

历史盲盒游戏提示词模板



模板使用小提醒

这个模板只是参考，不是标准答案哦！

最有魅力的地方，其实是你用AI做出专属于自己的定制作品～

所以，别照抄、别套用，多动动脑、多试试AI，做出让你自己都惊艳的东西吧！

相信你，一定能比模板更出彩✨

我是一位初中历史老师，为了丰富课堂活动，活跃课堂氛围，请按照以下要求生成关于【历史事件/人物】的猜谜线索：

1. 线索数量：5条，按从隐晦到直接的顺序排列
2. 每条线索长度：不超过15个汉字（英文/数字算0.5字）
3. 内容要求：
 - 第1条：用比喻/现象描述，不含专有名词
 - 第2条：出现一个关键人物或地点
 - 第3条：包含一个典型历史动作或标志性事件
 - 第4条：明确时间或朝代信息
 - 第5条：直接点明核心术语
4. 知识范围：初中历史教材（部编版七年级上册）
5. 示例风格：
 - ① 驼铃声声串起的珍珠项链
 - ② 长安城里的胡商
 - ③ 张骞持节向西行
 - ④ 汉代开始的商贸通道
 - ⑤ 丝绸之路"

请为【商鞅变法、鉴真东渡、郑成功收复台湾（在这部分内替换你需要的内容）】生成符合上述要求的线索



版权声明

© 2025 Joy Zhu. 本文档为原创作品，仅供个人学习使用，版权归 Joy Zhu 所有。

未经书面许可，禁止任何形式的复制、转载、传播、修改或商业使用。

如发现侵权行为，将依法追究法律责任。

更多信息与学习资源请访问：joyzhu.com