

# Scrum



# SCRUM

No Scrum todo o foco é dado ao trabalho em equipe, todas as métricas são do time, a responsabilidade pela entrega é de todos e assim por diante.

O Scrum é um método ágil muito leve, talvez aí esteja a razão pela qual é o mais popular mundialmente falando.



## PILARES SCRUM

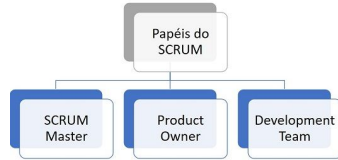
**Transparência:** todos os aspectos significativos do projeto devem ser de conhecimento de todos os envolvidos

**Inspeção:** analisar cuidadosa e criticamente a forma de trabalho visando encontrar pontos de melhoria. Essa inspeção deve ser tão frequente quanto possível, mas não frequente a ponto de atrapalhar o andamento do projeto.

**Adaptação:** todos os pontos que estejam desviando do padrão de qualidade do time, que estejam atrapalhando o progresso ou que não fazem sentido, devem ser corrigidos, adaptados, aperfeiçoados

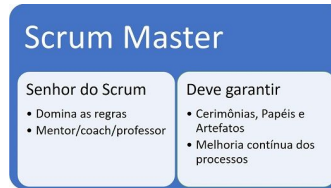


# PAPÉIS DO SCRUM

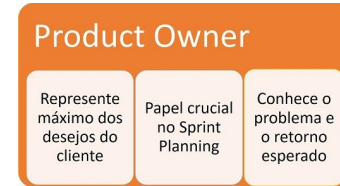


O Scrum **não prescreve cargos** e sequer uma hierarquia, ele dita que o **Time Scrum é responsável** pela entrega e que isso basta. No entanto, para que não existam conflitos de responsabilidade, ele divide os envolvidos no projeto.

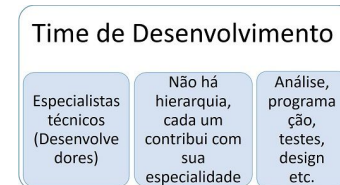
**SCRUM MASTER** tem como missão principal garantir seu cumprimento por todos, não apenas dentro do time mas na organização inteira. Líder-servidor que puxa a melhoria contínua.



**PRODUCT OWNER** é o representante máximo dos desejos do cliente dentro do Time Scrum. É ele que conhece o problema, as "dores", o retorno esperado pelo projeto



**TIME** todo profissional que trabalha no desenvolvimento do produto ou sistema o ideal é que o time seja o mais multi-funcional quanto possível



# CERIMÔNIAS SCRUM

O coração do Scrum é a **sprint**, um período que varia, o qual o time desenvolve um entregável, com o objetivo principal de entregar valor ao cliente o mais rápido possível.

Durante uma sprint acontecem uma série de **cerimônias**, responsáveis por garantir a transparência:



**Sprint Planning** é a cerimônia de **planejamento da Sprint**. Nesta cerimônia **traça-se o objetivo da sprint**, o escopo de trabalho (Sprint Backlog) e discute-se **como que este trabalho será realizado**, em linhas gerais.

**Sprint Review** é a **apresentação do trabalho** planejado x trabalho realizado e quais serão os próximos passos. É um excelente **momento para receber feedback** dos stakeholders e ajustar o curso do projeto.

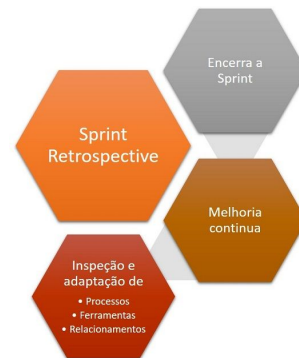


**Scrum** é uma cerimônia de alinhamento.

## Daily Scrum

- Para garantir que estamos no caminho certo
- Ocorre todos os dias
- Máximo 15 minutos e todos de pé
- Sempre no mesmo local e horário
- Cada pessoa tem a sua vez de falar

**Sprint Retrospective** é uma cerimônia que deve acontecer sempre **no último dia da sprint**, o objetivo é **analisar tudo o que aconteceu** nesta sprint que está encerrando e propor melhorias para a próxima.



# ARTEFATOS SCRUM

## Product Backlog

Define / prioriza o escopo do produto

Product Owner tem a palavra final

Artefato base para o Time Scrum entregar mais valor

**PRODUCT BACKLOG** ajuda a orientar o trabalho do time, mantém todas as funcionalidades e melhorias desejadas para o produto, como se fosse uma visão de médio e longo prazo os itens mais no topo detalhados o suficiente para o time entender o que precisa ser feito

O **Product Backlog** é uma **lista contendo todas as funcionalidades** desejadas para um **produto**. Não precisa estar completo no início de um projeto. O time quebra cada item do **Product Backlog** em **uma ou mais tarefas** do **Sprint Backlog**.

**SPRINT BACKLOG** que estão os itens a serem trabalhados pelo time nesta sprint, a curto prazo

## Sprint Backlog

Define itens da Sprint

Seleção do Product Backlog no Sprint Planning

Sugestão de formato: Kanban

**DEFINIÇÃO DE PRONTO** pode ser vista abaixo:

- Codificado;
- Código Revisado (Code Review);
- Testes Unitários passando (Unit Tests);
- Testes Funcionais passando (manuais ou automatizados);
- Versionado (Git, por exemplo);
- Homologado (geralmente pelo Product Owner).



# RESUMO SCRUM

