



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
NOMBRE DEL DEPARTAMENTO
Parcial #1

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Rodrigo Yánguez

Asignatura: Herramientas de Programación Aplicada III

Estudiante: _____ Fecha: 4 de mayo de 2021 Grupo: 1IL134

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Parcial #1

B. TEMAS:

Condiciones, Picture Box, Group Box.

C. OBJETIVO(S):

- Usar las condiciones en Visual Basic.
- Utilizar los elementos de diseño Picture Box y Group Box.

D. METODOLOGÍA: Resolución de Problemas

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

Desarrolle una aplicación que haga las siguientes tareas:

El sindicato de astrólogos y adivinos lo ha contratado a usted para que le desarrolle un programa que le adivine el futuro a sus clientes. El cliente deberá insertar su fecha de cumpleaños (día y mes) y con estos datos el programa le enviará su predicción de acuerdo con los signos del zodiaco.

En la siguiente tabla veremos el comportamiento de las predicciones:

Fecha	Signo	Predicción
Aries	21 de marzo - 20 de abril	Viajes
Tauro	21 de abril - 20 de mayo	Dinero
Géminis	21 de mayo - 21 de junio	Rumbas
Cáncer	22 de junio - 22 de julio	Salud
Leo	23 de julio - 23 de agosto	Felicidad
Virgo	24 de agosto - 23 de septiembre	Deudas
Libra	24 de septiembre - 22 de octubre	Decepción Amorosa
Escorpio	23 de octubre - 22 de noviembre	Trabajo
Sagitario	22 de noviembre - 21 de diciembre	Buenas notas
Capricornio	22 de diciembre - 19 de enero	Amor



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
NOMBRE DEL DEPARTAMENTO
Parcial #1

FC-FISC-1-8-2016)



Acuario	20 de enero - 19 de febrero	Paz Espiritual
Piscis	20 de febrero - 20 de marzo	Lotería

Sea creativo en el diseño. Puede usar 1 o 2 formularios. Deshabilite el botón para calcular la predicción si los TextBox no están llenos. Cambie los nombres a los elementos del diseño. Use al menos un PictureBox y un Group Box.

Su proyecto deberá llamarse NombreApellido Parcial1

Cambie los encabezados de sus Forms. Sea creativo en el diseño. Subir la carpeta comprimida del proyecto al espacio designado en Moodle

F. RECURSOS:

Diapositivas de la clase #4 y clase #5. Laboratorios #1 y #2

G. RÚBRICAS:

Criterios de Evaluación

Seguir indicaciones	20
Tipos de datos correctos	10
Poner nombre a los objetos	10
Cálculo y Resultados	30
Diseño (Uso de PictureBox y GroupBox)	20
Uso correcto de las condiciones	10
Total	100