

历史知识竞赛对战游戏提示词模板



模板使用小提醒

这个模板只是参考，不是标准答案哦！

最有魅力的地方，其实是你用AI做出专属于自己的定制作品～

所以，别照抄、别套用，多动动脑、多试试AI，做出让你自己都惊艳的东西吧！

相信你，一定能比模板更出彩✨

游戏概述

创建一个历史知识竞赛对战游戏网页应用，支持两队PK模式，包含题库管理、游戏对战和结果统计功能。游戏采用HTML、CSS和JavaScript实现，无需后端服务器，所有数据存储在浏览器本地。

功能需求

1. 题库管理功能

- **系统示例题目：**提供10道预设历史题目
- **批量导入题目：**支持按格式批量导入题目（问题|选项A|选项B|选项C|选项D|正确答案序号）
- **手动添加题目：**表单形式逐题添加
- **题库保存与加载：**将题库保存到localStorage，支持多题库管理
- **题目删除：**可删除单题或整个题库

2. 游戏设置

- 可配置答对得分（默认10分）
- 可设置游戏轮数（默认10轮）
- 可选择两队使用相同或不同题目

3. 对战功能

- 两队同时答题PK（A组和B组）
- 每题计时功能
- 答题后立即显示正确/错误反馈
- 进度条显示完成进度
- 自动计算得分、用时和正确率

4. 结果统计

- 比赛结束后显示详细结果：
 - 两队得分对比
 - 答题用时
 - 正确率
 - 胜利判定（分数优先，其次用时，最后正确率）
- 胜利动画效果

界面设计

1. 题库生成界面

- 顶部操作按钮区（示例题目/批量导入/手动添加/管理题库/开始游戏）
- 题目格式说明区域
- 批量导入文本框
- 手动添加表单
- 题目列表展示区（带删除按钮）
- 游戏规则设置面板

2. 对战界面

- 游戏状态显示（当前轮数/总轮数）
- 两队并排显示（A组红色主题，B组蓝色主题）
- 每队包含：
 - 队名和当前得分
 - 计时器

- 进度条
- 答题统计（答对/答错）
- 题目显示区域
- 底部控制按钮（下一题/结束游戏）

3. 结果界面

- 两队最终得分对比
- 详细统计数据（用时、正确率）
- 胜利者宣告
- 恭喜动画效果
- 返回题库按钮

技术实现要点

数据结构

- 题目对象结构：

```
{  
  question: "问题文本",  
  correct: "正确答案",  
  wrongs: ["错误选项1", "错误选项2", "错误选项3"]  
}
```

- 游戏状态管理：

```
{  
  teamA: {  
    score: 0,  
    currentQuestion: null,  
    currentIndex: 0,  
    timer: null,  
    seconds: 0,  
    correctCount: 0,  
    wrongCount: 0,  
    completed: false,  
  },  
}
```

```
    completionTime: 0
  },
  // teamB相同结构
  round: 1,
  totalRounds: 10,
  active: false
}
```

核心功能函数

1. 题目管理：

- `batchAddQuestions()` - 添加示例题目
- `processImportedQuestions()` - 处理批量导入
- `addManualQuestion()` - 添加手动题目
- `updateQuestionList()` - 更新题目显示

2. 游戏流程：

- `startGame()` - 初始化游戏
- `startNewRound()` - 开始新一轮
- `displayQuestion()` - 显示题目和选项
- `completeTeamQuiz()` - 完成队伍答题
- `endGame()` - 结束游戏并显示结果

3. 题库管理：

- `saveBank()` - 保存题库到本地存储
- `loadBank()` - 从本地存储加载题库
- `deleteBank()` - 删除题库

样式要求

- 响应式设计，适应不同屏幕
- 两队使用不同颜色主题（红/蓝）
- 答题选项有正确/错误的视觉反馈
- 进度条动画效果

- 胜利者脉冲动画

实现提示

1. 使用localStorage持久化题库数据
2. 使用setInterval实现计时功能
3. 选项点击后立即禁用并显示正确答案
4. 游戏结果基于分数、用时和正确率综合判定
5. 所有交互无需页面刷新，使用classList切换显示

示例代码结构

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <!-- 元数据和CSS样式 →
  <style>
    /* 包含所有上述样式 */
  </style>
</head>
<body>
  <!-- 题库生成部分 →
  <div id="question-bank">
    <!-- 题库管理界面元素 →
  </div>

  <!-- 对战部分 →
  <div id="game-arena" class="hidden">
    <!-- 对战界面元素 →
  </div>

  <script>
    // 数据结构和功能实现
    // 包含上述所有JavaScript代码
  </script>
```

```
</body>  
</html>
```

使用说明

1. 首先添加或导入题目（至少达到设置的轮数）
2. 配置游戏规则（得分、轮数等）
3. 点击"开始游戏"进入对战界面
4. 两队同时答题，系统自动计分计时
5. 比赛结束后查看详细结果
6. 可保存题库供下次使用

这个模板包含了创建历史知识竞赛对战游戏所需的所有元素，复制后可直接实现完整功能。开发者可根据需要调整题目内容、样式或游戏规则参数。



版权声明

© 2025 Joy Zhu. 本文档为原创作品，仅供个人学习使用，版权归 Joy Zhu 所有。

未经书面许可，禁止任何形式的复制、转载、传播、修改或商业使用。

如发现侵权行为，将依法追究法律责任。

更多信息与学习资源请访问：joyzhu.com