

Contenido

Unidad III. I	Lección 360°	2
3.1 Ins	stalación de la aplicación de escritorio	3
3.1.1	Nuestra primera lección 360°	4
3.1.2	Editar lección 360°	8
3.1.3	Compartir lección	11
3.2 Ins	stalación de la aplicación móvil	13
3.2.1	Creación de lecciones 360° en dispositivos móviles	13
3.2.2	Compartir lección 360° desde el móvil	19



Unidad III. Lección 360°



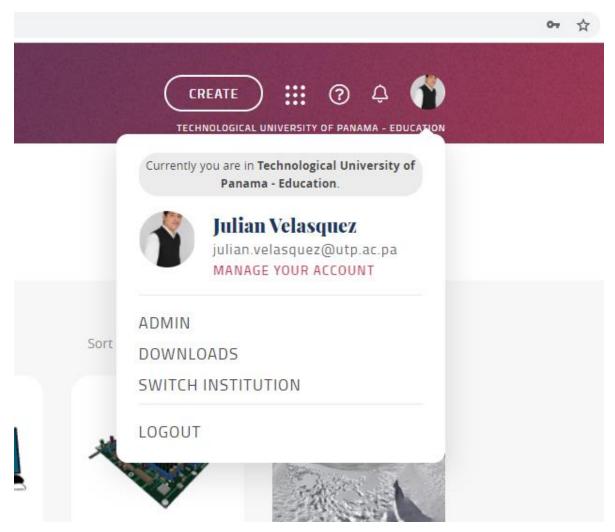
Lección 360°.captura propia

En esta unidad se presentarán los pasos para elaborar una lección 360° en la plataforma EON XR por medio de la versión de escritorio y movil.



3.1 Instalación de la aplicación de escritorio

- Como primer paso debemos haber iniciado sesión en nuestra cuenta EON XR.
- Si está utilizando una PC o una Mac debe irse a la foto de su perfil y hacer clic en descargas (downloads)



• Luego que hace clic le aparecerá la siguiente ventana:



Downloads



EON-XR

The EON-XR application allows users to create interactive 3D and 360 lessons to be deployed over a wide range of mobile and immersive devices.





En este paso debe escoger que version desea descargar (para Windows o MAC)

Observaciones

- Las aplicaciones de escritorio de la plataforma EON no dejan un icono de escritorio al finalizar la instalación
- Se instalan como una aplicación web que le permitirá ver y editar las lecciones 3D y 360 desde el navegador web.
- Si no tiene Windows 10 en su computador le debe funcionar correctamente en versiones anteriores como Windows 7 o 8.1

3.1.1 Nuestra primera lección 360°

Para comenzar a crear una lección 3D se debe hacer clic en el botón créate.



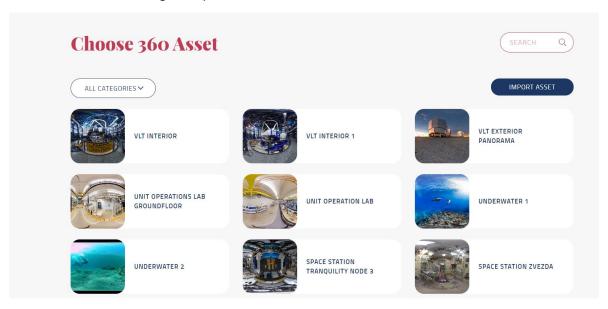


Luego nos aparecerá los dos tipos de lecciones que podemos crear en la plataforma

- 3D assets: para crear lecciones 3D
- 360 assets: para crear lecciones 360°



Para esta unidad se elige la opción 360° assets.



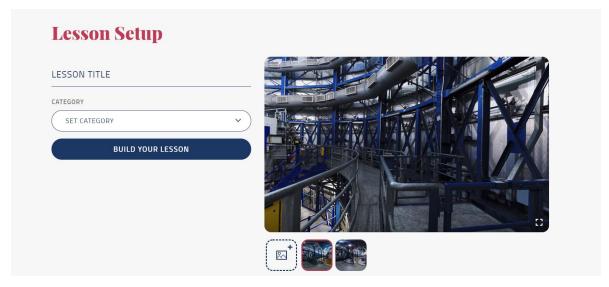
Luego la plataforma nos llevara a una pantalla donde nos muestra la librería de elementos 360°





Observaciones:

- Se pueden elegir mas de una foto para crear una lección.
- Para importar este tipo de fotografía a la librería de EON XR es necesario tener un dispositivo móvil que tome fotos 360° o una cámara especial (<u>Ejemplo cámara</u> <u>RICOH THETA V</u>)



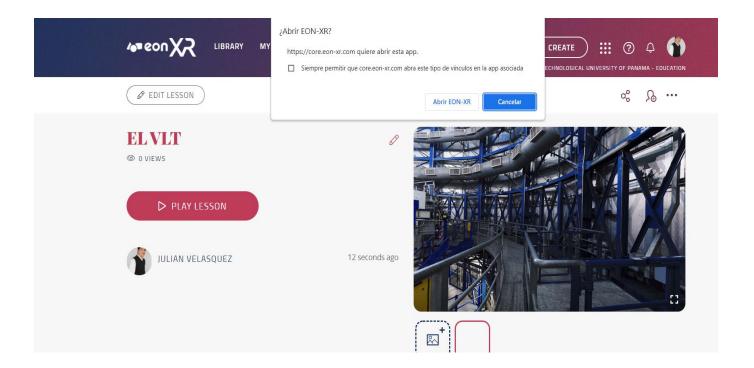
Al seleccionar las fotografías de la librería la plataforma nos permitirá configurar nuestra lección 360°

Lesson Title (título de la lección): en este campo es para ingresar el nombre de la lección.

Category (categoría): la categoría donde estará almacenada la lección.

Se presiona el botón build lesson cuando tenemos todo listo.





Después de la configuración de la lección nos mostrara el mensaje de abrir EON XR para editar la lección desde la aplicación de escritorio.



3.1.2 Editar lección 360°

La siguiente imagen se muestra como se observa el ambiente de edición de la lección 360°



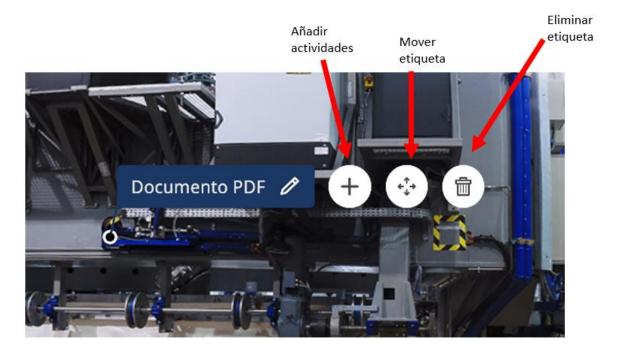
Iconos de la parte izquierda:



Mostrar anotaciones o labels



Iconos de las etiquetas



Observaciones:

- A diferencia de las lecciones 3D,en el caso de las lecciones 360 nosotros mismos debemos crear las etiquetas.
- Para crear etiquetas nuevas se debe hacer clic y mantener el botón izquierdo y aparecerá una nueva etiqueta.

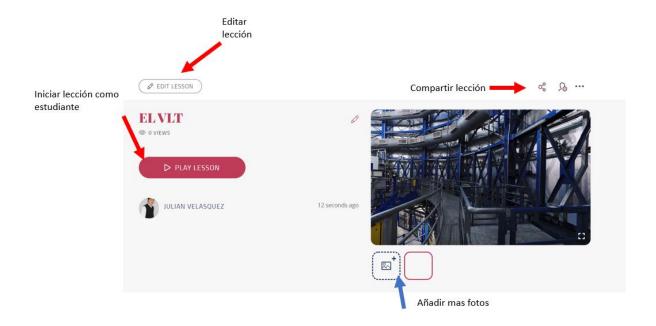


Actividades que se pueden colocar en una etiqueta:

ADD A	CTIVITIES	×
₫)	Audio	Añadir narrativa
\triangleright	Video	Añadir video de YouTube
Q	Identify	Prueba de identificar
9	Locate	Prueba de localizar
Ę,	Quiz	Prueba de Quiz
A	PDF	Añadir documento PDF
&	Image	Añadir imagen



Interfaz pre-edición



3.1.3 Compartir lección

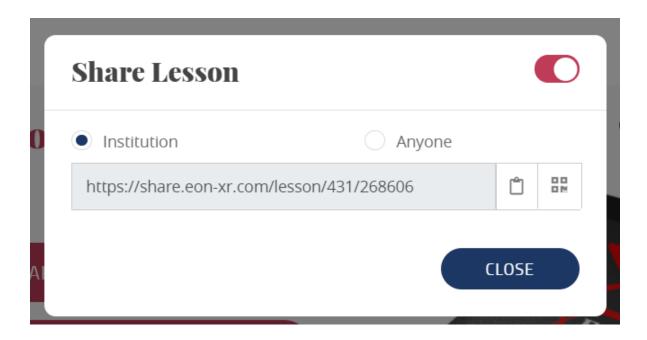
Para compartir la lección 360° a nuestros estudiantes se debe hacer clic en el



botón

Luego nos aparecerá la ventana de share Lesson (compartir lección)





- Institutión: el enlace permitirá que la lección se visible solo a los estudiantes que pertenezcan al grupo de la universidad tecnológica en la plataforma EON.
- Anyone: el enlace permitirá compartir la lección a cualquier persona.



3.2 Instalación de la aplicación móvil

EON XR App para dispositivos Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eonreality.eonxr&hl=es&gl=US

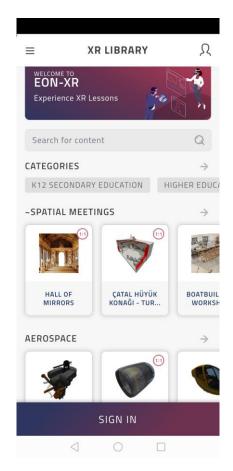
EON XR App para iphone y ipad:

https://apps.apple.com/us/app/eon-xr/id1549471736

3.2.1 Creación de lecciones 360° en dispositivos móviles

El proceso para la creación de lecciones 360° a través de dispositivos móviles es similar a la versión de escritorio solo con la diferencia que las pantallas se ven diferentes y desde el celular si podremos importar fotografías 360° que tengamos en nuestra galería.

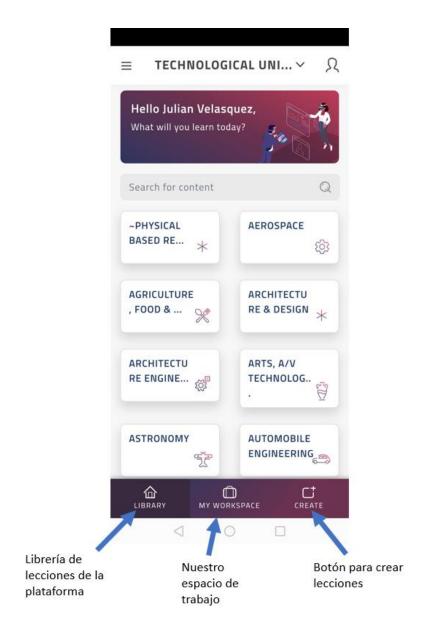




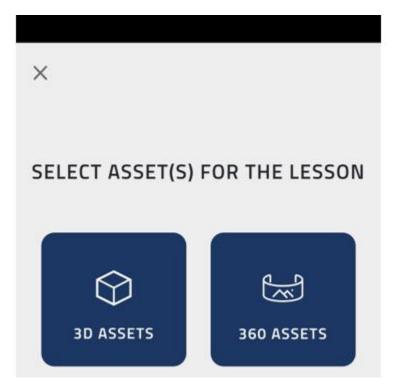
Cuando instalemos por primera vez la aplicación en el dispositivo nos aparecerá esta pantalla.

Para iniciar sesión se debe hacer clic en el botón de **sign in** (después tendrá que colocar las credenciales de su cuenta de EON).









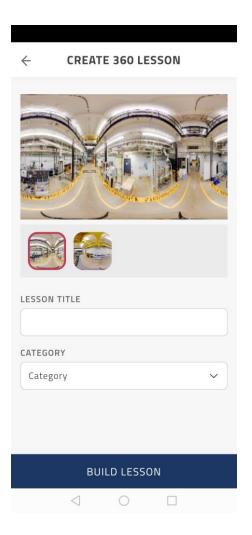
Luego nos aparecerá los dos tipos de lecciones que podemos crear en la plataforma

• 3D assets: para crear lecciones 3D

• 360 assets: para crear lecciones 360°

Para esta unidad se elige la opción 360 assets.





Después de seleccionar las fotos 360° que utilizaremos se nos pedirá que se agregue el título de la lección y la categoría.

Luego se debe hacer clic en build lesson.

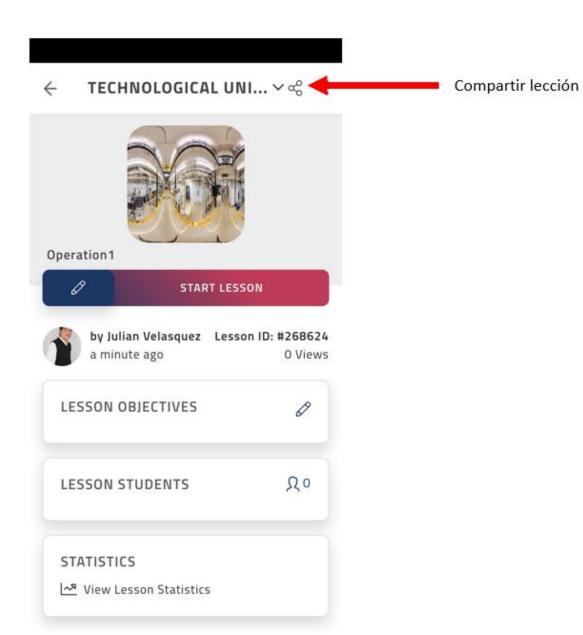




Se nos abrirá el espacio para editar la lección y así poder agregar las actividades



3.2.2 Compartir lección 360° desde el móvil





En mi caso cuando proceso a hacer clic en el botón de compartir mi dispositivo Huawei Y9 2019 me brinda las siguientes opciones para compartir mi lección (puede variar según el móvil)



CANCELAR



Yo recomiendo utilizar la opción de Gmail para enviar el enlace al correo UTP y así desde una PC se puede enviar a los estudiantes

