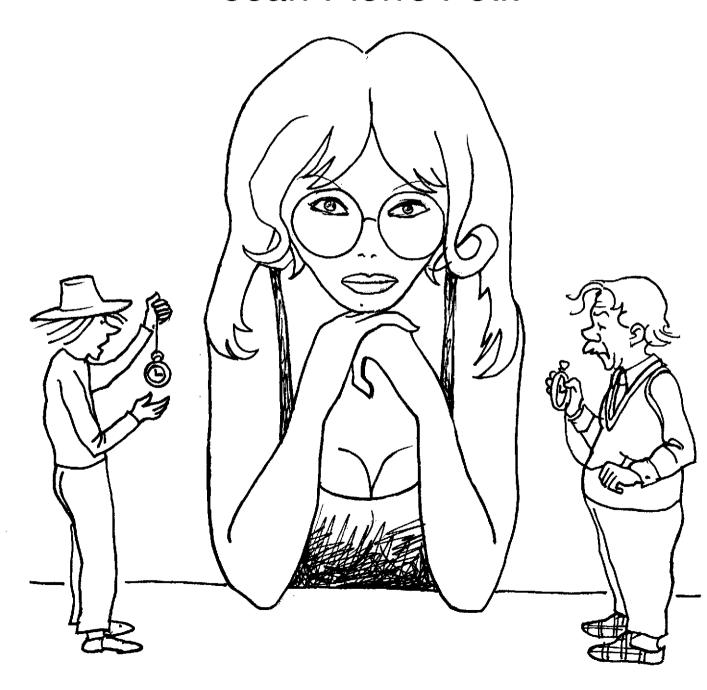
TOUT EST RELATIF

Jean-Pierre Petit



Savoir sans Frontières

Association à but non lucratif créée en 2005 et gérée par deux scientifiques français. But : diffuser des connaissances scientifiques en utillisant la bande dessinée à travers des pdf gratuitement téléchargeables. En 2020 : 565 traductions en 40 langues avaient ainsi été réalisées. avec plus de 500.000 téléchargements.



Jean-Pierre Petit

Gilles d'Agostini

L'association est totalement bénévole. L'argent des dons est intégralement reversé aux traducteurs.

Pour faire un don, utilisez le bouton Paypal sur la page d'accueil du site Internet

http://www.savoir-sans-frontieres.com





Coordonnées bancaires France → **Relevé d'Identité Bancaire (RIB)**:

Etablissement	Quichet	N° de Compte	Cle RIB
20041	01008	1822226V029	88

Domiciliation : La banque postale

Centre de Marseille

13900 Marseille CEDEX 20

France

For other countries → International Bank Account Number (IBAN):

IBAN			
FR 16 20041 01008 1822226V029 88			

and → Bank Identifier Code (BIC):

BIC	
PSSTFRPPMAR	

Les statuts de l'association (en français) sont accessibles sur son site. La comptabilité y est accessible en ligne, en temps réel. L'association ne prélève sur ces dons aucune somme, en dehors des frais de transfert bancaire, de manière que les sommes versées aux traducteurs soient nettes.

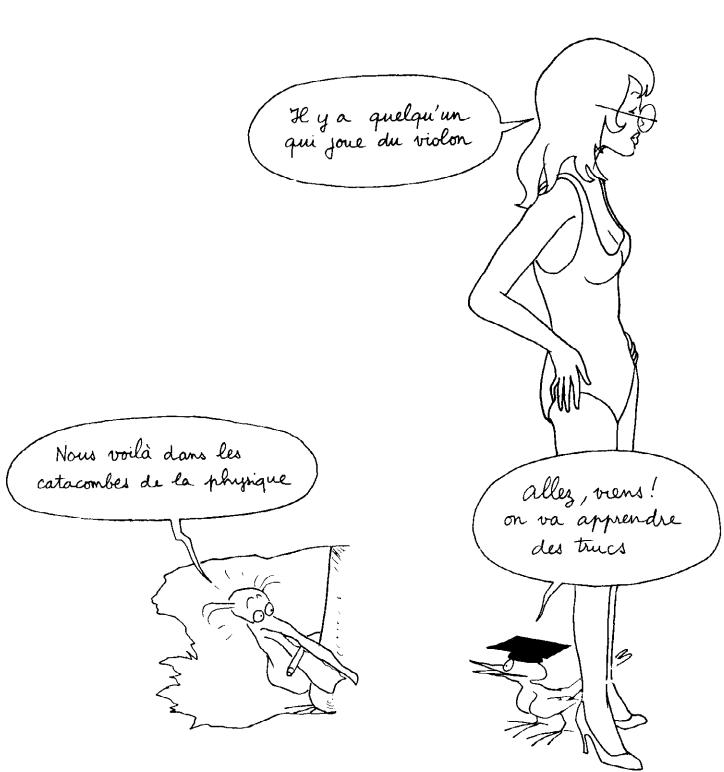
L'association ne salarie aucun de ses membres, qui sont tous des bénévoles. Ceux-ci assument eux-mêmes les frais de fonctionnement, en particulier de gestion du site, qui ne sont pas supportés par l'association.

Ainsi, vous pourrez être assurés, dans cette sorte « d'œuvre humanitaire culturelle » que quelle que soit la somme que vous donniez, elle sera *intégralement* consacrée à rétribue les traducteurs.

Nous mettons en ligne en moyenne une dizaine de nouvelles traductions par mois.











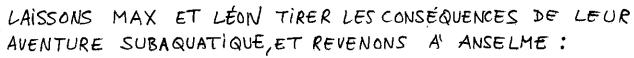
























On rappelle que le nombre de DIMENSIONS d'un ESPACE est simplement le nombre de quantités qui suffisent à déterminer, à repérer la position d'un POINT de cet espace.

Nous vivons dans un espace-temps à QUATRE dimensions. En effet, il faut quatre quantités, quatre données, pour prendre rendez-vous avec quelqu'un, pour réaliser une rencontre en un même point de cet espace-temps.

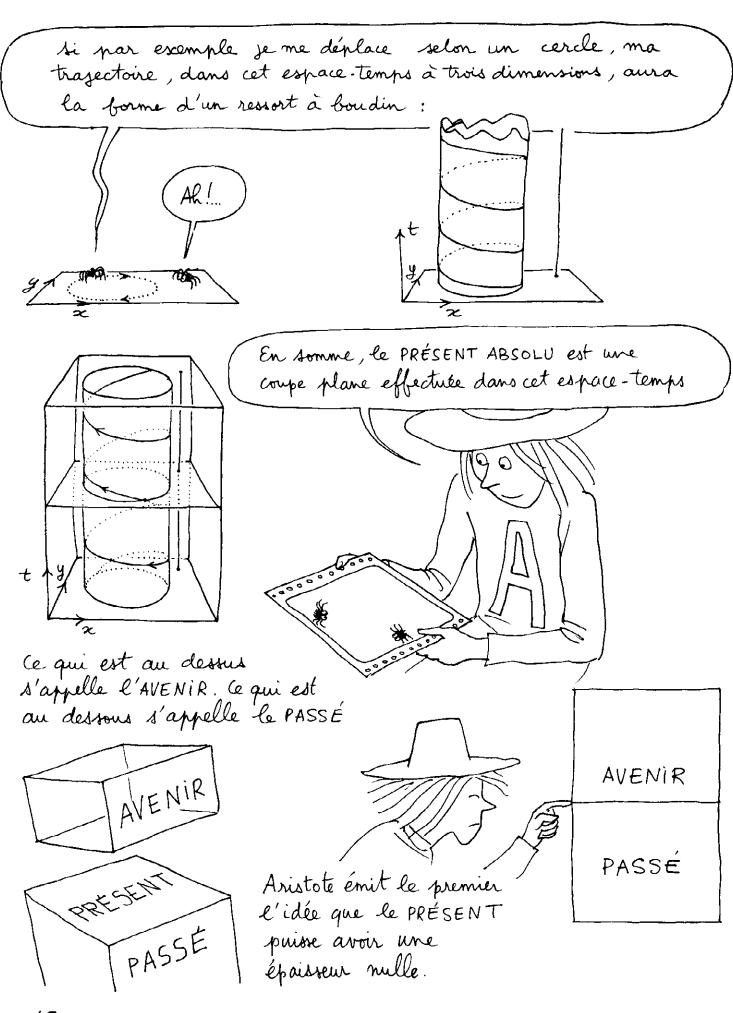
Tirésias m'a donné rendez-vous au numéro Douze de la QUATRIÈME rue, au TROISIÈME étage. Mais cet imbécile a oublié de me préciser l'heure. Je n'ai que trois données!

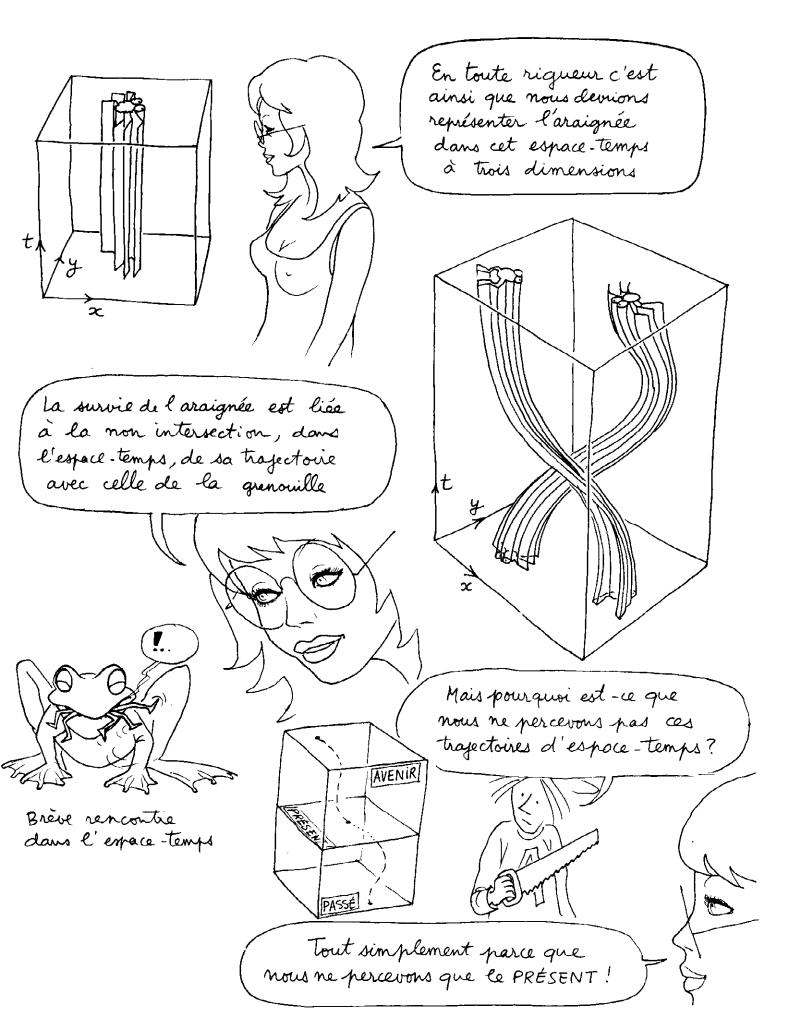
Mais revenous, pour des commodités de dessin, à des espaces-temps à trois dimensions (deux d'espace, une detemps)

Savez vous, chère amie, que nous nous déplaçons dans le temps?

mais... nous sommes immobiles!

Le déplacement des deux araignées dans cet espace-temps a été représenté sur la figure de droite.

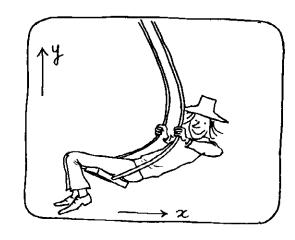




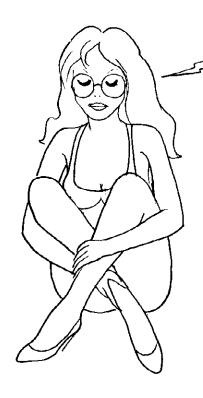




C'est un truc couramment utilisé en dessin animé



LE CÔNE DE LUMIÈRE



En fait nous jetons toujours un regard oblique sur la réalité.

qu'est-ce que tu veux dire par là?

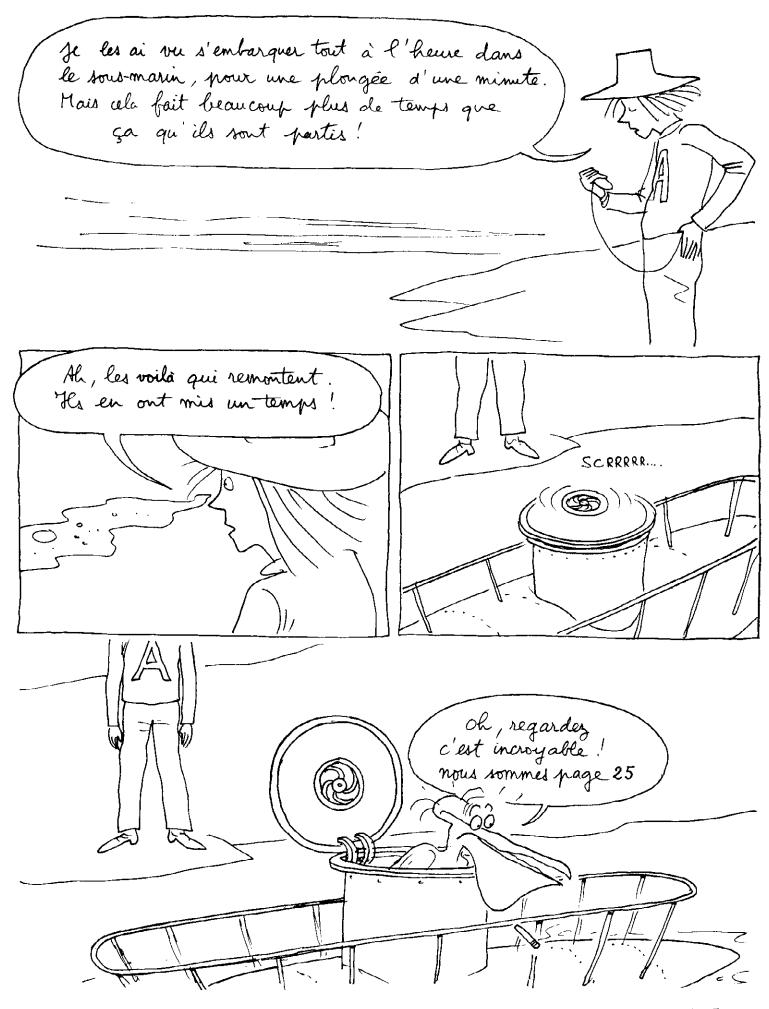
ALCORMIZAR
1780
ALIOTH
1901
DUBNE
1920
PHEDKA
1897
DUBNE

La lumière met un certain temps à nous parvenir des objets. Ici, on a indiqué l'époque à laquelle elle a été émise en provenance de chacune des étoiles de la Grande Ourse.





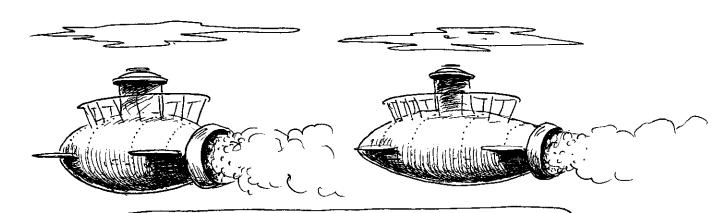








attendez! qu'est-ce que c'est que ces salades? comment s'écoule le temps quand on est immobile? Immobile par rapport à QUOI?! C'est le débit d'une clapsydre témoin placée dans un sous-marin qui, lui, reste à l'ancre, immobile, donc en surface je veux tirer tout cela au clair! qu'est-ce que c'est qu'être immobilE? Sophie, tu prends le numéro 2, moi le numéro 1 Le numéro 3 restera à l'appontement, et on naviguera tous les deux à la même vitesse V Et se déplacer alors!?/ 28

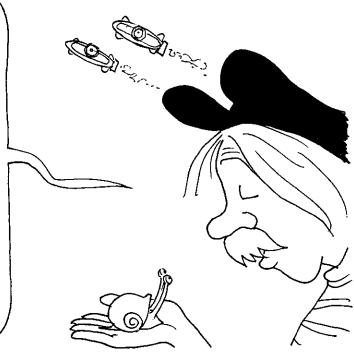


Ils naviguent de conserve: même vitesse V, même direction et même profondeur.



BLEB BLEB

Bonne question, Tirésias. Ce qui existe, ce sont les VITESSES RELATIVES des objets les uns por rapport aux autres. Et c'est tout à fait arbitairement que nous décidons qu'un objet, ou un groupe d'objets: toi, moi, l'appointement, sont au repos, immobiles. Tout mouvement est RELATIF. Ainsi par exemple, en ce moment Sophie et Anselme, qui se déplacent PAR RAPPORT A'NOUS sont "IMHOBILES" l'un par rapport à l'autre.





Dans les sous-marins 1 et 2, le temps s'est écoulé plus lentement. Si nous avions fait une mesure de vitesse, nous aurions dû trouver une vitesse $V = \frac{D}{t}$ plus élevée que $V = \frac{D}{t}$ Tu n'as qu'à consulter le LOCH (*) de ton sous-marin. Il te donnera la mesure de la distance D'que tu as parcourue. ça alors!?! ca vire à l'histoire D' < Dde fou!!!

(*) Le LOCH est un instrument de navigation qui fournit la distance que l'on a parcourue.

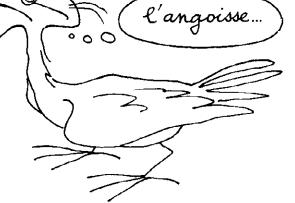
LACONTRACTION DES LONGUEURS



 $\frac{D}{t} = \frac{D'}{t'}$ je retrouve la même vitesse V!

Mais!... ça veut dire que l'espace s'est contracté comme un accordéon, non!?!

Temps, longueurs ne sont plus qu'APPARENCES. Pas plus que de TEMPS ABSOLU il n'ya d'ESPACE ABSOLU

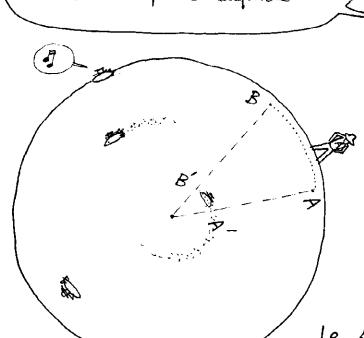




mais revenons au COSMIC PARK et à son océan, le CHRONOS, qui ne sont bien entendu que des MODÈLES, destinés à faire comprendre l'étrange structure de notre espace-temps



Pour donner une idée de cette contraction des longueurs, ou CONTRACTION DE LORENTZ, le Cosmic Park doit être une sorte de sphère liquide





la vitesse V, navigue en plongée et parcourt l'arc A'B'= D' en un TEMPS PROPRE, mesuré à bord, égal à t'.

Pour un observateur resté à la surface, ce déplacement est perçu comme l'arc AB = D, pendant un temps t.

Et on a :

$$\frac{D'}{t'} = \frac{D}{t} = V$$

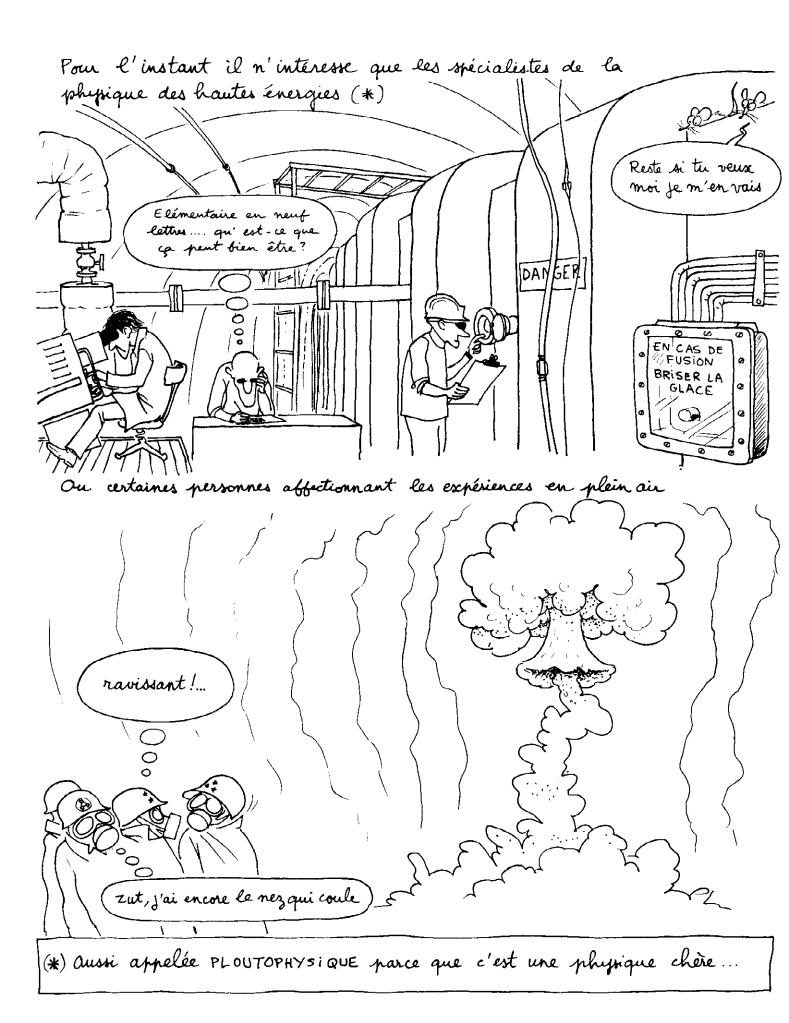
C'est drôle, suivant ce modèle, le déplacement est ANGULAIRE et c'est la PERCEPTION qui transforme cela en DISTANCE.

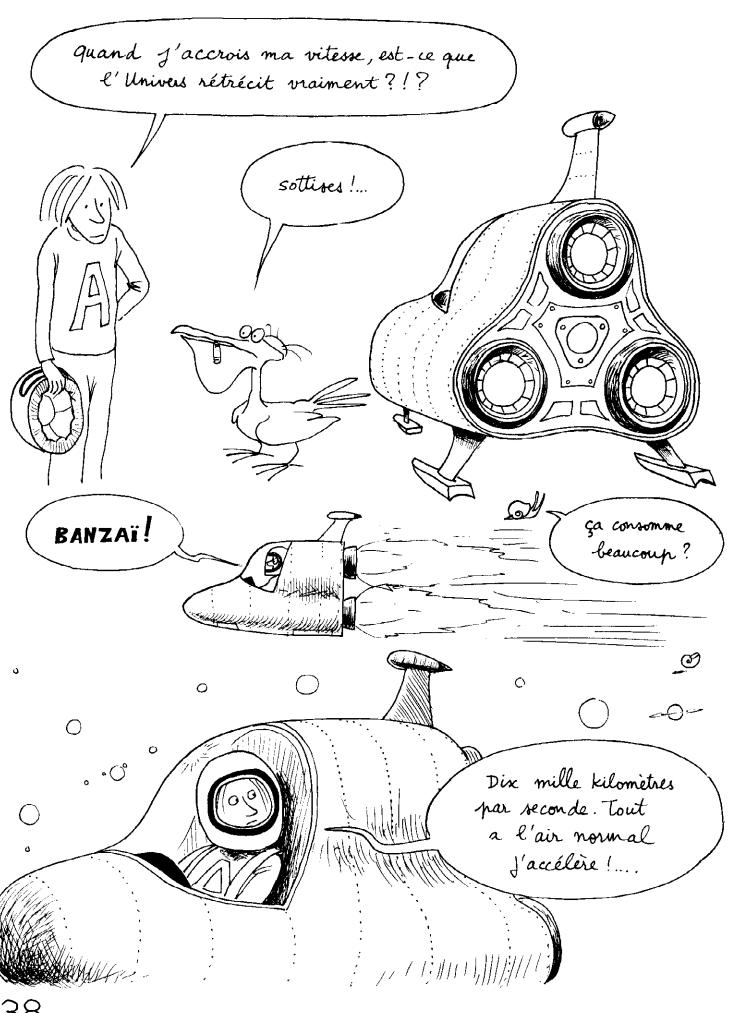


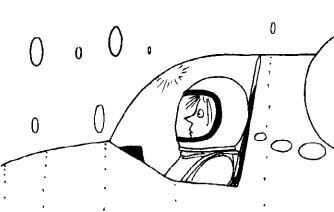




Lors que les cosmonantes restent 6 mois sur orbite, c'est à dire polus de quinze millions de secondes 9km/4 leur vieillissement est ralenti de 1,4 centième de seconde. quand ils reviennent, c'est pas écrit sur leur figure L'aventure... Hum ... Le monde de la relativité nous semble bien loin de notre vie de tous les jours 36







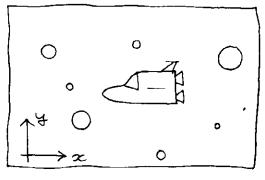
260 000 km/s. Bigne, les étoiles deviennent des ellipses, où le rapport grand axe sur pétit axe est égal à deux

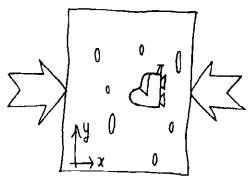
0 M

0

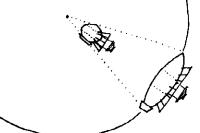
Note de service:

En fait Lanturlu ne pourrait pas observer cette CONTRACTION DE LORENTZ, pour la bonne raison que TOUT SE CONTRACTE: l'Univers, Anselne et son vaisseau!





De même: les passagers du sous-marin du Cosmic Park ne perçoivent pas son raccourcissement.



La Direction

Ainsi si j'accélère, moi, Tirésias, je tasse tout l'univers en accordéon dans la direction de mon déplacement.



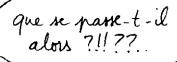


QUAND LE TEMPS SUSPEND SON VOL

OU LES ÉTATS D'ÂME DU PHOTON



Il doit bien exister une vitesse qui mène le sous-marin à une profondeur où la pression extérieure est égale à la pression dans le réservoir?



Logiquement, le temps doit s'avrêter !?!





on est en plein MATHOS

Mais dans le Cosmic Parle de mourieur Albert, ceci se produira lorsque l'on sera au centre de la planète goutte d'eau.



Profondeur que l'on atteindra lorsque la vilesse sera égale à 300 000 km par seconde

> Et c'est le bond des choses. On ne peut pas aller plus profond







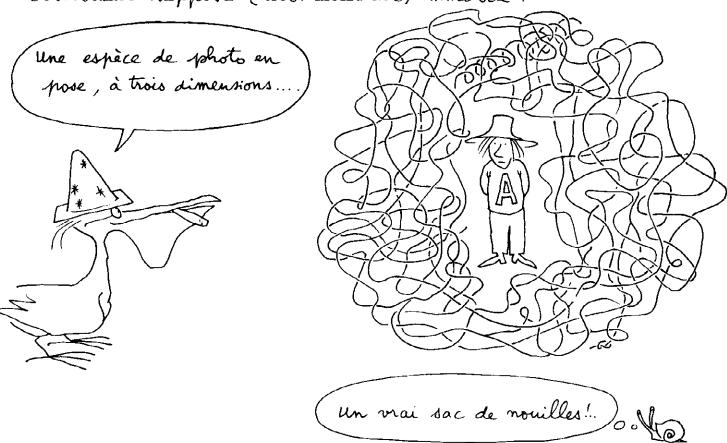
Tu vois, Anselme, tout est relatif. A voir certains êtres courir, on pourrait croire qu'ils vivent. Et en fait ils ne vivent pas! Moi j'aimerais bien qu'on me dise un jour pourquoi le temps va du passé vers le futur, et non l'inverse! Est-ce si important? Dans le train du temps, nous sommes toujours assis dans le sens de la marche Dites, vous êtes devenus four, ou quoi? Je me suis laissé dire que si on inversait d'un coup le sens du temps, personne ne s'en apercevrait!



Ben, moi, j'aimerais bien, ne serait-ce qu'un instant, être à la place d'un photon, pour savoir-l'idée qu'il peut se faire de l'univers

El n'est pas possible de dessiner un espace-temps à quatre dimensions. Mais on peut, dans un espace à trois dimensions, figurer les trajectoires

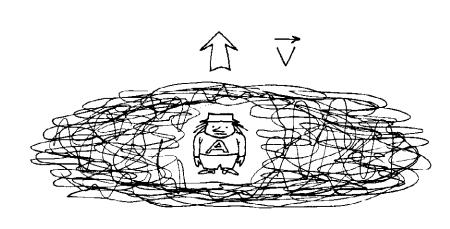
entremêlées de tous les objets de l'Univers, de toutes les particules, telles que pourrait les percevoir, pendant la durée de sa vie, un observateur supposé (arbitrairement) immobile:



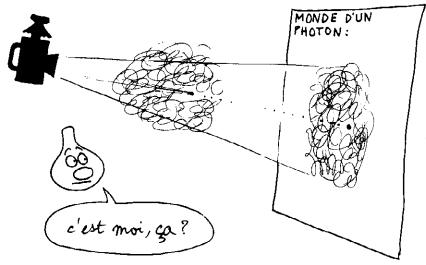


On obtiendrait un machin évoquant un tampon JEX ou une paille de fer

Du point de rue des LONGUEURS, cet Univers est élastique: Si un autre observateur se déplace à une vitesse V dans une direction quelconque, tout se passe comme s'il y avoit un tassement de l'Univers (et de l'observateur) selon cette direction

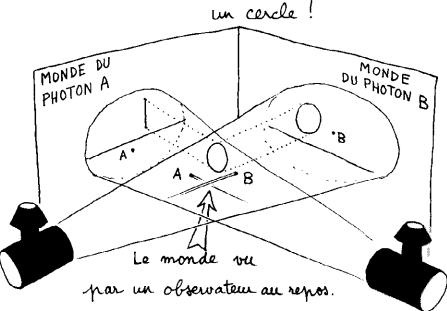


Le photon pousse cet effet de contraction à l'extrême. On a vu que son TEMPS PROPRE était complètement écrasé. S'il pouvait se représenter l'Univers, ce serait complètement aplati selon sa direction de propagation. Ainsi le monde du photon est BIDIMENSIONNEL. Et lui-même se vituerait dans ce monde étrange comme un petit confetti, plat:



C'est un peu ce que l'on obtiendrait en projetant sur un écran l'image du tampon JEX (observateur immobile) à l'aide d'une lampe dont l'axe serait orienté suivant la direction de propagation du photon.





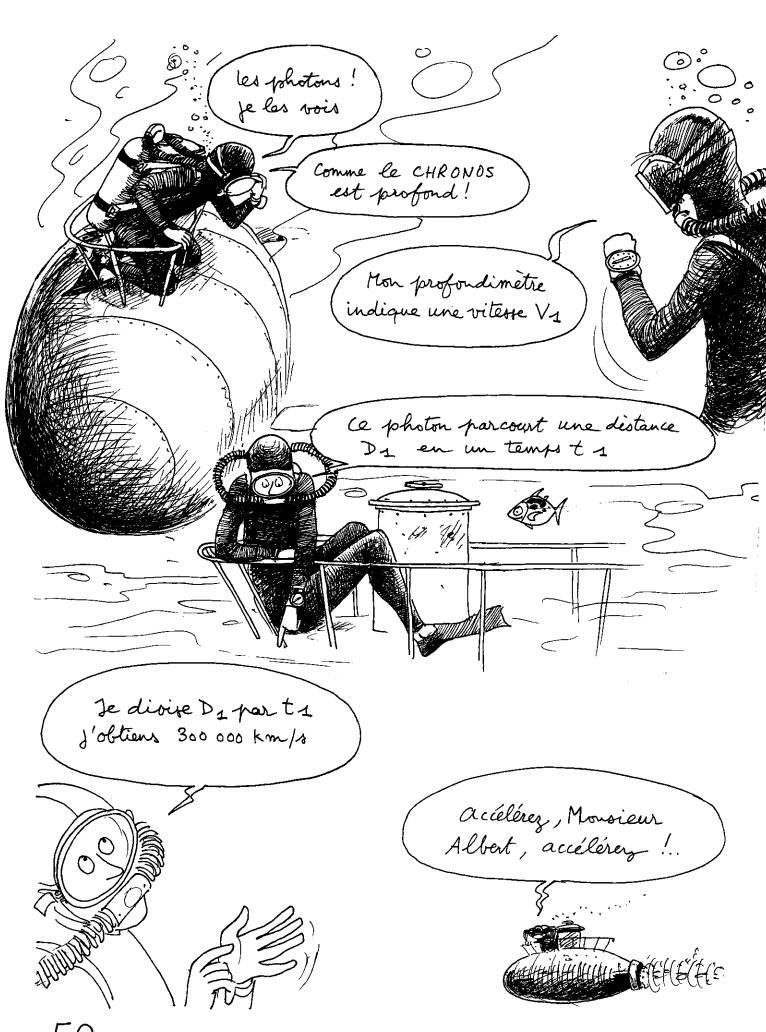
Deux photons ayant des directions de propagation différentes auraient des "conceptions du monde" différentes

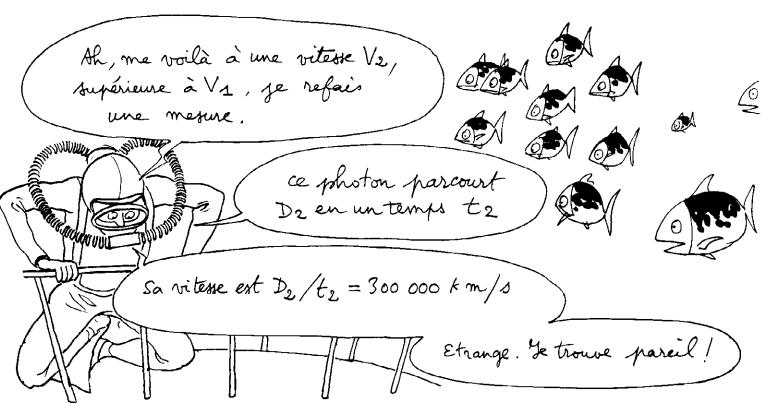




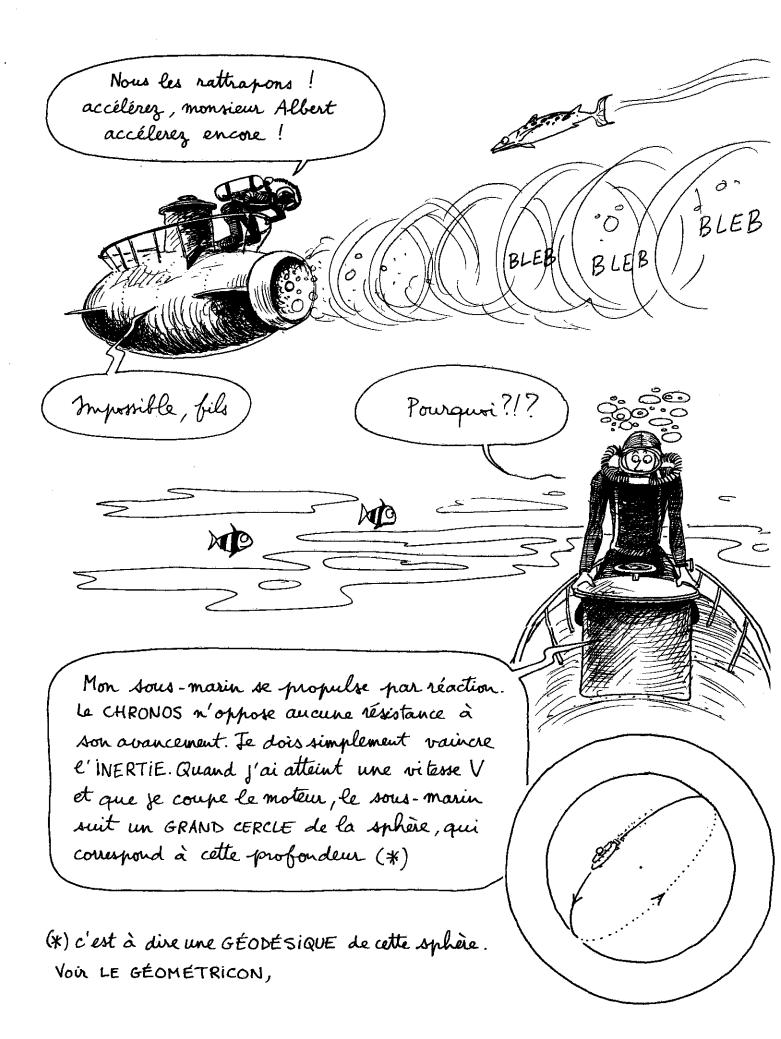
INVARIANCE DE LA VITESSE DE LA LUMIERE VARIATION DE LA MASSE



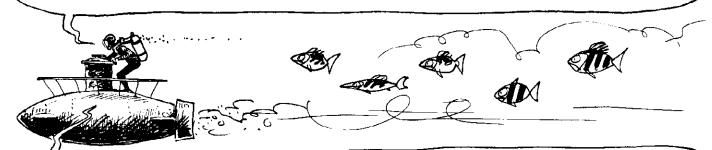




Tous les observateurs, quelle que soit leur vitesse, mesurent la même vitesse c pour les photons, ces grains constituant la lunière. Ils jouissent vraiment d'une situation particulière dans le Cosmic Park. Tout se passe comme s'ils se comportaient comme des petits phases dont le "rayon" tournerait à vitesse angulaire constante, projetant ainsi leur image sur toutes les sphères concentriques constituant le CHRONOS. Par le double jeu de la variation de la distance et du temps propre, les observateurs obtiennent invariablement $C = \frac{D}{+} = 300000 \text{ km/s}$ Cette constance absolue de la vitesse de la lumière, de la vitesse des photons, a été pour la première fois mise en évidence ex périmentalement en 1881 par Michelson et Morley. Trente-quatre ans plustard, en 1915 EINSTEIN geta aux orties le modèle classique de l'espace-temps, incapable $C = \frac{D_0}{t_0} = \frac{D_1}{t_1} = \frac{D_2}{t_2} = etc...$ de rendre compte de cette invariance, et se mit à bâtir un nouvel espace-temps, dont le Cosmic Parke donne une idée: l'espace-temps de la RELATIVITÉ.



Où est le problème? Remettez le moteur en marche et continuez à accélérer, comme cela nous nous rapprocherons encore plus de ces fichus pohotons.



Hélas, plus nous allons profond et plus le CHRONOS devient dense. A mesure que l'on descend, il envahit nos ballasts et nous nous alour dissons terriblement. Notre masse croit.

Note de Service:

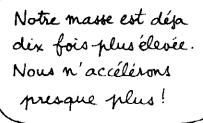
Nous voudrions dissiper une idée faute: on dit que marcher fait maigrir. En fait, c'est l'inverse! Le simple fait de quitter l'état de repos (masse m.) accroît la masse dans le rapport $m = \frac{m_0}{\sqrt{1-\frac{V^2}{2}}}$. Bien sûr, dès qu'on s'arrête

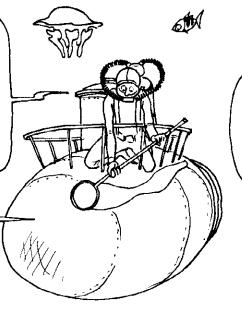
on retrouve la masse initiale mo

La Direction



Mais.... c'est insensé!
On y est presque....
Nous sommes à 0,995 C
et j'ai l'impression que
je pourrais les toucher





Pour V=0,99999 c la masse serait 224 fois plus élevée. Et ainsi de suite...







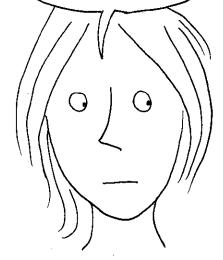
Enfin, à une constante près....
... qui est le carré de C. Dans ce cas
on écrira: E = m c²
Hmmm... simple question d'unités.
Si notre unité de longueur valait
trois cents millions de mètres, ça
s'écrirait: E = M

Mais, d'où vient cette valeur de trois cents millions de mêtres par seconde?



A ta place, j'inverserais la question: d'où vient le mêtre par seconde?

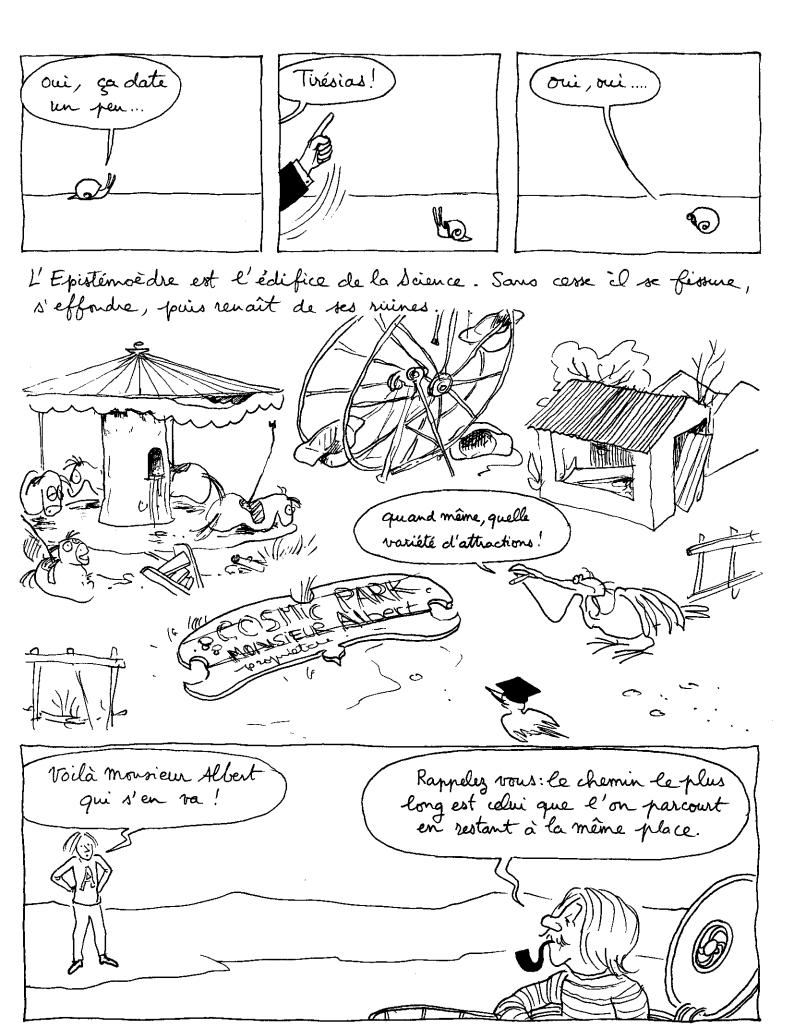


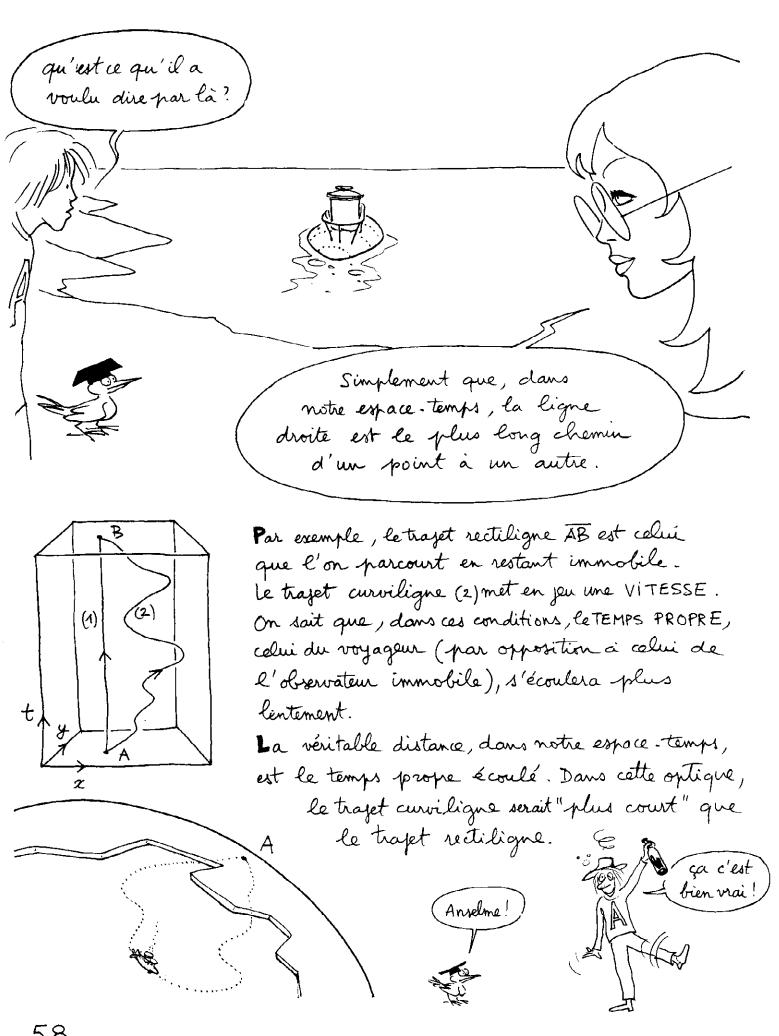


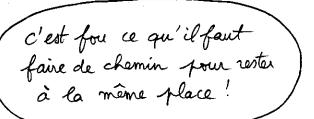


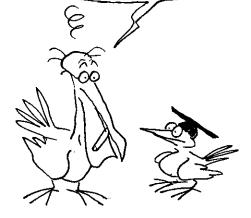
c'est l'unité de vitesse par excellence, l'étalon cosmique, universel. Et le mêtre par seconde n'est qu'un minable sous multiple.











P

L'impossible voyage

Sophie, les étoiles c'est quoi? La nuit est tombée sur le Cosmic Parke.

Ce sont des soleils comme le

nôtre



Alors la Terre tourne autour de l'ÉTOILE SOLAIRE. Tu crois que ces autres soleils ont aussi des plarétes, d'autres Terres?

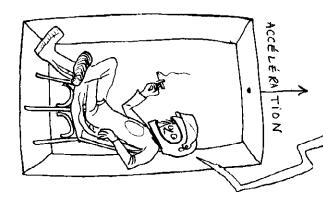




Monsieur Albert m'a expliqué qu'il fallait des quantités folles d'énergie pour s'approcher de la vitesse de la lumière. Disons, pour aller au delà de 100 000 km/s

Supposons que j'aie un moteur fusée qui assure à mon véhicule une accélération d'un "g"; c'est à dire que ma vitere croisse à chaque reconde de disc mêtres par seconde.



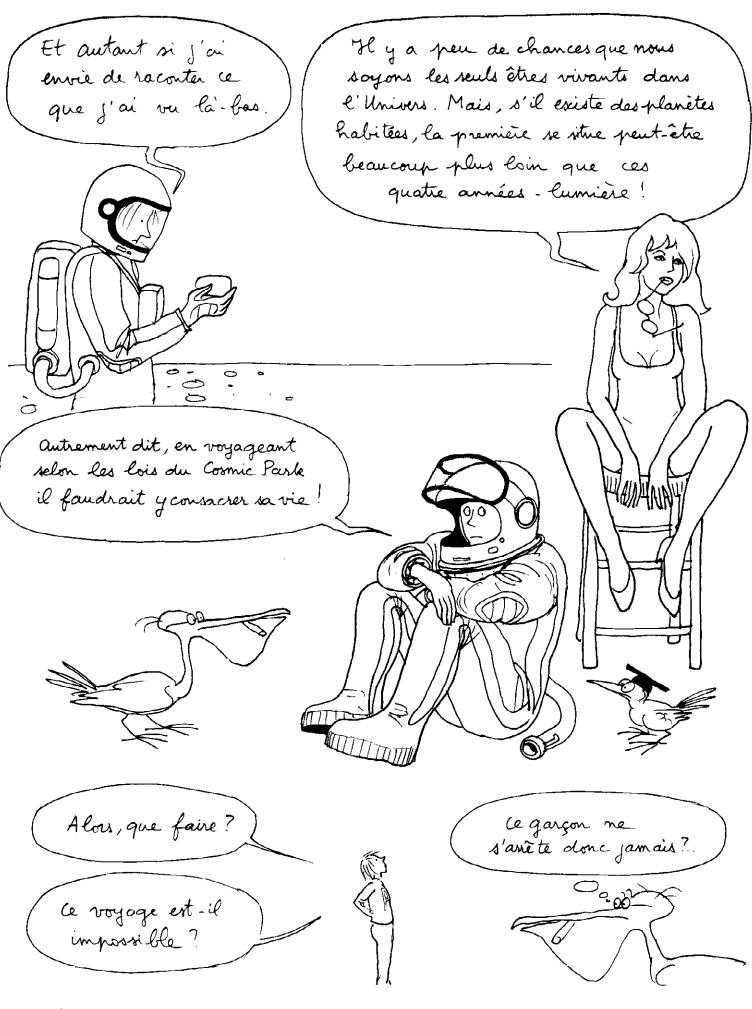


La pesanteur apparente correspond à mon poids, et je peux ainsi la supporter durant un temps aussi long que je le veux.

A ce train là il me faut quatre mois pour atteindre ma viterre de croisière de 100 000 km/1. Et pendant ce temps, j'aurais parcouru le centième du chemin



Il me restera alors douze ans de voyage, sans compter quatre autres mois pour ralentir



Aller plus vite que la vitesse de la lumière ça n'a pas de sens. C'est comme vouloir aller plus profond que le centre du Cosmic Parle!









moi, je sais comment on fait...



FiN