

mxnet VS2015 编译

迷若烟雨

1. 编译环境准备，操作系统（Win10，win7 下 cpp 版本的示例卡在入口处，原因未明，但 win7 版 python 版本不存在问题，因此推荐 win10 64 位）：

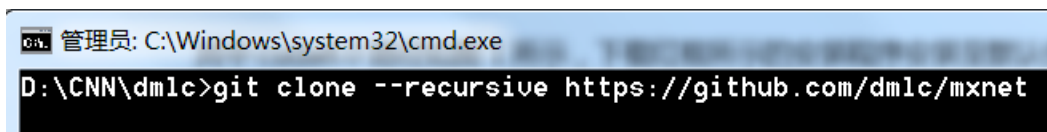
- a) VS2015 及以上
- b) Cuda8.0 及以上
- c) CMake 3.8 及以上
- d) CuDnn5.1 及以后版本
- e) OpenCV3.2 及之后的版本，之前的版本没有提供 VS2015。

以上资源均可从下载百度云盘 <http://pan.baidu.com/s/1i47Zydv> 密码: 9wde。

其中 cuda8.0 安装程序安装至默认位置即可

CuDnn5.1 下载后将其解压至某一路径，记为 D:/CuDnn51，将其加入系统路径、VS 编译的头文件路径和库路径。

2. 打开命令行窗口，并切换至要存放的目录，从 github 拉取所需的代码以及子库：
`git clone --recursive https://github.com/dmlc/mxnet`

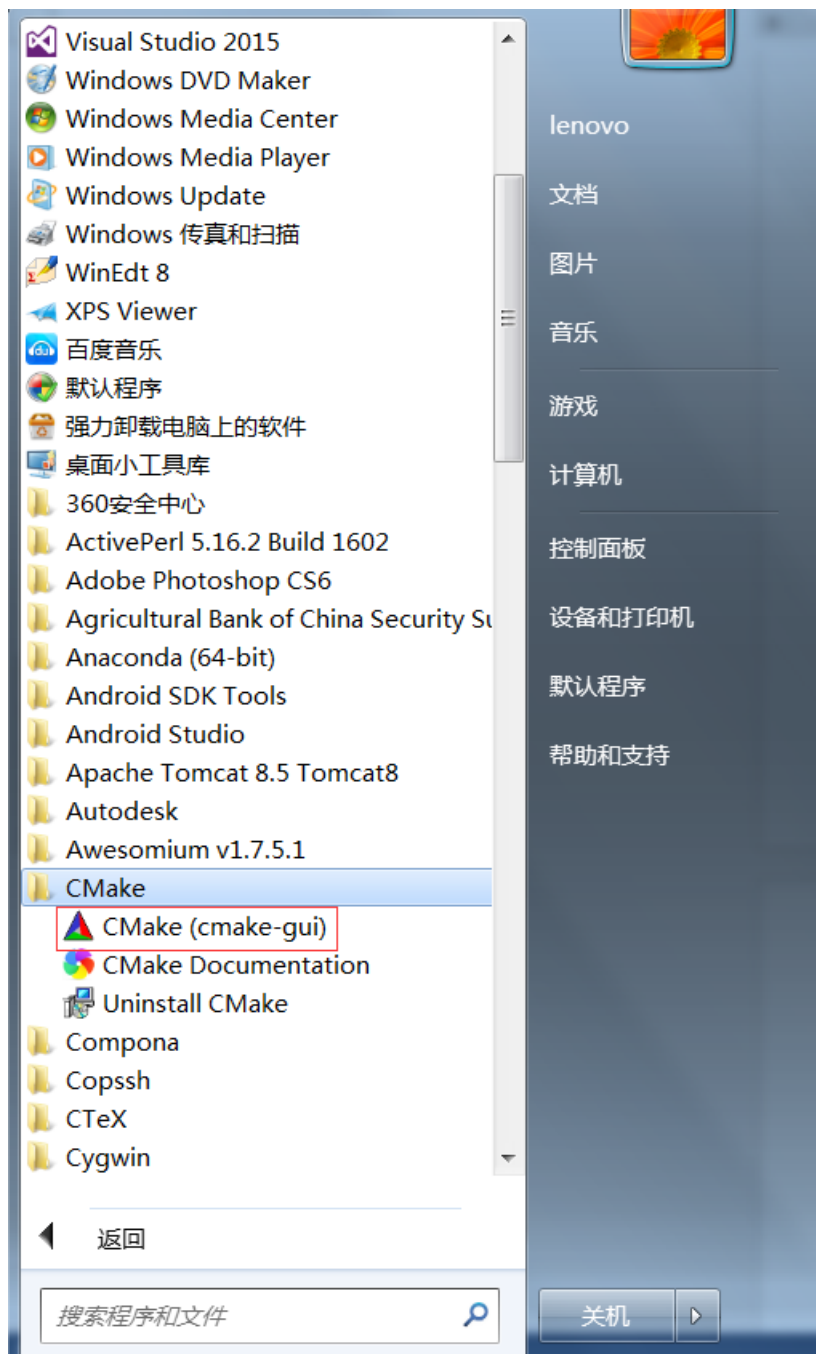


```
管理员: C:\Windows\system32\cmd.exe
D:\CNN\dmlc>git clone --recursive https://github.com/dmlc/mxnet
```

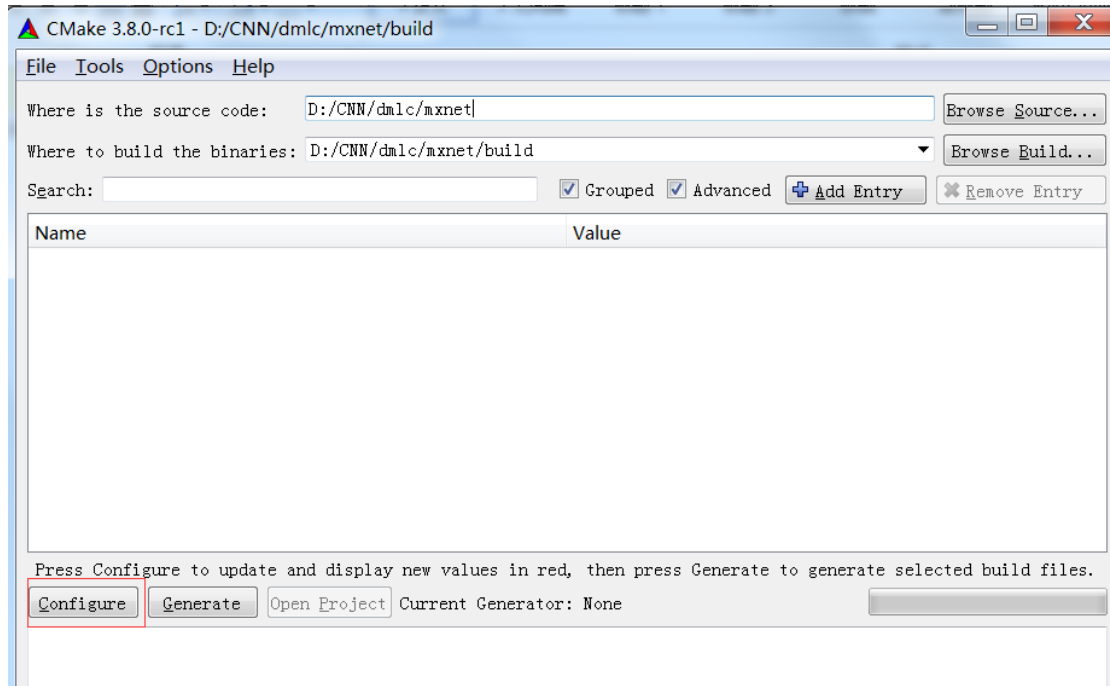
Mxnet 采用 CMake 作为编译辅助工具，因此，需要先下载 [CMake](#) 最新的 3.8 版本（至少 3.4 以上）。

3. 打开 CMake-gui

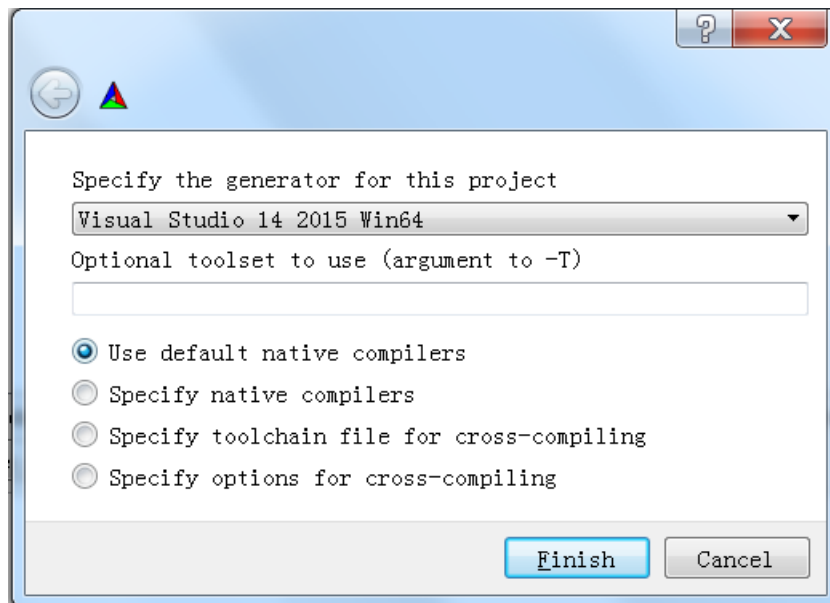
点击左下角 windows 图标，找到 Cmake-gui，打开



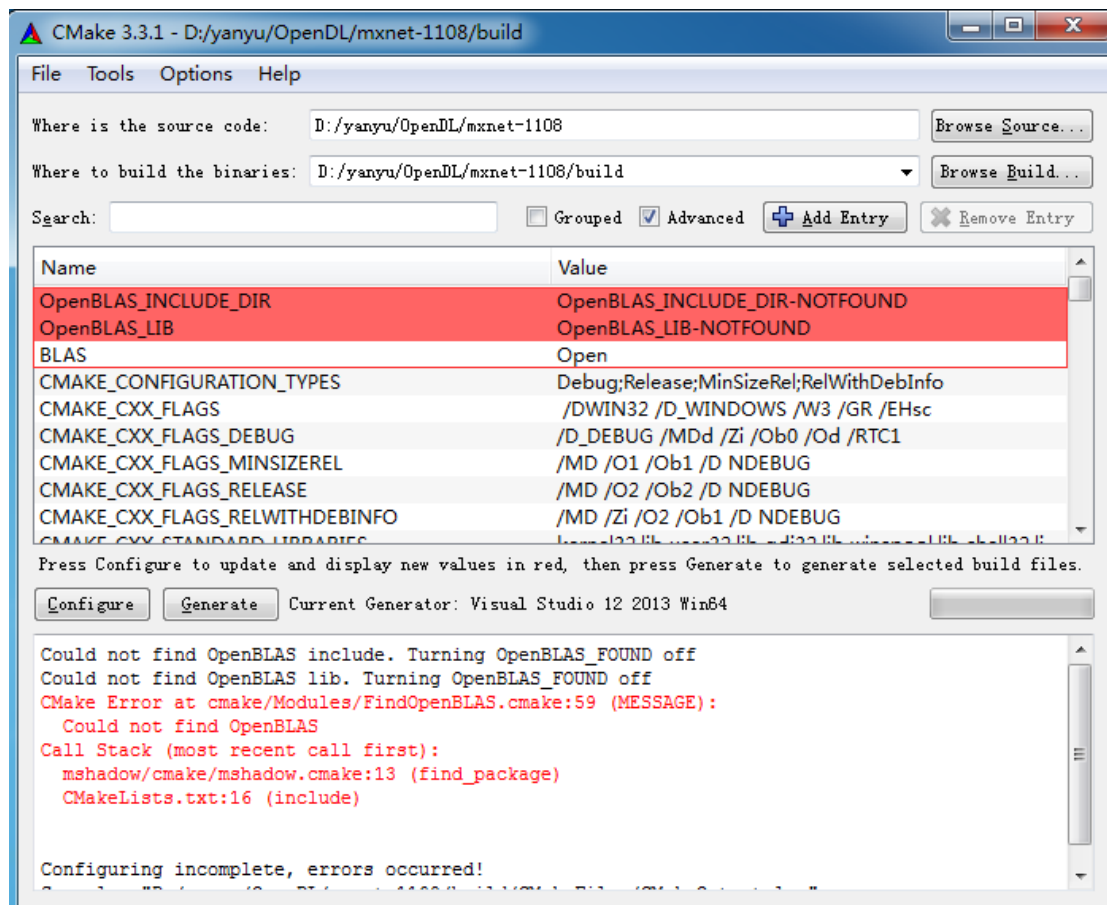
在源代码路径汇总填入解压后的文件路径（D:\CNN\mxnet 是我电脑上的路径），后面加上 build 作为构建路径。点击 configure，



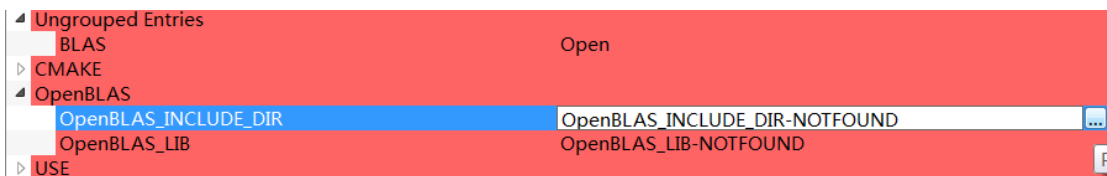
选择 VS2015 64 位作为目标，



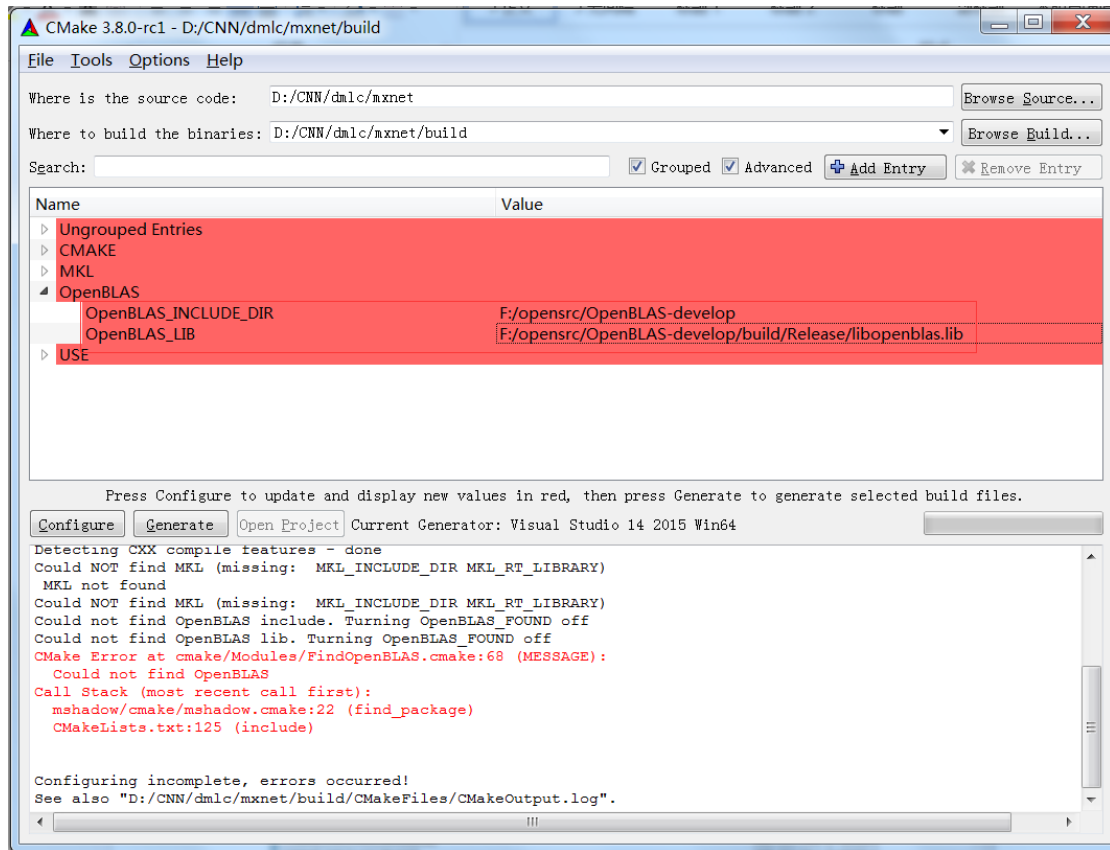
开始构建，会出现几个错误，把 BLAS 选项设为 Open（当然如果你装了 MKL 的话也可以选 MKL）。



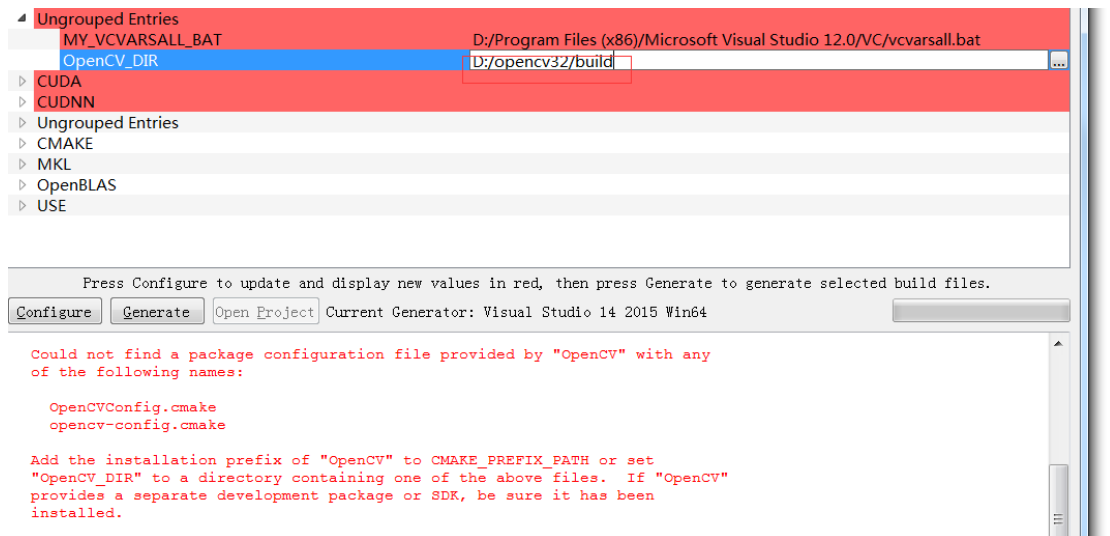
错误的原因在于 CMake 不能找到 openblas 的路径，因此需要手工指定。



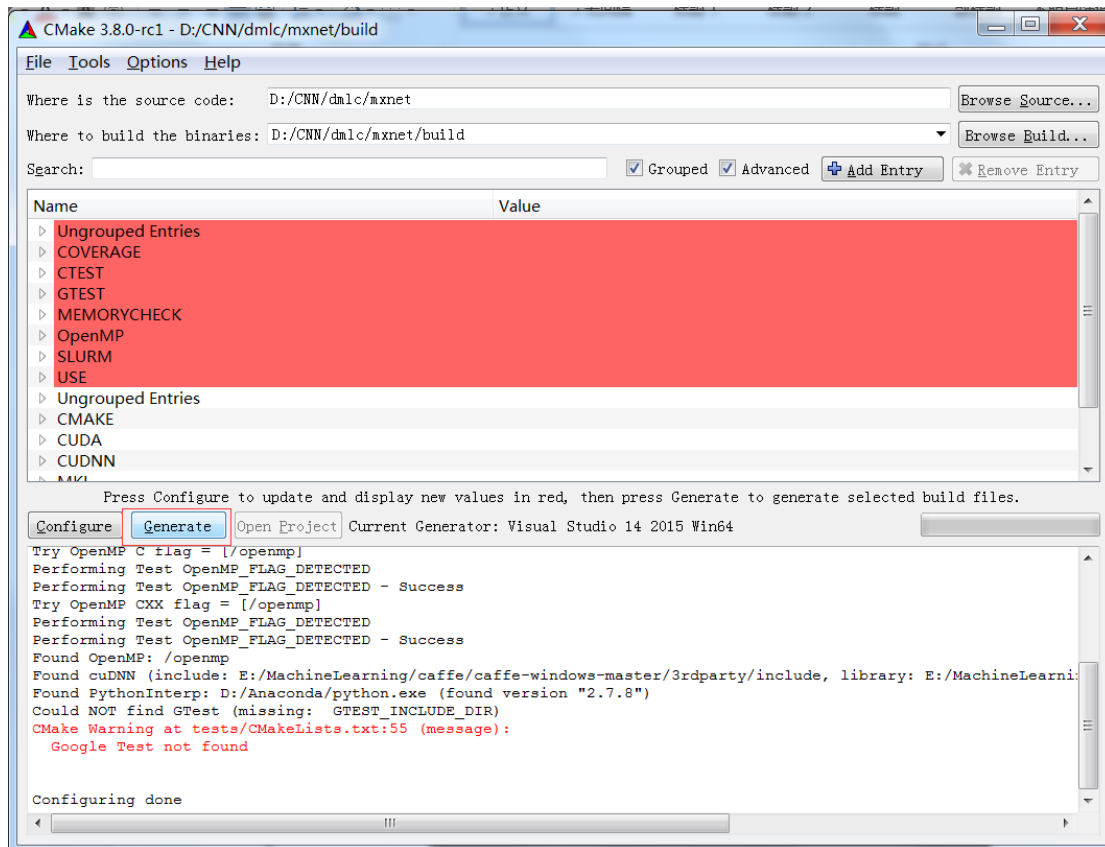
点击右侧的三个点指定路径，



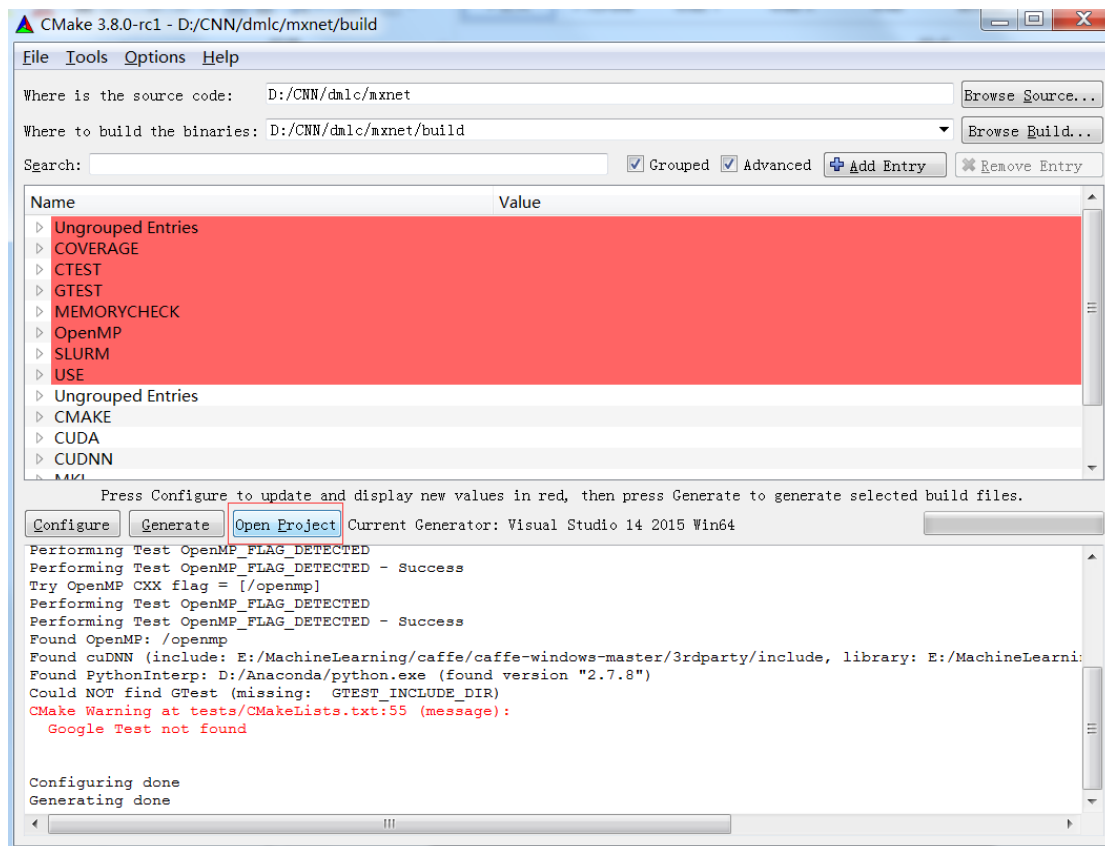
还有 opencv3.2 的 build 路径:

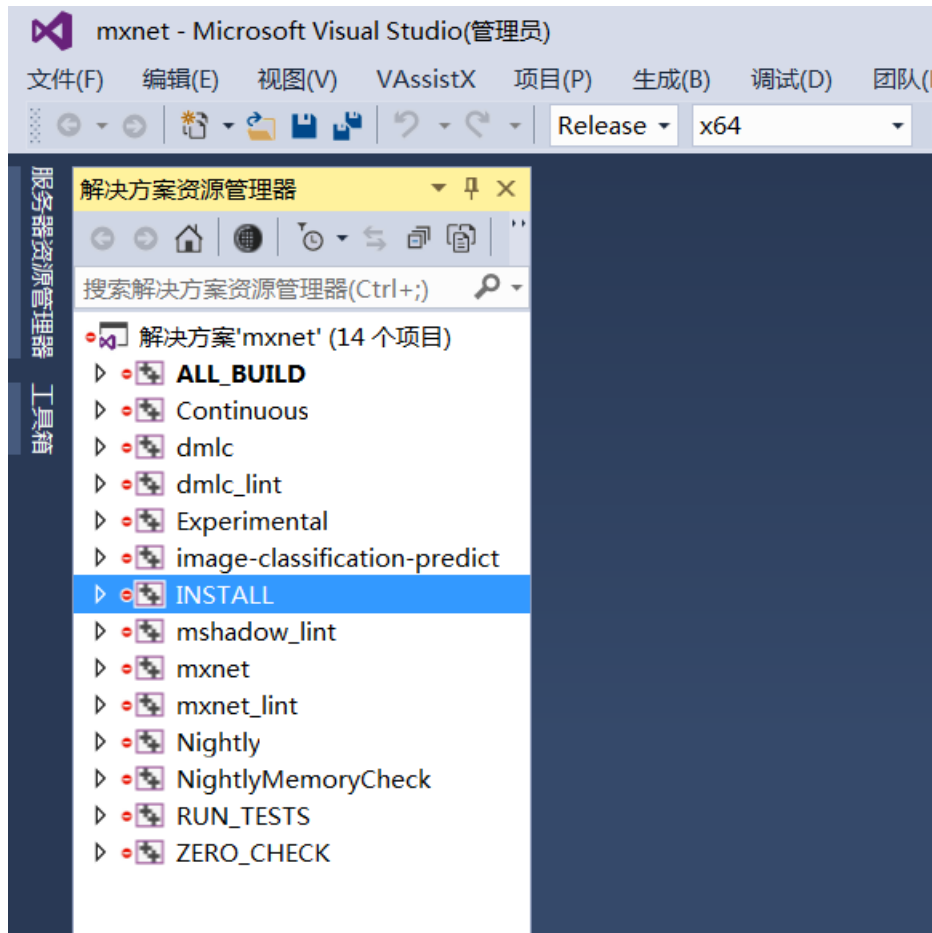


点击 generate, 生成 vs 的工程, 如下图所示:

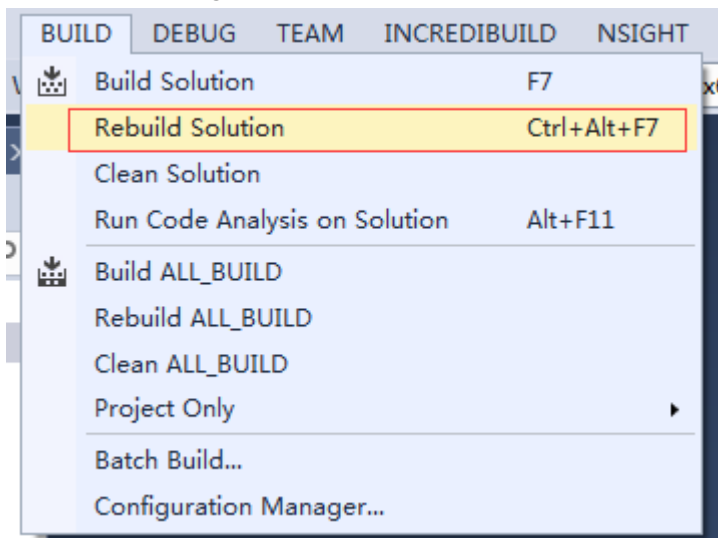


生成完成后点击 **Open Project** 打开工程编译即可。

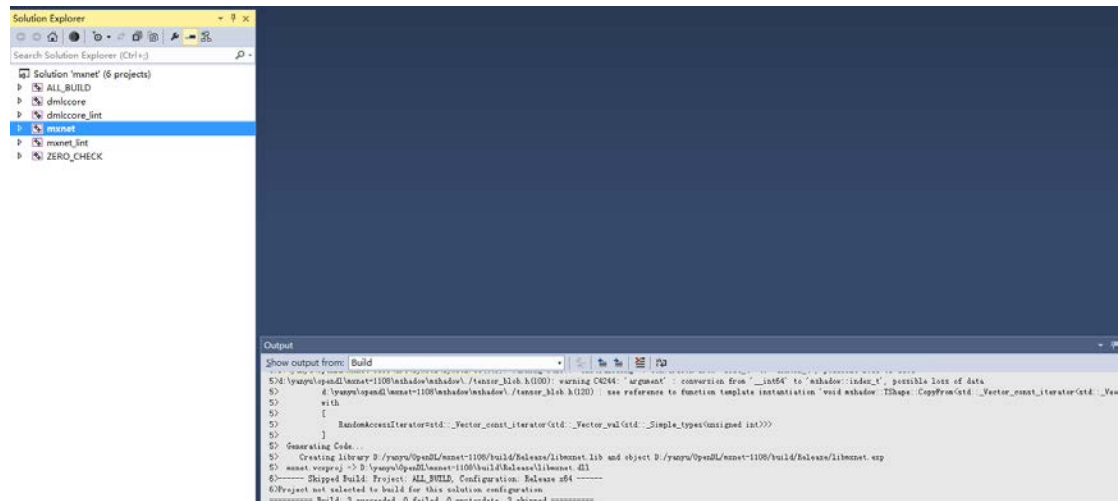




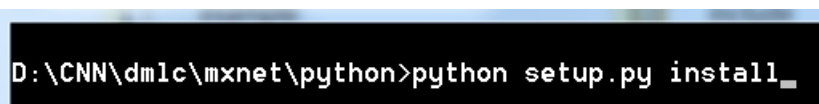
由于默认是 Debug 的工程，因此我们需要改成 Release 模式，点击 build 开始生成解决方案。



稍等片刻，大约 20 分钟后就可以完成构建。



在 python 文件夹上按住 shift 的同时点击右键，选择此处打开命令行，输入 python setup.py install 绑定至 python。



输入 ipython 进入交互式环境，import mxnet as mx 就可以尽情享受 mxnet 的便利了。

