mxnet VS2015 编译

迷若烟雨

- 1. 编译环境准备,操作系统(Win10, win7下 cpp 版本的示例卡在入口处,原因未明,但 win7版 python 版本不存在问题,因此推荐 win10 64位):
 - a) VS2015 及以上
 - b) Cuda8.0 及以上
 - c) CMake 3.8 及以上
 - d) CuDnn5.1 及以后版本
 - e) OpenCV3.2 及之后的版本,之前的版本没有提供 VS2015。

以上资源均可从下载百度云盘 http://pan.baidu.com/s/1i47Zydv 密码: 9wde。

其中 cuda8.0 安装程序安装至默认位置即可

CuDnn5.1 下载后将其解压至某一路径,记为 D:/CuDnn51,将其加入系统路径、VS 编译的头文件路径和库路径。

2. 打开命令行窗口,并切换至要存放的目录,从 github 拉取所需的代码以及子库: git clone –recursive https://github.com/dmlc/mxnet

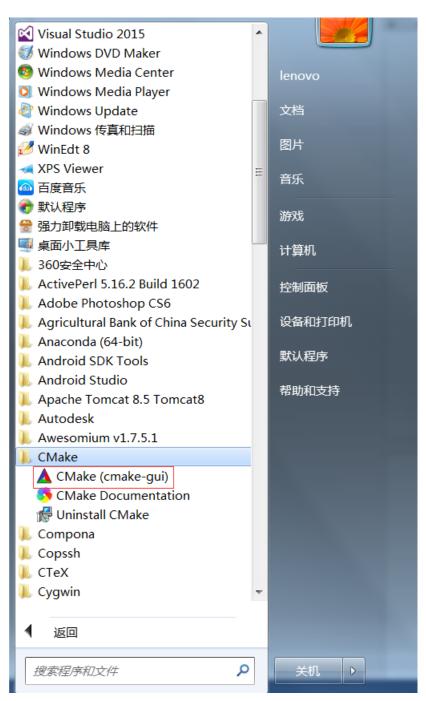
👞 管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe

D:\CNN\dmlc>git clone --recursive https://github.com/dmlc/mxnet

Mxnet 采用 CMake 作为编译辅助工具,因此,需要先下载 CMake 最新的 3.8 版本(至少 3.4 以上)。

3. 打开 CMake-gui

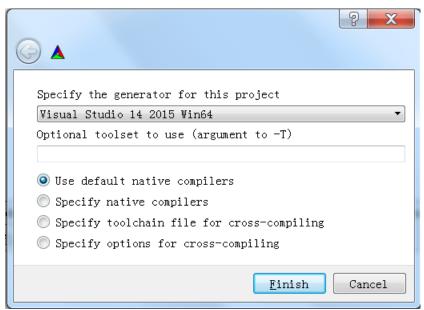
点击左下角 windows 图标,找到 Cmake-gui,打开



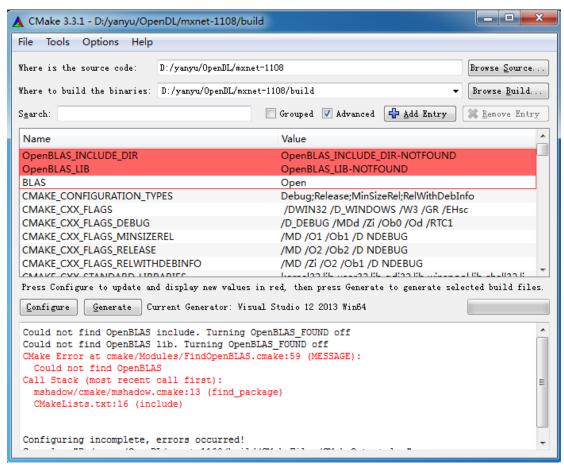
在源代码路径汇总填入解压后的文件路径 (D:\CNN\ mxnet 是我电脑上的路径),后面加上 build 作为构建路径。点击 configure,



选择 VS2015 64 位作为目标,



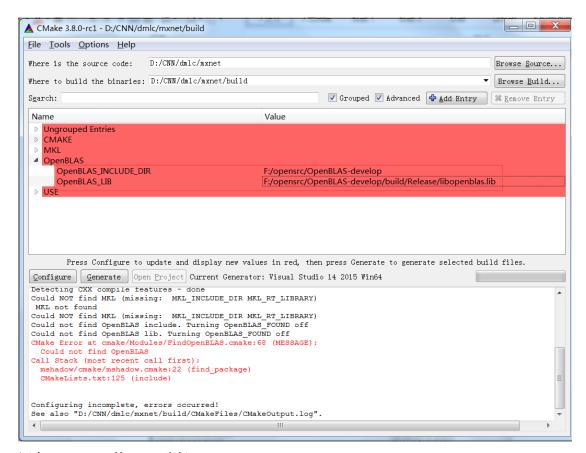
开始构建,会出现几个错误,把 BLAS 选项设为 Open(当然如果你装了 MKL 的话也可以选 MKL)。



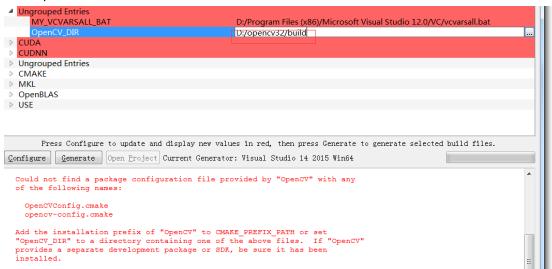
错误的原因在于 CMake 不能找到 openblas 的路径,因此需要手工指定。



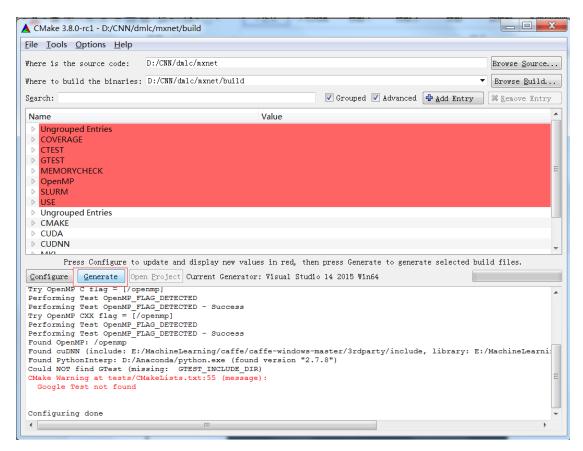
点击右侧的三个点指定路径,



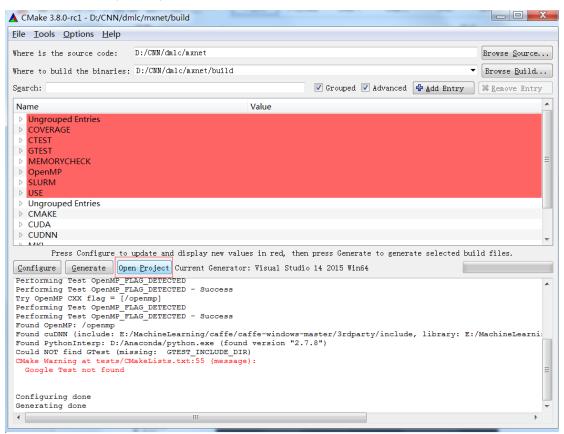
还有 opencv3.2 的 build 路径:

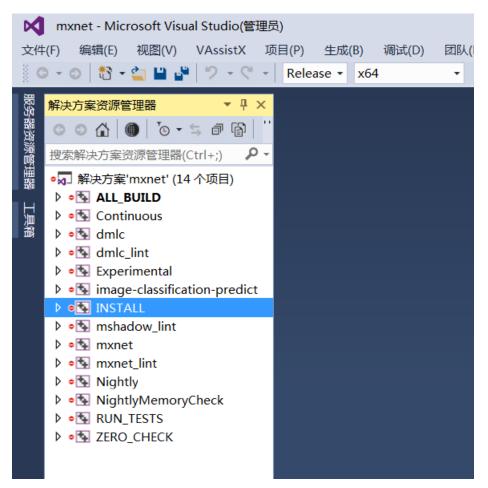


点击 generate, 生成 vs 的工程, 如下图所示:

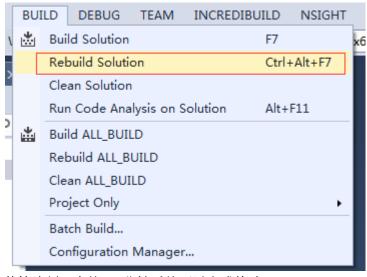


生成完成后点击 Open Project 打开工程编译即可。

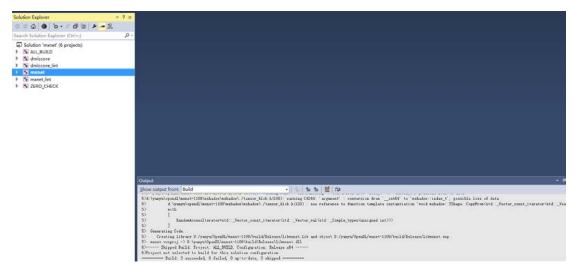




由于默认是 Debug 的工程,因此我们需要改成 Release 模式,点击 build 开始生成解决方案。



稍等片刻,大约20分钟后就可以完成构建。



在 python 文件夹上按住 shift 的同时点击右键,选择此处打开命令行,输入 python setup.py install 绑定至 python。

```
D:\CNN\dmlc\mxnet\python>python setup.py install_
```

输入 ipython 进入交互式环境,import mxnet as mx 就可以尽情享受 mxnet 的便利了。

```
Microsoft Windows [版本 6.1.7601]
版权所有 (c) 2009 Microsoft Corporation。保留所有权利。

C:\Users\lenovo>ipython
Python 2.7.8 |Anaconda 2.1.0 (64-bit)| (default, Jul 2 2014, 15:12:11) [MSC v.1 500 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 5.1.0 -- An enhanced Interactive Python.
? -> Introduction and overview of IPython's features.
%quickref -> Quick reference.
help -> Python's own help system.
object? -> Details about 'object', use 'object??' for extra details.

In [1]: import mxnet as mx

In [2]:
```