Documentação do Projeto: Calculadora

Este documento detalha o desenvolvimento de uma calculadora web interativa, estilizada com um tema "Al Core", utilizando **HTML**, **CSS** e **JavaScript**. O projeto visa demonstrar a integração dessas três tecnologias para criar uma interface de usuário funcional e visualmente atraente.

1. Visão Geral do Projeto

A Calculadora é uma aplicação web de front-end que simula as operações básicas de uma calculadora tradicional (adição, subtração, multiplicação e divisão). Sua principal característica é o design moderno e futurista, complementado por animações sutis que melhoram a experiência do usuário. O display exibe a operação em andamento, proporcionando clareza durante o cálculo.

2. Estrutura de Arquivos

O projeto é organizado em três arquivos principais, cada um com uma responsabilidade específica:

- **index.html**: Define a estrutura e o conteúdo da página web, incluindo os elementos da calculadora como o display e os botões.
- **style.css**: Responsável por toda a estilização visual da calculadora, implementando o tema "All Core" com cores escuras, brilhos neon e animações.
- **script.js**: Contém a lógica JavaScript que controla o comportamento da calculadora, como o manuseio de cliques nos botões, atualização do display, realização de cálculos e tratamento de erros.

3. Detalhes da Implementação

- Meta Tags: Essenciais para garantir a codificação de caracteres e a responsividade em diferentes dispositivos.
- **Fontes**: A fonte Montserrat é importada via Google Fonts para um visual moderno.
- **Estrutura da Calculadora**: Um contêiner principal (.calculator) abriga o display (.display) e os botões (.buttons).

- **Botões**: Cada botão é um elemento <button> com classes específicas (.number, .operator, .clear, .equals) para estilização e ids para fácil manipulação via JavaScript.
- **Link JS**: O script JavaScript é importado no final do <body> para garantir que todos os elementos HTML estejam carregados antes que o JavaScript tente interagir com eles.

3.2. CSS (style.css)

Paleta de Cores:

- Dominada por tons de azul escuro, cinzas azulados e azul elétrico (#00bfff), que é a cor de destaque principal.
- Vermelho escuro (#8b0000) para o botão "C" e verde escuro (#006400) para o "=" dão contraste, com brilhos em tons de laranja/vermelho e verde limão.
- Isso cria uma sensação de profundidade e tecnologia, como uma interface de console de IA.
- Fonte (font-family: 'Roboto Mono', monospace;):
- **Roboto Mono** é uma fonte monoespaçada, frequentemente associada a código, terminais e interfaces de dados, reforçando o tema de IA.
- Importante: Assim como antes, você precisa adicionar esta linha no seu index. html dentro da tag <head> para importar a fonte
- Calculadora (.calculator):
- Fundo: Um azul escuro suave (#1a2a3a) para o corpo da calculadora.
- **Borda:** Uma **borda sólida e robusta** (2px solid #00bfff) no tom de azul elétrico, que é uma característica visual forte de interfaces de IA.
- **Sombras:** Múltiplas box-shadow com brilho azul elétrico, e um inset shadow para dar a impressão de que a calculadora é uma peça de hardware.
- **Tamanho e Padding:** Ligeiramente maior e com mais preenchimento para uma sensação mais "sólida".
- Display (.display):
- Fundo: Preto ainda mais profundo (#0a111a).
- Cor do Texto: Azul elétrico vibrante (#00bfff), o ponto focal do tema.
- **Sombras e Brilho:** inset box-shadow e text-shadow são mais intensos para dar uma sensação de luz forte vindo da tela, como um monitor de dados.
- Borda: Uma borda fina para emoldurar o display.
- Botões (.button):
- Fundo: Azul acinzentado escuro (#2c4155).

- **Borda Individual:** Cada botão agora tem sua própria border: 1px solid #00bfff; para um visual mais segmentado e "componentizado", como módulos de um sistema.
- Transições: Mantidas suaves para uma boa experiência do usuário.
- Hover/Active:
 - :hover: O botão "levanta" mais (translateY(-4px)), fica mais claro e a borda se ilumina.
 - o :active: O botão tem um scale(0.98) sutil (quase imperceptível, mas dá feedback) e o texto do botão muda para a cor de destaque (azul elétrico, laranja, verde) para um feedback de clique mais claro.
- Cores Específicas dos Botões (.clear, .operator, .equals, .number):
- Mantêm suas cores distintas, mas agora têm bordas e brilhos que seguem suas cores de destaque (vermelho/laranja para "C", laranja para operadores, verde para "=", e azul elétrico para números). O texto também muda de cor para a cor de destaque no :active para um feedback instantâneo.

JavaScript

O JavaScript gerencia a lógica da calculadora, a interação do usuário e a atualização dinâmica do display.

- **Gerenciamento de Estado**: Variáveis como currentInput, operator, previousInput, awaitingNextInput e displayExpression controlam o estado da calculadora e a lógica de exibição.
- updateDisplay(): Função central para atualizar o texto do display, que agora exibe a displayExpression (operação completa) ou o currentInput (resultado/número atual).
- Manipulação de Eventos: Cada botão tem um event listener de clique que detecta o tipo de botão (número, operador, limpar, igual) e executa a lógica correspondente.
- **Lógica de Dígitos e Ponto Decimal**: Trata a entrada de números, impedindo múltiplos pontos decimais e substituindo o '0' inicial.
- **Lógica de Operadores**: Gerencia o encadeamento de operações (ex: 5 + 3 + 2) e atualiza o previousInput e a displayExpression.
- **Lógica do Sinal de Igual (=)**: Aciona a função calculate(), exibe o resultado no display e redefine o estado para um novo cálculo.

- Função calculate(): Executa a operação matemática com base no operador e lida com casos especiais, como divisão por zero. O resultado é armazenado em currentInput.
- **DOMContentLoaded**: Garante que o script só seja executado após o carregamento completo do DOM, evitando erros de elementos não encontrados.

4. Como Usar

- Salve os três arquivos (index.html, style.css, script.js) em uma mesma pasta.
- 2. Abra o arquivo index.html em seu navegador web.
- 3. A calculadora "AL CORE" aparecerá com uma animação de entrada.
- 4. Interaja com os botões para realizar operações matemáticas.
- 5. Observe o display que mostra a operação completa enquanto você digita e o resultado final.

5. Contribuições e Melhorias Futuras

Este projeto serve como uma base robusta para uma calculadora web. Possíveis melhorias futuras incluem:

- **Suporte a Teclado**: Permitir que o usuário digite números e operações usando o teclado físico.
- Histórico de Cálculos: Adicionar uma funcionalidade para exibir cálculos anteriores.
- **Operações Avançadas**: Implementar funções como porcentagem, raiz quadrada, potência, etc.
- **Temas Personalizáveis**: Permitir que o usuário alterne entre diferentes temas visuais.
- Responsividade Aprimorada: Otimizar o layout para telas de dispositivos móveis.
- Tratamento de Erros Melhorado: Mensagens de erro mais detalhadas para entradas inválidas.