



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
LABORATORIO # 6
FC-FISC



Facilitador(a): _____ Asignatura: _____ Estudiante: _____
Fecha: _____ Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: PROCEDIMIENTOS ALMACENADOS - CICLOS DE CONTROL Y DE ITERACIÓN

B. TEMAS:

Procedimientos almacenados
Ciclos If- Else
Estructura CASE
Etc.

OBJETIVO(S): Procedimientos almacenados, Ciclos, lenguaje de programación Transact- SQL

C. METODOLOGÍA: Laboratorio práctico en clases

D. PROCEDIMIENTO O ENUNCIADO DE LA EXPERIENCIA:



E. RECURSOS:

- *Puntualidad en la asistencia a la hora correspondiente al laboratorio*
- *Equipo computacional completo (CPU, Teclado, Mouse, Monitor o Pantalla), software (Microsoft SQL Server Managment Studio), Tablero, Marcadores y borrador*
- *Libretas y bolígrafo o lápiz, para anotaciones*

F. INTRODUCCION:

Los laboratorios son proyectos simplificados, que pueden generarse rápidamente y poner en práctica los temas del contenido. No pretenden tener la complejidad de proyectos reales. Los laboratorios tienen estructuras de tareas, nombres y cantidades de recursos ficticios, que no reflejan los valores de una BD real. Un proyecto real generalmente requiere de mayores niveles de detalle y complejidad en el plan de trabajo que los que se utilizan en los laboratorios. Las instrucciones que encontrará en los laboratorios no son 100% detalladas ni compatibles con la versión que tengan en sus equipos, tomar en cuenta, pues puede haber ciertas variaciones.

G. Instrucciones:

Ir guardando cada uno de los procedimiento, scripts o lo que se pida dentro de la Base de Datos, crear un script con todo lo del lab #6

PASOS:

PROCEDIMIENTO ALMACENADO

1. Crear un procedimiento que indique e imprima si un número es par o impar
 2. Realizar un procedimiento que proyecte los datos de la tabla país, donde al dar un código de país si se encuentra que lo actualice con el que se ingresa, sino que lo inserte como un registro nuevo.
- 2.1 Crear una BD llamado PAISES_INFO y dentro de ella una tabla llamada PAIS, abajo ejemplo, pero ustedes deben colocar otros datos.

NOMBRE	CODIGO	CAPITAL
MEXICO	52	DISTRITO FEDERAL
HONDURAS	504	TEGUCIGALPA
COLON	507	PANAMA
NULL	NULL	NULL

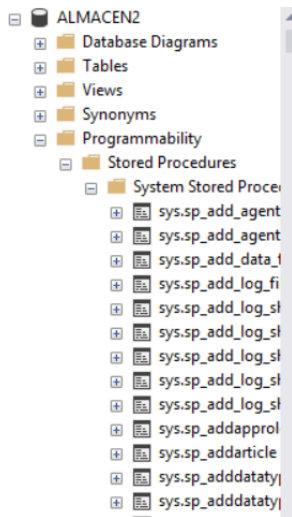
CASE

Usar una instrucción SELECT con una expresión CASE sencilla: En una instrucción `SELECT`, una expresión `CASE` sencilla solo permite una comprobación de igualdad; no se pueden hacer otras comparaciones.

1. Usando una instrucción select con una estructura CASE, implementar un script sencillo que muestre un día de la semana x (en letras), dado un parámetro en número, Ej.: si pongo 1 entonces es 'lunes' y así hasta el domingo, si gustan colocar un valor inicial a la variable del día con el valor de 3, adicional que diga sino se encuentra entonces no existe un día de la semana para esa opción.
2. Usando la tabla de Almacén, crear una instrucción select con una estructura CASE, implementar un script sencillo que muestre el código del producto, la descripción, el modelo. Y que muestre la respuesta del CASE con una columna llamada SIGLAS, donde coloque la primera letra de la descripción, por ejemplo, si es Laptop, que ponga L y así con los demás y en de otro modo no está en venta.

*****Hasta ahora hemos practicado procedimientos almacenados definidos por nosotros, sin embargo, SQL mantiene una infinidad de **procedimientos almacenados en el sistema**: *****

Generalmente están guardados en la Base de Datos MASTER, son identificados por iniciar con el prefijo SP, permiten realizar una amplia variedad de tareas. Los podemos ver en los objetos de la Base de Datos, dentro de Programación, procedimientos almacenados, **procedimientos almacenados en el sistema**.



3. Ejecutar los siguientes procedimientos almacenados en el sistema y observar los detalles

Ejemplos:

- ✓ **4.1 Sp_columns:** procedimiento que muestras las columnas, dada una tabla. Usando la BDAlmacen
Sp_columns CLIENTE
- ✓ **4.2 Sp_databases:** procedimiento del sistema que muestra las bases de datos del servidor activo.

Sp_databases

- ✓ **4.3 Sp_server_info:** procedimiento del sistema que muestra las características de nuestro servidor activo.

Sp_server_info

- ✓ **4.4 Sp_pkeys:** procedimiento almacenado que muestra la llave primaria, dada una tabla.
Sp_pkeys CLIENTE

*****SUERTE*****