



# Joyplus Android SDK 安装手册

( Android版 )

发布日期：2013年6月5日

版本号：1.0.0

## 目录

1. SDK 的嵌入 .....	3
步骤 1: 添加 Joyplus Android SDK 到工程中 .....	3
步骤 2: 修改 AndroidManifest.xml 文件 .....	3
2. 广告视图的使用 .....	4
Banner 类型广告视图的添加 .....	5
开屏视频广告视图的显示 .....	6
使用注意事项: .....	6
3. 广告媒体设置与管理 .....	6
创建广告媒体 .....	6
创建广告位 .....	7
广告投放管理 .....	8
云端管理 .....	9
4. 注意事项 .....	9

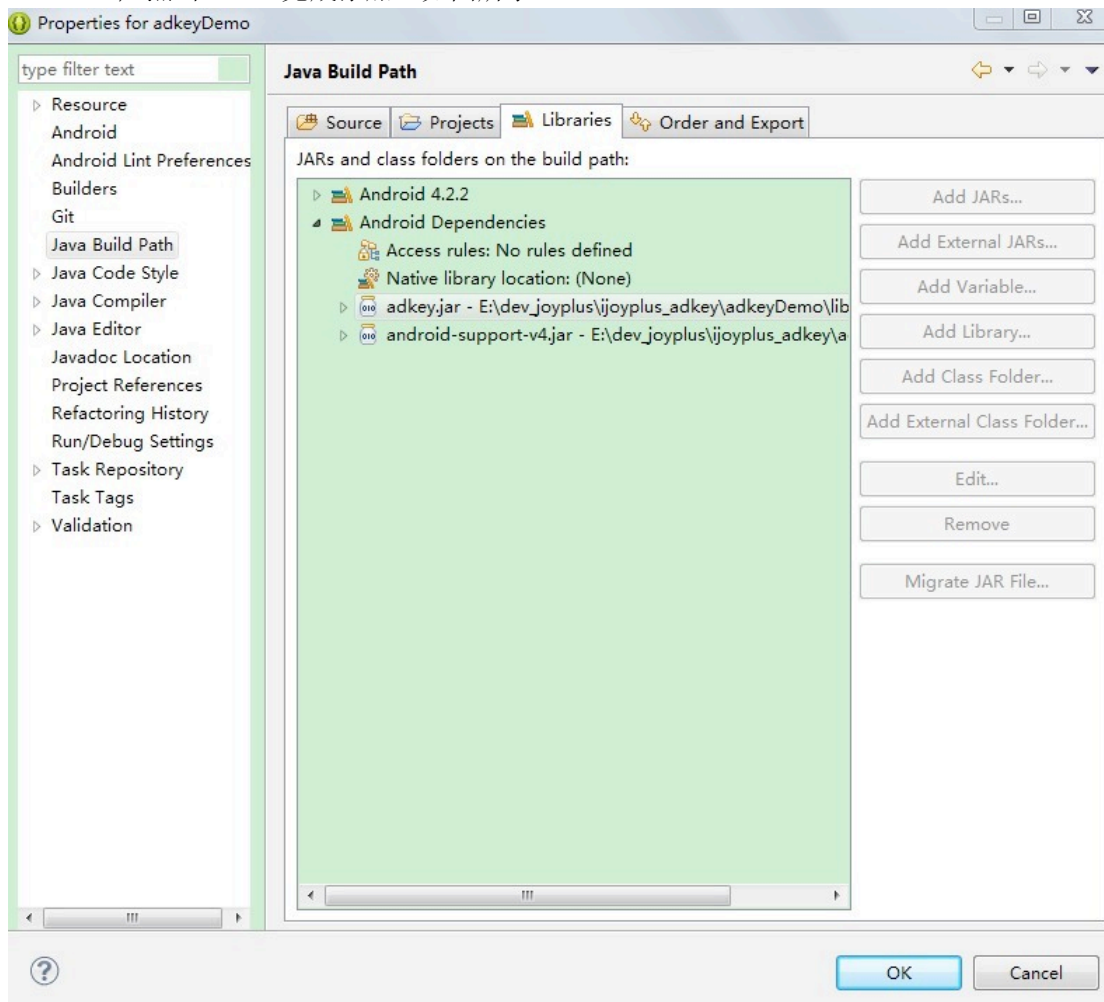
# 1. SDK 的嵌入

欢迎您使用Joyplus Android SDK 1.0系列。

## 步骤 1：添加 Joyplus Android SDK 到工程中

首先请在您的工程文件根目录下创建一个名为libs的子目录，并将Joyplus Android SDK 的JAR包(adkey.jar)拷贝到libs目录下。对于Eclipse工程，请参照下面的步骤添加JAR包：

- 1) 在“Package Explorer”页签中右击你的工程并选择“Properties”
- 2) 在左侧面板中选择“Java Build Path”
- 3) 在主窗口中选择“Libraries”页签
- 4) 点击“Add JARs...”按钮
- 5) 选择您拷贝到libs目录下的adkey.jar
- 6) 点击“OK”完成添加，如图所示：



## 步骤 2：修改 AndroidManifest.xml 文件

### 1. 添加Activity声明

在AndroidManifest.xml文件中的</application>标签之前，还需要添加必要的Activity声明，添加如下代码：

```
<activity android:name="com.joyplus.adkey.video.RichMediaActivity"
android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
<activity android:name="com.joyplus.adkey.banner.InAppWebView"></activity>
```

## 2. 添加权限许可

在AndroidManifest.xml文件中的<application>标签之前，请为SDK添加以下权限许可（如果App本身没有的话）：

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

一些需要精准位置，当您完成了以上的步骤设置后，请参考以下完整的AndroidManifest.xml范例：

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.joyplus.adkeydemo"
    android:versionCode="1"
    android:versionName="1.0" >

    <uses-sdk
        android:minSdkVersion="8"
        android:targetSdkVersion="17" />

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"></uses-permission>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"></uses-permission>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"></uses-permission>
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"></uses-permission>
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"></uses-permission>

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@drawable/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:theme="@style/AppTheme" >

        <activity
            android:name="com.joyplus.adkeydemo.Logo"
            android:label="@string/app_name" >
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>

        <activity android:name="com.joyplus.adkeydemo.MainActivity"
            android:screenOrientation="portrait"
            android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar" />
        <activity android:name="com.joyplus.adkeydemo.InterstitialActivity"
            android:screenOrientation="portrait"
            android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar" />
        <activity android:name="com.joyplus.adkeydemo.AdViewActivity"
            android:screenOrientation="portrait"
            android:theme="@android:style/Theme.NoTitleBar" />
        <!--add blew two activities -->
        <activity android:name="com.joyplus.adkey.video.RichMediaActivity"
            android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"/>
        <activity android:name="com.joyplus.adkey.banner.InAppWebView"></activity>

    </application>
```

## 2. 广告视图的使用

当您完成了以上步骤，您就可以正常的使用Joyplus Android SDK的广告视图控件来请求和显示广告了。Joyplus Android SDK为您提供了多种广告展现形式，丰富广告的展现并且提升广告位的效果。具体广告类型如下：

## Banner 类型广告视图的添加

开发者可以在layout的xml文件中创建view的方式来创建广告视图。如果您需要通过layout文件来定位广告位，可以在想要加广告视图的位置预留一个ViewGroup(例如RelativeLayout)来作为AD container。如以下示例：

```
package com.joyplus.adkeydemo;

import com.joyplus.adkey.Ad;

public class AdViewActivity extends Activity implements AdListener
{
    private RelativeLayout layout;
    private AdView mAdView;
    private String publisherId = "dabb5c604c9dd34e4ee519c9c2fdcd52";//要显示广告的publisherId
    private boolean animation = true;//该广告加载时是否用动画效果

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
    {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.adview);
        layout = (RelativeLayout) findViewById(R.id.adsdkContent);
    }

    public void onClickShowBanner(View view) {
        if (mAdView != null) {
            removeBanner();
        }
        mAdView = new AdView(this, publisherId, animation);
        mAdView.setAdListener(this);
        layout.addView(mAdView);
    }

    private void removeBanner(){
        if(mAdView!=null){
            layout.removeView(mAdView);
            mAdView = null;
        }
    }

    @Override
    public void adClicked()
    {
        // TODO Auto-generated method stub
        Log.i(Const.TAG, "AdViewActivity--->adClicked");
    }

    @Override
    public void adClosed(Ad ad, boolean completed)
    {
        // TODO Auto-generated method stub
        Log.i(Const.TAG, "AdViewActivity--->adClosed");
    }

    @Override
    public void adLoadSucceeded(Ad ad)
    {
        // TODO Auto-generated method stub
        Log.i(Const.TAG, "AdViewActivity--->adLoadSucceeded");
    }

    @Override
    public void adShown(Ad ad, boolean succeeded)
    {
        // TODO Auto-generated method stub
        Log.i(Const.TAG, "AdViewActivity--->adShown");
    }

    @Override
    public void noAdFound()
    {
        // TODO Auto-generated method stub
        Log.i(Const.TAG, "AdViewActivity--->noAdFound");
    }
}
```

至此广告视图就成功的添加到App中，当App中放有广告视图的界面显示后，广告视图会自动请求广告，成功获取广告后添加在ViewGroup界面上。当该界面隐藏或销毁时，广告视图也

要停止请求和刷新，并销毁。

## 开屏视频广告视图的显示

开屏广告的使用场景是在应用刚刚开启时。Joyplus Android SDK分为缓存开屏和实时开屏两种。缓存开屏的加载机制为，本次加载，缓存本次的广告应答以及相关资源，下次开启时展现。而实时开屏在每次开启时都会实时请求广告并加载和缓存资源，在超时时间前加载完成即自动展现。详细使用方法可见Sample中的Logo类中使用的示例代码。

	广告请求流程	优点	缺点
缓存开屏	当次缓存，下次展现	无需等待广告loading, 体验好。	填充至展现流失率较高
实时开屏	当次加载，当次展现，超时放弃（超时时限开发者可设）	填充至展现流失率较低。	用户需要等待

### 使用注意事项：

1) 使用开屏广告前您的应用最好有自己的开机画面，方便程序进行页面跳转。

2) 在创建开屏广告实例的时候，请求当前的开屏广告，然后在广告的监听函数里进行判断是否加载完成并显示。

3) 在开屏广告被关闭或展现完成需要自动关闭时，会回调public void adClosed(Ad ad,boolean completed)方法，通知开发者开屏被关闭。在这个方法中，强烈建议开发者进行开屏页面到主页面的跳转（即Activity跳转），这样给用户带来的是开屏到主屏的无缝切换体验。

4)开发者在开屏界面的Activity中， onKeyDown方法返回键行为（KeyEvent.KEYCODE\_BACK）已经被屏蔽，以此来保证您的开屏和开屏广告正常显示完成。

开屏属于弹出式显示广告的形式。SDK包中的Sample提供了完整的开屏使用流程，建议开发者查看并在自己的应用/游戏中实现该使用方法。

## 3. 广告媒体设置与管理

### 创建广告媒体

首先，登陆官网，选择左边的广告媒体选择创建媒体。其次，命名一个广告媒体名字。第三步，选择媒体的类别，例如：手机投放或者TV投放。第四，设定媒体的URL，这个地址为您自己应用的下载地址。第五，选择广告媒体投放的频道，一个完整的广告媒体如下图（创建一个媒体并不能提交，您还需要在媒体的下面给它指定一个广告位，具体请看创建一个广告位）：

三 基本媒体信息

悦视频TV版广告demo(不要修改)

名称

Android TV 应用

类别

http://app.joyplus.tv

媒体 URL (Web URL or App Store URL)

娱乐

主要频道

这里是媒体简介！

简介

编辑

## 创建广告位

登陆官方网站进入广告媒体点击创建广告位(如果您还处于编辑创建媒体页面，直接编辑媒体下面的广告位即可)，首先，将自己的广告位和自己的媒体进行关联，其次命名广告位，选择广告位的类型，条形横幅广告位类型支持自定义尺寸。第三，选择广告位的投放频道，这里要与媒体的频道一致。第四，设定广告位的刷新时间间隔。一个完整的广告位如下图：

媒体

悦视频TV版广告demo(不要...

选择媒体

广告位详情

广告位名称

名称

广告位简介

简介

条形横幅

全屏

娱乐

覆盖媒体渠道

30

秒

刷新间隔 (0: 不刷新)

点击创建就会得到广告的publisherId,程序里的广告都是根据这个值进行投放的。

## 广告投放管理

点击广告投放里的创建，进入广告投放组，第一，选择类别，设定广告优先级。第二，给广告投放起一个易于管理的名字，选择投放的时间段，设定好开始投放和结束时间。第三，选择投放地域，选择要投放的应用位置。第四，选择好投放的频道和设备，与广告媒体里的频道对应。



## 云端管理

除了在代码中，您还可以通过Joyplus移动广告平台管理您的应用。例如，如果需要暂停/开始您的广告，请按照如下路径：

- 1) 登陆Joyplus移动广告平台，点击广告投放，找到某一个要停止投放的广告进行管理；
- 2) 如果要停用某一个广告媒体，可以点击广告媒体选中自己的广告媒体进行管理；
- 3) 某一个广告媒体的刷新频率可以在广告媒体里进行设置。

## 4. 注意事项

在使用Joyplus Android SDK的时候一定要注意以下问题：

- 1) 每一个广告位对应你在广告媒体中的publisherId,并且保证这个ID是您在官网上和媒体绑定过，以便能正常使用。
- 2) 使用开屏广告展现时尽量使用缓存模式，让应用显示效果更好一些。
- 3) 确保配置文件正确，必须将activity和权限加入。