

# 源码阅读

——Spring MVC

汇报人：乔怡

2021.12.31

# Spring MVC的核心工作流程 (核心组件)

前情提要

核心组件

核心工作流程

类图及类之间的关系

高级设计思想

一

二

三

四

五

# 前情提要

# 01 有关Spring MVC

Spring MVC 是 Spring 提供的一个基于 MVC 设计模式的轻量级 Web 开发框架，本质上相当于 Servlet。

Servlet 是用Java编写的服务端程序，可交互式的浏览和生成数据。

# 02 MVC

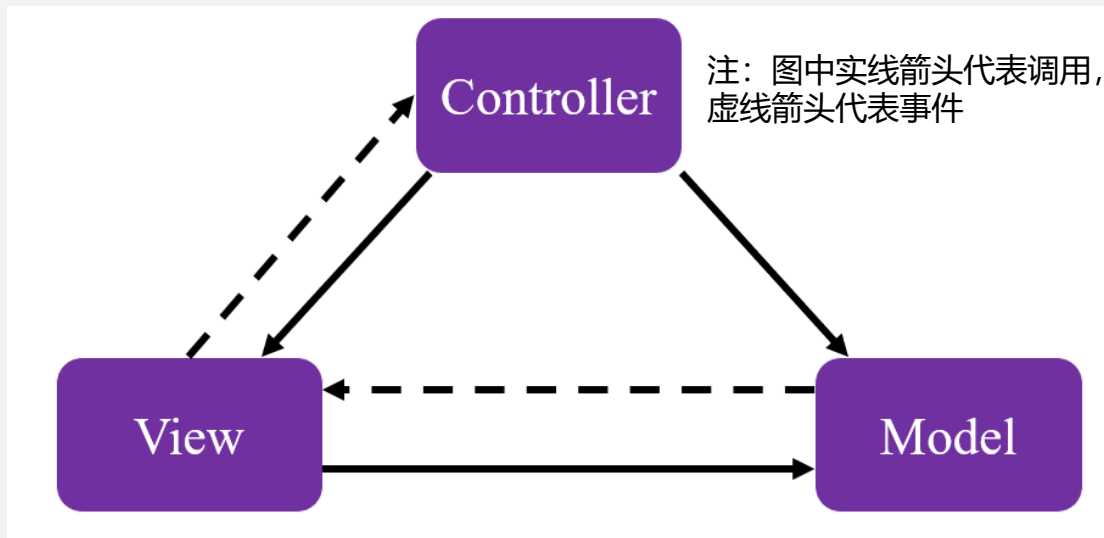
M: Model(模型)——V: View(视图)——C: Controller(控制器)

Model: 模型, 所有的用户数据、状态以及程序逻辑

View: 视图, 呈现模型, 类似于Web程序中的界面

Controller: 控制器, **作用于Model和View上**, 负责获取用户的输入信息, 进行解析并反馈给模型

# 02 MVC



Model: 模型，所有的用户数据、状态以及程序逻辑

View: 视图，呈现模型，类似于Web程序中的界面

Controller: 控制器，作用于Model和View上，负责获取用户的输入信息，进行解析并反馈给模型

# 核心组件

**DispatcherServlet：中央控制器或前端控制器，是整个Spring MVC的核心，**负责接收HTTP请求组织协调Spring MVC的各个组成部分，把请求给转发到具体的控制类进行响应。



**DispatcherServlet**：中央控制器或前端控制器，是整个Spring MVC的核心，负责接收HTTP请求组织协调Spring MVC的各个组成部分，把请求转发到具体的控制类进行响应。

**Controller**：具体处理请求的控制器，处理用户请求。

**HandlerMapping**：映射处理器，用于查找handler，负责映射中央处理器发给Controller时的映射策略。

**HandlerAdapter**：处理器适配器，用让固定的Servlet处理方法调用Handler来进行处理。

**ModelAndView**：包括模型（Model）和视图（View），服务层返回的数据和视图层的封装类。

**ViewResolver**：视图解析器，解析具体的视图，从而将相应结果渲染给客户。

**Interceptor**：拦截器，负责拦截我们定义请求然后做处理工作

# 核心工作流程

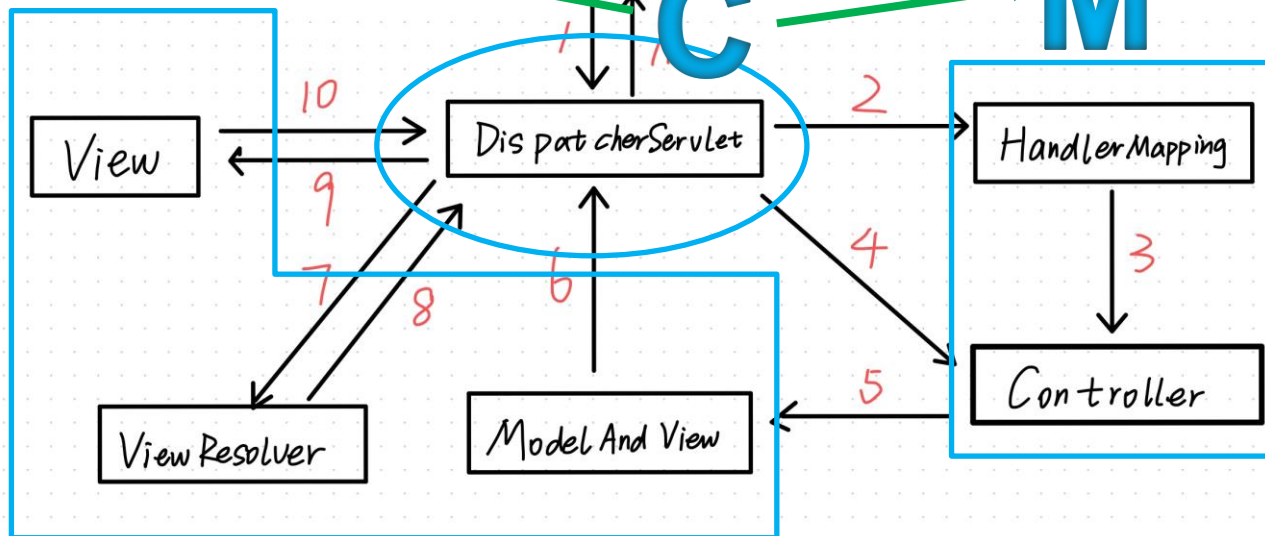
两个  
**Controller**  
的不同?

用户/浏览器

**V**

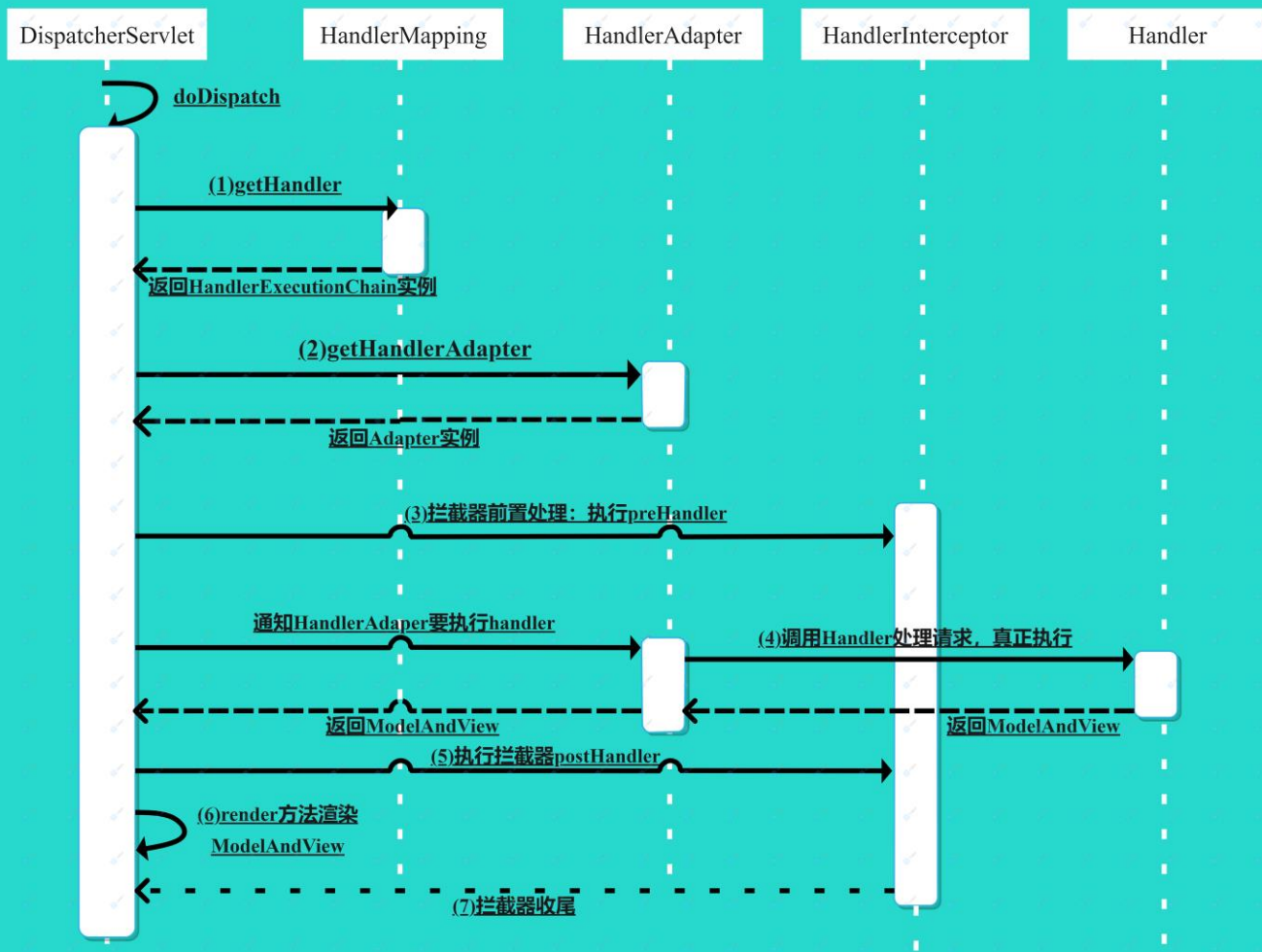
**C**

**M**



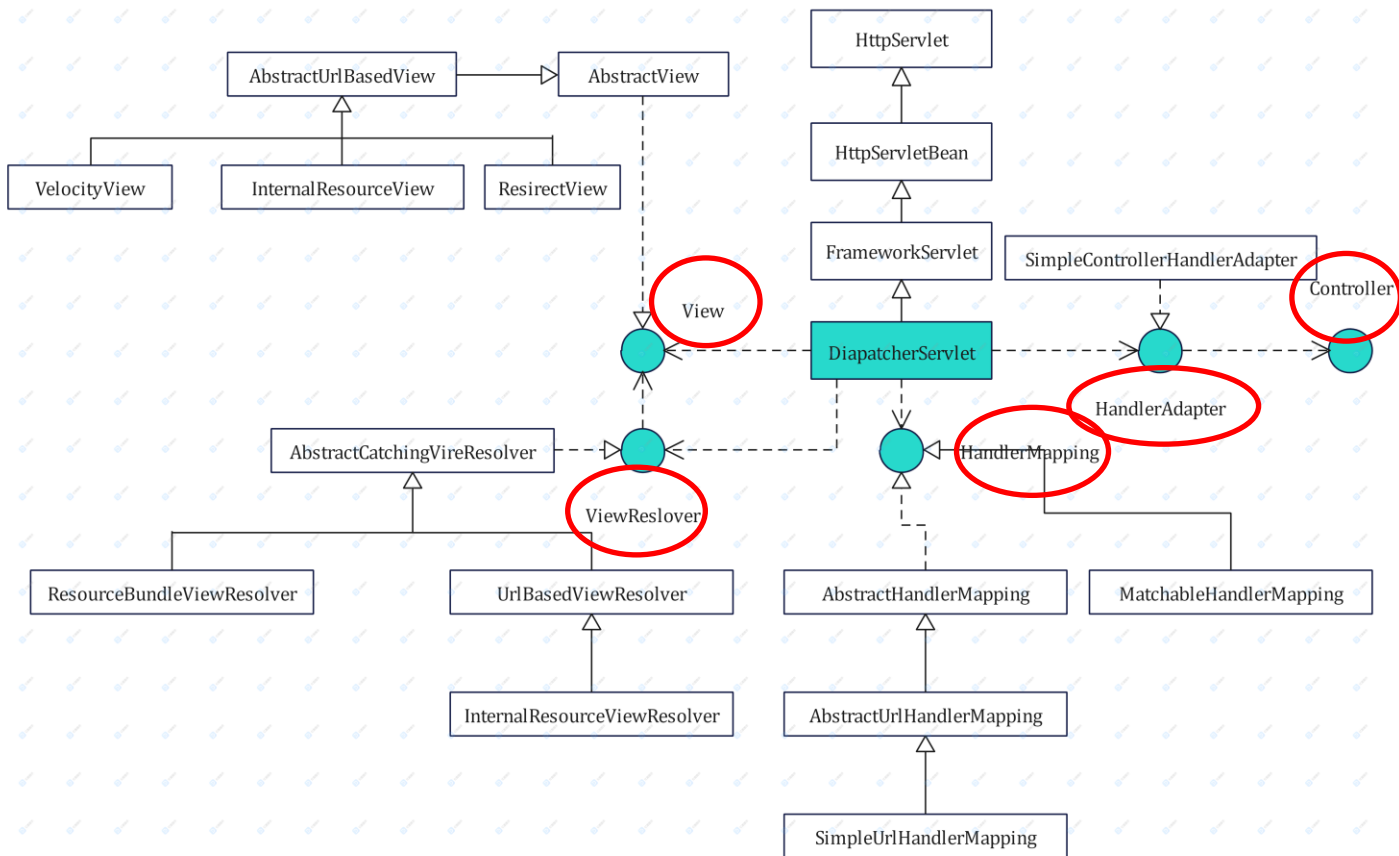
# 处理请求的核心函数：

核心组件 **DispatcherServlet** 中的  
**doDispatch** 函数



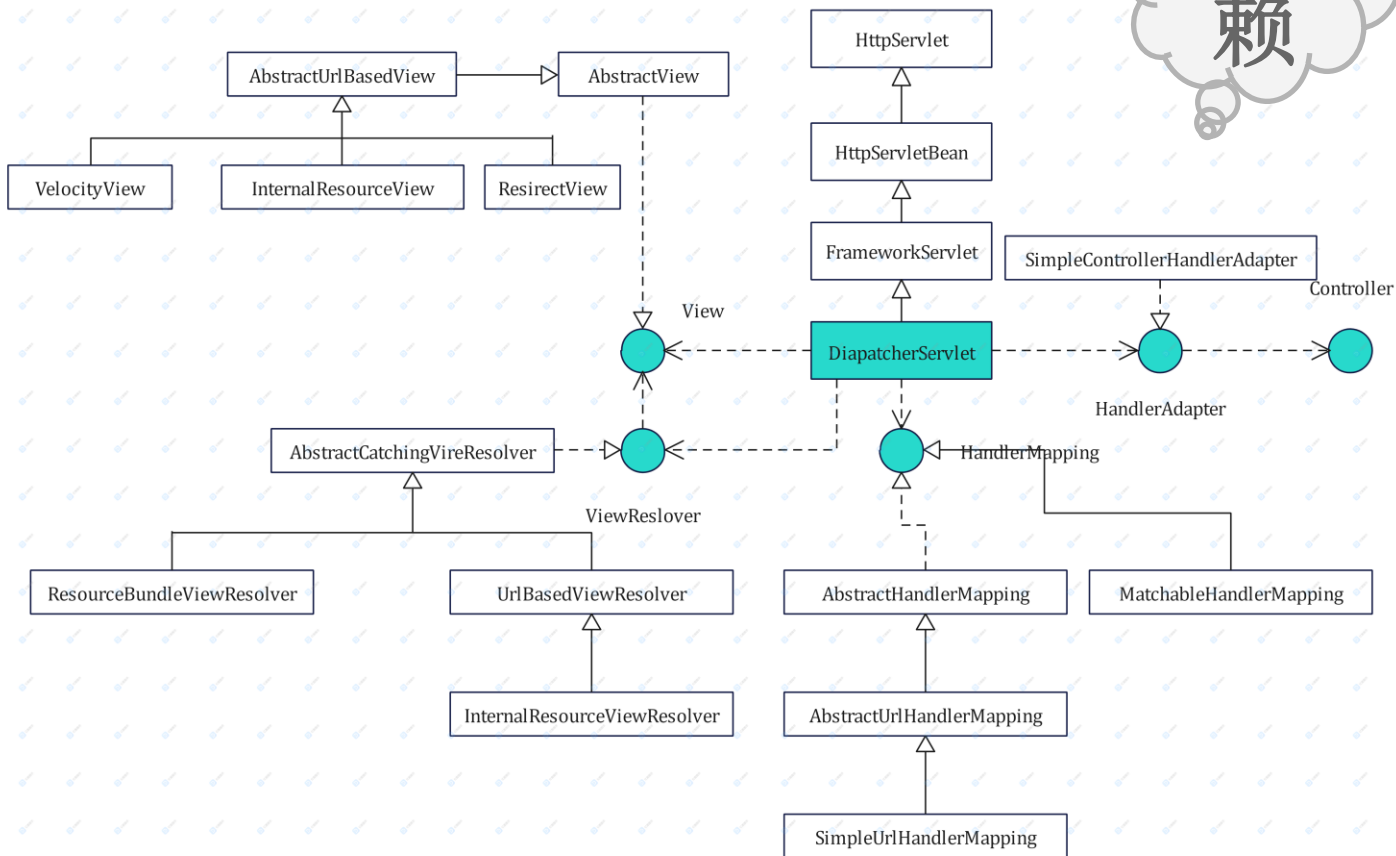
# 类图&类之间 的关系

# 01 类图



# 02 类之间的关系

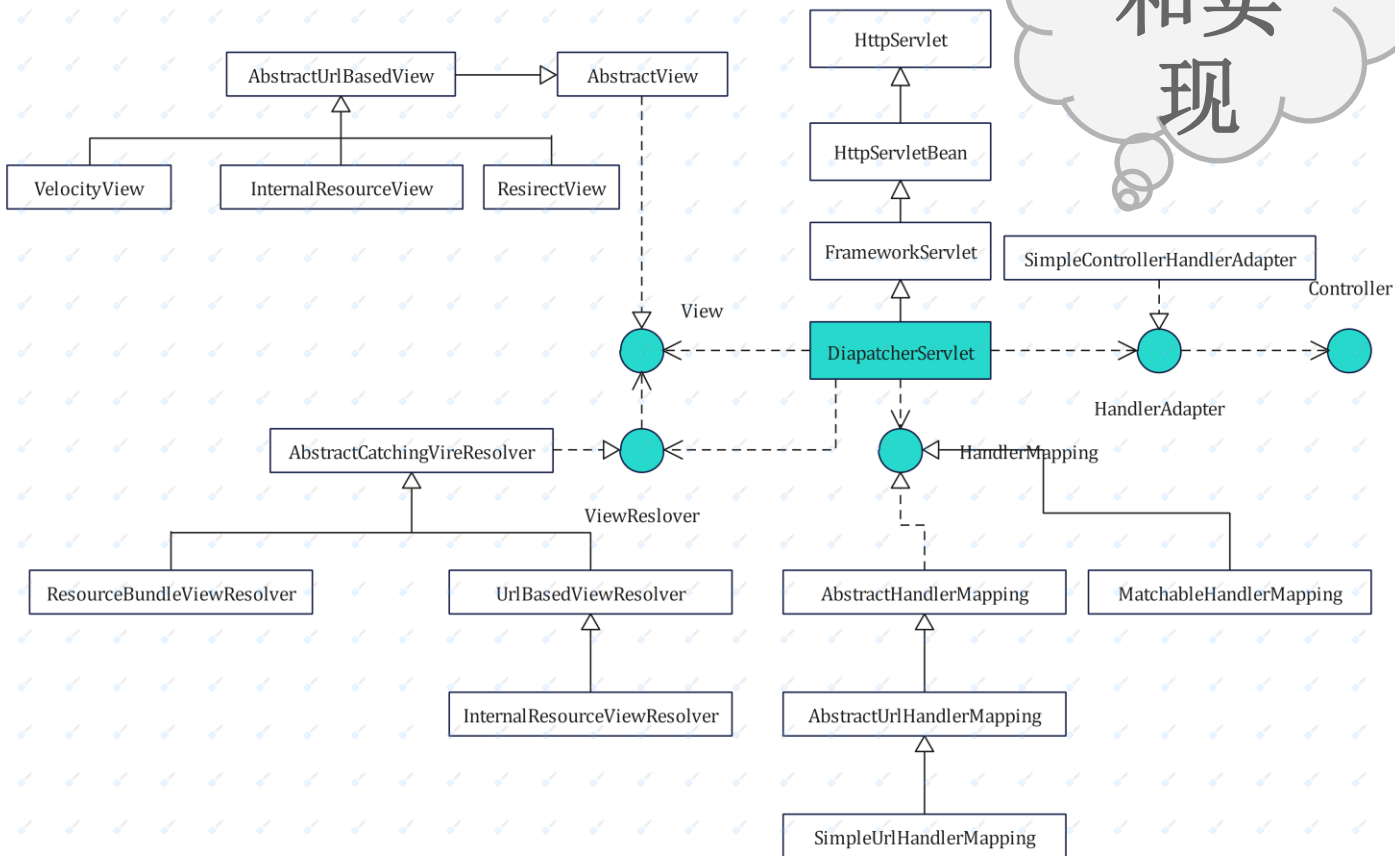
依赖





# 02 类之间的关系

继承  
和实现



# 高级设计思想

# 01 策略模式

- 在有多种算法相似的场景下，通过策略模式来维护
- 定义一系列的算法，把它们封装成策略类，使它们可相互替换，使用策略类来调用具体的算法。

LocaleResolver.class，而这个类有多个实现类，对应多种不同的处理方式，就利用接口、继承和多态来替代原来的if-else实现方法，增加了代码的可读性和可维护性；类是可扩展的，符合面向对象的开放封闭原则

```
private void initLocaleResolver(ApplicationContext context) {
    try {
        this.localeResolver = context.getBean(LOCALE_RESOLVER_BEAN_NAME, LocaleResolver.class);
        if (logger.isTraceEnabled()) {
            logger.trace("Detected " + this.localeResolver);
        }
        else if (logger.isDebugEnabled()) {
            logger.debug("Detected " + this.localeResolver.getClass().getSimpleName());
        }
    }
    catch (NoSuchBeanDefinitionException ex) {
        // We need to use the default.
        this.localeResolver = getDefaultStrategy(context, LocaleResolver.class);
        if (logger.isTraceEnabled()) {
            logger.trace("No LocaleResolver '" + LOCALE_RESOLVER_BEAN_NAME +
                "': using default [" + this.localeResolver.getClass().getSimpleName() + "]");
        }
    }
}
```

# 02 责任链模式

- 定义多个可以处理请求（承担责任）的类，沿着该链向下传递请求（责任）的类处理之。

- 使得请求者和处理者之

责任链将顺序过程处理的代码和逻辑，**解耦**成执行的顺序逻辑和对应的负责人，**请求者和处理者之间关系解耦**，对应的责任链只需要关心责任处理的顺序，解耦后抽象度更高，灵活性更好，模块依赖于抽象，符合**依赖倒置原则**；并且在责任链中，每个类只负责一件事情，符合**单一职责原则**。

HandlerExecutionChain ▶

logger : Log

handler : Object

interceptorIndex : int

interceptorList : List<HandlerInterceptor>

interceptors : HandlerInterceptor[]

HandlerExecutionChain(Object)

HandlerExecutionChain(Object, HandlerInterceptor[])

addInterceptor(HandlerInterceptor) : void

addInterceptors(HandlerInterceptor[]) : void

applyAfterConcurrentHandlingStarted(HttpServletRequest, HttpServletResponse) : void

applyPostHandle(HttpServletRequest, HttpServletResponse, ModelAndView) : void

applyPreHandle(HttpServletRequest, HttpServletResponse) : boolean

getHandler() : Object

getInterceptors() : HandlerInterceptor[]

initInterceptorList() : void

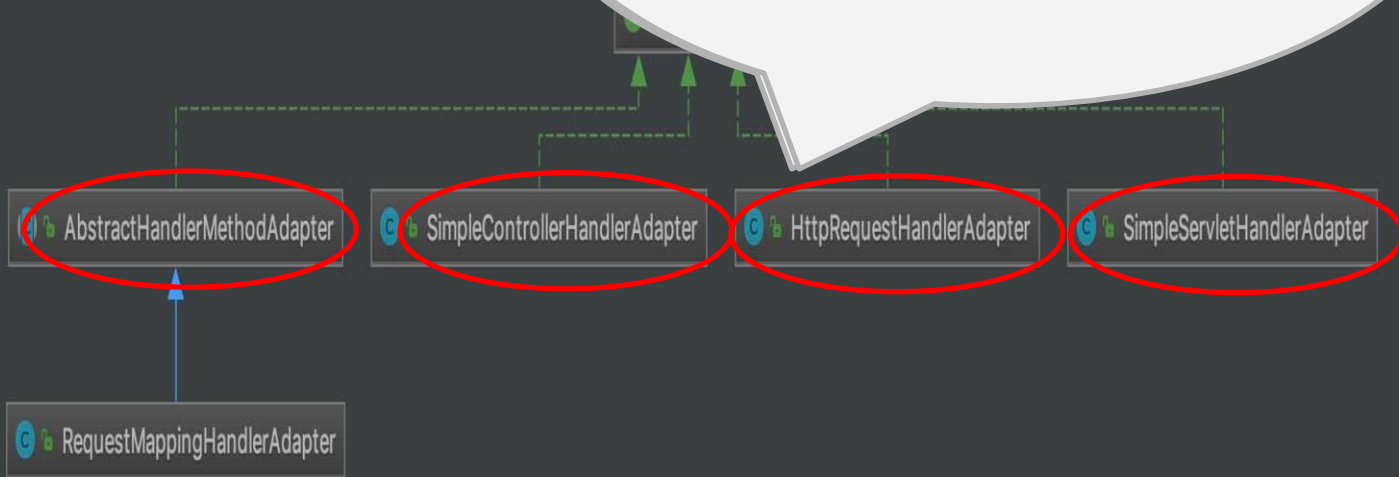
toString() : String

triggerAfterCompletion(HttpServletRequest, HttpServletResponse, Exception) : void

# 03 适配器模式

- 把一个类的接口扩展成客户
- 使得原来不能一起使用的
- 一起工作。

在HandlerAdapter中，适配器模式将所需要用的类与使用者相解耦，使用者只需关注相应的适配器接口提供是接口方法即可，达到高复用的目的。使用者只需要依赖抽象出来的接口即可，满足依赖倒置原则。



# 04 组合模式

- 将对象组合成树形结构以表示“部分-整体”的层次结构，用户对单个对象和组合对象的使用具有一致性。
- 使高层调用简单。

组合模式依据整体-部分的关系很好的  
简化了代码量并实现了解耦，满足  
“低耦合、高内聚”原则。

# THANKS!



## 参 考

- ✓ 郝佳: Spring源码深度分析
- ✓ CSDN: [强烈推荐]SpringMVC源码分析郝佳: Spring源码深度分析
- ✓ 韩路彪: 《看透Spring MVC: 源代码分析与实践》
- ✓ Spring MVC源码分析(五) (HandlerMethod执行过程解析)[https://blog.csdn.net/qq\\_38975553/article/details/103704036](https://blog.csdn.net/qq_38975553/article/details/103704036)