



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ



FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE

GUÍA DE ACTIVIDAD N°2

FC-FISC-1-8-2016

Facilitador(a): **Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.** **Asignatura: Interacción Humano Computador**

Estudiante: Enrique Zhang 8-965-1966 Fecha: 7-Abril-2021 Grupo: 1iL-133

Joy Nelaton 8-902-1282

Link para acceso a la línea de tiempo elaborada en grupo:

https://miro.com/app/board/o9J_ILNeYUc=/

REFERENCIAS BIBLIOGRAFICAS

José A. Incera D.. (2007). *Nuevas Interfaces y sus Aplicaciones en las Tecnologías de Información y Comunicaciones*. México: Instituto Tecnológico Autónomo de México.

Ribera Turró, Mireia. "Evolución y tendencias en la interacción persona–ordenador". En: *El profesional de la información*, 2005, noviembre–diciembre, v. 15, n. 6, pp. 414-422.

Jonathan Grudin. (2010). Introduction, *A MOVING TARGET: THE EVOLUTION OF HCI*. USA: Microsoft Corporation.

REFERENCIAS WEB

The Evolution of Human-Computer Interaction | Introduction: Human-Computer Interaction, the Past and the Present | InformIT. (2020). Informit.com.
<https://www.informit.com/articles/article.aspx?p=24103#:~:text=In%20the%20computing%20industry%2C%20HCI,well%20integrated%20in%20system%20development.&text=HCI%20remains%20an%20emerging%20area,science%E2%80%94have%20grown%20and%20intertwined>.

Burchan Aydin, Himlona Palikhe, & Beruvides, M. G. (2012). *The impact of usability on the cost of quality*. ResearchGate; unknown.
https://www.researchgate.net/publication/280742273_The_impact_of_usability_on_the_cost_of_quality

Aprendizaje Cooperativo. (2021). Metodologías Didácticas En La Educación Superior.
<http://metodologiasdidacticasedsup.weebly.com/aprendizaje-cooperativo.html>

Eckler, D. (2016, April 9). *Apple, The Original Human - UX Collective*. Medium; UX Collective.
<https://uxdesign.cc/the-design-secret-apple-stole-from-volkswagen-66a20d17a609?gi=e9684c831aa8>

Vacas, F. (n.d.). *PRINCIPIOS PARA LA SECTORIZACIÓN EDUCATIVA DEL UNIVERSO INFORMÁTICO*. Retrieved April 7, 2021, from
http://oa.upm.es/22153/1/Principios_para_la_sectorizacion_educativa.pdf

14 human computer interaction examples | GetSmarter Blog. (2018, November 28). GetSmarter Blog.
<https://www.getsmarter.com/blog/market-trends/14-human-computer-interaction-examples/>

