

---

## শব্দ শিখি

ক্রীড়া — খেলা

চটপট — তাড়াতাড়ি

উৎকর্ষা — উদ্বেগ

তীব্রবেগে — দ্রুত গতিতে

দৃঢ় — শক্ত

আক্রমণ — আঘাত, জয়ের জন্য এগিয়ে যাওয়া —

এই অধ্যায়ের অনুশীলনীমূলক কাজ

---

নিচে তৃতীয় শ্রেণির বাংলা — “হারজিতের গল্প” অধ্যায়ের অনুশীলনীমূলক কাজের সম্পূর্ণ ও সহজ সমাধান দেওয়া হলো। পরীক্ষার জন্য উপযোগী করে লেখা হয়েছে।

---

### ১। শব্দগুলো পাঠ থেকে খুঁজে বের করি ও অর্থ বলি

---

- ক্রীড়া — খেলা
  - চটপট — তাড়াতাড়ি
  - উৎকর্ষা — উদ্বেগ
  - তীব্রবেগে — খুব দ্রুত গতিতে
  - দৃঢ় — শক্ত, মনোবলপূর্ণ
- 

### ২। ছবি দেখি এবং খেলার নাম বলি

---

হাড়ডু

---

### ৩। শব্দ নিয়ে খালি জায়গায় বসাই

---

চটপট, মেধাবী, হইচই, মাঠ, প্রতিযোগিতা

(ক) স্যার বুঝেছিলেন ছেলেটা অত্যন্ত মেধাবী।

(খ) সেদিন ক্লাসে ক্রীড়া প্রতিযোগিতা নিয়ে কথা হচ্ছিল।

(গ) রঙিন কাগজ দিয়ে মাঠ সাজানো হয়েছে।

(ঘ) খেলার উত্তেজনায় সবাই হুইচই করতে লাগল।

---

## ৪। বুঝে নিই

(এগুলো বই অনুযায়ী ঠিক আছে, আলাদা উত্তর লাগবে না)

---

## ৫। বাক্য লিখি

- **তীব্রবেগে:** বিমিত তীব্রবেগে রাশেদের দিকে ছুটে এলো।
  - **মেধাবী:** রাশেদ একজন মেধাবী ছাত্র।
  - **সীমানা:** সে দৌড়ে শেষ সীমানায় পৌঁছে গেল।
  - **আঘাত:** কাঁধ দিয়ে হালকা আঘাত করল রাশেদ।
  - **মেডেল:** বিজয়ীদের গলায় মেডেল পরানো হলো।
- 

## ৬। উত্তর বলি ও লিখি

(ক) নোমান স্যার কীভাবে বুঝলেন রাশেদ মেধাবী?

উত্তর: ভর্তির দিন রাশেদ স্যারের প্রশ্নের চটপট সঠিক উত্তর দেওয়ায় নোমান স্যার বুঝলেন সে মেধাবী।

(খ) অঙ্ক দৌড় খেলার নিয়ম কী?

উত্তর: আগে অঙ্ক সমাধান করে তারপর দৌড়ে শেষ সীমানায় পৌঁছাতে হয়।

(গ) রাশেদ অঙ্ক দৌড়ে কত তম হয়েছিল?

উত্তর: রাশেদ অঙ্ক দৌড়ে প্রথম হয়েছিল।

(ঘ) মোরগ লড়াইয়ে তৃতীয় হয়েছিল কে?

উত্তর: মোরগ লড়াইয়ে তৃতীয় হয়েছিল রাজু।

(ঙ) খেলা শেষে হেড স্যার কী বললেন?

উত্তর: হেড স্যার বললেন, জয়-পরাজয় বড় কথা নয়, খেলায় অংশগ্রহণই মূল বিষয়।

---

## ৭। সঠিক উত্তরটি বাছাই করি

---

ক্র্যাচে ভর দিয়ে এগিয়ে এলো—

- ✓ খ) রাশেদ

রাশেদ যে যে খেলায় নাম দিয়েছিল—

- ✓ ঘ) অঙ্গ দৌড় ও মোরগ লড়াই

মাইকে খেলার ধারাবর্ণনা করছেন—

- ✓ গ) নোমান স্যার

হেড স্যার বিজয়ীদের হাতে তুলে দিলেন—

- ✓ ঘ) বই

মোরগ লড়াইয়ে অংশ নিয়েছিল—

- ✓ খ) আট জন

---

## ৮। ক্রমবাচক সংখ্যা

---

প্রথম, দ্বিতীয়, তৃতীয়, চতুর্থ, পঞ্চম, ষষ্ঠি, সপ্তম, অষ্টম, নবম, দশম

---

## ৯। শব্দের খেলা (একটি উদাহরণ)

---

বই → ইট → টাকা → আম → মাকড়সা

---

গল্পের শিক্ষা (পরীক্ষার জন্য খুব গুরুত্বপূর্ণ)

শারীরিক সীমাবদ্ধতা সত্ত্বেও ইচ্ছাশক্তি, আত্মবিশ্বাস ও ধৈর্য থাকলে যে কোনো কাজেই সফল হওয়া যায়।