

Kutyák

- Hozzon létre egy kutya osztályt! Egy kutya rendelkezzen azonosítóval (automatikusan generált), névvel, fajtával (enum) és súllyal.
 - Legyen a kutya osztálynak paramétermentes konstruktora, amely randomizál minden értéket, egyparaméteres konstruktora, amely beállítja a nevet, majd bekér minden értéket, és 2 paraméteres konstruktora, amely beállítja a nevet és a fajtát, a többit pedig randomizálja.
 - Tartsuk számon hány kutya van összesen
 - Írjon segédmetódust a kutyáknak, amely megjeleníti az értékeiket
-
- Hozzon létre egy statikus segédosztályt I/O műveletekhez. Tudjuk beolvasni a kutyak.dat fájlt tartalmát, és tudjuk kiíratni a fajtatiszta kutyák azonosítóját!
 - Hozzon létre egy statikus DogMaintainer osztályt, amely képes egy kutya súlyának módosítására, illetve képes kutyákat párosztatni.