Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií

Objektovo orientované programovanie Správa o realizácii projektu Hodinkomat

Jozef Varga

Cvičiaci: Ing. Tomáš Frťala

Prednášajúci : doc. Ing. Valentino Vranić, PhD.

Jozef Varga ID:86060

Obsah

ZÁMER PROJEKTU	3
ŠTRUKTÚRA SYSTÉMU	
Diagram tried (okresaný o atribúty a metódy):	
Vzor (Observer)	
Vnútorná trieda	
Dedenie	
Interface	
Agregácia	
Balíky	
·	
Celý diagram Tried spolu so všetkými atribútmi a metódami:	
ZHODNOTENIE PROJEKTU	
Výsledný stav projektu	
Splnené kritéria	
Hlavné kritéria	
Vedľajšie kritéria	
ZOZNAM ODOVZDANÝCH PRACOVNÝCH VERZIÍ PROGRAMU	8
POŽIADAVKY NA SPUSTENIE APLIKÁCIE	8
POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA	
Zakaznik/ Užívateľ:	
Nova Objednavka	
Stav Objednavky	10
Manazer / Administrátor	12
Stav skladov	12
Prehlad objednavok	
Vytvorenie/Vypis planu	
Start sofer	14
Dalsi den	

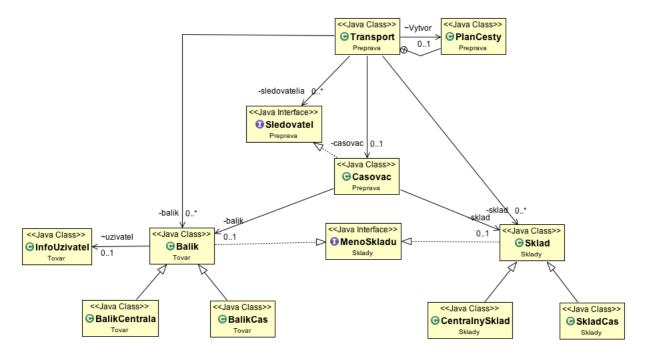
Zámer Projektu

Táto aplikácia slúži na vytvorenie dopravnej logistiky na zníženie dopravných nákladov firmy, ktorá na internete predáva a následne prepravuje náramkové hodinky zo skladu do samoobslužných pobočiek, ktoré sú rozmiestnené po Bratislave. Každá pobočka má obmedzený počet boxov na uskladnenie a taktiež pravidlá pre výdaj tovaru spotrebiteľovi, ktoré spočívajú napríklad v dĺžke jeho uskladnenia.

Aplikácia Hodinkomat rieši zhromažďovanie informácií o dostupnosti voľných boxov na pobočkách, následné zaradzovanie nových objednávok do čakacej listiny zohľadňujúc obsadenosť pobočky, ktorú si objednal spotrebiteľ a v prvom rade hľadanie najlepšej, najlacnejšej cesty s následným vyhotovením plánu na rozvoz tovaru. Tento plán taktiež zahrňuje stiahnutie neprevzatých objednávok z jednotlivých pobočiek.

Štruktúra systému

Diagram tried (okresaný o atribúty a metódy):



Tento diagram tried neobsahuje triedy GUI nakoľko je GUI oddelená od logickej časti a tým tieto triedy nemajú nijaké podstatne prepojenia. Z diagramu môžeme vyčítať jednotlivé závislosti ako napríklad:

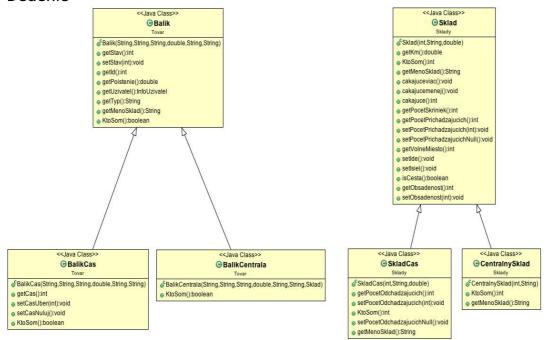
Vzor (Observer)

- Interface Observera je Sledovatel s metodou upovedom()
- Casovac je jeho trieda ktorá využíva danú funkciu upovedom() a zmení potrebné údaje v sledovaných objektoch
- Balik a Sklad sú objekty ktoré upravuje observer

Vnútorná trieda

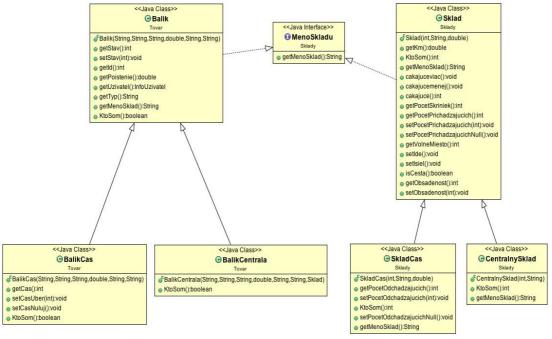
Transport ma vnútornú triedu PlanCesty

Dedenie



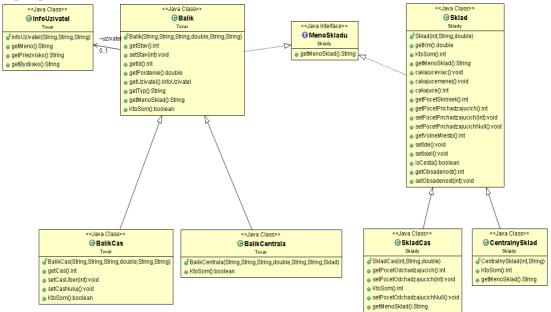
- BalikCentrala a BalikCas dedia od triedy Balik () prekonávajú sa metódy KtoSom()
- CentralnySklad a SkladCas dedia od triedy Sklad, prekonávajú metódy KtoSom() a getMenoSkladu()

Interface



- Interface MenoSkladu obsahuje metodu getMenoSkladu
- Danú metódu používajú triedy Balik a Sklad

Agregácia



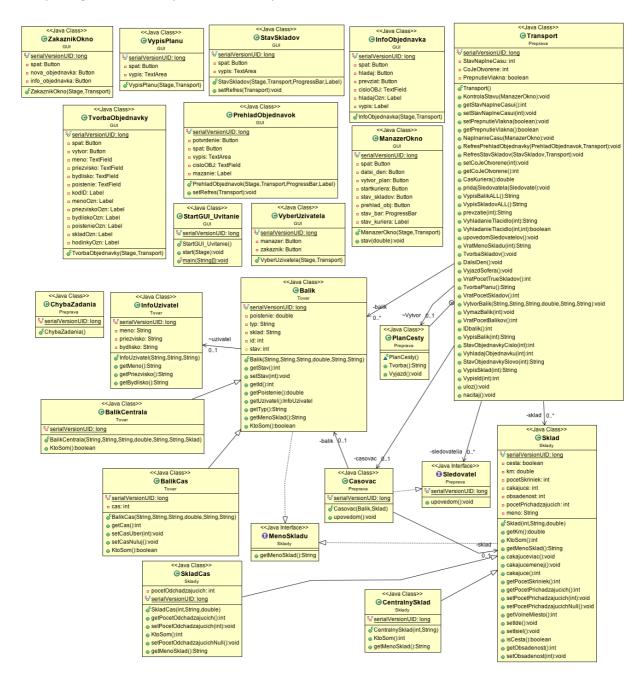
V objekte balík sa vytvára objekt InfoUzivatela s informáciami o užívateľovi

Balíky

Triedy som rozdelil do 4 balíkov a to:

- GUI
 - o InfoObjednávka.java
 - ManazerOkno.java
 - o PrehladObjednavok.java
 - StartGui_Uvitanie .java
 - StavSkladov.java
 - o TvorbaObjednavky.java
 - Vyberuzivatela .java
 - o VypisPlanu.java
 - ZakaznikOkno.java
- Preprava
 - o Casovac.java
 - o ChybaZadania.java
 - Sledovatel.java
 - o Transport.java
- Sklady
 - o CentralnySklad.java
 - o MenoSklau.java
 - o Sklad.java
 - o SkladCas.java
- Tovar
 - o Balik.java
 - o BalikCas.java
 - o BalikCentrala.java
 - Infouzivatel.java

Celý diagram Tried spolu so všetkými atribútmi a metódami:



Zhodnotenie projektu

Výsledný stav projektu

Zadanie bolo splnené a boli pridané nové funkcie ako balíky na centrálnom sklade ktoré sú aktuálne pripravené alebo výpočet času koľko by to malo závozníkovi trvať.

Splnené kritéria

Hlavné kritéria

- 1. Dedenie je využité pri balíkoch a pri skladoch viď. Štruktúru programu. Napríklad pri balíkoch BalikCentrala a BalikCas dedia od triedy Balik druhé dedenie je využité pri skladoch CentralnySklad a SkladCas dedia od triedy SkladCas. (viď. Štruktúra programu/Diagram tried/Dedenie)
- 2. Polymorfizmus využívam napríklad pri dedení v triedach BalikCentrala a BalikCas Balik je prekonaná metóda KtoSom() a podľa tejto metódy sa v programe zisťuje ktorý z objektov využívam. Ďalší polymorfizmus mám napríklad pri skladoch kde dediace triedy prekonávajú metódu KtoSom() (taktiež ako pri prvom) a getMenoSklad() ktorá pri vyvolaní výpiše meno skladu plus vypíše text či to je časový alebo centrálny sklad.
- 3. Zapuzdrenie mam využité v každej s logických tried a to napríklad vytvorenými gettermy a settermy.
- 4. Agregácia je využitá v triede Balík v ktorej sa pri vytváraní objektu vytvára objekt InfoUzivatel kvôli separovaniu údajov užívateľa a balíka. (viď. Štruktúra programu/Diagram tried /Agragácia)
- 5. Oddelené GUI od logickej časti je uplatnené tým že všetky logické prvky a výpočty sa dejú v Transporte, čo je hlavná trieda logickej časti a pomocou lambda výrazov sa volajú v GUI čím GUI nemá takmer žiadne logické časti.
- 6. Interface mám využitý pre metódu getMenoSklad() ktorú používajú aj balíky aj sklady a ďalší interface je Interface observera s metódou upovedom(). (viď. Štruktúra programu/interface)
- 7. Tvorba Balíkov (viď. Štruktúra programu/Balíky)

Vedľajšie kritéria

- 8. Návrhový vzor som použil Observer ktorý má vytvorený Interface (Sledovatel) a vlastnú triedu (Casovac). Observer vytvára sledovateľov ktorý sledujú časové balíky a ak sa zmení den (užívateľ klikne na Dalsi den) tak observer zmení v príslušných skladoch v ktorých sú sledované balíky potrebné hodnoty napr. Po 3 dňoch čo je balík na sklade tak v sklade nastaví hodnotu odchádzajúce balíky na +1. (viď. Štruktúra programu/Diagram tried /Observer)
- 9. Vlastné výnimky mám vytvorenú triedu Chyba zadania a tá dedí od triedy Exception. Túto chybu vyvolám ak pri vytváraní objednávky (v GUI TvorbaObjednavky) nevyplním potrebné polia alebo poistné bude nižšie ako 0. Ak sa vyvolá táto chyba užívateľovi sa vypíše chybová hláška: Bud ste nieco nezadali alebo nevybrali.
- Grafické používateľské rozhranie mi tvoria triedy InfoObjednávka, ManazerOkno, PrehladObjednavok, StartGui_Uvitanie, StavSkladov, TvorbaObjednavky, Vyberuzivatela, VypisPlanu, ZakaznikOkno
- 11. Multithreading mám využitý pri spustení kuriéra. Čas ktorý by mal prejsť (súčet km. Skladov ktoré budú navštívené x 2 x 0.1 sekundy) sa začne ukazovať v tvare progres

- baru a po jeho naplnení sa všetky sklady obnovia t.j. kuriér dovezie všetky potrebné veci kam patria. Multithreading môžeme vidieť v triede Transport v metódach KontrolaStavu(), RefresPrehladObjednavky, RefresStavSkladov(), NaplnenieCasu().
- 12. Generickosť máme využitú pri LinkedListe (spracovanie, vytvorenie, vkladanie údajov).
- 13. RTTI je použité pri zisťovaní ktorá trieda (napr. CentralnySklad alebo rodičovská trieda SkladCas) to je. Podľa toho sa rozhodne, čo má spraviť (určuje nám to akej triedy je objekt). Je to možné vidieť napríklad v triede Transport -> metóde Vyjazd().
- 14. Vnútornú triedu (PlanCesty) mám využitú v triede Transport. Táto trieda nám oddeľuje tvorbu plánu cesty pre vodiča od ostatnej logiky. Slúži hlavne na sprehľadnenie kódu a odseparovanie údajov. (viď. Štruktúra programu/Vnútorná trieda)
- 15. Lambda výrazy sú použité takmer vo všetkých GUI triedach (akcie pri stlačení tlačidiel).

Zoznam odovzdaných pracovných verzií programu

Ais 27. 03. 2017 Projekt po cvičení 6 – Začiatok logiky a prvotné GUI

Ais 03. 04. 2017 Projekt po cvičení 7 – Vylepšenie GUI a logiky

Ais 10. 04. 2017 Projekt po cvičení 8 – Pridanie Observera a multithreadingu

Ais 11. 04. 2017 Projekt po cvičení 9 – Vyladenie objednávok

Ais 24. 04. 2017 Projekt po cvičení 10 (Pracovná verzia) - Rozšírené dedenie

Ais 09. 05. 2017 Projekt po cvičení 11 - RTTI, Vnútorná trieda

Požiadavky na spustenie aplikácie

V Eclipse:

Po nastavení JavaFX (javafx/** v nastaveniach) projekt stačí rozbaliť a spustiť. Aplikáciu

Stačí spustiť potrebné súbory sa vytvoria (ak už vytvorené niesu).

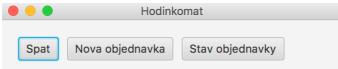
Používateľská príručka

Pri prvotnom spustení sa vám ukáže okno v ktorom sa musíte rozhodnúť či chcete ku aplikácií pristúpiť ako Manazer alebo Zakaznik



Zakaznik/ Užívateľ:

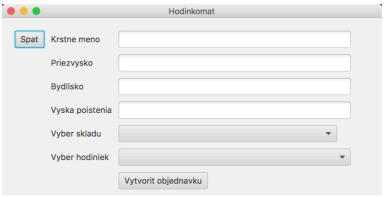
Ak sa prihlásite za Zakaznika okno sa zmení takto:



Teraz máte možnosť ísť naspäť na výber prihlásenia (Zakaznik / Manazer) tlačidlom Spat. Môžete Vytvorit novú objednávku tlačidlom Nova objednavka alebo zistit stav nejakej už vytvorenej objednávky cez tlačidlo Stav objednavky

Nova Objednavka

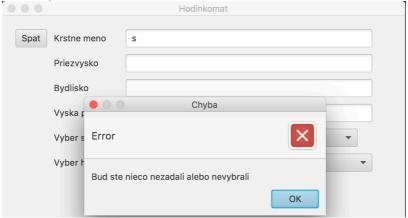
Po otvorení sa zobrazí okno s formulárom ktorý je potrebne správne vyplniť pre vytvorenie objednávky.



Vypĺňa sa Krstné meno, Priezvisko, Bydlisko, Výška poistenia zásielky a nakoniec sa vyberá sklad na ktorý to má dôjsť a typ hodiniek ktoré objednávame z rolovacieho zoznamu viď. nižšie.



Ak sa formulár vyplní nesprávne a pokúsite sa vytvoriť objednávku pomocou tlačidla Vytvorit objednavku vyskočí chybová hláška viď. nižšie

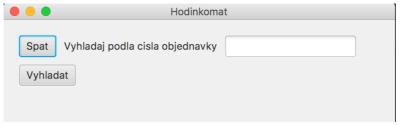


Ak všetko vyplníte správne pod tlačidlom Vytvorit objednavku vypíše hlášku Cislo objednavky je: XXXXXXXXXX (v našom prípade to je 1571104306) dané číslo si zapíšte nakoľko je potrebné na prevzatie balíka, alebo zisťovanie informácií o zásielke

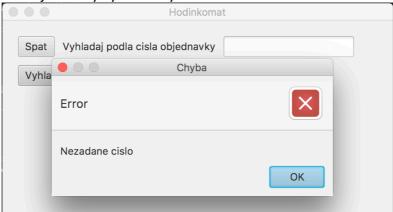


Stav Objednavky

Po otvorení sa zobrazí okno s možnosťou vyhľadať zásielku podľa čísla objednávky ktoré ste dostali pri vytváraní.



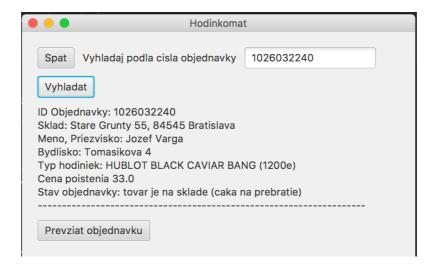
Ak zadáme zlé číslo objednávky vyskočí chybová hláška viď. nižšie.



Ak zadáme správne číslo objednávky ktoré existuje a nebolo prebraté alebo vymazané, ukáže sa nám toto:

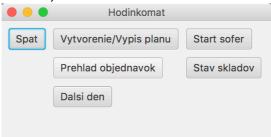


Na obrázku je vidno, že daná objednávka nie je ešte spracovaná (viď. Stav objednavky) plus môžeme vidieť nami zadané údaje o zásielke, no ak objednávka je spracovaná a tovar čaká na prebratie, ukáže sa nám tlačidlo na prebratie viď nižšie:



Manazer / Administrátor

Ak sa prihlásite za administrátora, okno sa zmení takto:



Teraz máte možnosť ísť naspäť na výber prihlásenia (Zakaznik / Manazer) tlačidlom Spat. Môžete vytvoriť a vypísať plán pomocou tlačidla Vytvorenie/Vypis planu. Po vytvorení môžete vyslať šoféra na rozvoz tlačidlom Start sofer (program je intuitívny, ak vyšlete šoféra zablokuje sa možnosť Vytvorenie/Vypis planu a aj Dalsi den a ak nieje vytvorený plán samozrejme že je zablokovaná možnosť Start sofer), môžete si pozrieť všetky objednávky (Prehlad objednavok) alebo sklady (Stav skladov) a posledným tlačidlom (Dalsi den) dávate vedieť zmenu dňa pre balíky ktoré sú v časových skladoch t.j. sklady ktoré obdržané balíky po troch dňoch vrátia naspäť.

Stav skladov

Po otvorení sa zobrazí okno v ktorom si môžete prezrieť stav skladov, no nakoľko máme 3 druhy skladov, ich výpisy sa líšia. Ak sa jedná o klasický sklad, výpis vyzerá nasledovne: sídlo skladu (Sidlo skladu) ,či sú plné (Pocet obsadenych), koľko boxov obsahujú (Pocet boxov), koľko je ešte voľných miest (Pocet volnych), koľko balíkov príde s ďalším kuriérom a koľko balíkov čaká na uvoľnenie miesta na tomto sklade skladu (Pocet cakajucich na uvolnenie) – táto možnosť sa vykoná len ak je sklad plný.



Ak sa jedná o centrálny sklad, je tam iba : sídlo skladu (Sidlo skladu), či sú plné (Pocet obsadenych), informáciu o počte boxov a dobe dodania (tá sa u centrálneho skladu nemení viď. obr.)

Sidlo skladu:Centralny sklad Hlavna 23, 80300 Bratislava

Pocet obsadenych: 0 Pocet boxov: Nie je obmedzeny

Doba dodania: Hned

Jozef Varga ID:86060

A posledný typ skladu je časový, ten má rovnaký výpis ako klasický akurát má informáciu aj o počte odchádzajúcich balíkov (Pocet odchadzajúcich balíkov na sklad)

7.
Sidlo skladu:Casovy sklad Horehronska 84, 80345 Bratislava
Pocet obsadenych: 0
Pocet boxov: 5
Pocet volnych: 5
Pocet prichadzajucich:0
Pocet cakajucich na uvolnenie miesta: 0
Pocet odchadzajucich balikov na sklad: 0

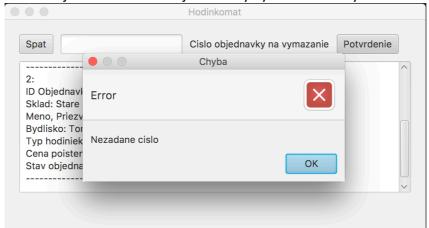
Prehlad objednavok

Po otvorení sa zobrazí okno v ktorom si môžete prezrieť stav objednávok a ako manažér/administrátor dokážeme tieto objednávky vymazávať.

Každý balík ma v tomto prehľade ukázaný stav objednávky, údaje ktoré sme zadávali pri tvorbe objednávky a všetky balíky ktoré sú v časových skladoch majú ukázané počet dní koľko ešte budú v týchto skladoch.

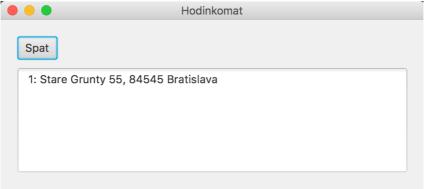


Pri vymazávaní stačí napísať číslo objednávky do voľného poľa a následne stlačiť Potvrdenie (ak sme zadali neexistujúce číslo alebo nejaké znaky vyskočí nám chybová hláška viď obr.)



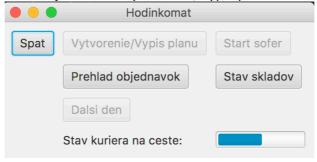
Vytvorenie/Vypis planu

Po otvorení Vytvorenie/Vypis planu sa nám zobrazí okno s poradím, ktoré pobočky má navštíviť kuriér s autom (čísla určujú poradie)



Start sofer

dané tlačidlo nám vytvorí progressbar ktorý sa ukáže v pravom dolnom rohu a ostane tam pokiaľ sa nenaplní teda pokiaľ závozník nedoručí a nenavštívi všetky potrebné pobočky. Pri tejto možnosti sa nám zablokuje tlačidlo Vytvorenie/Vypis planu a Dalsi den viď. obr.



Dalsi den

Toto tlačidlo nám slúži na simulovanie dní a tým dáva časovému skladu informácie o tom ktorý balík sa má vrátiť.