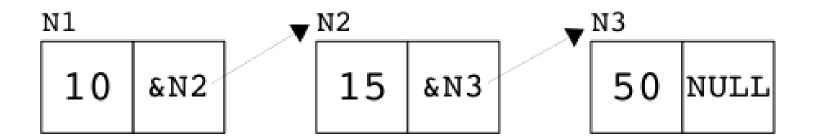
Es una colección de elementos llamados generalmente nodos. El orden entre los nodos se establece por medio de punteros, es decir, direcciones o referencias a otros nodos.



Se clasifican en

Simplemente Enlazadas: Lineales, circulares

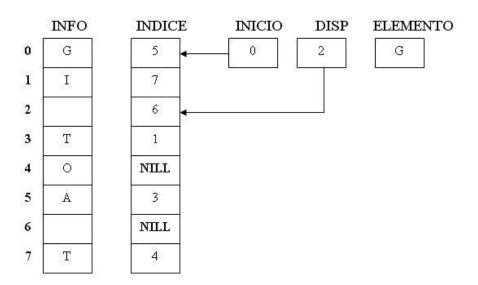
Doblemente Enlazadas: Lineales, circulares

Las operaciones que se realizan con listas son:

- ☐ Crear la listas
- ☐ Recorrido de la Lista
- ☐ Inserción de un Elemento
- ☐ Borrado de un Elemento
- ☐ Búsqueda de un Elemento

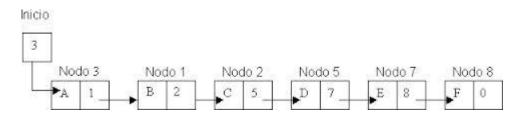
REPRESENTACIÓN DE LAS LISTAS ENLAZADAS

> De forma estática utilizando arreglos



REPRESENTACIÓN DE LAS LISTAS ENLAZADAS

> De forma Dinámica utilizando nodos



EJEMPLOS USO DE LISTAS ENLAZADAS IMPLEMENTADAS CON ARREGLOS

CREACIÓN DE LISTAS ENLAZADAS UTILIZANDO ARREGLOS

Lista de pacientes que ocupan cama en un hospital:
 Rosa, Ana, Luz, Jose. PRINCIPIO=4, Disp=6

1		NODO
ANA	7	

	PACIENTE	SIGUIENTE
1	ANA	7
2		5
3	JOSE	0
4	ROSA	1
5		0
6		2
7	LUZ	3

Algoritmo de Recorrido

```
PTR=PRINCIPIO
MIENTRAS PTR ≠ 0 {
    IMPRIMIR PACIENTE[PTR]
    PTR= SIGUIENTE[PTR]
}
```

CREACIÓN DE LISTAS ENLAZADAS UTILIZANDO ARREGLOS

➤ Los NOMBRE de los pacientes a insertar son: Juan, Pedro, Berta y Laila. PRINCIPIO=4, Disp=6

PACIENTE	SIGUIENTE
ANA	7
	5
JOSE	0
ROSA	1
	0
	2
LUZ	3
	ANA JOSE ROSA

Algoritmo Insertar al Inicio de a Lista

```
Si Disp =0
Imprimir "No hay Cama"

De otro modo{
    NUEVO=DISP
    DISP=SIGUIENTE[DISP]
    PACIENTE[NUEVO]= NOMBRE
    SIGUIENTE[NUEVO]= PRINCIPIO
    PRINCIPIO=NUEVO
}
```

EJEMPLOS USO DE LISTAS ENLAZADAS IMPLEMENTADAS EN FORMA DINAMICA

RECORRIDO DE UNA LISTAS ENLAZADAS UTILIZANDO NODOS

Lista de pacientes que ocupan cama en un hospital:
 Rosa, Ana, Luz, José. P=4



Algoritmo de Recorrido

RECORREITERATIVO(P)

```
//Este algoritmo recorre una lista cuyo primer nodo está apuntado por P.
//Q es una variable de tipo puntero }
Q = P
MIENTRAS Q<>NULL HACER{
   IMPRIMIR Q.PACIENTE
   Q =Q.SIGUIENTE
}
```

CREACIÓN DE LISTAS ENLAZADAS UTILIZANDO NODOS

Los NOMBRE de los pacientes a insertar son: Juan, Pedro, Berta y Laila.
 P=4



Algoritmo Insertar al Inicio de a Lista

```
//Este algoritmo crea nodos al inicio de la lista, cuyo primer nodo está apuntado por P.
//Q es una variable de tipo puntero }
REPETIR
CREA (Q)
LEER Q.PACIENTE
Q.SIGUIENTE=P
P=Q
HASTA (que no haya información)
```

DECLARACIÓN DE NODO

```
class nodo
{
  int info;
  nodo sig;
}
P=new nodo()
```

nodo

dato Sig

```
struct nodo {
  char dato;
  struct nodo *sig;
};
```

```
void main()
{
nodo *principio; // puntero al principio de la lista
principio= new nodo;
clrscr();
crear (principio);
imprimir(principio);
getch();
}
```

```
void crear(nodo *principio)
cout << "Entre el dato ó Escriba FIN para terminar: ";
cin>> principio->dato;
if (strcmp(principio->dato, "FIN") == 0)
  principio->sig=NULL;
else {
  //reserva espacio para el siguiente nodo
 principio->sig= new nodo;
 crear(principio->sig);
return;
```

```
void imprimir(nodo *principio) //Imprime la lista enlazada
{
  if(principio->sig != NULL){
    cout<<pri>principio->dato<<endl;
  imprimir(principio->sig);
  }
  return;
}
```