



Universidad Tecnológica de Panamá
Facultad de Ingeniería De Sistemas Computacionales
Licenciatura en Ingeniería de Sistemas y Computación
Herramientas de Programación Aplicadas IV

Parcial #3






Nombre: _____

Grupo: 9IL141

Fecha: _____

Profesora: Kenia Barsallo

I. Desarrolle un programa con lo siguiente:

- En la primera activity el usuario debe ingresar Nombre, apellido y la fecha actual. Capture los datos, liste 5 temas de su interés a través de Radio Button, al seleccionar la opción debe aparecer una pequeña imagen en la pantalla sobre el tema y además habilitar un botón o ImageButton que permita a usuario ir a una página web con información relevante sobre el tema seleccionado.
- Agregar un botón de regresar luego de que el usuario se encuentre en el WebView.
- En la primera Activity coloca un botón de siguiente para ir a un activity donde colocaras una lista con CheckBox para realizar **una encuesta** sobre la app, EJEMPLO: Interesante, útil, divertida, ..., todas las anteriores. Y envíe las respuestas a Un textView, si desea pueden darle una ponderación a cada opción.
- A tener en cuenta:
 -  si la persona no llena los campos de datos personales y fecha no puede avanzar.
 -  En la lista de CheckBox el usuario puede seleccionar una o más opciones, pero, en RadioButton solo una de las opciones.
 -  Coloque imagen de fondo.
 -  Utiliza colores de textos.
 -  Sea creativo

Criterios a evaluar: 100puntos

- Comentarios del código=5
- Código Java en documento de Word o pdf = 40
- Diseño de pantallas= 10
- Nombrar los controles, imágenes = 5
- Pequeño Video solamente con el programa ejecutando correctamente= 10
- Cambiar el color de textos= 5
- Fondo de pantalla= 5
- Uso de WebView= 5
- Uso de checkBox= 5 puntos
- Uso de RadioButton= 5
- Nombre de autores en la o las pantallas de diseño= 5