



### Proyecto Final

#### Modelado 3D para Realidad Virtual y Aumentada



Imagen ilustrativa

#### Estimados Participantes

Para la actividad del proyecto final debe utilizar el documento de moodboard como referencia para crear diversos modelos 3D con la ayuda de blender.

#### Objetivo

- Aplique los conocimientos adquiridos en el Módulo II para elaborar Arte 3D por medio de la herramienta Blender.

#### Indicaciones

- Recuerde utilizar el objeto del moodboard referencia en su escena.
- Realice primero la técnica de Storyboard con la plantilla que se encuentra en la **Carpeta de Material Complementario** (puede utilizar herramientas como Paint, [Krita](#) o [Gimp](#) para rellenar la misma de forma digital, pero también puede imprimirla para llenarla manualmente a pluma o a Lápiz.
- La escena debe contener lo siguiente:
  - Cámara.
  - Uso de colores y texturas.
  - Uso de figuras primitivas.



- Fuentes de luz (puede utilizar más de una si lo considera necesario).
- Modificadores.
- Renderizar la imagen de la escena

### Observación

- Actividad tipo sumativa con un valor de 100 puntos.
- Cuando tiene listo el trabajo guarde lo siguiente en una carpeta de la siguiente manera: **Su Apellido.Nombre-Final** y entregue en el espacio de la tarea en formato .RAR
  - Archivo. Blend.
  - Archivo del Storyboard (puede ser en formato PDF o en imagen JPG).
  - Render de la escena (en formato de imagen).

### Criterios de Evaluación

No.	Criterio	Puntuación
1	<b>Presentación (60%).</b> El trabajo cumple con las especificaciones solicitadas en las indicaciones.	
2	<b>Puntualidad (15%).</b> El trabajo fue entregado dentro del periodo de tiempo establecido.	
3	<b>Creatividad (25%)</b> El trabajo ha sido elaborado utilizando mucha imaginación.	
	<b>Total</b>	