一条离线消息

count : 一次获取多少条，当返回的消息数量少于count数量时，表示已经接收完离线消息了

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“msgs”: [

{ … } , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

返回结果说明：

返回的结果按倒序排列

# 消息面板相关服务

## 获取最近来访用户列表

请求URL：s/relation/RecentGuests

参数: { “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

“new”:”1” //是否是新访客

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

## 获取打过招呼的用户列表

请求URL：s/relation/SayHelloUsers

参数: { “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

## 获取关注用户列表

请求URL：s/relation/Following

参数: { “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

## 获取被关注列表

请求URL：s/relation/Followed

参数: { “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

# 首页面板相关接口

## 获取发现用户列表

请求URL：s/main/RecUsers

参数: { “pn”: 1 , “ps”: 10}

参数说明：

pn , ps: 通用分页参数pn：请求页数，ps:每页显示条数

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

} , { … }

] ,

“pages”: { … }

}

}

## 获取附近的人

请求URL：s/main/Adjacent

参数: { “num”: 100, “lat”:xxxx, “lng”:xxxx}

参数说明：

num: 获取人数

lat: 纬度

lng: 经度

返回结果：

{

"status": "ok"，

"res": {

“users”: [

{

"uid": "100032", //用户ID

"nickname": "票子大浩浩", //用户名称

"age": "26", //用户年龄

"img":“http://xxxxxx"， //用户头像地址

”lat”: xxxxx, //纬度

“lng”: xxxxx, //经度

} , { … }

]

}

}

# 要用到的内部消息

## 访问某位用户

## 用户掉线

## 用户登录