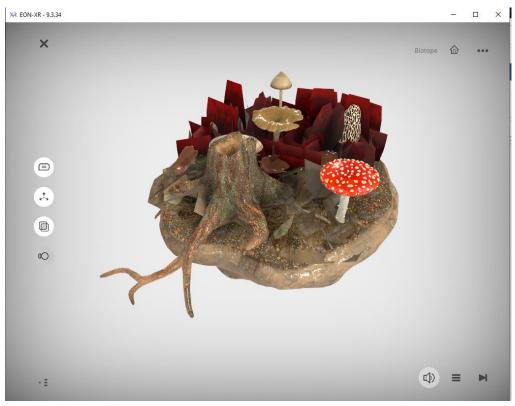


Contenido

Unidad II. Lección 3D 2				
2.1 Ins	stalación de la aplicación de escritorio	3		
2.1.1	Nuestra primera lección 3D	4		
2.1.2	Editar lección 3D	8		
2.1.3	Compartir lección	13		
2.2 Ins	stalación de la aplicación móvil	15		
2.2.1	Creación de lecciones 3D en dispositivos móviles	15		
2.2.2	Compartir lección 3D desde el móvil	21		



Unidad II. Lección 3D



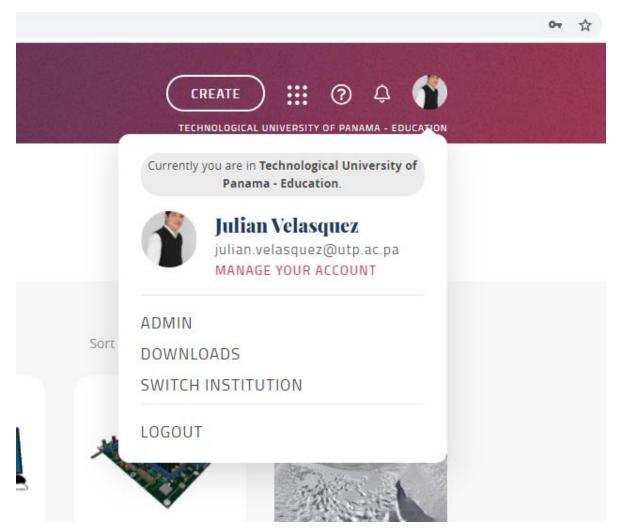
Lección 3D.captura propia

En esta unidad se presentarán los pasos para elaborar una lección 3D en la plataforma EON XR por medio de la versión de escritorio y movil



2.1 Instalación de la aplicación de escritorio

- Como primer paso debemos haber iniciado sesión en nuestra cuenta EON XR.
- Si está utilizando una PC o una Mac debe irse a la foto de su perfil y hacer clic en descargas (downloads)



• Luego que hace clic le aparecerá la siguiente ventana:



Downloads



EON-XR

The EON-XR application allows users to create interactive 3D and 360 lessons to be deployed over a wide range of mobile and immersive devices.





En este paso debe escoger que version desea descargar (para Windows o MAC)

Observaciones

- Las aplicaciones de escritorio de la plataforma EON no dejan un icono de escritorio al finalizar la instalación
- Se instalan como una aplicación web que le permitirá ver y editar las lecciones 3D y 360 desde el navegador web.
- Si no tiene Windows 10 en su computador le debe funcionar correctamente en versiones anteriores como Windows 7 o 8.1

2.1.1 Nuestra primera lección 3D

Para comenzar a crear una lección 3D se debe hacer clic en el botón créate.





Luego nos aparecerá los dos tipos de lecciones que podemos crear en la plataforma

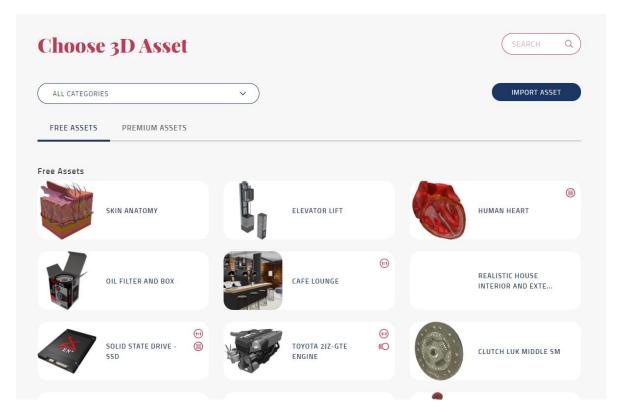
• 3D assets: para crear lecciones 3D

• 360 assets: para crear lecciones 360°



Para esta unidad se elige la opción 3D assets.





Luego la plataforma nos llevara a una pantalla donde nos muestra la librería de elementos 3D gratuitos y de pago (premium)





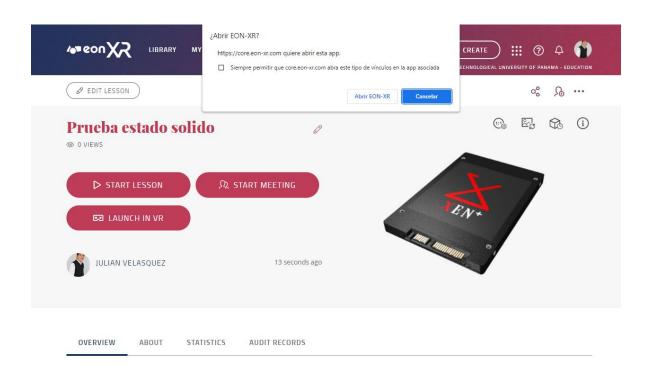


Al seleccionar un objeto de la librería la plataforma nos permitirá configurar nuestra lección 3D

Lesson Title (título de la lección): en este campo es para ingresar el nombre de la lección.

Category (categoría): la categoría donde estará almacenada la lección.

Se presiona el botón build lesson cuando tenemos todo listo.



Después de la configuración de la lección nos mostrara el mensaje de abrir EON XR para editar la lección desde la aplicación de escritorio.



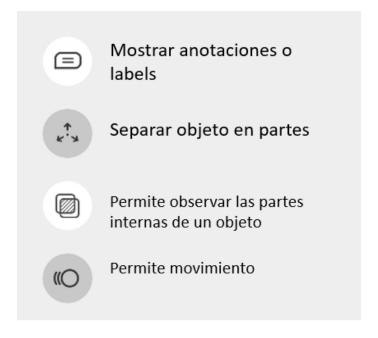
2.1.2 Editar lección 3D

La siguiente imagen se muestra como se observa el ambiente de edición de la lección 3D





Iconos de la parte izquierda:



Iconos de las etiquetas







Observaciones:

- Por defecto algunos objetos 3D vienen con etiquetas ya creadas, pero son editables.
- Para crear etiquetas nuevas se debe hacer clic y mantener el botón izquierdo y aparecerá una nueva etiqueta.

Actividades que se pueden colocar en una etiqueta:

A	ADD A	CTIVITIES	×	
		Audio		Añadir narrativa
	\triangleright	Video		Añadir video de YouTube
	Q	Identify		Prueba de identificar
	0	Locate		Prueba de localizar
	E C	Quiz		Prueba de Quiz
	Į.)	PDF		Añadir documento PDF
	<u>~</u>	lmage		Añadir imagen



Actividades globales de la lección

Para activar las actividades globales se debe hacer clic en cualquier parte de la zona gris del ambiente de edición y debe aparecer un botón rojo.





ADD ACTIVITIES X				
□()	Audio	Añadir narrativa		
\triangleright	Video	Añadir video de YouTube		
Q	Identify	Prueba de identificar		
9	Locate	Prueba de localizar		
E.	Quiz	Prueba de Quiz		
30=3	Recording	Iniciar grabación 3D		
<i>[</i> -	PDF	Añadir documento PDF		
<u></u>	Image	Añadir imagen		



Interfaz pre-edición



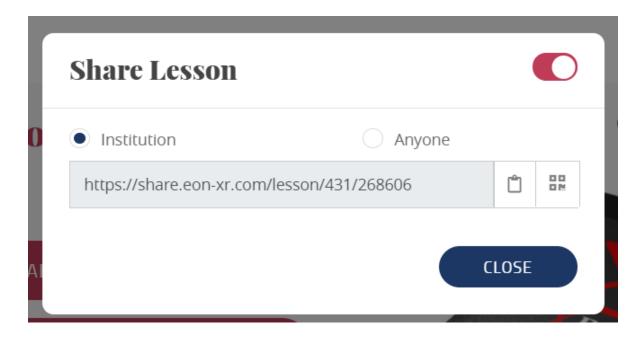
2.1.3 Compartir lección

Para compartir la lección 3D a nuestros estudiantes se debe hacer clic en el botón



Luego nos aparecerá la ventana de share Lesson (compartir lección)





- **Institutión:** el enlace permitirá que la lección se visible solo a los estudiantes que pertenezcan al grupo de la universidad tecnológica en la plataforma EON.
- Anyone: el enlace permitirá compartir la lección a cualquier persona.



2.2 Instalación de la aplicación móvil

EON XR App para dispositivos Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.eonreality.eonxr&hl=es&gl=US

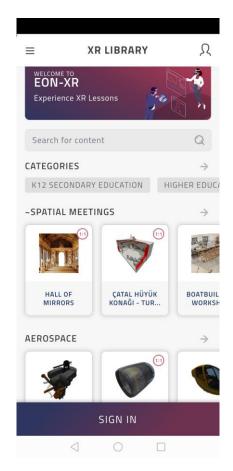
EON XR App para iphone y ipad:

https://apps.apple.com/us/app/eon-xr/id1549471736

2.2.1 Creación de lecciones 3D en dispositivos móviles

El proceso para la creación de lecciones 3D a través de dispositivos móviles es similar a la versión de escritorio solo con la diferencia que las pantallas se ven diferentes y desde el celular no podremos importar modelos 3D, si no que utilizar lo que ya se encuentran en la librería de la plataforma EON.

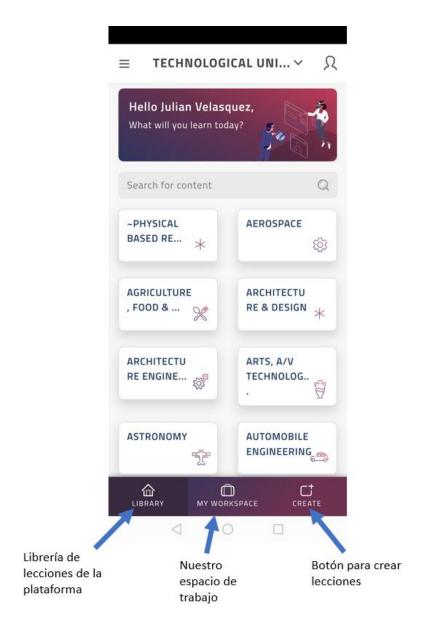




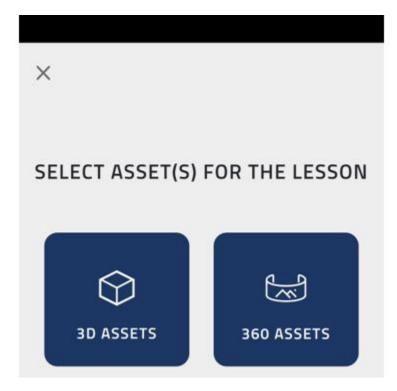
Cuando instalemos por primera vez la aplicación en el dispositivo nos aparecerá esta pantalla.

Para iniciar sesión se debe hacer clic en el botón de **sign in** (después tendrá que colocar las credenciales de su cuenta de EON).









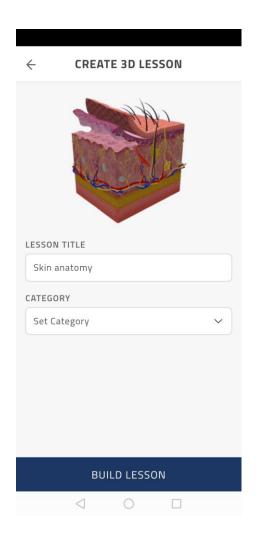
Luego nos aparecerá los dos tipos de lecciones que podemos crear en la plataforma

• 3D assets: para crear lecciones 3D

• 360 assets: para crear lecciones 360°

Para esta unidad se elige la opción 3D assets.

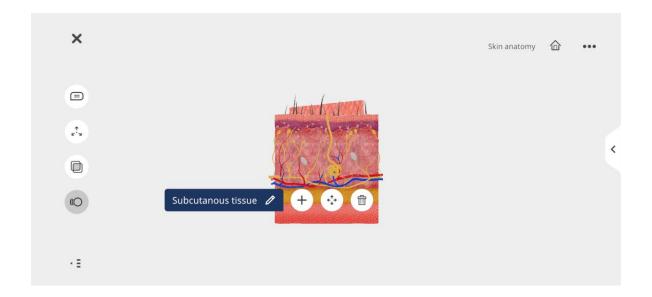




Después de seleccionar el modelo 3D que utilizaremos se nos pedirá que se agregue el título de la lección y la categoría.

Luego se debe hacer clic en build lesson.

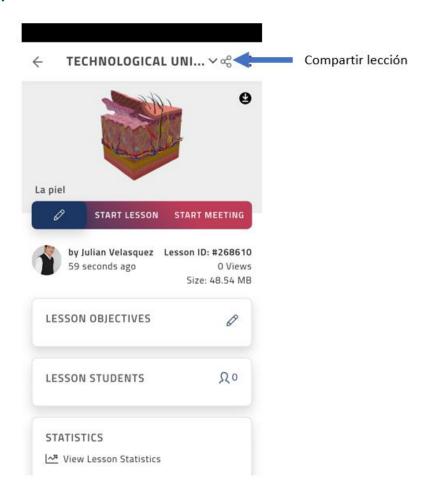




Se nos abrirá el espacio para editar la lección y así poder agregar las actividades



2.2.2 Compartir lección 3D desde el móvil



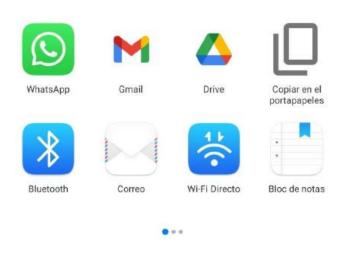


En mi caso cuando proceso a hacer clic en el botón de compartir mi dispositivo Huawei Y9 2019 me brinda las siguientes opciones para compartir mi lección (puede variar según el móvil)



Huawei Share

Pulse aquí para activar Wi-Fi y Bluetooth, y así compartir archivos.



CANCELAR



Yo recomiendo utilizar la opción de Gmail para enviar el enlace al correo UTP y así desde una PC se puede enviar a los estudiantes

