

Futball bajnokság

```
/*  
    * Készítsen programot, amely egy kispályás futball bajnokság ponttábláját  
    kezeli. A bajnokságon 6 csapat vesz részt. A csapatok neveit a csapatok tömbben  
    tároljuk, ezek előre adóttak a programban. A bajnokság ponttáblája az eredmények  
    tömbben van. Az eredmények[i,j] értéke 0, ha az i-edik csapat otthon kikapott a  
    j-edik csapattól, 1, ha a két csapat az i-edik csapat otthonában döntetlent  
    játszott, és 3, ha az i-edik csapat otthon legyőzte a j-edik csapatot.  
    * a) Írjon metódust, amely az eredmények tömb elemeit feltölti véletlen  
    értékekkel. Természetesen eredmények[i,i] minden esetben 0 lesz.  
    * b) Írjon metódust, amely segítségével megjeleníthetők az eredmények.  
    * c) Írjon metódust, amellyel eldönthető, hogy egy adott nevű csapat  
    indult-e a bajnokságban. Ha indult, akkor az adott csapat csapatok tömbbeli  
    indexét adja vissza a metódus, egyébként pedig -1- et.  
    * d) Írjon metódust, amely meghatározza, hogy egy adott csapat összesen  
    hány pontot ért el a bajnokságban. (Ez az adott csapat eredmények tömbbeli  
    sorának és oszlopának összegeként adható meg.)  
    * e) Írjon metódust, amely segítségével egy új tömbben előállítható a  
    bajnokság minden egyes csapatára, hogy összesen hány pontot szereztek.  
    * f) Írjon metódust, amely megadja, hogy melyik csapat nyerte a  
    bajnokságot. (Ha több csapat is maximális pontszámot szerzett, akkor közülük az  
    első csapatot hozza ki nyertesnek.)  
*/
```