Desarrollo Laboratorio #1 – Sistemas Operativos

Estudiantes: Joy Nelaton 8-902-1282 Daniel Barton 8-961-138 Daniel Downs 3-746-1308

Grupo: IIL143

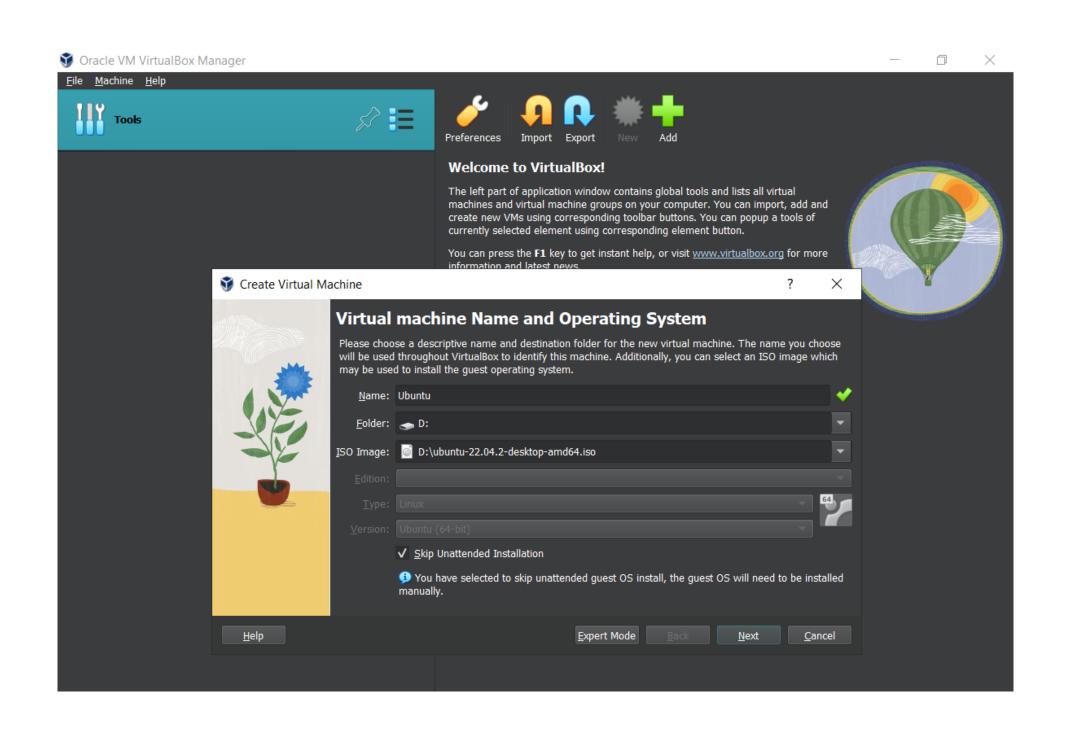
Prerrequisitos (creación de la máquina virtual con la distribución GNU/Linux)

I. Acceso al sitio web de la distribución GNU/Linux Ubuntu, para proceder a realizar la descarga. Enlace: https://ubuntu.com/download/desktop

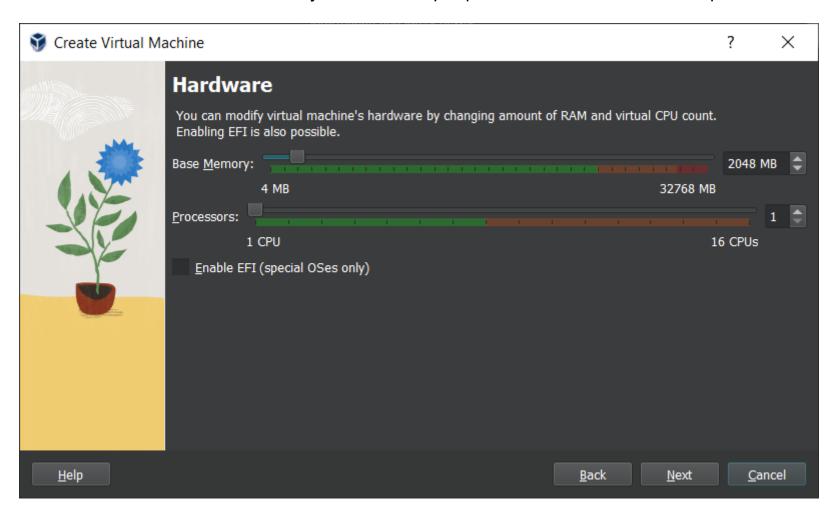
II. Acceso al sitio web de VirtualBox para proceder a la descarga. Enlace: https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads

III. Creación de la maquina virtual de la distribución GNU/Linux: Ubuntu en virtualbox.

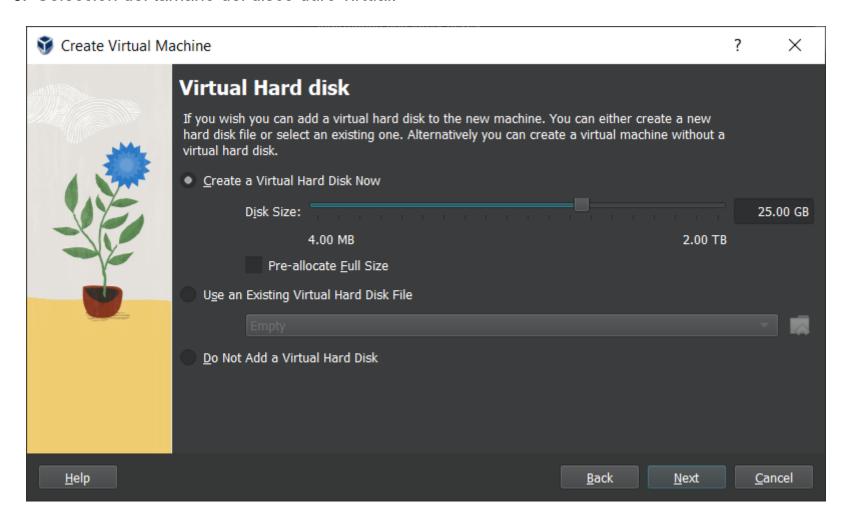
a. Selección del nombre de la maquina virtual y la imagen ISO.



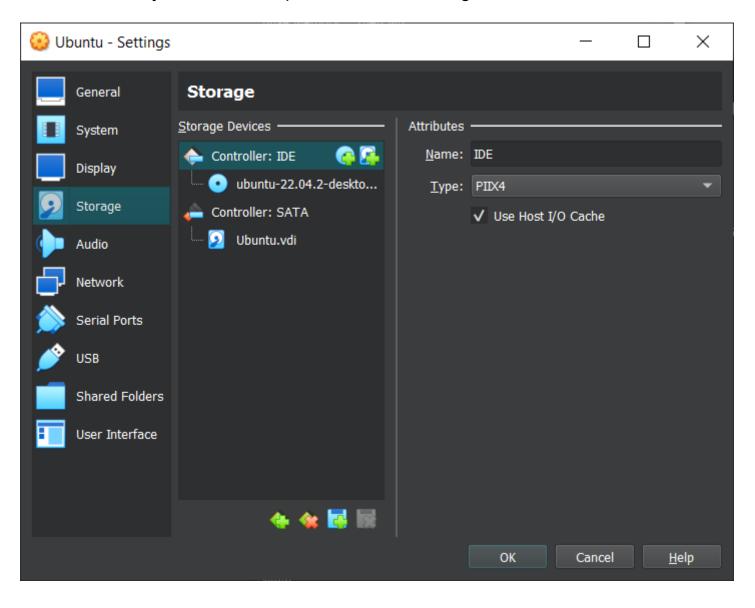
b. Selección de la cantidad de RAM y núcleos del cpu que serán destinados a la máquina virtual.



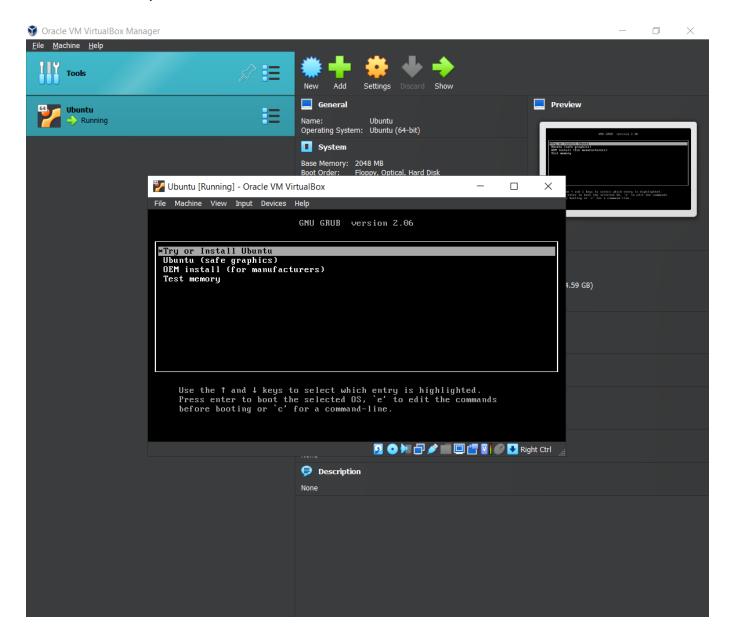
c. Selección del tamaño del disco duro virtual.



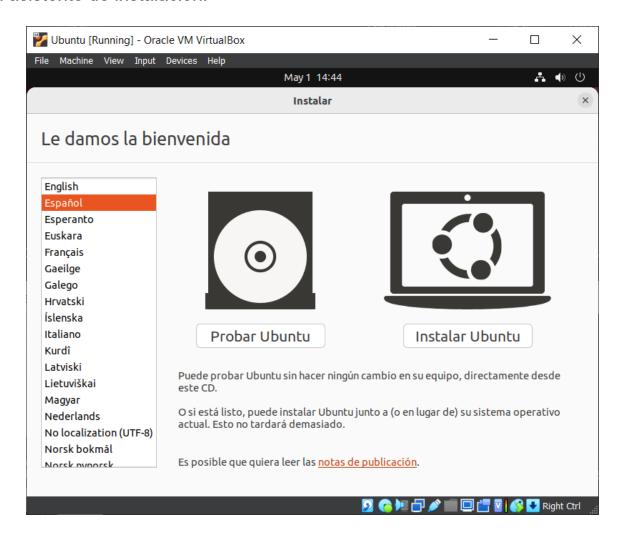
d. Verificación en los ajustes de la maquina virtual de la imagen ISO.



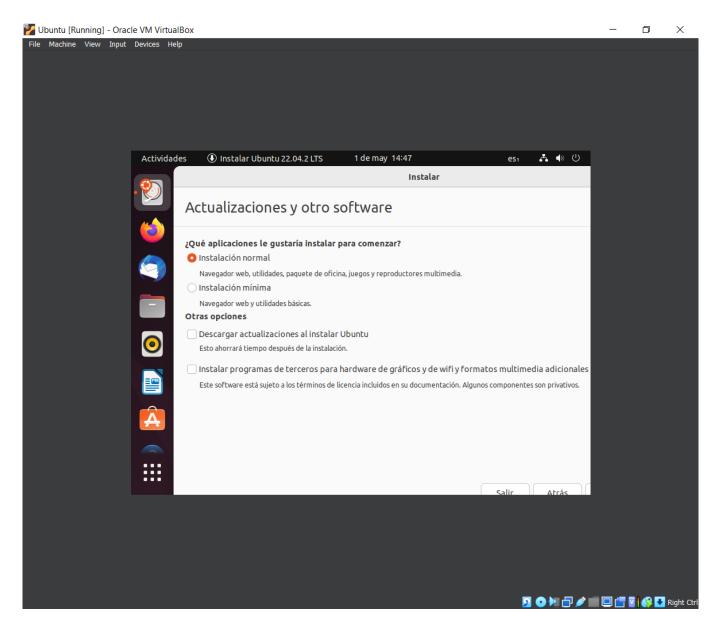
e. Encendido de la máquina virtual.

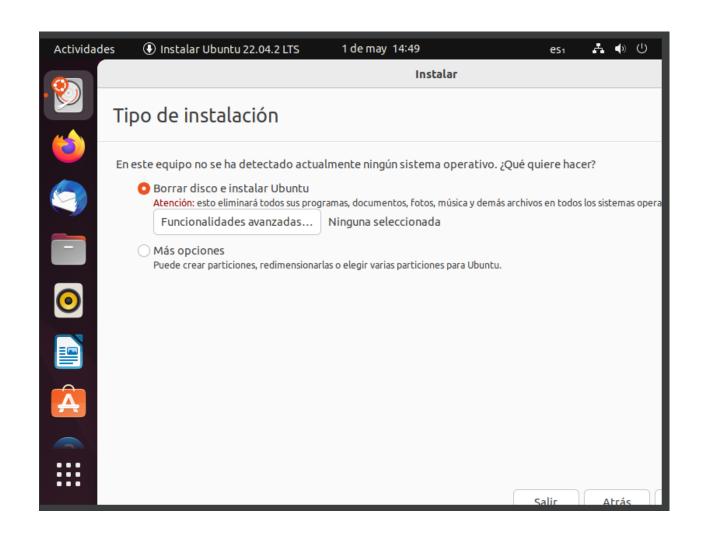


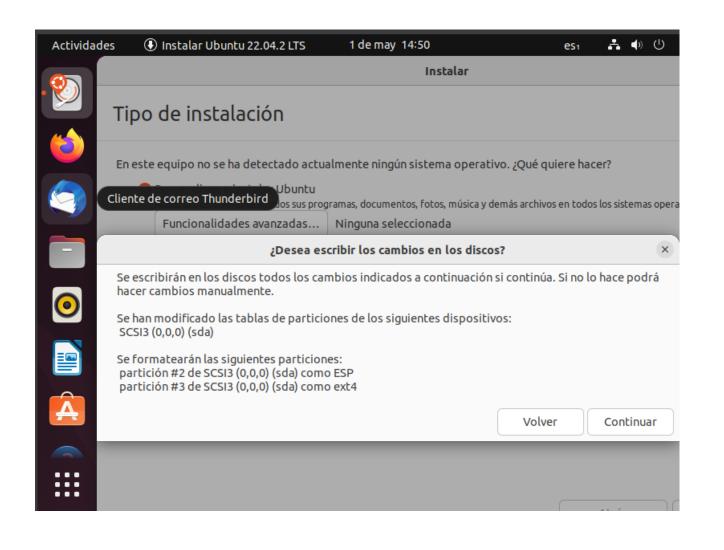
f. Acceso al asistente de instalación.



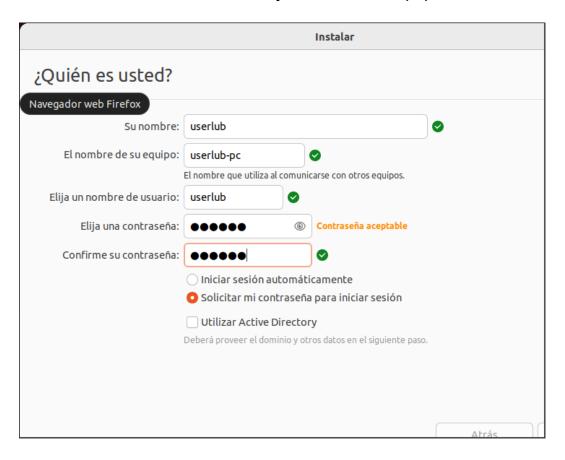
g. Selección de la opción instalación normal.







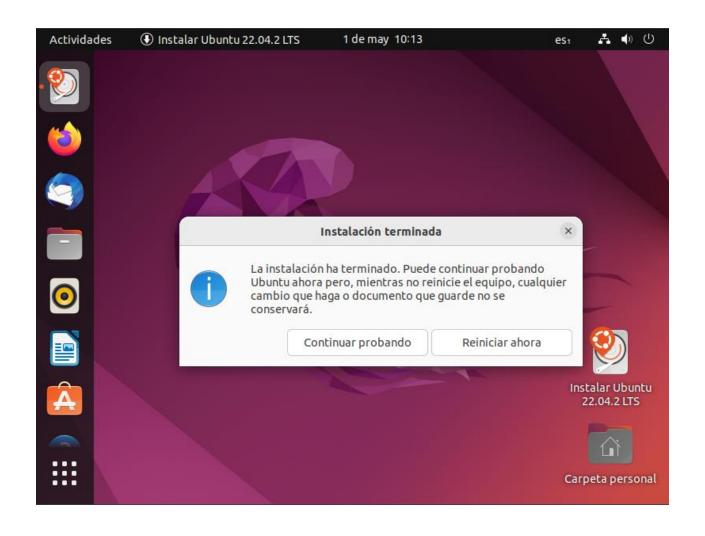
h. Indicación del nombre de usuario, contraseña y nombre del equipo.



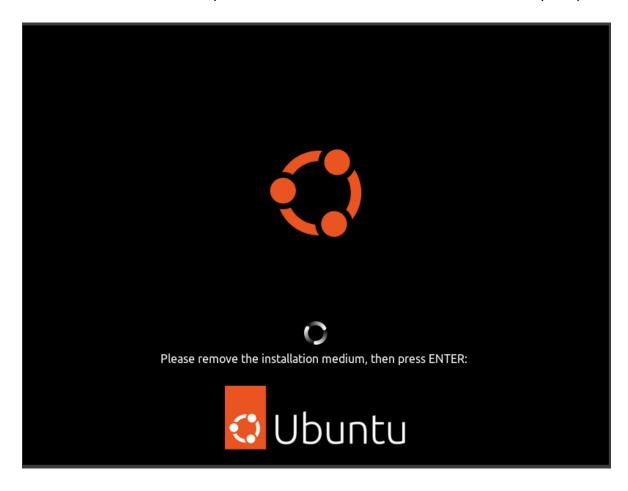
i. Espera de culminación del proceso de instalación.



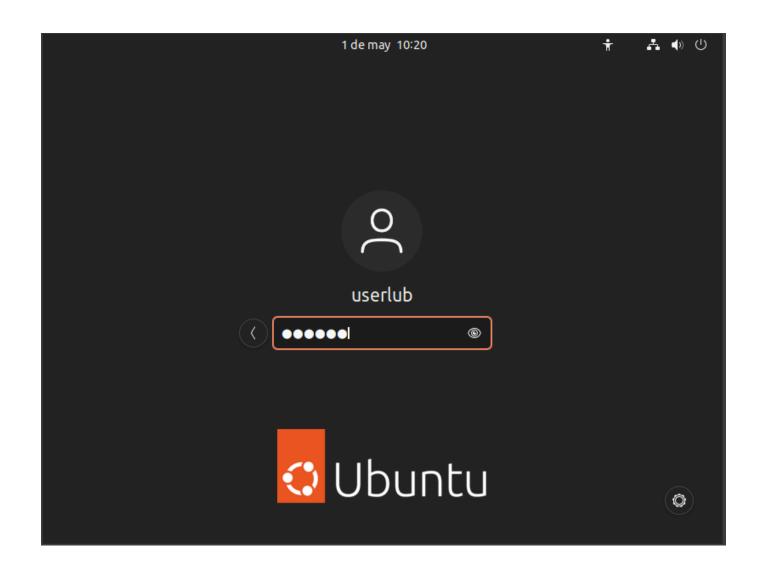
j. Instalación completada, se reinicia el sistema para arrancar desde la nueva instalación.



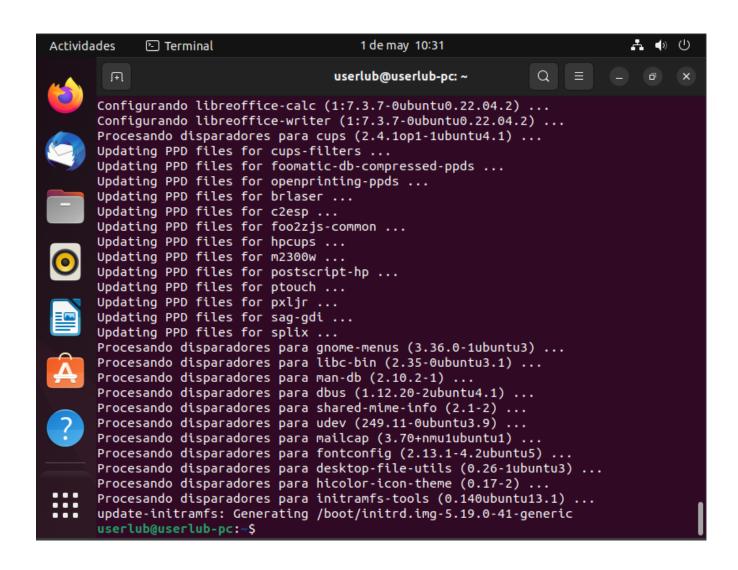
k. Mediante la tecla Enter se da la expulsión virtual del medio de instalación (ISO).



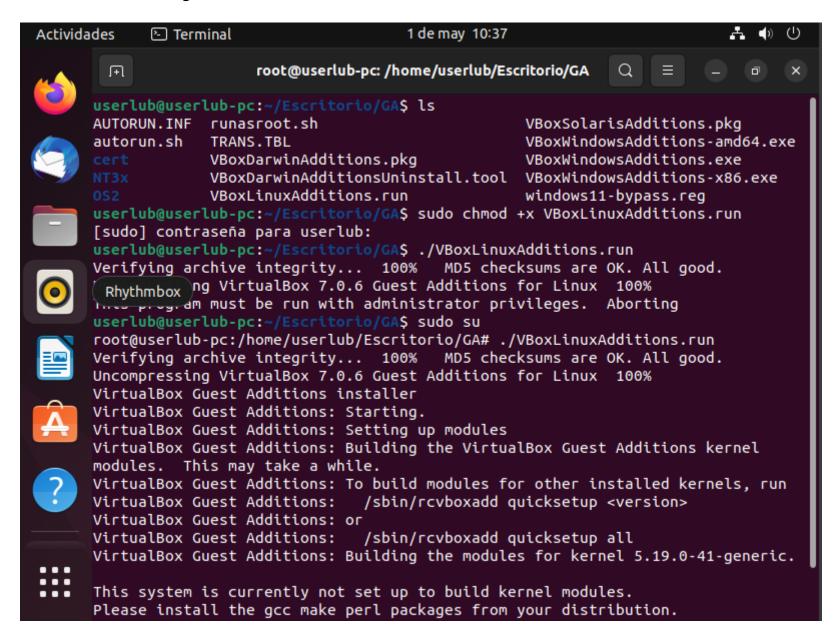
I. Inicio de sesión con las credenciales creadas en el asistente de instalación.



m. Actualización del sistema con los comandos sudo-apt get update y sudo apt-get upgrade.

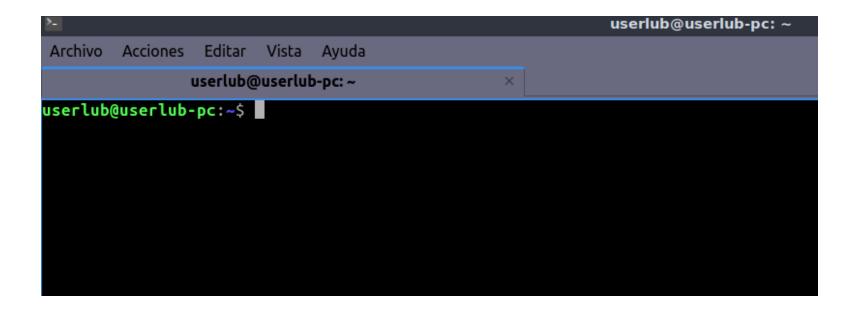


n. Instalación de las guest additions.



Fin de los prerrequisitos.

Paso 1. Acceder a la línea de comandos.



Paso 2. Mostrar las páginas man desde la línea de comandos

a. Para obtener más información sobre la página man, escriba **man man** en el símbolo del sistema, y presione la tecla enter.

```
userlub@userlub-pc: ~
MAN(1)
                                               Utilidades de paginador del manual
                                                                                                                          MAN(1)
NOMBRE
      man - interfaz de los manuales de referencia del sistema
SINOPSIS
      man [opciones de man] [[sección] página ...] ...
      man -k [opciones de apropos] regexp ...
      man -K [opciones de man] [sección] term ...
      man -f [whatis opciones] página ...
      man -l [opciones de man] archivo ...
      man -w|-W [opciones de man] página ...
DESCRIPCIÓN
      man es el paginador de manuales del sistema. Cada argumento de página dado a man normalmente es el nombre de un programa,
      utilidad o función. La página de manual asociada con cada uno de estos argumentos es, pues, encontrada y mostrada. Si se
      proporciona una sección, man mirará solo en esa sección del manual. La acción predeterminada es buscar en todas las
      secciones disponibles siguiendo un orden predefinido (véase DEFAULTS), y mostrar solo la primera página encontrada, incluso
      si la página existe en varias secciones.
      La tabla de abajo muestra los números de sección del manual seguidos por los tipos de página que contienen.
      1 Programas ejecutables u órdenes de la shell
      2 Llamadas al sistema (funciones proporcionadas por el núcleo)
      3 Llamadas a biblioteca (funciones dentro de bibliotecas de programa)
      4 Archivos especiales (normalmente se encuentran en /dev)
         Formatos de archivo y convenios, p.e. /etc/passwd
          Miscelánea (incluidos paquetes de macros y convenios), p.e. man(7), groff(7), man-pages(7)
      8 Órdenes de administración del sistema (normalmente solo para root)
Manual page man(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Nombre algunas secciones que se incluyen en la página man.

```
MAN(1)

NOMBRE

man - interfaz de los manuales de referencia del sistema

SINOPSIS

man [opciones de man] [[sección] página ...] ...
man -k [opciones de apropos] regexp ...
man -K [opciones de man] [sección] term ...
man -f [whatis opciones] página ...
man -l [opciones de man] archivo ...
man -w|-W [opciones de man] página ...
```

DESCRIPCIÓN

man es el paginador de manuales del sistema. Cada argumento de <u>página</u> dado a man normalmente es el nombre de un programa, utilidad o función. La <u>página</u> <u>de manual</u> asociada con cada uno de estos argumentos es, pues, encontrada y mostrada. Si se proporciona una <u>sección</u>, man mirará solo en esa <u>sección</u> del manual. La acción predeterminada es buscar en todas las <u>secciones</u> disponibles siguiendo un orden predefinido (véase **DEFAULTS**), y mostrar solo la primera <u>página</u> encontrada, incluso si la página existe en varias secciones.

La tabla de abajo muestra los números de sección del manual seguidos por los tipos de página que contienen.

- 1 Programas ejecutables u órdenes de la shell
- 2 Llamadas al sistema (funciones proporcionadas por el núcleo)
- 3 Llamadas a biblioteca (funciones dentro de bibliotecas de programa)
- 4 Archivos especiales (normalmente se encuentran en <u>/dev</u>)
- 5 Formatos de archivo y convenios, p.e. /etc/passwd
- 6 Juegos
- 7 Miscelánea (incluidos paquetes de macros y convenios), p.e. man(7), groff(7), man-pages(7)
- 8 Órdenes de administración del sistema (normalmente solo para root)
- 9 Rutinas del núcleo [No estándar]

EJEMPLOS

man ls

Enseña la página de manual para el <u>ítem</u> (programa) <u>ls</u>.

man man.7

Muestra la página de manual del paquete de macros <u>man</u> desde la sección <u>7</u>. (Esta es una ortografía alternativa de "**man** 7 man".)

man 'man(7)'

Muestra la página de manual del paquete de macros <u>man</u> desde la sección <u>7</u>. (Esta es otra ortografía alternativa de "**man** <u>7 man</u>". Puede ser más cómodo cuando se copian y pegan referencias cruzadas en las páginas del manual. Nótese que los paréntesis normalmente deben entrecomillarse para protegerlos de la shell.)

man -a intro

Muestra, sucesivamente, todas las páginas de <u>introducción</u> del manual disponibles contenidas en el manual. Se puede salir durante la visualización de las páginas sucesivas o saltarse cualquiera de ellas.

man -t bash | lpr -Pps

Da formato a la página de manual para <u>bash</u> siguiendo el formato predeterminado de **troff** o **groff** y la manda a la impresora con nombre <u>ps</u>. La salida predeterminada para **groff** normalmente es PostScript. **man --help** debería informar de qué procesador está ligado a la opción **-t**.

PREDETERMINACIONES

El orden en que se busca en las secciones puede alterarse mediante la variable de entorno \$MANSECT o la directiva SECTION en /etc/manpath.config. Está predefinida así:

1 n l 8 3 0 2 3posix 3pm 3perl 3am 5 4 9 6 7

La página de manual formateada se visualiza utilizando un <u>paginador</u>, el cual puede especificarse de diversas maneras o, en último caso, se hará de un modo predefinido (véase la opción **-P** para más detalles).

VISIÓN GENERAL

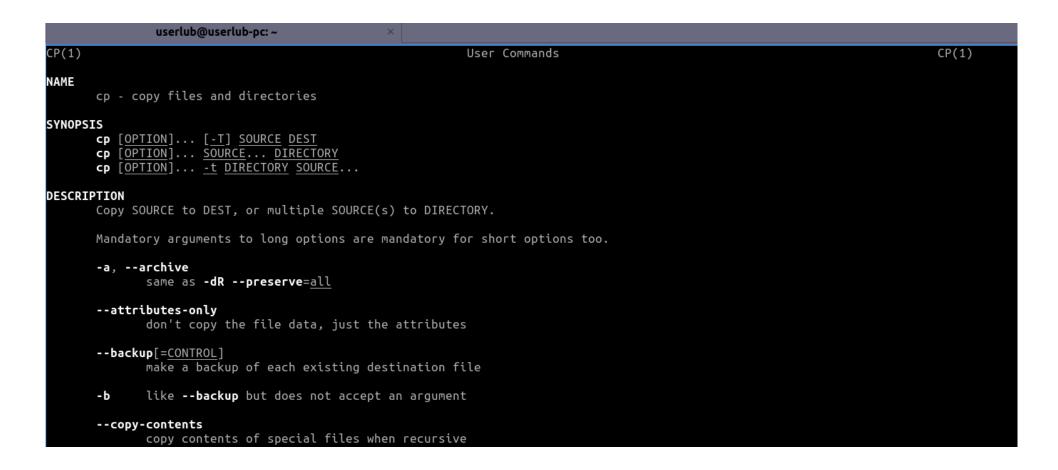
man dispone de múltiples opciones para que el usuario disfrute de la máxima flexibilidad posible. Se pueden hacer cambios en la ruta de búsqueda, el orden de las secciones, el procesador de salida y otros mecanismos y operaciones que se detallan más abajo.

Hay varias variables de entorno que, si están asignadas, se consultan para determinar el comportamiento de man. A la variable "atrápalo todo" \$MANOPT se le puede asignar una cadena cualquiera en formato de línea de órdenes, con la excepción de que cualquier espacio utilizado como parte del argumento de una opción debe estar escapado (precedido de diagonal hacia atrás). man analiza \$MANOPT antes de analizar su propia línea de órdenes. Las opciones que requieren argumento se anulan en favor de las mismas opciones halladas en la línea de órdenes. Para restablecer todas las opciones establecidas en \$MANOPT, se puede especificar -D como primera opción en la línea de órdenes. Esto permite a man "olvidar" las opciones especificadas en \$MANOPT, aunque aun así deben ser válidas.

Las páginas de manual normalmente se almacenan con el formato de **nroff**(1) en un directorio tal como <u>/usr/share/man</u>. En algunas instalaciones también puede haber <u>páginas cat</u> preformateadas para obtener un mejor rendimiento. Véase **manpath**(5) para los detalles acerca de dónde se almacenan estos archivos.

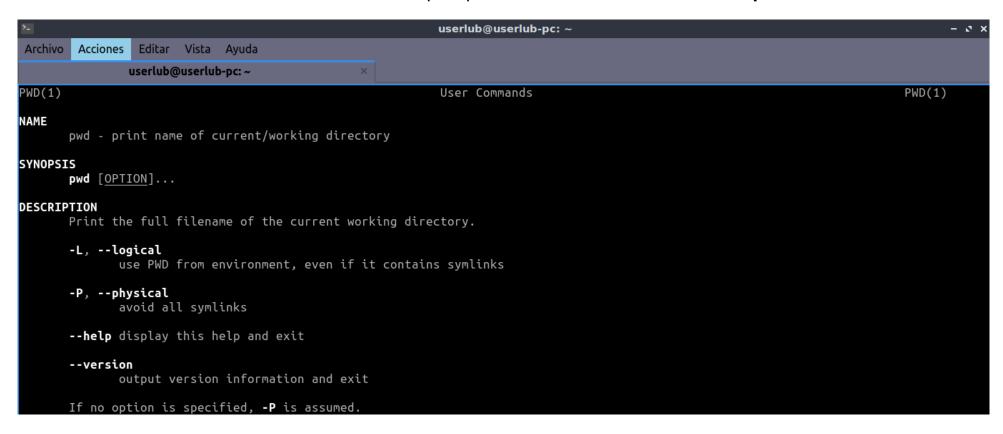
b. Escriba **q** para salir de la página man.

c. Escriba man cp en el símbolo del sistema para mostrar información sobre el comando cp.

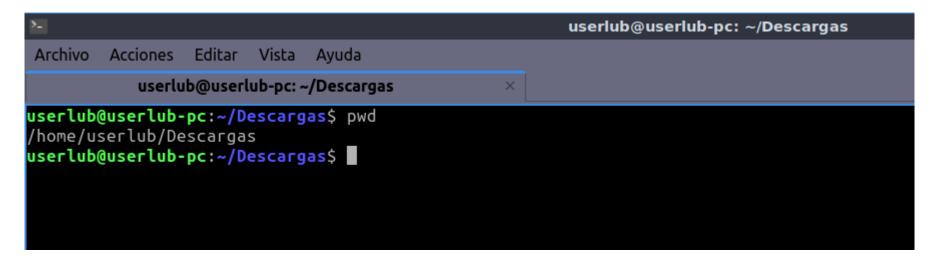


¿Qué comando utilizaría para obtener más información sobre el comando **pwd**? ¿Cuál es la función del comando **pwd**?

Para obtener más información sobre el comando pwd podemos utilizar el comando man pwd.

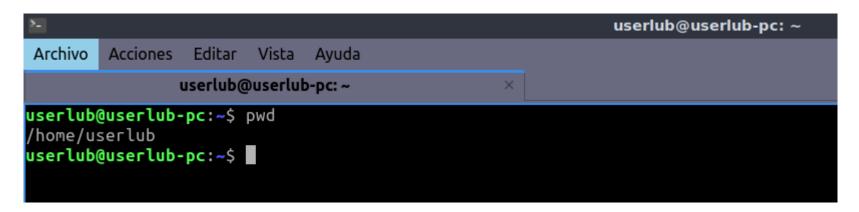


El comando **pwd** muestra el directorio sobre el cual se está actualmente.

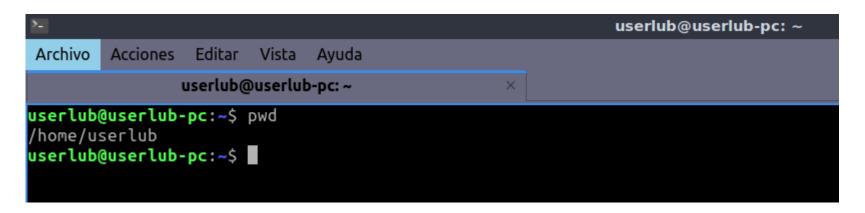


Paso 3.

a. Escriba pwd cuando se lo soliciten, ¿cuál es el directorio actual?



b. Diríjase al directorio home correspondiente a su usuario si no está en él.



c. Escriba **Is** en el símbolo del sistema para enumerar los archivos y las carpetas que están en la carpeta actual.

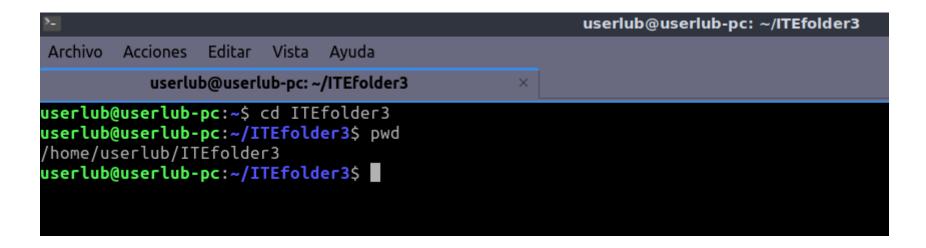


- d. En el directorio actual utilice el comando mkdir para crear tres nuevas carpetas: ITEfolder1, ITEfolder2, ITEfolder3
- e. Escriba ls para verificar que se crearon las carpetas.

```
userlub@userlub-pc: ~
userlub@userlub-pc:~$ pwd
/home/userlub
userlub@userlub-pc:~$ ls
Descargas Desktop Documentos Imágenes Música Plantillas pt Público snap spyder-env Vídeos
userlub@userlub-pc:~$ mkdir ITEfolder1
userlub@userlub-pc:~$ mkdir ITEfolder2
userlub@userlub-pc:~$ mkdir ITEfolder3
userlub@userlub-pc:~$ ls
Descargas Documentos ITEfolder1 ITEfolder3 Plantillas Público spyder-env
Desktop
          Imágenes ITEfolder2 Música
                                                         snap
                                                                 Vídeos
                                             рt
userlub@userlub-pc:~$
```

f. Escriba cd ITEfolder3 en el símbolo del sistema y presione enter. ¿En qué carpeta esta ahora?

Tras el comando nos encontramos en la carpeta ITEfolder3.



g. Dentro de la carpeta ITEfolder3 cree una carpeta denominada ITEfolder4. Escriba **mkdir ITEfolder4**. Utilice el comando **Is** para verificar la creación de la carpeta.

```
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3 ×

userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3$ pwd
/home/userlub/ITEfolder3$ mkdir ITEfolder4
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3$ ls
ITEfolder4
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3$
```

h. Escriba cd .. para cambiar el directorio actual. ¿Cual es su directorio ahora?

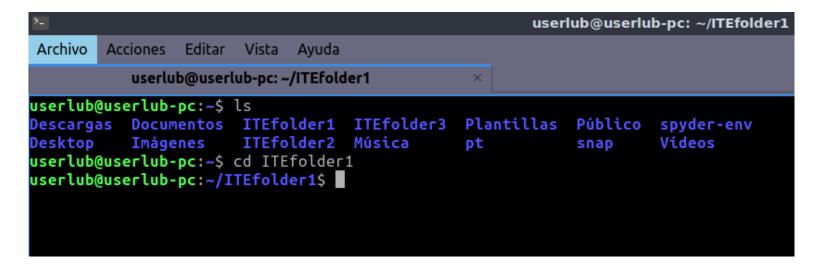
```
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder3$ cd ..
userlub@userlub-pc:~$ ls
Descargas Documentos ITEfolder1 ITEfolder3 Plantillas Público spyder-env
Desktop Imágenes ITEfolder2 Música pt snap Vídeos
userlub@userlub-pc:~$
```

i. Resultado de ejecutar el comando cd.. nuevamente.

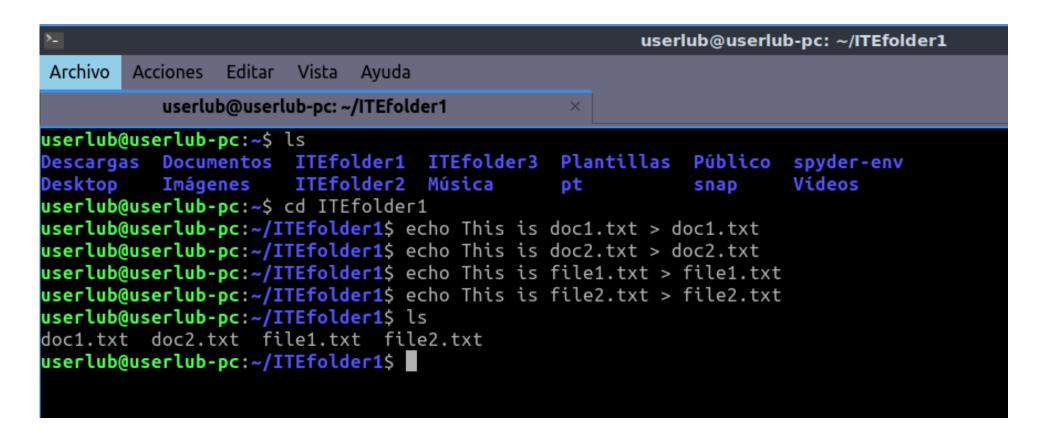
```
userlub@userlub-pc:~$ cd ..
userlub@userlub-pc:/home$ ls
userlub
userlub@userlub-pc:/home$
```

Paso 4: Crear archivos de texto.

a. Escriba cd ITEfolder1 en el símbolo del sistema.



b. Escriba **echo This is doc1.txt > doc1.txt** en el símbolo del sistema. El comando echo se utiliza para mostrar un mensaje en el símbolo del sistema. > se utiliza para redirigir el mensaje de una pantalla a un archivo. Por ejemplo, en la primera línea, el mensaje This is doc1.txt se redirige a un nuevo archivo denominado doc1.txt. Utilice el comando eco y el redireccionamiento > para crear estos archivos: doc2.txt, file1.txt y file2.txt.



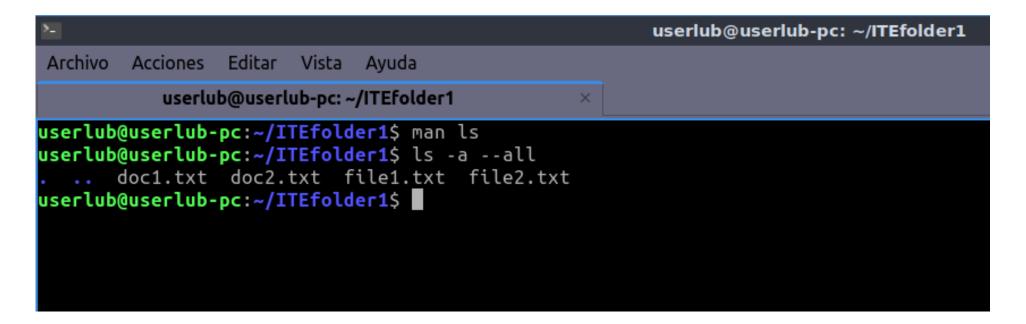
c. Utilice el comando ls para verificar que los archivos se encuentren en la carpeta ITEfolder1. Para determinar el permiso de archivos y otra información, escriba el comando ls –l en el símbolo del sistema.

```
Archivo Acciones Editar Vista Ayuda

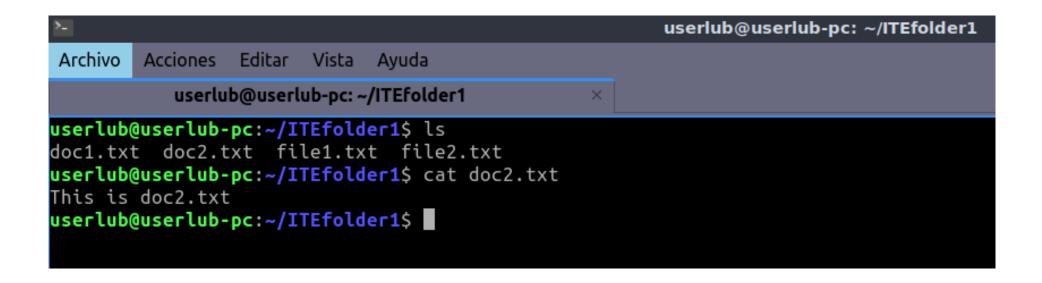
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1 ×

userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$ ls -l
total 16
-rw-rw-r-- 1 userlub userlub 17 abr 26 07:28 doc1.txt
-rw-rw-r-- 1 userlub userlub 17 abr 26 07:28 doc2.txt
-rw-rw-r-- 1 userlub userlub 18 abr 26 07:29 file1.txt
-rw-rw-r-- 1 userlub userlub 18 abr 26 07:29 file2.txt
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$
```

d. Escriba el comando man ls en el símbolo del sistema. ¿Qué opción utilizaría para enumerar todos los archivos que hay en el directorio, incluidos los archivos ocultos que comienzan con .?



e. Utilice el comando **cat** para ver el contenido de archivos de texto. Para ver el contenido de doc2.txt, escriba **cat** doc2.txt.

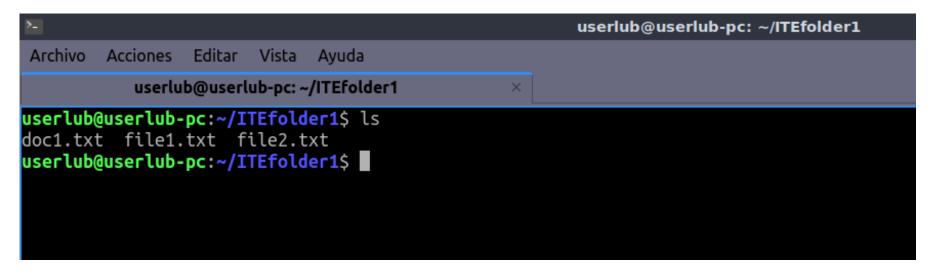


Paso 5: Copiar, eliminar y mover archivos

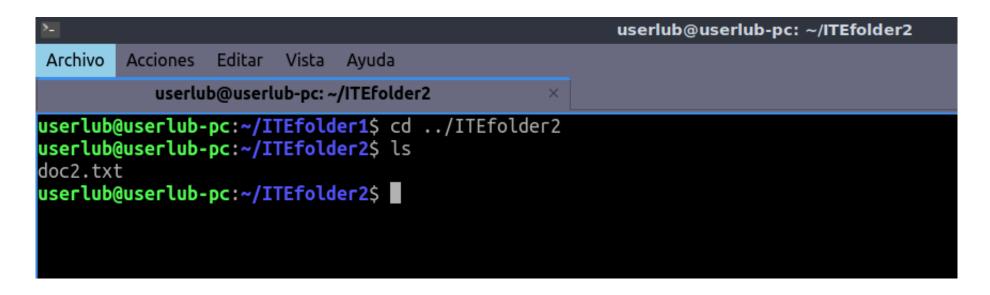
a. En el símbolo del sistema, escriba **mv doc2.txt ~/ITEfolder2** para mover el archivo doc2.txt al directorio /home/ITEUser/ITEfolder2.

```
userlub@userlub-pc: ~/ITEfolder2
Archivo
       Acciones Editar Vista
                            Avuda
           userlub@userlub-pc: ~/ITEfolder2
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$ ls
doc1.txt doc2.txt file1.txt file2.txt
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$ cat doc2.txt
This is doc2.txt
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$ mv doc2.txt ~/ITEfolder2
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder1$ cd ..
userlub@userlub-pc:~$ ls
Descargas Documentos ITEfolder1 ITEfolder3 Plantillas Público
                                                                    spyder-env
                                                                    Vídeos
Desktop
           Imágenes
                       ITEfolder2 Música
                                               ρt
                                                           snap
userlub@userlub-pc:~$ cd ITEfolder2
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder2$ ls
doc2.txt
userlub@userlub-pc:~/ITEfolder2$
```

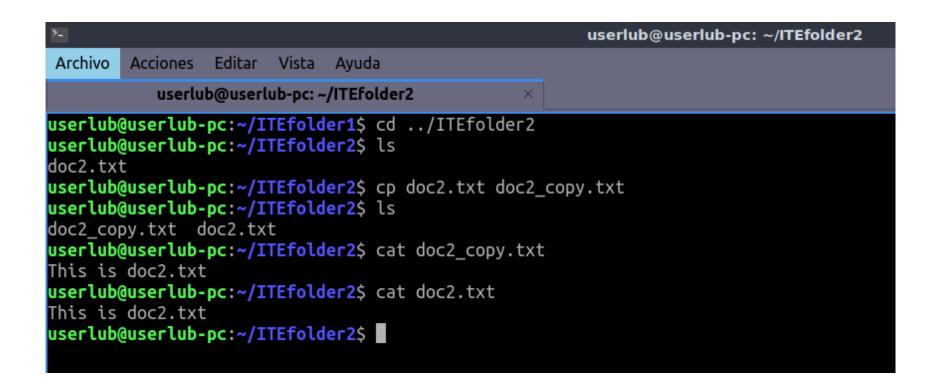
b. Escriba **Is** en el símbolo del sistema para verificar que doc2.txt ya no está en el directorio actual.



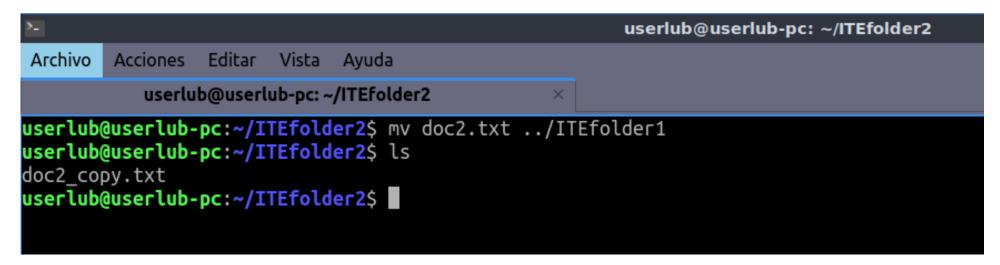
c. Escriba **cd** ../ITEfolder2 para cambiar el directorio a ITEfolder2. Escriba ls en el símbolo del sistema para verificar que doc2.txt se ha transferido.



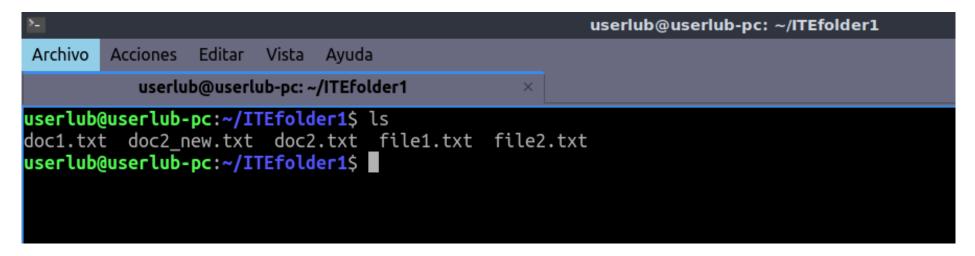
d. Escriba **cp doc2.txt doc2_copy.txt** para crear una copia de doc2.txt. Escriba **Is** en el símbolo del sistema para verificar si se ha creado una copia del archivo. Utilice el comando **cat** para ver el contenido de doc2_copy.txt. El contenido en la copia debe ser el mismo que el archivo original.



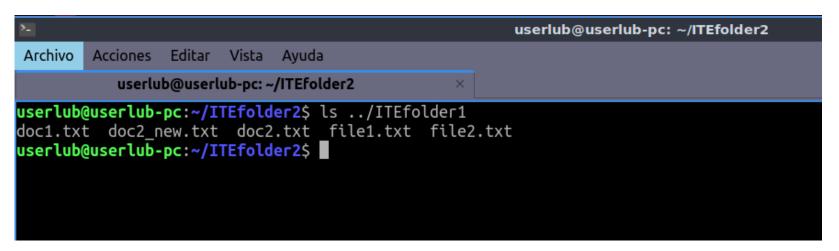
e. Ahora utilice el comando **mv** para mover doc2_copy.txt a la carpeta ITEfolder1. Escriba **mv** doc2_copy.txt ../ITEfolder1. Utilice el comando Is para verificar que doc2_copy.txt ya no está en el directorio.



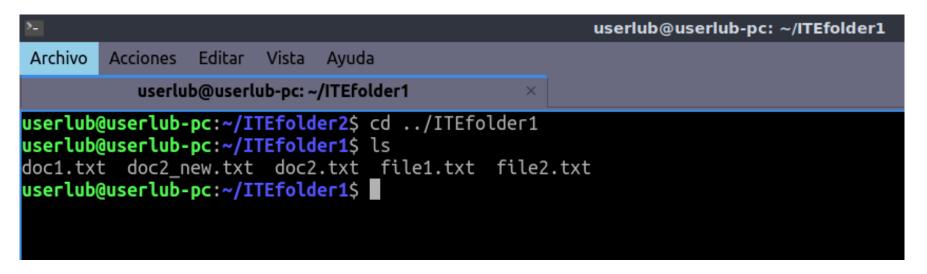
f. Se puede crear y cambiar el nombre de una copia de doc2.txt con el comando cp. Escriba cp doc2.txt ../ITEfolder1/doc2_new.txt en el símbolo del sistema.



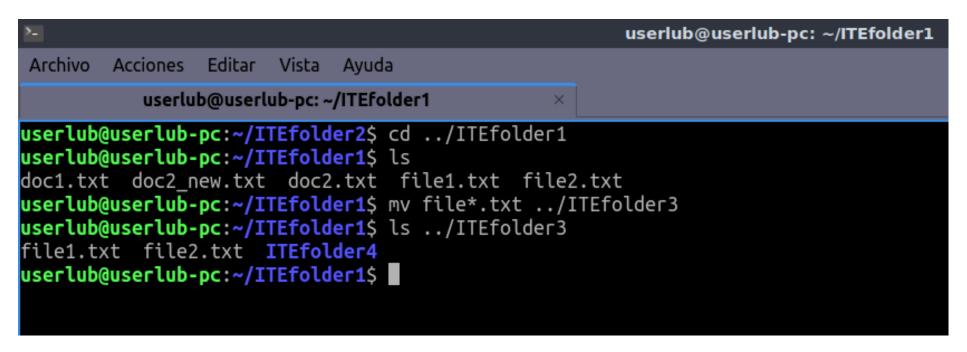
g. Escriba **Is** ..\ITEfolder1 para ver el contenido en ITEfolder1 sin abandonar el directorio actual.



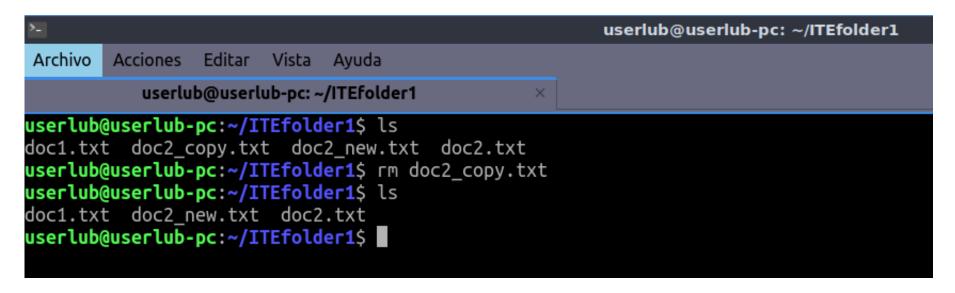
h. Cambie el directorio actual a ITEfolder1. Escriba cd ../ITEfolder1 en el símbolo del sistema.



i. Mueva file1.txt y file2.txt a ITEfolder3. Para mover todos los archivos que contengan la palabra archivo a ITEfolder3 con un comando, utilice un carácter comodín (*) para representar uno o más caracteres. Escriba **mv file*.txt ..\ITEfolder3**.

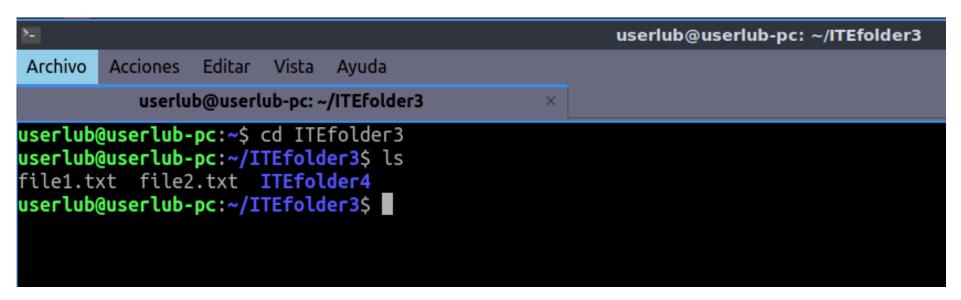


j. Ahora elimine doc2_copy.txt del directorio ITEfolder1. Escriba **rm doc2_copy.txt**. Utilice el comando ls para verificar la eliminación del archivo.

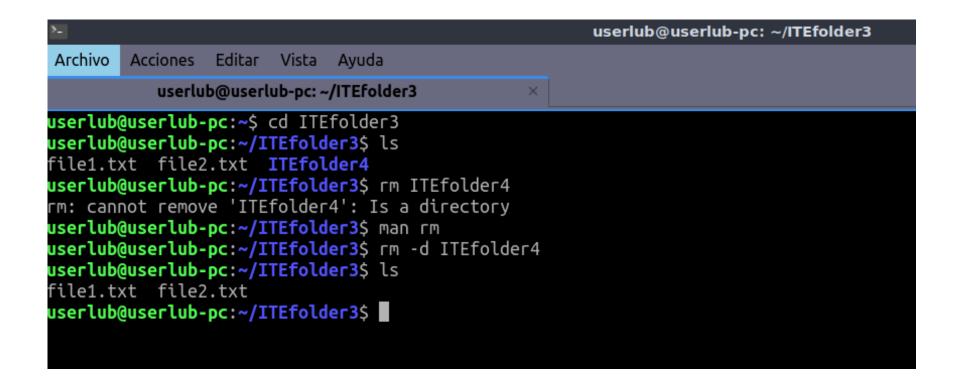


Paso 6: Eliminar los directorios

a. Desplácese al directorio /home/ITEUser/ITEfolder3. Utilice el comando Is para enumerar el contenido.

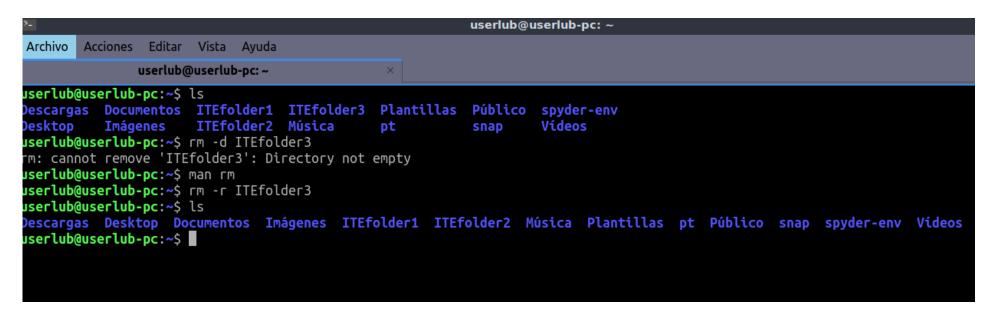


- b. Utilice el comando **rm ITEfolder4** para eliminar el directorio vacío y el mensaje rm: cannot remove 'ITEfolder4/': ls a directory (rm: no se puede eliminar 'ITEfolder4/': es un directorio).
- c. Utilice las páginas man las opciones que se requieren para que el comando rm pueda eliminar el directorio. Escriba **man rm** en el símbolo del sistema. ¿Qué opción se necesita para eliminar un directorio? Rm –d
- d. Utilice el comando rm –d ITEfolder4 para eliminar el directorio vacío y el comando ls para verificar la eliminación del directorio.



- e. Navegue hasta /home/ITEUser.
- f. Ahora, elimine la carpeta ITEfolder3 mediante el comando **rm –d ITEfolder3**, que permite eliminar el directorio vacío. El mensaje indica que el directorio no está vacío y no se puede eliminar.
- g. Use las páginas man para obtener más información sobre el comando rm.
- ¿Qué opción se necesita para eliminar una carpeta no vacía mediante el comando rm?

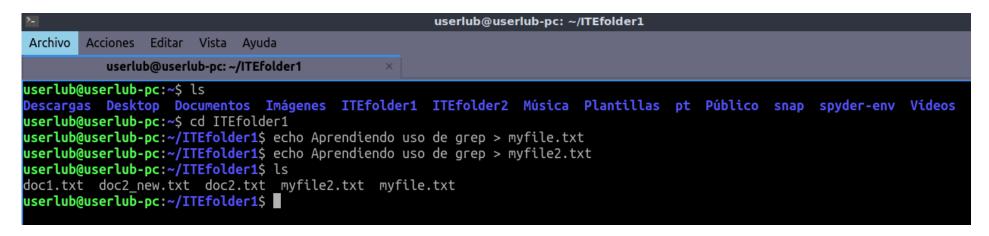
h. Para eliminar un directorio no vacío, escriba el comando **rm –r ITEfolder3**, que permite eliminar la carpeta no vacía. Utilice el comando ls para verificar que el directorio fue eliminado.



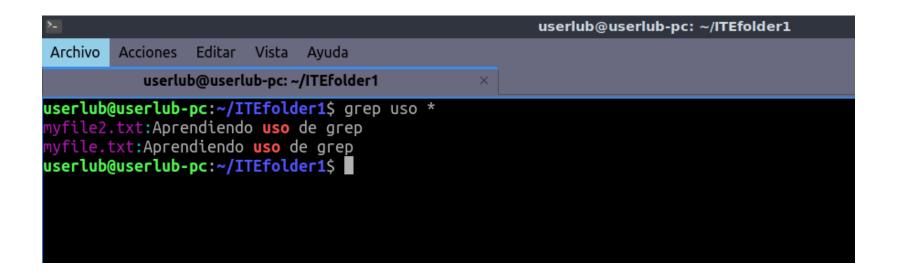
Paso 7: Líneas de impresión que coinciden con un patrón.

a. Navegue hasta /home/ITEUser/ITEfolder1.

b. Utilice el comando echo y redireccione > para crear algunos archivos de texto ~/ITEfolder1 y verificar que los archivos se hayan creado en ~/ITEfolder1.



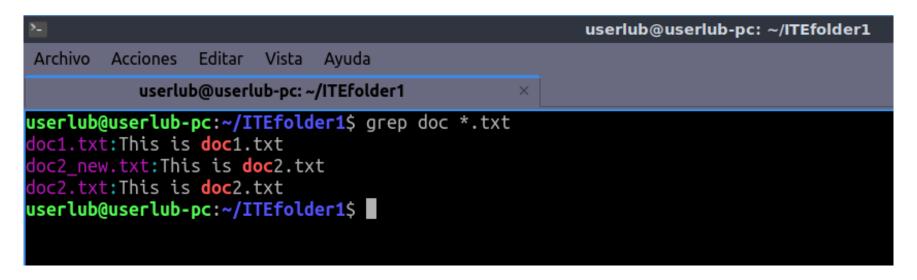
c. Para determinar qué archivos contienen la palabra file dentro del contenido de todos los archivos, escriba grep file * para buscar la palabra. El carácter comodín (*) permite incluir cualquier nombre de archivo en la búsqueda. Los archivos, myfile y myfile2 tienen la palabra uso dentro de su contenido.



¿Qué comando usaría para buscar la palabra doc del contenido de los archivos? ¿Qué archivos contienen la palabra doc en este ejemplo?

Grep doc *

d. Escriba grep doc *.txt para buscar archivos con la extensión .txt en el nombre y la palabra doc en el contenido.



e. Escriba grep "uso de" * en el símbolo del sistema para determinar qué archivos contienen la frase some text. Los archivos myfile y myfile1 tienen la fase uso de en el contenido.



¿Qué comando usaría para buscar la palabra This en el archivo con la extensión .txt? ¿Qué archivos cumplen los requisitos?

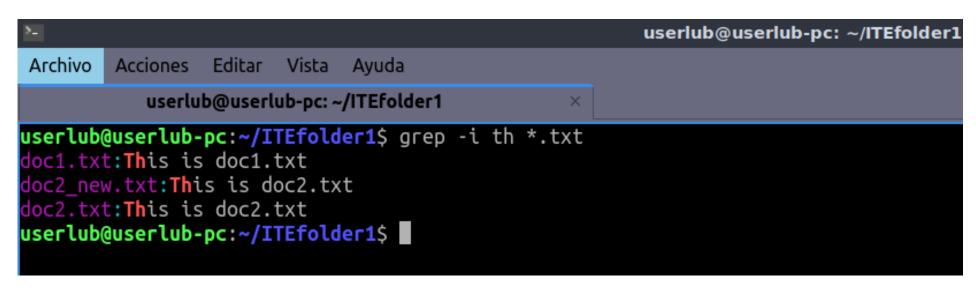
grep This *.txt



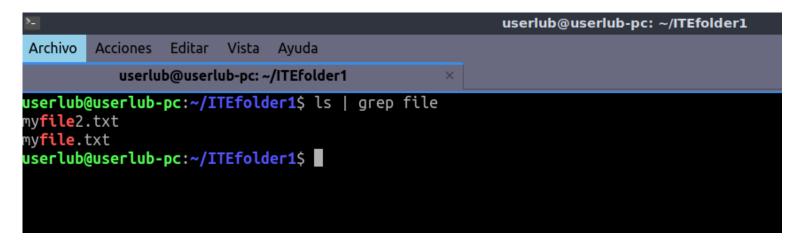
f. El patrón de búsqueda distingue entre mayúsculas y minúsculas en el comando grep. La opción –i o -- ignorecase se utiliza para ignorar la distinción entre mayúsculas y minúsculas. Para buscar todos los patrones de th, escriba el comando grep –i th * en el símbolo del sistema.

¿Qué comando usaría para buscar el patrón th o Th en el archivo con la extensión .txt? ¿Qué archivos cumplen los requisitos?

Grep -i th *.txt Doc1.txt, doc2.txt y doc3.txt cumplen el requisito.



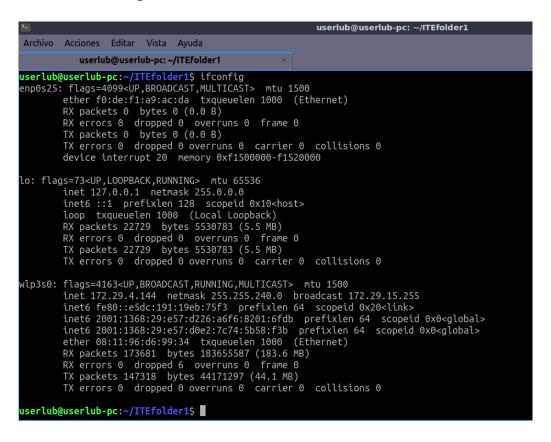
g. Para buscar un patrón determinado para un resultado de pantalla, se utiliza la barra vertical (|), comúnmente denominada "pleca". La pleca (|) se utiliza para dirigir el resultado del primer comando a la entrada del segundo comando. Use el resultado del comando ls como ejemplo, escriba ls | grep file en el símbolo del sistema para enumerar todos los nombres de archivo que tienen la palabra file.



Paso 8: Mostrar la dirección IP

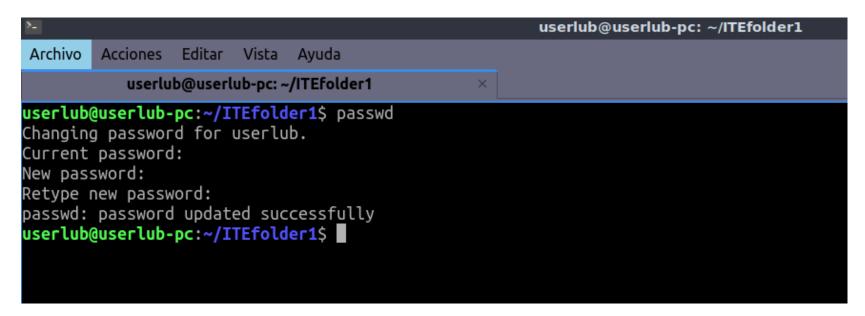
El comando ifconfig le permite configurar una interfaz de red. En este paso, utilizará ifconfig para mostrar la dirección IP asociada a una interfaz de red.

En el símbolo del sistema, escriba ifconfig.



Paso 9: Cambiar la contraseña de inicio de sesión

a. Escriba passwd en el símbolo del sistema para comenzar el proceso de cambio de contraseña. Ingrese la contraseña actual y proporcione su contraseña nueva dos veces. Cuando aparezca el mensaje passwd: password updates successfully (passwd: la contraseña se actualizó correctamente), se habrá cambiado la contraseña.

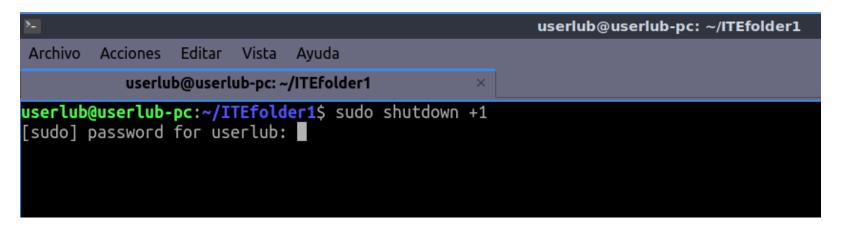


b. Desconéctese de la computadora y utilice la contraseña nueva para volver a iniciar sesión.

Paso 10: Utilizar el comando shutdown

El comando shutdown se utiliza para desactivar la computadora sin inconvenientes. Requiere privilegios altos y un parámetro del tiempo. Dado que el usuario ITEUser es la primera cuenta de usuario en la computadora, el comando sudo y la contraseña permiten que este usuario tenga privilegios altos. El parámetro de tiempo puede ser ahora, la cantidad de minutos a partir de ahora o en un momento específico, como 13:00.

Escriba **sudo shutdown +1** para desactivar la computadora sin inconvenientes en un minuto. Cuando se le solicite, escriba su contraseña.



Reflexión

¿Cuáles son las ventajas de utilizar la línea de comandos de Linux?

- 1. Control total del sistema.
- 2. Potente para muchas tareas.
- 3. Posibilidad de usar guiones bash.