



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
GUÍA DE ACTIVIDAD N°2
FC-FISC-1-8-2016



Facilitador(a): **Ing. Vanessa Castillo, M.Sc.**

Asignatura: **Ingeniería de Software II**

Estudiante:

Fecha:

Grupo:

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: *Modelo de Análisis*

B. TEMAS: *Conceptos Diagrama de Clases*

C. OBJETIVO(S):

- *Repasar los conceptos relacionados con el diagrama de clases.*

D. METODOLOGÍA:

- *De manera individual desarrollar el enunciado del punto E.*
- *Subir un documento de word con el desarrollo de la actividad.*

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

1. *Defina los siguientes conceptos desde la perspectiva UML*
 - a. *Objetos*
 - b. *Clases*
 - c. *Atributos*
 - d. *Métodos*
 - e. *Responsabilidades*
 - f. *Asociaciones*
 - g. *Abstracción*
 - h. *Encapsulamiento*
 - i. *Herencia*
 - j. *Polimorfismo*

2. *Identifique las clases en sus respectivos proyectos.*

F. RECURSOS:

- *Internet.*

G. RESULTADOS:

H. CONSIDERACIONES FINALES: