

Centro de Instrução Almirante Wandenkolk - CIAW Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA



Curso de Aperfeiçoamento Avançado em Sistemas de Armas







SAB: Simulação e Controle de Artefatos Bélicos

Simulações Monte-Carlo

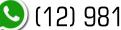


Jozias **Del Rios** Cap Eng



delriosjdrvgs@fab.mil.br





S (12) 98177-9921



AA-811 SIMULAÇÃO E CONTROLE DE ARTEFATOS BÉLICOS Simulações Monte-Carlo

Instrutor: 1°Ten Eng Jozias **DEL RIOS**

Autor do Material: Jozias **DEL RIOS** – rev. 21.ago.2016

AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Monte-Carlo

SIMULAÇÃO NUMÉRICA DIRETA POR MONTE-CARLO

Execução de várias simulações (lançamentos)

com <u>parâmetros pseudoaleatórios amostrados</u>,

seguido de <u>análise estatística</u> das histórias (trajetórias)

e dos resultados (detonações).

UTILIZE O SIMULADOR BALÍSTICO **6DOF**COM QUATERNION e **DCM**→ VENTO → TURBULÊNCIA

AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Monte-Carlo

MIP, CEP, Precisão e Acurácia

Ponto Médio de Impacto (MIP) é a média das posições dos pontos em que o armamento detonou.

Erro Circular Provável (CEP) é uma área circular que concentre 50% dos pontos de impacto, centrada no Alvo ou no MIP.

<u>Precisão</u>: o valor do **CEP** em torno do <u>MIP</u> estima a <u>dispersão</u> <u>balística do armamento</u>, avaliando a capacidade de concentração de tiros, mesmo em condições ambientais incertas (vento).

Acurácia: o valor do **CEP** em torno do **Alvo** considera também os erros do piloto, do sistema de pontaria e desvios no lançamento.

AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Monte-Carlo

ATIVIDADES SIMULAÇÃO MONTE-CARLO

- 7. (1,0) Altere a função montecarlo_balistico_6dof para inserir erros no lançamento por causa do piloto ou pontaria:
 - a) <u>erro em guinada</u> com <u>distribuição normal</u>: erro médio 0.5º para esquerda e desvio padrão de 0.3º.
 - b) <u>incerteza de velocidade</u> com <u>distribuição normal</u>: média 300 knots e desvio padrão de 5 knots.

Dica: Utilize a função rando que tem média 0 e desvio padrão 1

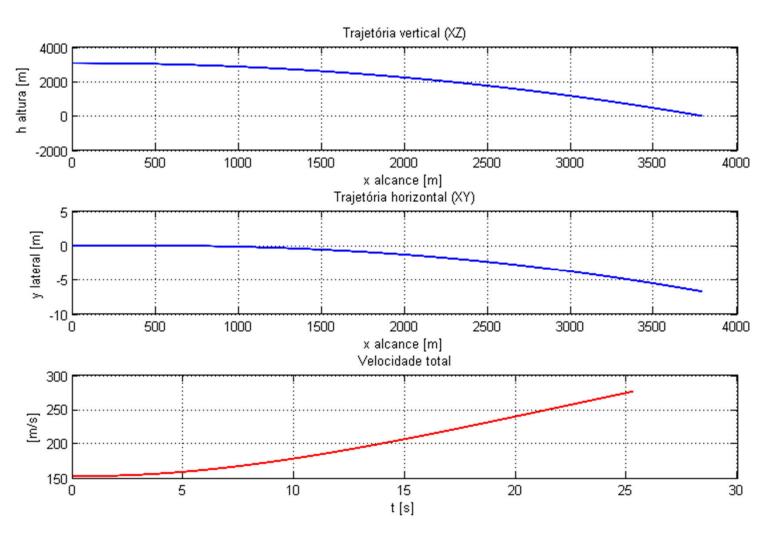
Considerando que o alvo está nas coordenadas:

x = 3780.5 [m] y = 0.0 [m] z = 0.0 [m]

Calcule o CEP com a simulação Monte-Carlo de 20 histórias...

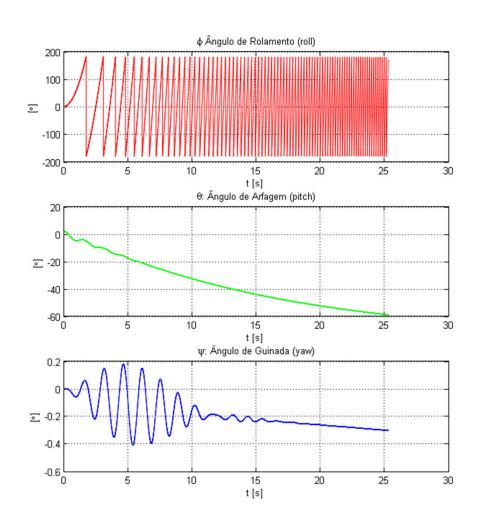
AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Balísticas 6D0F

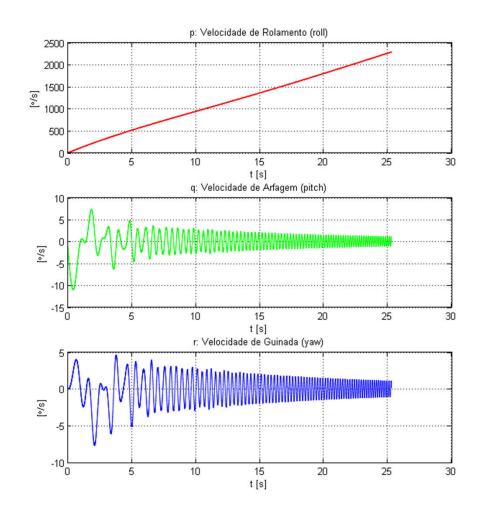
RESULTADOS 6DOF com QUATERNION e DCM



AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Balísticas 6D0F

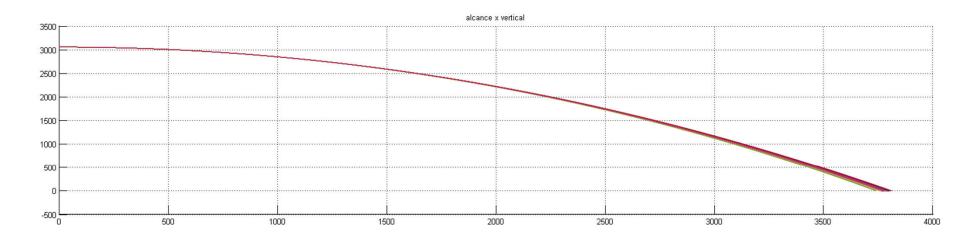
RESULTADOS 6DOF com QUATERNION e DCM

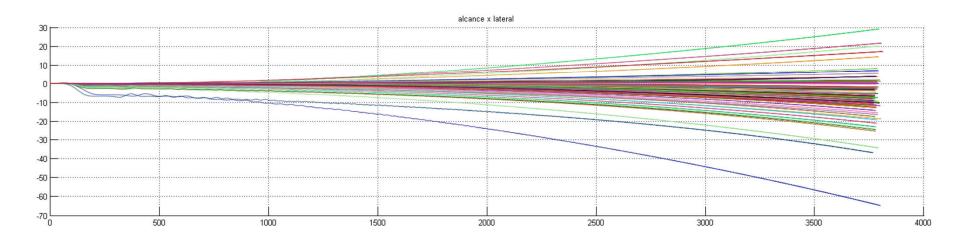




AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Balísticas 6D0F

RESULTADOS de MONTE-CARLO





AA-811 — Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Simulações Balísticas 6D0F

MONTE-CARLO: CEP(MIP), CEP(ALVO)

<u>ALVO</u>:

x = 3780.50

y = 0.00

MIP:

x = 3778.19

y = -6.97

CEP(ALVO)

R = 13.64

CEP(MIP):

R = 11.59

