十三张

普通玩法：

1. 游戏使用52张牌（无大小王），每名玩家分配13张牌。
2. 13张牌分为三道牌（头道：3张牌，中道：5张牌，尾道：5张牌）。
3. 头道必须小于中道，中道必须小于尾道，否则为相公。
4. 牌型大小：同花顺>炸弹>葫芦>同花>顺子>三条>两对>对子>乌龙。
5. 同一道牌型相同，则比点数。
6. 同一道若点数相同，则视为大小相同，不比花色。

7、房间为4人房（设计一个准备键，两个或三个玩家也可以开始。）

术语解析：

1. 道数：玩家手中十三张牌按照三张、五张、五张分为三组，分别称为头、中、尾道，之后与其他三家对比牌型，较大的则为赢一分，特殊牌型没有额外的计算。
2. 比牌：普通比牌结束后 其中一位玩家三道全部胜过另外一位玩家，则为打枪。
3. 全垒打：比牌结束后，其中一位玩家三到全部胜过其他玩家，即对三家打枪，为全垒打。

常规积分：

赢一道：加一分，同一道大于其他玩家。

输一道：减一分，同一道小于其他玩家。

打和：同一道和其他玩家大小相同。

打枪：基础乘3分，如果其他一个玩家全部胜过另一个玩家，称为打枪。赢家可以额外获得三倍，输家则额外扣三倍。（玩法X3或X5、X10）

全垒打：比牌结束后，如果一个玩家全垒打，算上原来打枪的分数外，赢家还要每家分数乘二倍。

冲三：头道为三条，且大于对手，赢家可获得1分外，再加两分，总计3分，输家则数3分。

中墩葫芦：中道为葫芦，且大于对手，赢家可获得1分外，再加1分，总计应2分，输家则输2分。

炸弹：中道为炸弹，且大于对手，赢家赢8分，输家则数8分，尾道为炸弹，且大于对手，赢家可获得4分，输家则输4分。

同花顺：中道为同花顺，且大于对手，赢家赢10分，输家则数10分，尾道为同花顺，且大于对手，赢家可获得5分，输家则输5分，

三同花：三同花牌型，赢取玩家4分。

三顺子：三顺子牌型，赢取玩家4分。

六对半：六对半牌型，赢取玩家4分。

四套三条：若大于其他玩家，赢取玩家8分。

三分天下：若大于其他玩家，赢取玩家16分。

三同花顺：若大于其他玩家，赢取玩家18分。

1. 龙：若大于其他玩家，赢取玩家26分。

清龙：若大于其他玩家，赢取玩家108分。

房卡消耗：10局5钻，20局10钻。