



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
NOMBRE DEL DEPARTAMENTO
GUÍA DE ACTIVIDAD N°3

FC-FISC-1-8-2016)



Facilitador(a): Rodrigo Yánguez

Asignatura: Herramientas de Programación Aplicada III

Estudiante: _____ Fecha: 13 de mayo de 2021 Grupo: Grupo: 11L134

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Laboratorio #3

B. TEMAS:

Ciclo For y Ciclos While

C. OBJETIVO(S):

- Usar las condiciones en Visual Basic.
- Utilizar los ciclos de repetición adecuados para la situación presentada

D. METODOLOGÍA: Resolución de Problemas

E. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:

1. Confeccione un programa que lea un numero n. Recorra los números desde 1 a n. A los números pares le calcule el cuadrado. Y a los impares, calcule el cubo. Si la suma de los cuadrados de los pares es mayor que 50, imprima un mensaje que lo indique. De igual modo, si la suma de los cubos de los impares es mayor que 50 indíquelo en un mensaje.
2. Se le pide que programe un examen de cultura general de 3 preguntas. El participante tendrá 2 intentos para contestar correctamente las 3 preguntas. Si acierta el examen imprima la felicitación en un label. Cada vez que falle una pregunta imprima un mensaje indicando que falló la pregunta.
Las preguntas serán:
 - ¿Cuál es la distancia de la Tierra a la Luna? Respuesta: 384400 km
 - ¿Cuándo comenzó la Guerra de Coto? Respuesta: 21 de febrero de 1921
 - ¿Cuál es la palabra más larga en el diccionario español? Respuesta electroencefalografista.

Su proyecto deberá llamarse NombreApellido Lab3

Cambie los encabezados de sus Forms. Sea creativo en el diseño. Subir la carpeta comprimida del proyecto al espacio designado en Moodle



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
NOMBRE DEL DEPARTAMENTO
GUÍA DE ACTIVIDAD N°3

FC-FISC-1-8-2016)



F. RECURSOS:

G. CONSIDERACIONES FINALES:

Opinión del estudiante sobre el logro del objetivo y el desarrollo de la Asignación.

H. BIBLIOGRAFIA:

Texto o apunte recomendado como material base para la actividad.

I. RÚBRICAS:

*Es una herramienta de calificación utilizada para realizar evaluaciones objetivas. Trata del conjunto de criterios y estándares, generalmente relacionados con objetivos de aprendizaje, que se utilizan para evaluar un nivel de desempeño, laboratorios, proyectos, ensayos, artículos y otras tareas. Las rúbricas permiten estandarizar la evaluación de acuerdo con criterios específicos, haciendo la calificación más simple y transparente. **

Criterios de Evaluación

Problema #1	25
Diseño	10
Cálculos y Resultados	15
Problema#2	25
Diseño	10
Cálculos y Resultados	15
Total	50