



Actividad No.2

Uso de la herramienta Blender



Imagen ilustrativa

Estimados Participantes

Es muy importante que antes de comenzar un proyecto de animación grafica revisemos las herramientas que se utilizaran para construir un producto final de calidad.

Lo principal es conocer las características, fortalezas y las debilidades que nos ofrece la herramienta para tomar una decisión si es la herramienta correcta o debemos buscar otras alternativas.

Objetivo

- Identificar las características que nos ofrece la herramienta Blender
- Analizar las dificultades en el uso de la herramienta.

Indicaciones

- Revise la Unidad II que trata sobre la introducción a la herramienta Blender.
- Evalúe la herramienta contestando las siguientes preguntas:

1. ¿Qué características considera útil en la herramienta Blender?
2. ¿Qué dificultades encontró en el uso de la herramienta Blender?



3. ¿Ve Blender funcional para crear materiales para un videojuego en un proyecto profesional o personal?
 - Si su respuesta fue afirmativa ¿Qué objetos o escenas crearía con la herramienta Blender ?
 - Si su respuesta fue negativa ¿Por qué considera que no es funcional?

Observación

- Esta actividad es de **tipo sumativa** y tiene un valor de 15 puntos
- Terminada la Asignación guarde el documento en **formato PDF** de la siguiente manera: **Su Apellido.Nombre-Actividad2** y entregue en el espacio de la tarea.