



Centro de Instrução Almirante Wandenkolk - CIAW Instituto Tecnológico de Aeronáutica - ITA



Curso de Aperfeiçoamento Avançado em Sistemas de Armas



SAB: Simulação e Controle de Artefatos Bélicos

Dinâmica



Jozias **Del Rios** Cap Eng



delriosjdrvgs@fab.mil.br



(12) 98177-9921

Abril 2018



AA-811

SIMULAÇÃO E CONTROLE

DE ARTEFATOS BÉLICOS

Dinâmica

Instrutor: 1ºTen Eng Jozias **DEL RIOS**

rev. 31.ago.2016

TÓPICOS

Dinâmica

1. Massa e Centro de Massa
2. Momento de Inércia e propriedades
3. Momento Linear e Angular
4. Forças e Torques
5. Leis de Newton e Euler no Centro de Massa
- ~~6. Referencial não-inercial~~
- ~~7. Dinâmica num ponto arbitrário do corpo~~
8. Equações de Euler
- ~~9. Variação de massa, inércia e posição do CM~~

OBJETIVO

Apresentaremos as equações de dinâmica
angular e linear em 6 graus de liberdade
da Mecânica Clássica,
explorando conceitos de
massa inercial e momento de inércia

CORPO RÍGIDO - REVISITADO

Corpo Rígido é composto por uma distribuição de partículas de...
...massa constante.

...posicionamento fixo uma em relação às outras.

Massa total e a posição do **Centro de Massa** são constantes.

O movimento do corpo pode ser separado em...

... cinemática translacional de um ponto de referência 'b'.

... cinemática rotação do corpo ao redor do ponto de referência.

Se o ponto de referência 'b' for o **Centro de Massa**, separa-se...

... a dinâmica translacional (forças)

... da dinâmica rotacional (momentos ou torques).

CENTRO DE MASSA

Massa do corpo é uma grandeza escalar calculada...
...pela soma das massas de suas partículas constituintes
...pela integração no volume da densidade específica

$$m = \sum_k m_k = \iiint_V \rho(\vec{r}) dV$$

Centro de Massa (cm) é a média da posição de cada partícula do corpo, ponderando pela sua massa:

$$\vec{p}_{\text{cm}/\text{ir}} = \frac{1}{m} \sum_k m_k \vec{p}_{k/\text{ir}} = \frac{1}{m} \iiint_V \vec{p}_{./\text{ir}} \rho(\vec{p}_{./\text{ir}}) dV$$

$$\vec{v}_{\text{cm}/\text{ir}} = \frac{1}{m} \sum_k m_k \vec{v}_{k/\text{ir}} = D_{\text{ir}}(\vec{p}_{\text{cm}/\text{ir}})$$

MOMENTO DE INÉRCIA

Depende da origem e orientação do sistema de coordenadas

Ponto 'b' e orientação 'frd' arbitrários e fixados no corpo rígido:

$$J^{b,frd} \vec{\omega}_{b/frd} = \sum_k m_k \vec{p}_{k/b} \times \vec{\omega}_{b/frd} \times \vec{p}_{k/b}$$

$$\vec{p}_{k/b}^{frd} = [x \quad y \quad z]^T = \left(-\sum_k m_k \tilde{p}_{k/b}^{frd} \tilde{p}_{k/b}^{frd} \right) \vec{\omega}_{b/frd}$$

$$J^{b,frd} = \sum_k m_k \begin{bmatrix} y^2 + z^2 & -x y & -x z \\ -x y & x^2 + z^2 & -y z \\ -x z & -y z & x^2 + y^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} J_{xx}^{b,frd} & -J_{xy}^{b,frd} & -J_{xz}^{b,frd} \\ -J_{xy}^{b,frd} & J_{yy}^{b,frd} & -J_{yz}^{b,frd} \\ -J_{xz}^{b,frd} & -J_{yz}^{b,frd} & J_{zz}^{b,frd} \end{bmatrix}$$

diagonal: momentos de inércia

outros: produtos de inércia

MOMENTO DE INÉRCIA – TRANSLAÇÃO e ROTAÇÃO

Deslocamento da origem do cálculo: do centro de massa '**c**' para um ponto arbitrário '**b**', mantendo a orientação '**frd**' arbitrária

(Teorema de Huygens-Steiner dos eixos paralelos)

$$J^{b, frd} = J^{c, frd} + m \tilde{p}_{b/c}^T \tilde{p}_{b/c}$$

Rotação da orientação para '**ned**', mantendo a origem em '**b**':

$$J^{b, ned} = R_{ned/frd} J^{b, frd} R_{frd/ned}$$

Dica: esta operação também pode ser feita com a matriz inversa:

$$\left(J^{b, ned} \right)^{-1} = R_{ned/frd} \left(J^{b, frd} \right)^{-1} R_{frd/ned}$$

MOMENTO DE INÉRCIA – DIAGONALIZADA

autovetores formam a base dos eixos principais de inércia
autovalores são os momentos principais de inércia

$$J^{b,epi} = R_{epi/frd} J^{b,frd} R_{frd/epi} = \begin{bmatrix} J_{xx}^{b,epi} & 0 & 0 \\ 0 & J_{yy}^{b,epi} & 0 \\ 0 & 0 & J_{zz}^{b,epi} \end{bmatrix}$$

$$J^{b,frd} = \underbrace{R_{epi/frd} J^{cm,epi} R_{frd/epi}}_{\text{Rotação dos Eixos Principais de Inércia para Forward-Right-Down arbitrário}} + \underbrace{m \tilde{p}_{b/cm}^T \tilde{p}_{b/cm}}_{\text{Translação de C.M. para o ponto 'b' arbitrário}}$$

AA-811 – Simulação e Controle de Artefatos Bélicos Dinâmica

REFERENCIAIS ABREVIADOS

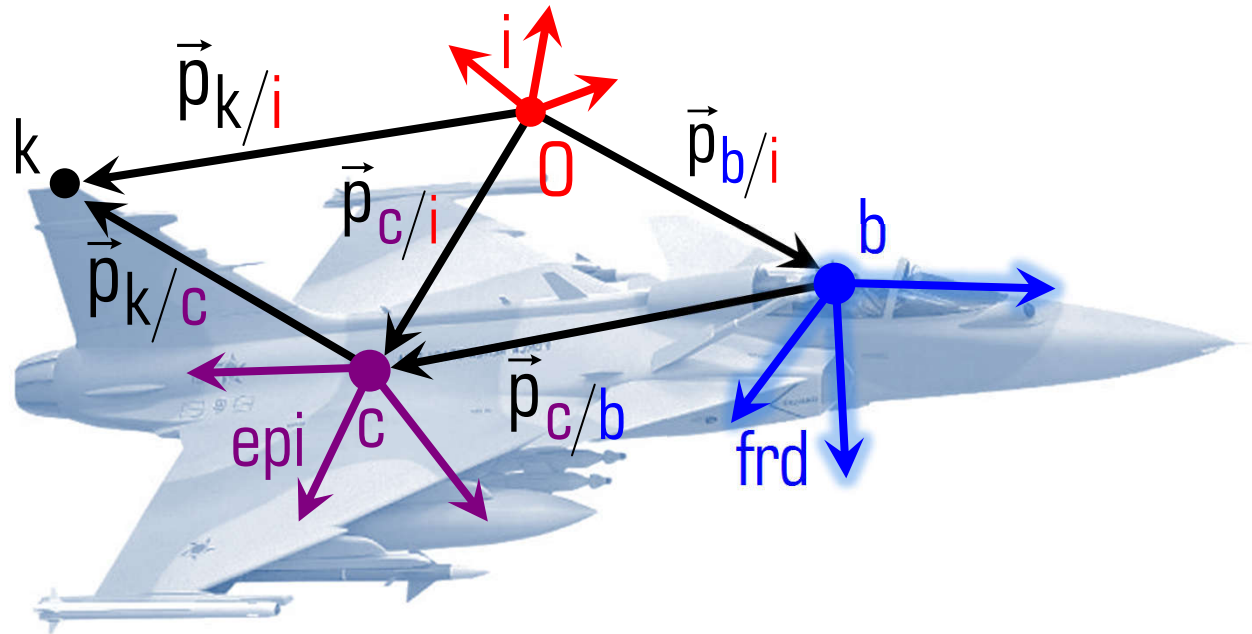
referencial	de	para	org	comentários
Inercial	ir	i	O	não acelera e não gira
Geocêntrico	eci	i	E	fixo no CM da Terra e não gira será considerado inercial
Terrestre	ecef	e	E	fixo no CM da Terra; gira com a Terra
Navegação	ned	n	b	fixo no corpo, orientação N.E.D.
Corpo	frd	b	b	origem e orientação fixados arbitrariamente no corpo
Central	epi	c	cm	origem no CM do corpo, orientação definida pelos eixos principais de inércia

RELEMBRANDO e DEDUZINDO

Corpo Rígido, partículas relativamente fixas: $\vec{v}_{k/c} = \vec{a}_{k/c} = 0$

Cálculo de **Centro de Massa** no referencial 'c': $\sum_k m_k \vec{p}_{k/c} = 0$

Equação
de Coriolis: $\vec{v}_{k/i} = \cancel{\vec{v}_{k/c}} + \vec{v}_{c/i} + \vec{\omega}_{c/i} \times \vec{p}_{k/c}$



MOMENTO LINEAR e ANGULAR de PARTÍCULA

Momento Linear é a quantidade de movimento de translação:
referente a um referencial qualquer **a**:

$$\begin{array}{c} \boxed{\text{Letra 'P'}} \rightarrow \vec{P}_{k/a} = m_k D_a(\vec{p}_{k/a}) = m_k \vec{v}_{k/a} \\ \boxed{\text{referencial}} \nearrow \end{array}$$

Momento Angular é a quantidade de movimento de rotação:
referente a um referencial **a** e um ponto de referência **A**:

$$\begin{array}{c} \boxed{\text{Letra 'H'}} \rightarrow \vec{H}_{k/A/a} = \vec{p}_{k/A} \times \vec{P}_{k/a} \\ \boxed{\text{ponto de referência}} \nearrow \quad \nwarrow \boxed{\text{referencial}} \end{array}$$

MOMENTO LINEAR do CORPO RÍGIDO

Para um corpo rígido formado por partículas:

Referente a um referencial qualquer **a**:

$$\vec{P}_a = \sum_k m_k \vec{v}_{k/a}$$

$$\vec{P}_a = \sum_k m_k \left(\cancel{\vec{v}_{k/c}} + \vec{v}_{c/a} + \vec{\omega}_{c/a} \times \vec{p}_{k/c} \right)$$

$$\vec{P}_a = \sum_k m_k \vec{v}_{c/a} + \sum_k m_k \left(\vec{\omega}_{c/a} \times \vec{p}_{k/c} \right)$$

$$\vec{P}_a = m \vec{v}_{c/a} + \vec{\omega}_{c/a} \times \sum_k m_k \cancel{\vec{p}_{k/c}}$$

referencial

$$\vec{P}_a = m \vec{v}_{c/a}$$

MOMENTO ANGULAR do CORPO RÍGIDO

Em um referencial qualquer **a**
e um ponto de referência **A**

$$\vec{H}_{A/a} = \sum_k m_k \vec{p}_{k/A} \times \vec{v}_{k/a}$$

$$\vec{H}_{A/a} = \sum_k m_k \left(\vec{p}_{k/c} + \vec{p}_{c/A} \right) \times \left(\cancel{\vec{v}_{k/c}} + \vec{v}_{c/a} + \vec{\omega}_{c/a} \times \vec{p}_{k/c} \right)$$

$$\vec{H}_{A/a} = \cancel{\sum_k m_k \vec{p}_{k/c} \times \vec{v}_{c/a}} + \sum_k m_k \vec{p}_{k/c} \times \vec{\omega}_{c/a} \times \vec{p}_{k/c}$$

$$\boxed{\text{referencial}} + m \vec{p}_{c/A} \times \vec{v}_{c/a} + \vec{p}_{c/A} \times \vec{\omega}_{c/a} \times \cancel{\sum_k m_k \vec{p}_{k/c}}$$

$$\vec{H}_{A/a} = m \vec{p}_{c/A} \times \vec{v}_{c/a} + \left(-\sum_k m_k \vec{p}_{k/c} \times \vec{p}_{k/c} \right) \times \vec{\omega}_{c/a}$$

ponto de
referência

$$\vec{H}_{A/a} = m \tilde{p}_{c/A} \vec{v}_{c/a} + J^c \vec{\omega}_{c/a}$$

MOMENTO ANGULAR do CORPO RÍGIDO

Se o ponto de referência qualquer 'A' for substituído pelo centro de massa 'c' do corpo rígido:

$$\vec{H}_{c/a} = m \cancel{\tilde{p}_{c/c}} \vec{v}_{c/a} + J^c \vec{\omega}_{c/a}$$

$$\boxed{\vec{H}_{c/a} = J^c \vec{\omega}_{c/a}}$$

Não tem mais dependência com a velocidade do corpo $\vec{v}_{c/a}$

Dinâmica angular desacoplou-se da dinâmica linear
ao se utilizar o centro de massa como ponto de referência

Momento de inércia escrito nas coordenadas do corpo.

FORÇA e TORQUE

Por definição, uma força externa é constituída de...

...direção vetorial unitária

...intensidade medida em newtons

...ponto de aplicação no corpo

\vec{F}_{Aer} é aplicada no ponto **cp**

Toda força externa causa um torque relativo a um ponto de referência (por exemplo: o centro de massa '**c**')

$$\vec{M}_{Aer/c} = \vec{p}_{cp/c} \times \vec{F}_{Aer}$$

2ª LEI de NEWTON (TRANSLAÇÃO)

Se o somatório das forças for nulo (equilíbrio) então o corpo estará em movimento retilíneo uniforme no **referencial inercial**.

- Momento Linear do corpo é constante.
- Centro de Massa do corpo tem velocidade inercial constante.

$$\boxed{\sum \vec{F} = D_i \vec{P}_i}$$

$$\sum \vec{F} = D_i (m \vec{v}_{c/i}) = \cancel{m} \vec{v}_{c/i} + m D_i (\vec{v}_{c/i})$$

$$\sum \vec{F} = m \left(D_c (\vec{v}_{c/i}) + \vec{\omega}_{c/i} \times \vec{v}_{c/i} \right) = m \vec{a}_{c/i}^c + m \vec{\omega}_{c/i}^c \times \vec{v}_{c/i}^c$$

$$\boxed{\vec{a}_{c/i}^c = \frac{1}{m} \sum \vec{F} - \vec{\omega}_{c/i}^c \times \vec{v}_{c/i}^c}$$

LEI de EULER (ROTAÇÃO)

Se o somatório de torques for nulo, então:

- Momento Angular do corpo constante no **referencial inercial**.
- Velocidade angular inercial do corpo varia em direção!

$$\sum \vec{M}_{./c} = D_{\dot{i}}(\vec{H}_{c/i})$$

$$\sum \vec{M}_{./c} = D_c(\vec{H}_{c/i}) + \vec{\omega}_{c/i} \times \vec{H}_{c/i}$$

$$\sum \vec{M}_{./c} = D_c(J^c \vec{\omega}_{c/i}) + \vec{\omega}_{c/i} \times (J^c \vec{\omega}_{c/i})$$

$$\sum \vec{M}_{./c} = \cancel{j^c} \vec{\omega}_{c/i}^c + J^c \vec{\alpha}_{c/i}^c + \vec{\omega}_{c/i}^c J^c \vec{\omega}_{c/i}^c$$

$$\vec{\alpha}_{c/i}^c = (J^c)^{-1} \left(\sum \vec{M}_{./c} - \vec{\omega}_{c/i}^c \times J^c \vec{\omega}_{c/i}^c \right)$$

EQUAÇÕES DE EULER

Massa: m

Posição: $\vec{p}_{c/i}^i = [x \quad y \quad z]^T$

Vel. Linear: $\vec{v}_{c/i}^c = [u \quad v \quad w]^T$

Orientação: (ψ, θ, φ)

Vel. Angular: $\vec{\omega}_{c/i}^c = [p \quad q \quad r]^T$

Momento de Inércia: $J^c = \begin{bmatrix} J_{xx}^c & 0 & 0 \\ 0 & J_{yy}^c & 0 \\ 0 & 0 & J_{zz}^c \end{bmatrix}$

EQUAÇÕES DE EULER – VELOCIDADE LINEAR

$$D_i \left(\vec{p}_{c/i}^i \right) = R_{c/i}^T \vec{v}_{c/i}^c$$

$$\begin{bmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c\psi c\theta & c\psi s\theta s\varphi - s\psi c\varphi & c\psi s\theta c\varphi + s\psi s\varphi \\ s\psi c\theta & s\psi s\theta s\varphi + c\psi c\varphi & s\psi s\theta c\varphi - c\psi s\varphi \\ -s\theta & c\theta s\varphi & c\theta c\varphi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u \\ v \\ w \end{bmatrix}$$

EQUAÇÕES DE EULER – ACELERAÇÃO LINEAR

$$D_c \left(\vec{v}_{c/i}^c \right) = \frac{1}{m} \sum F - \tilde{\omega}_{c/i}^c \vec{v}_{c/i}^c$$

$$\begin{cases} \dot{u} = \frac{1}{m} \sum F_x + r v - q w \\ \dot{v} = \frac{1}{m} \sum F_y + p w - r u \\ \dot{w} = \frac{1}{m} \sum F_z + q u - p v \end{cases}$$

$$\sum F = m g \hat{z}_i^c + F_{\text{Empuxo}} + F_{\text{Aer}} + \dots$$

Forças inerciais no sistema de coordenadas do corpo

EQUAÇÕES DE EULER – VELOCIDADE ANGULAR

$$\begin{bmatrix} \dot{\varphi} \\ \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \sin \varphi \tan \theta & \cos \varphi \tan \theta \\ 0 & \cos \varphi & -\sin \varphi \\ 0 & \sin \varphi \sec \theta & \cos \varphi \sec \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} p \\ q \\ r \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} \dot{\varphi} = p + (q \sin \varphi + r \cos \varphi) \tan \theta \\ \dot{\theta} = q \cos \varphi - r \sin \varphi \\ \dot{\psi} = (q \sin \varphi + r \cos \varphi) \sec \theta \end{cases}$$

Singularidades existem em $\theta = \pm 90^\circ$

EQUAÇÕES DE EULER – ACELERAÇÃO ANGULAR

$$\vec{\alpha}_{c/i}^c = \left(J^c \right)^{-1} \left(\sum \vec{M}_{./c} - \vec{\omega}_{c/i}^c \times J^c \vec{\omega}_{c/i}^c \right)$$

$$\begin{cases} \dot{p} = J_{xx}^{-1} \left(\sum M_x + q r (J_{yy} - J_{zz}) \right) \\ \dot{q} = J_{yy}^{-1} \left(\sum M_y + p r (J_{zz} - J_{xx}) \right) \\ \dot{r} = J_{zz}^{-1} \left(\sum M_z + p q (J_{xx} - J_{yy}) \right) \end{cases}$$

Torques tomados no referencial do corpo,
com ponto de referência no centro de massa
e no sistema de coordenadas do corpo

EQUAÇÕES DE EULER – ACOPLAMENTO

Num míssil, geralmente J_{xx} é muito menor que $J_{yy} \approx J_{zz}$.

Portanto, velocidades de guinada/arfagem não geram rolamento.

Mas uma manobra de guinada com rolamento induz arfagem.

Vice-versa, manobra de arfagem com rolamento induz guinada.

Observar o acoplamento implicado entre as manobras.