Slovenská technická univerzita

Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 3, 842 19 Bratislava 4

Webové technológie Semestrálny projekt - eshop TrueShop

Vypracoval: Jozef Varga

Cvičiaci: Ing. Róbert Móro, PhD.

Ak. rok: 2017/2018

Zadanie

Vytvorte webovú aplikáciu - eshop, ktorá komplexne rieši nižšie definované prípady použitia:

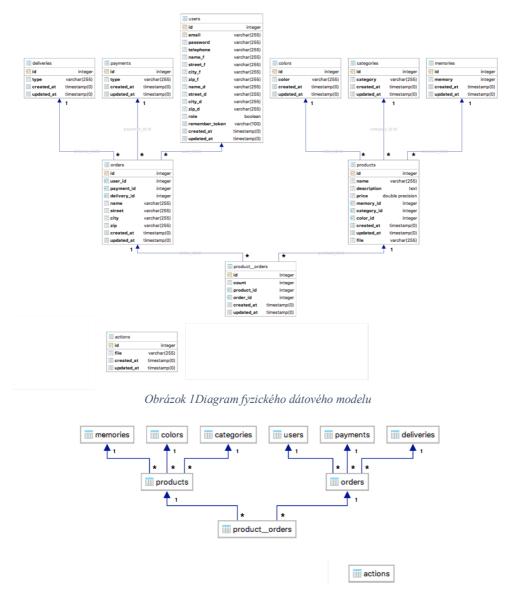
- zobrazenie prehľadu všetkých produktov z vybratej kategórie používateľom s možnosťou základného filtrovania, rozumne stránkovaných (ak je to potrebné)
- zobrazenie konkrétneho produktu detail produktu
 - o pridanie produktu do košíka
- zobrazenie nákupného košíka
 - o zmena množstva pre daný produkt
 - odobratie produktu
 - výber dopravy
 - výber platby
 - zadanie dodacích údajov
 - dokončenie objednávky
- registrácia používateľa/zákazníka
- prihlásenie používateľa/zákazníka
- prihlásenie používateľa/administrátora do administrátorského rozhrania eshopu
- odhlásenie zákazníka
- odhlásenie administrátora z administrátorského rozhrania
- plno-textové vyhľadávanie v produktoch (angl. full-text search)
 - o zobrazenie výsledkov vyhľadávania
- vytvorenie nového produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie
- upravenie existujúceho produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie
- vymazanie existujúceho produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie

Eshop sa konkrétne zaoberá predajom Apple produktov a to Macbookov, Iphonov, a Ipadov.

Vytvorené skice rozhrania

Vytvorené skice sa nachádzajú v priečinku "Skice" ktorý je pribalení ku dokumentácií. Nachádzajú sa tam 3 obrázky. A to 578_Stranka.png tento obrázok zobrazuje skice pre malé zariadenia (mobily) ďalej sa tam nachádza 768_Stranka.png pre tablety (stredne veľké zariadenia) a 992 Stranka.png pre veľké zariadenia (notebook).

Diagram logického a fyzického dátového modelu



Obrázok 2 Diagram logického dátového modelu

Fyzický a logický dátový model obsahuje 10 tabuliek z toho je 6 číselníkov. Hlavné tabuľky sú orders products a users ktoré majú svoje číselníky. Medzi nimi je tabuľka ktoré ich spája, avšak obsahuje aj počet kusov daných produktov ktoré sa kupujú. Tabuľka products obsahuje informácie o produkte a id číselníkov. Tabuľka orders obsahuje informácie o objednávke, Tabuľka users obsahuje informácie o užívateľoch a ich rolách v systéme. Ostatné tabuľky sú číselníky ako category ktorá hovorí o kategóriách, colors ktorá hovorí o farbách a.t.ď.

Opis návrhu

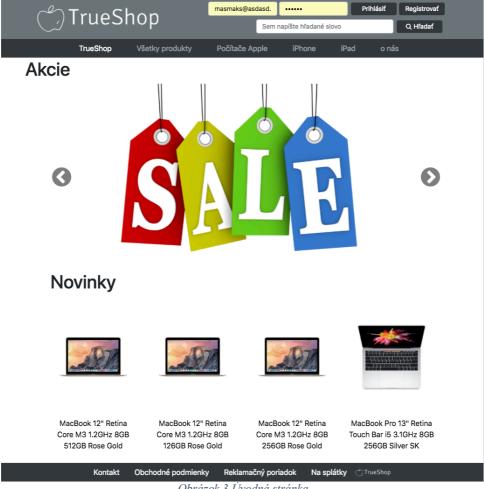
Pri tvorbe stránky som využil skice ktoré som vypracoval a sú priložené ku dokumentácií. Tieto skice sa stali podkladom na frontend stránky tvorený css a HTML. Na určité dynamické časti stránky sa využil JavaScript napríklad na preklikávanie sa v košíku alebo predvyplnenie dodacích údajov pri registrácií. Ako databázu som využil postgreSQL a jadro stránky je tvorené PHP s využitím frameworku Laravel. Za výberom technológií ktoré som použil stáli najme odporúčania od vedúcich projektu.

Programovacie prostredie

Na vypracovanie tohto projektu som využil PhpStorm 2018.1 od firmy JetBeans, na prácu s databázou som využil pgAdmin 4 (postgres). Skice boli vypracované v aplikácií WireFrame Pro

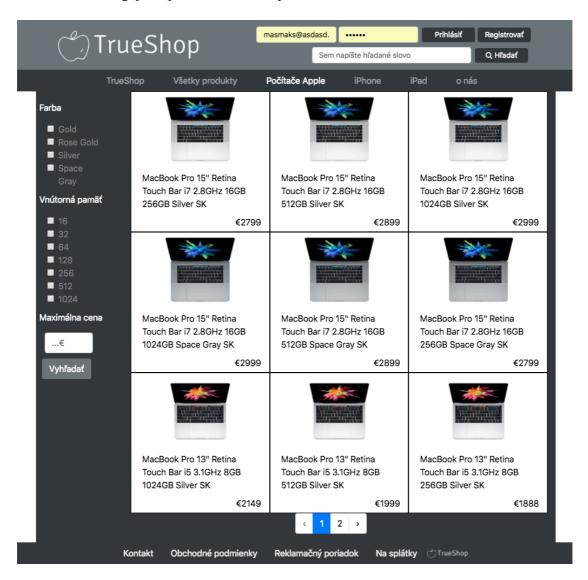
Opis implementácie jednotlivých prípadov použitia

Pri vstupe na e-shop sa nám ako prvé zobrazí úvodná stránka obr. č. 3 na ktorom sú zobrazené reklamy ktoré sa samé preklikávajú vďaka bootstrapu, pod nimi sa nachádzajú 4 najnovšie produkty ktoré sa filtrujú z databázy. Taktiež na tejto stránke je možné vidieť možnosť prihlásenia, registrácie a full-textového vyhľadávania v hornej časti stránky a základná päta.



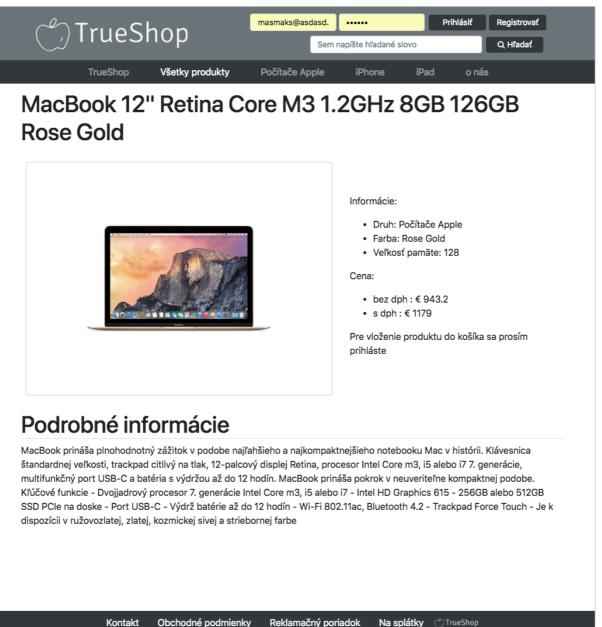
Obrázok 3 Úvodná stránka

Na obrázku číslo 4 je možné vidieť zobrazenie prehľadu všetkých produktov z vybratej kategórie (v tomto prípade Počítače Apple) používateľom s možnosťou základného filtrovania. Filtrovať sa dá farba produktu, veľkosť pamäte a produkty podľa ceny (zadá sa horná hranica). Tento filter je možné ďalej rozširovať o ďalšiu funkcionalitu. Po zapnutí filtra (vyfiltrovaní podľa zadaných kritérií) sa zobrazí rovnaká stránka avšak zobrazené produkti už budú zodpovedať našim zadaním kritériám. Taktiež funguje aj full-textové vyhľadávanie v hlavičke ktoré funguje naprieč celím e-shopom.



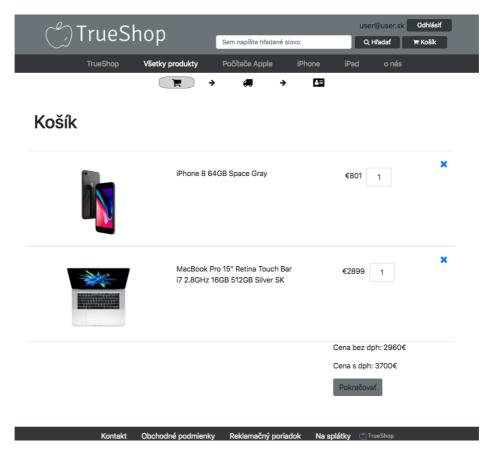
Obrázok 4 Zobrazenie všetkych produktov s filtrom

Pri využití filtra alebo full-textového vyhľadávania sa zobrazí rovnaká stránka s vyfiltrovanými produktami. Po kliknutí na produkt nás e-shop presmeruje na detail produktu (obr.5). Tam je možné vidieť názov produktu, pod ním patričný obrázok, vedľa ktorého sú opísané informácie, ako druh, farba, veľkosť pamäte a taktiež cena produktu. Pod cenou sa po prihlásení nachádza button na vloženie produktu do košíka avšak neprihlásenému užívateľovi sa zobrazí len hláška "Pre vloženie produktu do košíka sa prosím prihláste". Opis produktu sa nachádza v spodnej časti stránky. Ak by sme boli prihlásený ako administrátor, tak sa nám zobrazia možnosti upraviť alebo vymazať produkt. Pod týmito vecami sa nachádza opis produktu.



Obrázok 5 Detail produktu

Po pridaní do košíka sa zobrazí košík (obr. č.6) s možnosťou prezretia si produktov, ktoré boli pridané skôr. Taktiež si tu užívateľ smie upraviť počet kusov daného produktu. Pri každom produkte je "x" ktoré umožňuje odobranie produktu z košíka. Pri každom produkte sa vypisuje jeho názov, fotka a cena za kus. V spodnej časti je cena s a bez dph. Taktiež je tam možnosť presunúť sa na druhý krok objednávky. Jednotlivé kroky sa zobrazujú v hornej časti stránky. Prvý krok je zobrazení ako košík. V prípade že je košík prázdni, zobrazí sa hláška "Košík je prázdny"



Obrázok 6 Košík prehľad produktov

Po kliknutí na tlačidlo Pokračovať sa užívateľovi zobrazí druhý krok objednávky (obr. č. 7) kde si môže zvoliť druh dopravy a spôsob platby. Tieto možnosti sú natiahnuté z databázi. V spodnej časti má užívateľ možnosť vrátiť sa na krok číslo 1 alebo pokračovať pomocou buttonov späť a pokračuj.



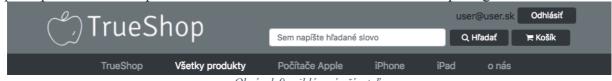
Obrázok 7 Nastavenie spôsobu dopravy a platby

Po kliknutí na tlačidlo pokračuj sa zobrazí posledná časť objednávky, ktorou je zadanie dodacích údajov. Tieto údaje sa načítajú z databázy podľa prihláseného užívateľa. Tieto údaje si zákazník môže následne zmeniť alebo ich nechať tak a kliknúť na tlačidlo "Kúpit" kde sa všetky doposiaľ získané údaje zapíšu do databázy a tým sa vytvorí a dokončí objednávka.



Obrázok 8 Dodacie údaje

Ak užívateľ ešte nemá konto, môže sa pomocou tlačidla "registrovať " v hornej časti stránky prepnúť na obrazovku registrácie obr. č. 12. Tam si od neho stránka vyžiada základné údaje o užívateľovi ako sú email, heslo (aj s potvrdením) telefón, meno, mesto, ulicu a psč pre fakturačné údaje taktiež aj pre dodacie, avšak tieto sa po zakliknutí choiceboxu automaticky pred vyplnia podľa fakturačných ak si to užívateľ praje. Následne po zakliknutí tlačidla užívateľ a zaregistruje do systému a automaticky ho prihlási. Prihlásený užívateľ sa smie odhlásiť v hornej časti obrazovky ako bolo predtým prihlásenie (viď obr. č 9, 10 a 11) a má prístup do košíka. Na prihlasovanie slúži email a heslo ktoré zadával pri registrácií



Obrázok 9 prihlásený užívateľ



Obrázok 10 neprihlásený užívate



Obrázok 11 Prihlásený admin

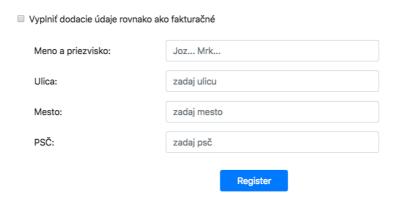
Registrácia

Email:	e-mail
Heslo:	Zadanie hesla
Potvrdenie hesla:	Potvrdenie hesla
Telefón:	0918

Fakturačné údaje

Meno a priezvisko:	Jo Mrk
Ulica:	zadaj ulicu
Mesto:	zadaj mesto
PSČ:	zadaj psč

Dodacie údaje



Obrázok 12 Registrácia

Administrátor po prihlásení má svoju úvodnú stránku odlišnú od užívateľa (viď obr. 13.). Na danej stránke smie uploadnuť fotky reklám ktoré sa zobrazujú na úvodnej stránke užívateľa. Taktiež má možnosť prejsť na pridanie produktu (viď obr. 14.). Pridanie produktu a editácia (obr. č. 14 a 15)produktu sú takmer totožné stránky. Rozdiel je jedine v tom že pri editácii sa načítajú údaje s databázy a upravuje sa už vložený produkt (záznam v databáze) avšak pri vytváraní nového produktu sú tieto polia čisté.

Akcie

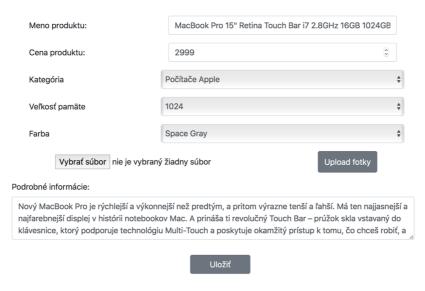


Pridat produkt



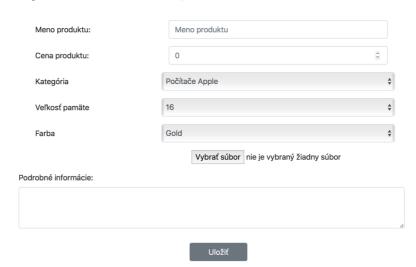
Obrázok 13 Úvodná stránka po prihlásení administrátora

Úprava produktu



Obrázok 14 Pridanie produktu

Vytvorenie nového produktu



Obrázok 15 Vytvorenie nového produktu