

Sel Dan Struktur Tabel, Form & iFrame

A. TUJUAN

1. Praktikan memahami konsep dasar pembuatan table dengan HTML5.
2. Praktikan mampu membuat halaman web dengan frameset.
3. Praktikum memahami penggunaan navigasi menu dalam membuat halaman web.

B. DASAR TEORI

1. TABEL

Tabel merupakan cara untuk menampilkan informasi dalam bentuk sel yang terdiri atas baris dan kolom. Untuk menampilkan data dalam bentuk tabel pada HTML5, digunakan tag **<table></table>**. Elemen tabel berisi properti **<tr>** untuk menentukan baris (table row) yang di dalamnya terdapat properti **<td>** untuk menampilkan data pada setiap sel tabel (table data). Struktur elemen tabel adalah :

Atribut Elemen Tabel

Tag	Kegunaan
<code><table></table></code>	Menentukan awal dan akhir tabel

<code><tr></tr></code>	Menentukan awal dan akhir baris tabel
<code><td></td></code>	Menentukan awal dan akhir kolom tabel
<code><th></th></code>	Menentukan sebuah header tabel dengan sebuah kolom normal dengan text tebal dan posisi di tengah
<code><table border="?"></code>	pixel (tebal garis tepi)
<code><td colspan="?"></code>	angka (kolom yang di span oleh sel)
<code><td rowspan="?"></code>	angka (baris yang di span oleh sel)

2. Elemen Form `<form>`

Form HTML5 merupakan tag yang paling penting khususnya dalam membuat aplikasi berbasis web. Form menyediakan properti masukan yang dapat berupa textbox, check box, radio button, dan button.

Untuk mendeklarasikan sebuah form digunakan tag **`<form> ... </form>`**. Di dalam tag ini kita akan mendefinisikan elemen-elemen form seperti yang telah disebutkan di atas. Selain tag elemen form kita juga dapat menuliskan sembarang teks, tag, image.

Atribut Elemen Form

ACTION = URI (dari file yang menangani form)
METHOD = [get | post] (metode HTTP untuk men-submit form)

Properti Masukan Pada Elemen Form <input>, <textarea>, <select>

1. Properti masukan "Textbox" , "Password" , "Hidden".

Metode Penulisan :

- a. Text Box `<input type="text">`.

Digunakan untuk memasukkan input berupa text.

- b. Password `<input type="password">`

Digunakan untuk memasukkan password.

- c. Hidden `<input type="hidden">`

Digunakan untuk mengirim data ke suatu aplikasi yang tidak kita inginkan untuk dilihat oleh browser.

Properti Masukan :

SIZE = ukuran textbox dalam karakter, default 20

MAXSIZE = karakter maksimum yang akan diterima

NAME = nama variabel yang dikirim ke aplikasi

VALUE = akan menampilkan isinya sebagai nilai default (digunakan pada textbox, tidak digunakan pada password).

Pada masukan bertipe input, properti yang digunakan adalah NAME dan VALUE.

2. Properti masukan "Button" dan "CheckBox".

Metode Penulisan :

- a. Check Box `<input type="checkbox">`

Check box digunakan untuk dapat memilih lebih dari satu pilihan.

b. Radio Button <input type="radio">

Radio button digunakan untuk dapat memilih hanya salah satu pilihan.

c. Push Button <input type="button">

Elemen ini biasanya digunakan dengan JavaScript atau VBScript untuk menghasilkan suatu aksi.

Properti Masukkan :

NAME = nama variabel yang dikirim ke aplikasi.

VALUE = biasanya diset ke sebuah nilai (pada Push Button, VALUE berisi label berupa text pada tombol).

CHECKED (beri tanda 'check' pada radio button atau checkbox. Pada push button properti ini tidak dipakai).

3. Properti masukan "Submit" dan "Reset".

Metode Penulisan :

a. Submit <input type="submit">

Setiap elemen form membutuhkan tombol submit untuk mengirimkan nama dan nilainya ke suatu aplikasi yang ditentukan dalam atribut ACTION dalam elemen FORM.

b. Image Submit Button <input type="image" src="url">

c. Digunakan untuk menggantikan tombol standar submit dengan image.

d. Reset <input type="reset">

Digunakan untuk mereset semua masukan dalam form.

Properti Masukkan :

NAME = nama variabel yang dikirim ke aplikasi.

VALUE = berisi label berupa text pada tombol

4. Properti masukan "Text Area"

Metode Penulisan :

Text Area `<textarea> ... </textarea>`

Elemen untuk memasukkan teks secara leluasa seperti notepad.

Properti Masukkan :

NAME = nama variabel yang dikirim ke aplikasi

ROWS = jumlah baris

COLS = jumlah kolom

5. Properti masukan "Select"

Metode Penulisan :

Select `<select> ... </select>`

Daftar isi dalam properti select menggunakan tag

`<option>`

Properti Masukkan :

SIZE = jumlah pilihan yang dapat dilihat

NAME = nama variabel yang dikirim ke aplikasi

6. IFRAME

<iframe> adalah tag HTML5 yang berfungsi untuk membagi layar menjadi beberapa bagian dalam satu window, dengan tampilan yang dapat diatur tersendiri.

Beberapa perintah Iframe:

<iframe>

<iframe>

<iframe>

<iframe>...</iframe> memiliki parameter :

ROWS = panjang baris (pixel)

COLS = panjang kolom (pixel)

<iframe>...</iframe> memiliki parameter :

NAME = nama frame

SRC = URL (isi frame)

WIDTH = membedakan lebar iframe

Pendefinisian target yang lain adalah:

- **_SELF**, akan mendefinisikan target pada frame yang sama.
- **_TOP**, akan mendefinisikan target pada frame yang paling atas, sehingga akan mengubah seluruh halaman.
- **_BLANK**, akan mendefinisikan target untuk membuka window yang baru.
- **_PARENT**, seperti pada **_TOP**, tetapi pendefinisian target pada halaman yang berada pada frame.

Misalkan pada suatu frame A berisi halaman juga berupa frame dengan frame B dan C. Jika pada frame B didefinisikan target adalah `_PARENT`, maka perubahan akan terjadi pada frame A

`<iframe >` adalah cara membuat frame dengan lebar dan tinggi ditentukan sendiri (dalam pixel).

Selanjutnya frame dapat diletakkan ditengah, kiri atau kanan layar.

```
<iframe src="sumber" width="lebar"
      height="tinggi">
```

A. LATIHAN

Latihan 1: Tabel

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<style>
table, th, td {
    border: 1px solid black;
    border-collapse: collapse;
}
th, td {
    padding: 5px;
}
</style>
</head>
<body>

<table style="width:100%">
  <tr>
```

```
<th>Firstname</th>
<th>Lastname</th>
<th>Points</th>
</tr>
<tr>
<td>Jill</td>
<td>Smith</td>
<td>50</td>
</tr>
<tr>
<td>Eve</td>
<td>Jackson</td>
<td>94</td>
</tr>
<tr>
<td>John</td>
<td>Doe</td>
<td>80</td>
</tr>
</table>

</body>
</html>
```

Latihan 2: Form

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<h2>Form Registrasi</h2>
<form action="" method="post">
<label>Nama :</label><input type="text"
name="nama" /><br />
<label>Username :</label><input type="text"
name="username" /><br />
<label>Password :</label><input type="password"
name="password" /><br />
<label>Jenis Kelamin :</label>
<input type="radio" name="jk" value="pria"
checked/> <span>Pria</span>
```



```
<input type="radio" name="jk" value="wanita" />
<span>Wanita</span><br />
<label>Hoby :</label>
<input type="checkbox" name="hob" value="musik" />
<span>Musik</span>
<input type="checkbox" name="hob" value="game" />
<span>Game</span><br />
<label>Deskripsi diri anda :</label>
<textarea rows="4" cols="50"
name="desc"></textarea>
<hr /><br />
<label>Dari mana anda mengetahui situs ini
?</label>
<select name="dengar">
  <option value="teman">Teman</option>
  <option value="google">Google</option>
</select><br />
<input type="submit" name="submit" value="Simpan">
</body>
</html>
```

- **Iframe Kolom**

file : coba.htm

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>My First Heading</h1>

<p>My first paragraph.</p>

</body>
</html>
```

- **Frame Baris**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

  <iframe width="100%" height="300px"
src="coba.htm" name="iframe_a"></iframe>
  <p><a href="http://www.w3schools.com"
target="iframe_a">W3Schools.com</a></p>

  <p>When the target of a link matches the name of
an iframe, the link will open in the iframe.</p>

</body>
</html>
```

Tugas 4 :

Tugas dan Latihan menyesuaikan kepada asisten lab masing-masing jam praktikum!