

1. ¿Qué características considera útil en la herramienta Blender?

Considero que Blender es un software con muchas funciones, una de las características que hasta el momento mas me ha llamado la atención es la posibilidad de crear figuras o bosquejos complejos a partir de figuras sencillas, además me ha llamado la atención la posibilidad de poder hacer renderizados y obtener resultados finales de buena calidad.

2. ¿Qué dificultades encontró en el uso de la herramienta Blender?

Hasta el momento la principal dificultad que puedo ver en el software Blender es memorizar la ubicación de cada una de las opciones que permiten realizar modificaciones y ajustes sobre las formas.

3. ¿Ve Blender funcional para crear materiales para un videojuego en un proyecto profesional o personal?

Si, considero que Blender es una herramienta completísima para crear materiales de un videojuego en un proyecto profesional o personal ya que sin tener dominio en la herramienta puedo notar su potencial mediante referencias web que lo colocan como una herramienta poderosa que requiere de aprendizaje y practica constante para el dominio de todas sus capacidades. Además, considero que la herramienta te brinda libertad total para crear todo aquello que nuestro conocimiento y poder computacional pueda llegar a alcanzar.