港式五张

牌型大小  
  
1.牌面的数字从大到小排序为：A、K、Q、J、10、9、8  
  
 2.牌的花色从大到小排序为：黑桃、红桃、梅花、方块。   
  
3.下注时明牌的大小比较方法：  
  
·第一轮是按 “ 大小比较 ” 中的 “ 数字比较 ” 和 “ 花色比较 ” 规则比较所有玩家的所有明牌，牌最大的玩家可以获得优先下注权。   
  
·第二轮发牌是按 “ 大小比较 ” 中的 “ 牌型比较：对子＞散牌 ” ， “ 数字比较 ” 和 “ 花色比较 ” 规则比较所有玩家的所有明牌，牌最大的玩家可以获得优先下注权。   
注：这轮开始玩家可以选择把手中所有的计分都下注。  
·第三轮发牌是按 “ 大小比较 ” 中的 “ 牌型比较：三条＞对子＞散牌 ” ， “ 数字比较 ” 和 “ 花色比较 ” 规则比较所有玩家的所有明牌，牌最大的玩家可以获得优先下注权。   
  
·第四轮发牌是按 “ 大小比较 ” 中的 “ 牌型比较：[同花顺](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%90%8C%E8%8A%B1%E9%A1%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)＞炸弹＞同花＞[顺子](https://www.baidu.com/s?wd=%E9%A1%BA%E5%AD%90&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)＞三条＞二对＞对子＞散牌 ” ， “ 数字比较 ” 和 “ 花色比较 ” 规则比较所有玩家的明牌，牌最大的玩家为可以获得优先下注权。   
  
4.游戏结束时的牌型大小比较方法：   
  
· [同花顺](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%90%8C%E8%8A%B1%E9%A1%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)：同一种花色的[顺子](https://www.baidu.com/s?wd=%E9%A1%BA%E5%AD%90&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)，比如黑桃的 A 、 K 、 Q 、 J 、 10 。但 8和 A 之间不算[顺子](https://www.baidu.com/s?wd=%E9%A1%BA%E5%AD%90&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)。如均为[同花顺](https://www.baidu.com/s?wd=%E5%90%8C%E8%8A%B1%E9%A1%BA&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLuWmLmWmznH6knANbnWKW0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EnHRLPj64rj6k)，则比较最大一张牌的大小，如一样，则比较花色的大小。   
  
·炸弹：四张同样大小的牌为炸弹。如均为炸弹时，则比较牌面数字的大小。   
  
· 葫芦：三条和对子的组合。如均为葫芦时，比较三张的大小。   
  
· 同花：不构成顺子的 5 张同样花色的牌。如均为同花，则比较其中最大一张牌的大小，如还是一样则比较最大这张牌的花色。   
  
· 顺子：五张相邻的牌的组合 , 如均为顺子，则比较最大的一张牌，如大小一样则比较最大这张牌的花色。   
  
· 三条：三张一样的牌的组合，如均为三条则比较牌面的大小。   
  
· 二对：两个对子的组合，如均为两对，比较大对子的大小，如大对子一样则比较小对子的大小，如还是一样则比较大对子的花色。比较方法按对子的比较方法。   
  
· 对子：两张相同的牌为对子，如均为对子，比较牌面数字的大小，如一样则比较对子中最大一张花色的大小。   
  
· 散牌：没有出现上面说的任何情况则为散牌，如均为散牌，就对最大的一张牌比较大小，如   
  
大小一样则比较这张牌的花色。   
  
· 牌型由大到小的排序为：同花顺、炸弹、葫芦、同花、顺子、三条、二对、对子、散牌。

注：顺子的情况下A可以当7使用，如：8、9、10、J的情况下A可以当7使用。

玩法介绍：当发第三张牌时，玩家可以选择梭哈（就是玩家积分表的所有积分）

游戏为5人，局数为10 20

游戏起始分为1000（10局）2000（20局）100分为底，底为1分，发完两张牌系统会自动扣除底分。

游戏起始分为5000（10局）10000（20局）500分为底，底为3分，发完两张牌系统会自动扣除底分。

游戏起始分为10000（10局）20000（20局）1000分为底，底为5分，发完两张牌系统会自动扣除底分。

一副牌结束后，游戏积分不够起始分的情况下，系统自动补分到起始分，而游戏积分超出起始分的玩家的计分，是起始分加超出起始分的总数，以此类推。

游戏积分见屏幕左下方图表。

游戏下分：以100为起始分的，下分点数为：3、6、9，三只牌发完以后，可以选择全压

以500、1000为起始分的，下分点数为：20、50、100，三只牌发完以后，可以选择全压。

两张牌以后，有个跟，或者加注，还有放弃。

游戏结束时，赢牌的玩家，所赢得积分与起始分相加。

输牌的玩家，则回到起始分。

游戏人数为5人（2人或2人以上进来后都准备了即可开始游戏）

房卡消耗，10局5颗钻。20局10颗钻。