

口算小能手对战游戏提示词模版



模板使用小提醒

模板只是参考，不是标准答案哦！

AI最有魅力的地方，是定制出专属于自己的作品～

所以，别照抄、别套用，多动动脑、多试试AI，做出让你自己都惊艳的东西吧！

相信你，一定能比模板更出彩✨

游戏概述

这是一款适合小学低年级学生的数学口算对战游戏，主要练习100以内的加减法运算。游戏采用分组对战形式，通过抢答机制激发学生的学习兴趣 and 竞争意识。

游戏机制设计

1. 游戏设置

- **分组功能**：老师可以设置1-4个对战小组（根据班级人数灵活调整）
- **题目类型**：100以内的加减法（可考虑后期扩展乘除法）
- **时间设置**：每轮比赛总时长可设置（默认90秒）

2. 游戏界面

- **顶部区域**：
 - 当前题目显示（如" $51 + 8 =$ "）
 - 当前轮次显示
 - 剩余时间倒计时
 - 控制按钮（开始、暂停、重新开始）
- **小组区域**：
 - 每组独立显示框

- 显示组别名称（第1组、第2组等）
- 当前得分
- 数字键盘（0-9）
- "提交答案"按钮

3. 游戏流程

1. 准备阶段：

- 老师设置分组数量
- 点击"开始比赛"按钮

2. 比赛进行中：

- 系统自动生成100以内的加减法题目
- 各小组通过数字键盘输入答案后点击"提交"
- 第一个提交正确答案的小组得1分
- 如果答案错误，该小组本轮不能再提交
- 答对或所有小组答错后，自动进入下一题

3. 计时结束：

- 时间到后比赛自动结束
- 显示最终得分和各组排名

4. 控制功能：

- **暂停**：暂停计时和答题
- **重新开始**：重置所有小组得分，重新计时

4. 计分规则

- 每答对一题得1分
- 最快答对的小组获得分数
- 答错不得分且失去本轮继续答题资格
- 最终按总得分排名

5. 特殊效果建议

- 答对时：该小组区域有视觉反馈（如闪烁/变色）

- 答错时：该小组区域显示"×"标志
- 时间警告：最后10秒倒计时特殊提示

6. 扩展功能建议

1. 题目难度分级（如简单/中等/困难）
2. 混合运算模式（加减法混合出题）
3. 小组自定义命名功能
4. 历史最高分记录
5. 音效反馈（答对/答错/时间警告）

这款游戏设计注重简单易用，既能锻炼学生的口算能力，又能通过小组竞争增加趣味性，适合课堂互动教学使用



版权声明

© 2025 Joy Zhu. 本文档为原创作品，仅供个人学习使用，版权归 Joy Zhu 所有。

未经书面许可，禁止任何形式的复制、转载、传播、修改或商业使用。

如发现侵权行为，将依法追究法律责任。

更多信息与学习资源请访问：joyzhu.com