

## CONCEPTO

- Es un concepto difícil de precisar.
- Aparece en numerosas actividades de la vida diaria, por ejemplo, en una fotografía de una fotografía.
- Otro ejemplo el que se presenta en los programas de televisión en los cuales un periodista transfiere el control a otro periodista que se encuentra en otra ciudad, y éste a su vez pudiera transferirlo a un tercero.

La recursión permite definir un objeto (problemas, estructuras de datos), en términos de sí mismo. Un programa se dice recursivo porque recorre la misma función o la imagen.

Casos típicos: árboles y listas.

- La recursividad es una alternativa a los procesos iterativos.
- Principalmente se utilizan para resolver problemas complejos.

En un subprograma, la recursión se puede dar de dos maneras:

- Directamente
- Indirectamente

## Aspectos Importantes

Toda recursión debe tener un *estado base*. Es decir, un estado en el cual la solución no se presenta de manera recursiva, sino directamente. Además, la entrada (datos) del problema debe ir acercándose al estado básico.

## Ejemplo

```
1 si n=0
      n^*(n-1) si n>0
N!
   int Factorial( int n) {
      if (n==0)
          n= 1;
      else
          n=n*Factorial(n-1);
       return(n);}
```

| Paso | N | Pila    | Factorial Rec |
|------|---|---------|---------------|
| 0    | 4 |         |               |
| 1    | 4 | 4       |               |
| 2    | 3 | 4,3     |               |
| 3    | 2 | 4,3,2   |               |
| 4    | 1 | 4,3,2,1 |               |
| 5    | 0 | 4,3,2,1 | 1             |
| 6    | 1 | 4,3,2,1 | 1(1x1)        |
| 7    | 2 | 4,3     | 2(2x1)        |
| 8    | 3 | 4       | 6(3x2)        |
| 9    | 4 |         | 24(6x4)       |

## Práctica

Calcule la serie de Fibonacci: 0,1,1,2,3,5,8,13,21... etc.

n si (n=0) o (n=1)

Fibonacci

Fibonacci(n-1) + Fibonacci(n-2) si n>1

Escriba el proceso recursivo( algoritmo). Realice la prueba de escritorio.