# 蒙兆仪

joymeng@umich.edu | +1(734)596-5633 | 个人网站: https://joymeng-umich.github.io/Portfolio/

## 教育背景

密歇根大学安娜堡分校 UMICH, 信息学院, 美国密歇根安娜堡

2022年9月~2024年5月

• 硕士, 用户体验(UX)研究与设计/人机交互, GPA 4.0/4.0

上海大学 SHU 图书情报档案系 (现文化遗产与信息管理学院), 上海

2017年9月~2021年6月

• 学士,档案学,GPA 87.53/100,排名 2/17,2019-20 学业特等奖学金、2019-20 校优秀学生

### 工作经历

产品实习生, 弋关科技 (Google & Shopify 合作伙伴), 上海

2023年6月~2023年8月

- 从0到1撰写电商自动化营销平台用户手册、输出并有机组织40+帮助文档、构建帮助中心内容体系
- 定义竞品分析框架以选择合适建站工具、1 周内搭建帮助中心并持续维护、月均 PV 达 1.9k、帮助 300+用户
- 绘制流程图、线框图以定义需求, 优化店铺监测授权相关逻辑, 协调 UX 与开发人员保证需求落地

#### 产品实习生, 蔚来汽车, 上海

2021年4月~2021年6月

- 基于访谈、可用性测试, 输出 Issue 等系统飞书端需求, 通过调研飞书开发文档确保需求落地
- 针对 18 种业务场景设计 chatbot 消息推送, 形成部门内部消息卡片需求定义框架
- 设计并实施测试用车预约平台,实现预约用车信息流的结构化与自动化,降低人工沟通成本

#### 数据实习生, 上海图书馆, 上海

2020年7月~2020年8月

• 开发 Python 脚本,实现文言家谱中实体的自动提取:

姓名、地点、时间实体的识别率分别达 99.48%, 86.09%, 88.66%, 10 秒内完成 4 周手工提取工作量 档案管理实习生,静安区委、上海 2019 年 6 月~ 2019 年 7 月

• 组织5人小组完成当年度档案鉴定、归档工作、收集并按规处理了来自8个部门的约2,000份文件

## 项目经历

#### 动作识别 | 投篮动作模式分类

2023年9月~至今

- 使用 Python MediaPipe 识别投篮视频中运动员身体位置,可视化跟踪并输出髋膝肩肘角度-时间曲线
- 输入球星投篮动作视频以训练分类器,实现球员投篮动作模式分析与预测,输出动作相似度最高球星\*

#### 用户研究 | 可用性测试, 美国农业部

2023年1月~2023年4月

- 设计并实施可用性测试,发现并验证 ACIR 系统的排版、检索、帮助信息三大痛点
- 主持任务分配及头脑风暴,拆如构建竞品分析比较框架、定制适用于 ACIR 的启发式评估框架等
- 综述、整合5人小组所收集数据,撰写报告并定期主持阶段性成果的汇报与演示

## UX 设计 | 射箭社群 App

2022年9月~2022年12月

- 为提高 SHU 射艺协会活动体验与参与度,基于系统性用户研究,定义射箭社群 App 交互设计
- 基于3年田野所得用户画像、定义产品底层逻辑、利用个人进步的激励作用与成员之间的竞争心理
- 通过头脑风暴、速写、制作纸质原型,输出交互设计方案,并使用 QOC 法搭建评估框架支持设计决策
- 使用 Figma 绘制高保真原型,定制键盘环数输入、一步筛选等交互,有效降低目标用户学习成本

## 数据分析 | 双减政策舆情分析

2021年12月~2021年12月

- 通过 Python Requests 爬取 Bilibili 网站中双减政策相关的 6,000 余条公众评论, 生成可视化舆情分布
- 人工标注 100+典型样本以训练 SnowNLP 模型, 优化模型针对当前场景以及网络用语的情感判断

#### 校园经历

#### 副社长,上海大学射艺协会,上海

2018年6月~2019年6月

- 筹备、主讲体验课程,仅此渠道发展付费会员41人,大于前一年招新总和
- 组织社团参与多次大型传统弓比赛, 获 2019 上海市大学生传统弓比赛团体淘汰赛第 3 名等
- 引入并推广师徒制度,以加强团队建设、构建社团凝聚力,同时推动技术教学标准化

#### 技能&证书

- 技能: Figma, Axure, 可用性测试, 启发式评估, 无障碍评估, 访谈, 问卷调研