

# 이 력 서

( 희망연봉 : 회사 내규에 따름 )

( 지원 부문 : 웹 디자이너& 퍼블리셔 )



성 명	장세미	연 령	만 31세
생년월일	1995년 01월 13일		
E-mail	joysemi113@gmail.com		
휴 대 폰	010.5513.3461		
주 소	서울특별시 구로구 도림로 59		

## 1. 학력사항

재 학 기 간	학 교 명	학 과	비 고
2013.03. ~ 2017.02.	명지전문대학	유아교육과	졸업
2010.03. ~ 2013.02.	부천정명고등학교	인문계(문과)	졸업

## 2. 교육사항

교 육 기 간	교 육 과 정	교 육 기 관	비 고
2025.06.23.~2025.11.11. (760H/95D)	(디지털디자인) UX/UI 반응형 웹디자인 & 웹퍼블리셔(디자인&코딩	부천 그린 컴퓨터학원	수료
■ 콘셉트 기획: 시각디자인 리서치 조사, 시각디자인 리서치 분석, 비주얼 아이디어션 구상, 비주얼 아이디어션 전개, 시안 디자인 개발 심화			
■ 디자인 제작 기초: 프로토타입 기초데이터 수집 및 스케치, 프로토타입 제작 및 사용성 테스트, 디자인 구성요소 설계, 디자인 구성요소 제작, 디자인 구성요소 응용			
■ 웹 디자인 기초: 서비스, 경험 디자인 관찰조사, 서비스, 경험 디자인 시나리오 개발			
■ 웹 디자인 활용: 스마트문화앱 UI디자인, 스마트문화앱 UX 설계, 프로그래밍 언어 응용, 사용자 리서치			
■ 포트폴리오 제작 및 발표: 디지털디자인 사후관리, 프로젝트 완료 자료정리, 프로젝트 완료 결과보고서작성, 프로젝트 완료 최종보고			

## 3. 포트폴리오

작 품 소 개	포트폴리오 URL	비 고
웹 포트폴리오	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/portfolio">https://mygumi8113.dothome.co.kr/portfolio</a>	웹 포트폴리오
신난다 숲 유치원	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/snd_kindergarten">https://mygumi8113.dothome.co.kr/snd_kindergarten</a>	기업형 반응형 웹
신난다 숲 유치원	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/snd_kindergarten/mobile">https://mygumi8113.dothome.co.kr/snd_kindergarten/mobile</a>	적응형 모바일 웹
필름치과기공소	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/film_dental_lap">https://mygumi8113.dothome.co.kr/film_dental_lap</a>	기업형 반응형 웹
필름치과기공소	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/film_dental_lap/mobile">https://mygumi8113.dothome.co.kr/film_dental_lap/mobile</a>	적응형 모바일 웹
보그 매거진	<a href="https://mygumi8113.dothome.co.kr/vogue_magazine">https://mygumi8113.dothome.co.kr/vogue_magazine</a>	팀 프로젝트

#### 4. 직무능력사항

프 로 그 램 (사용 언어)	수준	활 용 능 력
<b>HTML5</b>	상	- 한국형 웹 접근성 지침(KWCAG)을 준수한 Html5 웹표준 마크업
<b>CSS3</b>	중상	- CSS3 Flex 및 Grid 레이아웃 기반의 반응형 웹사이트 개발 (하드코딩)
<b>JavaScript</b>	중	- Java Script ES6 버전을 활용한 인터랙션 UI 개발 (하드코딩) - 인터랙션 2Depth 네비게이션 및 메인 비주얼 슬라이드 개발 (하드코딩) - GSAP 라이브러리를 활용한 인터랙션 UI 개발 - axios 라이브러리를 활용한 데이터 비동기 처리
<b>VS Code</b>	상	- 웹디자인·퍼블리싱 기본 환경 설정 및 실시간 코드 편집이 가능
<b>Git &amp; GitHub</b>	중상	- Git 기반 버전 관리 및 GitHub를 활용한 프로젝트 형상 관리 - 포트폴리오 프로젝트의 소스코드 버전 관리 및 배포 경험
<b>Figma</b>	중상	- Figma 툴을 활용한 모바일 UIUX 디자인 및 프로토타입 개발
<b>Photoshop &amp; Illustrator</b>	중	- 이미지 합성 및 보정, 배너와 포스터, 로고, 아이콘, 일러스트 삽화 등 다양한 디자인 작업 가능
<b>MS Office(한글, Excel, PPT)</b>	중	- 자료 입력 및 기본적인 문서 작성, 편집 가능

#### 5. 경력사항

근 무 기 간	회 사 명	담 당 업 무
2021.03.~2025.02.	동원유치원	만 4세 정담임 및 연구부장교사
2018.02.~2018.10.	꿈꾸는 유치원	만 3세 부담임 및 종일반 교사
2017.01.~2018.02.	사랑유치원	만 3세 정담임

#### 6. 자격 및 면허취득 사항

취 득 일	자 격 증 명	발 행 기 관
2026.01	GTQ 포토샵 1급	한국생산성본부
2025.07.	운전면허증(2종 보통)	인천광역시경찰청장
2017.02.	교원자격증(유치원정교사 2급)	교육부
2017.02.	보육교사 2급	한국보육진흥원 보육인력개발원

# 자 기 소 개 서

빠르게 흡수하고, 디자인과 코드를 실무에 바로 적용하는 웹디자이너·웹퍼블리셔가 되겠습니다.

성장 과정 및 지원 동기	<p><b>[교육 현장에서 웹 전문가를 향한 새로운 도전]</b></p> <p>유치원 교사로 근무하며 수업 활동지와 행사 포스터, 교육 자료를 직접 제작하는 과정에서 디자인의 즐거움을 발견했습니다. 특히 2024년 학부모 참여수업 행사의 전반적인 기획을 맡았을 때, 행사 콘셉트부터 초대장, 활동지, 환경 구성까지 직접 디자인한 결과물을 보며 학부모님과 아이들이 즐겁게 활동하는 모습에서 큰 뿌듯함을 느꼈습니다. 행사를 준비하며 디자인이 단순히 예쁘게 꾸미는 것을 넘어 사람들의 경험을 만든다는 것을 깨달았고, 전문적인 디자인 역량을 키우고자 결심했습니다.</p> <p>이후 국비지원 웹디자인·웹퍼블리셔 과정을 이수하며 디자인 툴과 코딩을 제로베이스에서 시작했습니다. 처음에는 낯설었지만 흡수력과 꾸준한 노력으로 다른 수강생보다 많은 포트폴리오를 완성했고, 그 결과 우수학생상을 수상했습니다. 특히 HTML, CSS, JavaScript를 활용해 디자인을 직접 웹 화면으로 구현하면서 웹 퍼블리싱의 매력에 깊이 빠졌습니다.</p> <p>비전공자로 시작했지만 빠른 학습력과 성실함을 바탕으로 실무 감각을 키워나가고 있습니다. 이러한 경험을 바탕으로 귀사에서 디자인 감각과 코딩 기술을 조화롭게 결합해 완성도 높은 웹 콘텐츠를 구현하고, 사용자에게 편리하고 생동감 있는 경험을 선사하는 웹디자이너·퍼블리셔로 성장하고 싶습니다.</p>
직무와 관련한 교육 이수	<p><b>[퍼블리싱 역량을 갖추고 협업 능력을 겸비한 디자이너]</b></p> <p>저는 2025년 6월부터 11월까지 부천그린컴퓨터아카데미에서 진행된 디지털디자인 반응형 웹 디자인(UI/UX) &amp; 웹퍼블리셔 양성과정(760시간)을 수료하며 실무 중심의 역량을 체계적으로 다졌습니다.</p> <p>교육 과정에서는 Figma, Photoshop, Illustrator, HTML5, CSS3, JavaScript를 활용해 웹디자인 의기획부터 구현까지 전 과정을 직접 수행했습니다. 시각 리서치, 아이디어 기획, 프로토타입 제작, 사용성 테스트를 거치며 사용자 중심의 디자인 프로세스를 깊이 이해했습니다.</p> <p>개인 프로젝트인 신난다 숲 유치원 웹사이트 리뉴얼에서는 실제 학부모 의견을 반영해 주요 타겟을 설정하고 따뜻한 색감과 직관적인 UI로 구성했습니다. 특히 axios를 활용한 탭 메뉴와 스와이퍼 슬라이드를 결합하는 과정에서 비동기 처리 타이밍 문제로 오류가 발생했습니다. 코드의 실행 순서와 화면 렌더링 과정을 재정리하고, 데이터 로딩 완료 후 슬라이드를 초기화하는 방식으로 문제를 해결했습니다. 이 과정을 통해 문제 해결 능력과 논리적 사고력을 키울 수 있었습니다.</p> <p>또한 팀 프로젝트에서는 유치원 연구부장으로 회의를 주도했던 경험을 바탕으로 디자인 기획과 UI 제작을 주도하며 팀원 간 의견을 조율하는 역할을 맡았습니다. 각 팀원의 강점을 파악해 역할을 분담하고, 디자인 방향에 대한 의견 차이가 있을 때는 타겟 사용자 관점에서 판단 기준을 제시하며 합의점을 찾아냈습니다. 협업을 통해 프로젝트의 방향성을 명확히 하고 다양한 시각을 반영하여 완성도 높은 결과물을 완성했습니다.</p>

직무와 관련한 강점	<p><b>[사용자 중심 사고와 문제 해결 능력을 갖춘 웹 전문가]</b></p> <p>6년간 유치원 교사로 근무하며 아이들의 행동과 감정을 세심하게 관찰하고 맞춤형 소통을 했던 경험은 사용자 중심의 니즈를 이해하고 공감하는 능력으로 이어졌습니다. 또한 학부모 상담과 신규 교사 컨설팅을 통해 협업 능력과 피드백 수용 역량을 다졌으며, 이를 통해 문제 해결 능력과 책임감을 키웠습니다.</p> <p>최근에는 웹디자인과 퍼블리싱을 개인 프로젝트 중심으로 배우며 실무 능력을 쌓아왔습니다. 사용자 중심 UI/UX 설계와 리서치, 테스트를 통해 직관적이고 효율적인 인터페이스를 구현하고, 반응형 웹사이트 제작과 다양한 디바이스 최적화 방법도 익혔습니다. 비전공자로 시작했지만 혼자 콘텐츠 기획부터 시안 제작, 구현까지 책임지고 수행하며 세밀함과 집중력, 성실함을 키웠습니다.</p> <p>제 핵심 강점은 세 가지입니다. 첫째, 사용자 관점에서 생각하는 공감력입니다. 교사 경험을 통해 다양한 사용자의 입장에서 불편함을 파악하고 개선점을 찾아내는 능력을 키웠습니다. 둘째, 끝까지 해결하는 문제 해결 능력입니다. 코딩 오류나 디자인 이슈가 발생했을 때 원인을 분석하고 다양한 방법을 시도하며 반드시 해답을 찾아냈습니다. 셋째, 맡은 일을 끝까지 완수하는 책임감입니다. 프로젝트 일정을 철저히 관리하고 완성도를 높이기 위해 끊임없이 개선하는 자세를 가지고 있습니다.</p> <p>앞으로 귀사에서 빠르게 배우며 성장하고 맡은 일을 성실히 수행하여 가치 있는 결과물을 만들어가고자 합니다.</p>
입 사 후 포 부	<p><b>[빠른 적응력으로 성장하며 귀사와 함께 발전하겠습니다]</b></p> <p>디자인은 단순히 시각적인 아름다움을 넘어 사용자의 경험과 브랜드의 메시지를 연결하는 일이라고 생각합니다. 입사 후에는 기업의 브랜드 방향성과 사용자 니즈를 조화롭게 반영하는 디자인을 통해 완성도 높은 결과물을 만들어내고 싶습니다.</p> <p>입사 초기에는 회사의 디자인 가이드와 퍼블리싱 프로세스를 빠르게 습득하고, 기존 프로젝트의 유지보수 작업부터 착실히 수행하겠습니다. 단계적으로 반응형 웹페이지 제작을 독립적으로 진행할 수 있는 역량을 갖추고, 디자이너와 개발자 간의 원활한 소통을 통해 효율적인 협업 프로세스를 만들어가겠습니다. 장기적으로 프로젝트 전체 흐름을 이해하고 UI/UX 개선안을 제안할 수 있는 웹 전문가로 자리잡겠습니다.</p> <p>앞으로 빠르게 변화하는 웹 트렌드에 맞춰 새로운 기술과 디자인 트렌드를 지속적으로 학습하며, 디자인과 퍼블리싱을 모두 이해하는 실무형 웹 전문가로 성장해 나가겠습니다.</p>

위에 기재한 사항은 사실과 틀림이 없습니다.

2026 년 1 월 31 일

성 명 : 장세미 