



নিরাপদ ও নৈতিক ব্যবহার

আলোচ্য বিষয়াবলি

- সচেতন ব্যবহার; • আসক্তি; • কপিরাইট; • নৈতিকতা ও প্লেজারিজম।

অধ্যায়ের শিখনফল

অধ্যায়টি অনুশীলন করে আমি যা জানতে পারব—

- মাত্রাতিরিক্ত ব্যবহারের ক্ষতিকর দিকগুলো ব্যাখ্যা করতে পারব।
- তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির ব্যবহার সম্পর্কিত আইন ব্যাখ্যা করতে পারব।
- নিরাপদ ও নৈতিক ব্যবহারের প্রয়োজনীয়তা ব্যাখ্যা করতে পারব।
- প্লেজারিজম শিক্ষার্থীর প্রতিভা বিকাশ বাঁধাগ্রস্ত করে তা ব্যাখ্যা করতে পারব।

শিখন অর্জন যাচাই

- সচেতনভাবে ইন্টারনেট ব্যবহারের গুরুত্ব এবং অসচেতনভাবে ইন্টারনেট ব্যবহারের পরিণাম অনুধাবন করব।
- সচেতনভাবে ইন্টারনেট ব্যবহারের নিয়মগুলো জানব।

- কম্পিউটার আসক্তির পরিণাম এবং এর থেকে বিরত থাকার উপায় জানব।
- কপিরাইট ও মেধাসত্ত্ব সংরক্ষণের ধারণা লাভ করব।
- হ্যাকিং ও প্লেজারিজম সম্পর্কে জানব।

শিখন সহায়ক উপকরণ

- অসচেতন ব্যবহারে বিপদ হতে পারে এমন কিছু বস্তুর ছবি প্রদর্শন, সচেতনভাবে ইন্টারনেট ব্যবহারের ছবি।
- চীন দেশের দম্পতির ছেলেমেয়েদের বিক্রি করার অনলাইন সংবাদ; বিভিন্ন ধরনের আসক্তিবিশয়ক ছবি প্রদর্শন।
- পাঠ্যপুস্তক, ডেস্কটপ/ল্যাপটপ, মাল্টিমিডিয়া প্রজেক্টর, হোয়াইট/ব্ল্যাকবোর্ড।



অনুশীলন

শিক্ষার্থী বন্ধুরা, তোমাদের সেবা প্রস্তুতির জন্য এ অধ্যায়ের গুরুত্বপূর্ণ প্রশ্নোত্তরসমূহকে বহুনির্বাচনি, সাধারণ প্রশ্ন ও অনুশীলনমূলক কাজ—এ তিনটি অংশে শিখনফলের ধারায় উপস্থাপন করা হয়েছে। বহুনির্বাচনি অংশে মাস্টার ট্রেনার প্যানেল প্রণীত প্রশ্নোত্তরের পাশাপাশি স্থূল পরীক্ষার প্রশ্নোত্তর সংযোজন করা হয়েছে।

অনুশীলনীর প্রশ্নোত্তর



পাঠ্যবইয়ের প্রশ্নের উত্তর শিখি



বহুনির্বাচনি প্রশ্নোত্তর

সঠিক উত্তরটির বৃত্ত (●) ভরাট কর :

- বাড়িতে কম্পিউটার রাখার সবচেয়ে সুবিধাজনক স্থান কোনটি?
 ● বসার ঘর (ক) শোওয়ার ঘর
 (গ) খাবার ঘর (ঘ) পড়ার ঘর
- সামাজিক নেটওয়ার্কের ক্ষেত্রে—
 i. ব্যক্তির সাথে সরাসরি যোগাযোগ নাও হতে পারে
 ii. আন্তরিকতার অভাব থাকে
 iii. প্রতারণিত হওয়ার সম্ভাবনা থাকে
 নিচের কোনটি সঠিক?
 (ক) i ও ii (খ) i ও iii (গ) ii ও iii (ঘ) i, ii ও iii
- কম্পিউটারে আসক্ত একজন ব্যক্তি—
 ● অসামাজিক হয়ে যেতে পারে (ক) কম্পিউটারে দক্ষ হতে পারে
 (গ) লেখাপড়ায় ভাল হতে পারে (ঘ) জ্ঞান বিজ্ঞানে উন্নতি করতে পারে

- নিচের অনুচ্ছেদটি পড়ে ৪ ও ৫ নম্বর প্রশ্নের উত্তর দাও :
 রিমুর বয়স পাঁচ। ইদানিং ঘুম থেকে উঠেই সে টেলিভিশনে কার্টুন দেখতে শুরু করে। এ সময় সে বাবা-মাকে বিরক্ত করে না বলে বাবা-মাও বেশ খুশি।
- রিমুর ক্ষেত্রে কার্টুন দেখাকে বলা যায়—
 (ক) সময় কাটানো (খ) প্রয়োজন মেটানো
 ● কার্টুনের প্রতি আসক্তি (ঘ) আনন্দ উপভোগ করা
- রিমুর প্রতি বাবা-মার আচরণে সে—
 i. অসামাজিক হয়ে উঠতে পারে
 ii. শারীরিকভাবে দুর্বল হয়ে বেড়ে উঠতে পারে
 iii. স্বজনশীল মানুষ হিসেবে গড়ে উঠতে পারে
 নিচের কোনটি সঠিক?
 ● i ও ii (ক) i ও iii
 (গ) ii ও iii (ঘ) i, ii ও iii

বহুনির্বাচনি অংশ



কমন উপযোগী বহুনির্বাচনি প্রশ্নোত্তর শিখি



মাস্টার ট্রেনার প্যানেল প্রণীত বহুনির্বাচনি প্রশ্নোত্তর

সাধারণ বহুনির্বাচনি প্রশ্নোত্তর

সচেতন ব্যবহার (পাঠ্যবই পৃষ্ঠা ৩৮)

- অসচেতনভাবে ইন্টারনেট ব্যবহার করলে কী হয়? (জ্ঞান)
 ● বিপদ হয় (ক) উপকার হয়
 (গ) আন্তরিক হয় (ঘ) ভালো হয়

- ইন্টারনেট ব্যবহার করব কিসের জন্য? (অনুধাবন)
 (ক) সময় কাটানোর জন্য (খ) মন ভালো রাখার জন্য
 (গ) অপরিচিত মানুষকে চেনার জন্য
 ● তথ্য সংগ্রহ ও যোগাযোগের জন্য
- বর্তমানে অনেকের কাছেই কম্পিউটারের মূল ব্যবহার কী? (অনুধাবন)
 (ক) গেম খেলা (খ) ইন্টারনেট
 (গ) ছবি আঁকা (ঘ) গান শোনা



৯. ইন্টারনেটে কোনটি দেখা উচিত নয়? (অনুধাবন)
 ক) চমৎকার ওয়েবসাইট ● বিপজ্জনক ওয়েবসাইট
 গ) পৃথিবীর সব জায়গা ঘ) ইন্টারনেটে বিভিন্ন বই
১০. ঘরে বসে কম্পিউটারে ইন্টারনেট ব্যবহার করলে পুরো পৃথিবীটা তোমার কাছে কেমন মনে হবে? (প্রয়োগ)
 ক) বড় ঘরের মতো ● ছোট ঘরের মতো
 গ) তোমার ইচ্ছে মতো ● হাতের মুঠোয়
১১. অপরিচিত মানুষের সাথে কীভাবে যোগাযোগ করবে না? (অনুধাবন)
 ক) সহজভাবে ● সরল বিশ্বাসে
 গ) জটিল বিশ্বাসে ঘ) খারাপ উদ্দেশ্যে
১২. কম্পিউটারে অপরিচিত মানুষের সাথে যোগাযোগ করলে কী হতে পারে? (জ্ঞান)
 ক) ভালো ● অশালীন
 গ) অসংযত ● বিভিন্ন রকম বিপদ
১৩. কম্পিউটারে ইন্টারনেট ব্যবহার করতে কয়টি নিয়ম মেনে চলতে হয়? (জ্ঞান)
 ক) একটি ● দুটি
 গ) তিনটি ঘ) চারটি
১৪. অপরিচিত মানুষকে নিজের নাম, ঠিকানা ও পাসওয়ার্ড দিতে হয় না—এটা কোন নিয়ম? (অনুধাবন)
 ● প্রথম ● দ্বিতীয়
 গ) তৃতীয় ঘ) চতুর্থ

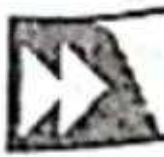
আসক্তি (পাঠ্যবই পৃষ্ঠা ৪০)

১৫. কত সালে ছেলেমেয়েকে বিক্রি করার জন্য চীন দেশের দুজনকে ফাঁকি দেয়া হয়? (জ্ঞান)
 ক) ২০০৬ ● ২০০৭
 গ) ২০০৮ ● ২০০৯
১৬. চীন দেশের দম্পতির আসক্ত গেমটির নাম কী? (জ্ঞান)
 ক) ও.এম.ও ● ও.এম.এম
 গ) এম.এম.ও ঘ) এম.ও.এম
১৭. চীন দেশের স্বামী ও স্ত্রী কম্পিউটার গেমের আসক্ত হয়ে বিভিন্ন সময় কতজন ছেলেমেয়েকে বিক্রি করে? (জ্ঞান)
 ক) ২ জন ● ৩ জন
 গ) ৪ জন ঘ) ৫ জন
১৮. চীন দেশের দম্পতি নিজের সন্তানদের বিক্রি করেছে কেন? (অনুধাবন)
 ● খেলার খরচ জোগাড় করতে ● খাবার খরচ জোগাড় করতে
 গ) ভ্রমণ খরচ যোগাড় করতে ঘ) ঘরের সামগ্রী কেনার জন্য
১৯. আসক্তির ফলে মানুষ কীভাবে কাজ করে? (প্রয়োগ)
 ক) যৌক্তিকভাবে কাজটি করে ● অযৌক্তিকভাবে কাজটি করে
 গ) ভালো কাজ করে ঘ) প্রতিবেশির সাথে ঝগড়া করে
২০. একজন কোন একটি কাজে মাত্রা ছাড়িয়ে ফেললে বুঝতে হবে সে কী হয়ে পড়েছে? (অনুধাবন)
 ক) খারাপ ● ভালো
 গ) বড় ● আসক্ত
২১. কিছুদিন আগে খবরের কাগজে দেখা গেছে কোন দেশের মেয়ে পিছলা ছাড়া আর কিছু খেতে পারে না? (জ্ঞান)
 ক) ভারত ● পাকিস্তান
 গ) ব্রিটেন ঘ) চীন
২২. আগে আসক্তি শব্দটি ব্যবহার করা হতো কোন ক্ষেত্রে? (জ্ঞান)
 ক) ভালো কাজের ● লেখাপড়া করলে
 গ) খাবারের ক্ষেত্রে ● মাদক ব্যবহারের
২৩. কম বয়সী ছেলে-মেয়েদের সুস্থভাবে বেড়ে উঠার জন্য কী প্রয়োজন? (অনুধাবন)
 ক) ঘুমানো ● খাওয়া
 গ) খেলাধুলা ঘ) টিভি দেখা
২৪. আজকাল তথ্য প্রযুক্তির জগতে নতুন এক ধরনের আসক্তি দেখা দিয়েছে তার নাম কী? (অনুধাবন)
 ক) পারিবারিক নেটওয়ার্ক ● রাষ্ট্রীয় নেটওয়ার্ক
 গ) কম্পিউটার নেটওয়ার্ক ● সামাজিক নেটওয়ার্ক

২৫. কম বয়সীরা তথ্য প্রযুক্তিকে খুব সহজে গ্রহণ করতে পারে বলে সামাজিক নেটওয়ার্কগুলো কম বয়সীদের মাঝে খুবই কী? (অনুধাবন)
 ● জনপ্রিয় ● আনন্দদায়ক নয়
 গ) আসক্তি ● বিরক্তিকর
২৬. কোনটির মাধ্যমে সাধারণ জনগণ আন্দোলনে অংশ গ্রহণ করে? (জ্ঞান)
 ক) পারিবারিক নেটওয়ার্ক ● সামাজিক নেটওয়ার্ক
 গ) রাষ্ট্রীয় নেটওয়ার্ক ঘ) কম্পিউটার নেটওয়ার্ক
২৭. সামাজিক নেটওয়ার্কটি কোথায় বন্ধ করে দেওয়া হয়েছে? (জ্ঞান)
 ক) নিজ বাড়িতে ● সাইবার ক্যাফেতে
 গ) বন্ধুর বাড়িতে ● কর্মক্ষেত্রে
২৮. সামাজিক নেটওয়ার্কের মাধ্যমে একজন আরেকজনকে তথ্য পাঠানোকে কী বলে? (জ্ঞান)
 ● বন্ধুত্ব ● প্রতিবেশী
 গ) আত্মীয় ঘ) ভাই-বোন
২৯. কোন ওয়েবসাইটটি ব্যবহার করে মানুষের মধ্যে আসক্তি তৈরি হতে পারে? (অনুধাবন)
 ক) www.google.com ● www.wikipedia.com
 গ) www.facebook.com ঘ) www.twitter.com
৩০. সামাজিক নেটওয়ার্কের বন্ধু আর সত্যিকারের বন্ধুর মধ্যে অনেক কী রয়েছে? (জ্ঞান)
 ক) মিল ● পার্থক্য
 গ) সামঞ্জস্য ঘ) বেশি মিল

কপিরাইট (পাঠ্যবই পৃষ্ঠা ৪৫)

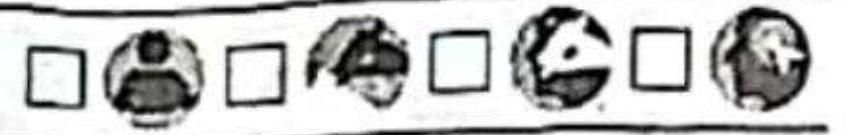
৩১. মানুষের জীবনযাপনে কম ধরনের সম্পদের প্রয়োজন হয়? (জ্ঞান)
 ক) এক ● দুই
 গ) তিন ঘ) চার
৩২. মানুষ স্বভাবতই তার সব ধরনের সম্পদকে কী করতে চায়? (জ্ঞান)
 ক) ফেলে দিতে চায় ● দান করতে চায়
 গ) দিয়ে দিতে চায় ● আঁকড়ে রাখতে চায়
৩৩. বুদ্ধিবৃত্তিক কাজের মাধ্যমে যে সম্পদ সৃষ্টি হয় তাকে আমরা কী বলি? (অনুধাবন)
 ● বুদ্ধিভিত্তিক সম্পদ ● বুদ্ধিসহায়ক সম্পদ
 গ) আর্থিক সম্পদ ঘ) জাগতিক সম্পদ
৩৪. একটি বইয়ের বিক্রয়মূল্যের একটি অংশ লেখক পান তাকে কী বলে? (জ্ঞান)
 ক) রয়েলিটি ● লয়েলিটি
 গ) রয়্যালিটি ঘ) উইলিটি
৩৫. Licensing of the Press Act কী? (জ্ঞান)
 ক) কপিরাইট সত্ত্ব ● কপিরাইট আইন
 গ) প্রযুক্তি আইন ঘ) তথ্য আইন
৩৬. কিসের প্রচলনের পর দেখা গেল বই ছবি বা অনুরূপ কর্মের পুনরুৎপাদন খুবই সহজ? (জ্ঞান)
 ক) টাইপরাইটার ● টেলিগ্রাফ
 গ) রেডিও ● কম্পিউটার
৩৭. লেখকের অজান্তে প্রকাশক যদি তার বই বের করে ফেলে তাহলে লেখক কী অবলম্বন করতে পারবে? (জ্ঞান)
 ক) সতর্কতা ● আইন
 গ) সংরক্ষণ ঘ) অসতর্কতা
৩৮. কোনো সৃজনশীল কর্মের কপিরাইট উজ্জ্বল করে যখন সেটি পুনরুৎপাদন করা হয় তখন তাকে কী বলে? (জ্ঞান)
 ক) ফেয়ার কপি ● চোরাই কপি
 গ) লেফট কপি ঘ) ওপেন কপি
৩৯. সাধারণত একজন লেখক, শিল্পী, নাট্যকারের মৃত্যুর পর কত বছর পর্যন্ত কপিরাইট আইন বলবৎ থাকে? (জ্ঞান)
 ক) ২০ থেকে ৩০ বছর ● ৩০ থেকে ৫০ বছর
 গ) ৪০ থেকে ৬০ বছর ● ৫০ থেকে ৭০ বছর
৪০. বাংলাদেশের কপিরাইটের আইনের মেয়াদ কত বছর? (জ্ঞান)
 ক) ৫০ বছর ● ৫৫ বছর
 গ) ৬০ বছর ঘ) ৬৫ বছর



সাধারণ অংশ



পরীক্ষায় কমন পেতে আরও প্রশ্নের উত্তর শিখি



সংক্ষিপ্ত উত্তর প্রশ্নোত্তর



প্রশ্ন ১। এম.এম.ও. কী?

উত্তর : M.M.O. এর পূর্ণ নাম Massively MultiplayerOnline game। এম.এম.ও নামে এক ধরনের কম্পিউটার গেম খেলার আসক্তি। কেউ যখন কোনো কিছুতে আসক্ত হয়ে যায় তখন তার কাছে যুক্তি কাজ করে না, সে সম্পূর্ণ অযৌক্তিকভাবে সেই কাজটি করতে থাকে।

প্রশ্ন ২। IAD কী?

উত্তর : IAD এর পূর্ণ নাম Internet Addiction Disorder। যারা খুব বেশি ইন্টারনেট ব্যবহার করে তাদের জন্যে IAD নামে একটা নতুন নাম পর্যন্ত আবিষ্কার করা হয়েছে।

প্রশ্ন ৩। সামাজিক যোগাযোগ নেটওয়ার্ক সম্পর্কে ব্যাখ্যা কর।

উত্তর : সামাজিক যোগাযোগ নেটওয়ার্ক হলো ফেসবুক। আজকাল তথ্য প্রযুক্তির জগতে নতুন এক ধরনের আসক্তি দেখা দিয়েছে সেটার নাম হচ্ছে সামাজিক যোগাযোগ নেটওয়ার্ক। এরকম অনেক ধরনের সামাজিক যোগাযোগ নেটওয়ার্ক রয়েছে, যেমন- ফেসবুক, টুইটার, লিংকড-ইন, সুমাজি ইত্যাদি। ফেসবুক ব্যবহার করে সারা পৃথিবীর ৯০ কোটি মানুষ। এই মুহূর্তে আমাদের বাংলাদেশের প্রায় ২৫ থেকে ৩০ লাখ মানুষ ফেসবুক ব্যবহার করে এবং এর সংখ্যা বাড়ছে।

প্রশ্ন ৪। কপিরাইট কাকে বলে?

উত্তর : সৃজনশীল কর্মের যারা স্রষ্টা তাদের এ অধিকার অক্ষুণ্ণ বা বজায় রাখে। পৃথিবীর দেশে দেশে তাই সৃজনশীল সৃষ্টিকর্মের কপি বা পুনরুৎপাদন, অবৈধ ব্যবহার ইত্যাদি বন্ধের জন্য আইনের বিধান রাখা হয়। যেহেতু এ আইন কপি বা পুনরুৎপাদনের অধিকার সংরক্ষণ নিয়ে তৈরি তাই এটিকে কপিরাইট আইন বা সংক্ষেপে কপিরাইট বলে।

প্রশ্ন ৫। ফেয়ার ইউজ কী?

উত্তর : কোনো কোনো ক্ষেত্রে সৃজনশীল কর্মের কপি করে অন্যকে দেওয়ার অধিকার নেই। তবে সৃজনশীল কর্ম ব্যবহার করার ক্ষেত্রে কিছু কিছু স্বাধীনতা থাকে। বিশেষ করে, একাডেমিক বা পড়ালেখার কাজে সৃজনশীল কাজ কপি করা যায়। পড়ালেখার কাজে কোনো বইয়ের যে ফটোকপি করলে তা কপিরাইট আইন ভঙ্গা করে না। এরকম ব্যবহারকে ফেয়ার ইউজ বলা হয়।

প্রশ্ন ৬। কম্পিউটার ভাইরাস কী?

উত্তর : কম্পিউটার ভাইরাস একটি ক্ষতিকারক প্রোগ্রাম। ভাইরাস হল এমন কতকগুলো অবৈধ নির্দেশের সেট বা প্রোগ্রাম যা সুন্দর জিনিসকে ধ্বংসকারী হিসেবে নিজেকে অন্যান্য প্রোগ্রামের সাথে সংক্রমণ ঘটায় এবং পর্যায়ক্রমে নিজে নিজেই বিস্তার লাভ করে। মাইডুম ওয়ার্ম নামে একটা কম্পিউটার ভাইরাস ২০০৪ সালের জানুয়ারি মাসে একদিনে আড়াই লক্ষ কম্পিউটারকে আক্রান্ত করেছিল।

প্রশ্ন ৭। প্রেজারিজম কী?

উত্তর : ইন্টারনেটে পৃথিবীর প্রায় সব বিষয়েই কিছু না কিছু তথ্য আছে তাই তারা সেখান থেকে হুবহু বিষয়টা নিয়ে নিজের নামে জমা দিয়ে দেয়। এটি খুব বড় ধরনের অনৈতিক কাজ, এটাকে বলে প্রেজারিজম।



শীর্ষস্থানীয় স্কুলের পরীক্ষায় আসা সংক্ষিপ্ত উত্তর প্রশ্নোত্তর



প্রশ্ন ৮। কম্পিউটার আসক্তির কুফল বর্ণনা কর।

উত্তর : অনেক বেশি ইন্টারনেট ব্যবহার করলে সেটি আসক্তিতে পরিণত হয়। কম্পিউটারে আসক্ত হলে বিভিন্ন রকমের সমস্যা দেখা দেয়। কম বয়সী ছেলেমেয়েদের বেড়ে ওঠার জন্য মাঠে ঘাটে

ছোটছুটি করতে হয়, খেলতে হয়। যে সময় খেলার মাঠে ছোটছুটি করে খেলার কথা, সে সময় ঘরের কোণায় কম্পিউটারের সামনে মাথা গুঁজে বসে থাকা মোটেই ভালো নয়। কম্পিউটারে আসক্ত হলে কম্পিউটারের বাইরে চিন্তা করা যায় না। প্রচুর সময় ও অর্থ ব্যয় হয়। কাজকর্ম, খাওয়া-দাওয়া, ঘুম, লেখাপড়া কোনোটিই ঠিক মতো করা যায় না। ফলে তাদের পৃথিবী, মানসিকতা এবং চিন্তাজগৎ সংকীর্ণ হয়ে আসে।

প্রশ্ন ৯। কম্পিউটারে ইন্টারনেট ব্যবহারের নিয়মগুলো উল্লেখ কর।
[আইডিয়াল স্কুল অ্যান্ড কলেজ, মতিঝিল, ঢাকা; নোয়াখালী জিলা স্কুল, নোয়াখালী; সরকারি জুবিলী উচ্চ বিদ্যালয়, সুনামগঞ্জ]

উত্তর : কম্পিউটারে ইন্টারনেট ব্যবহারের নিয়মগুলো হলো—

১. ইন্টারনেট কখনো একা অন্যদের চোখের আড়ালে ব্যবহার করবে না, এমন জায়গায় বসে ব্যবহার করবে যেখানে সবাই তোমার কম্পিউটারের স্ক্রিন দেখতে পায়।
২. ভুলেও কোনো অপরিচিত মানুষকে নিজের নাম পরিচয় ছবি বা পাসওয়ার্ড দেবে না।
৩. ইন্টারনেট ব্যবহার করবে আনন্দের জন্যে, কারো ক্ষতি করার জন্যে নয়— তোমাকে হয়তো দেখছে না তবুও কখনো অসংযত হবে না, রুঢ় হবে না, অশালীন হবে না।

প্রশ্ন ১০। কম্পিউটার আসক্তি থেকে বের হয়ে আসার উপায় কী?

[বরিশাল জিলা স্কুল, বরিশাল]

উত্তর : একবার কোনো কিছুতে আসক্ত হয়ে যাওয়ার পর সেটা থেকে বের হয়ে আসা খুব কঠিন। কাজেই ছেলেমেয়েদের সবারই জানতে হবে। কম্পিউটারের ব্যবহার যেন হয় প্রয়োজনে— কখনোই যেন তাতে আসক্তি জন্মে না যায়।

কখনো যদি সত্যি সত্যি আসক্তি জন্মেই যায় তখন সেখান থেকে বের করে আনার জন্যে সবারই একটা দায়িত্ব থাকে। সেজন্য যে মানুষটির কম্পিউটারে আসক্তি জন্মেছে তাকে কম্পিউটারের বাইরের জগৎ থেকেও আনন্দ পাওয়া শিখিয়ে দিতে হবে— সবচেয়ে সুন্দর বিষয় হচ্ছে খেলাধুলা। যার আসক্তি জন্মেছে তাকে সময় ঠিক করে নিতে হবে— দিনে কতক্ষণ সে কম্পিউটার ব্যবহার করবে। যেমন, এক ঘণ্টার বেশি নয়। শুধু তাই নয়, অন্য কোনো একটি কাজ করে তাকে কম্পিউটার ব্যবহারের সেই সময়টুকু অর্জন করতে হবে। মনে রাখতে হবে— কম্পিউটার খুব চমৎকার একটা যন্ত্র। আমরা সেটাকে ব্যবহার করব, কিন্তু সেটা যেন কখনো আমাদের ব্যবহার না করে।

প্রশ্ন ১১। হ্যাকিং সম্পর্কে আলোচনা কর।

[আইডিয়াল স্কুল অ্যান্ড কলেজ, মতিঝিল, ঢাকা]

উত্তর : কোনো ওয়েবসাইটের নিজস্ব বা গোপন অংশটুকু দেখা এবং পরিবর্তন করাই হচ্ছে হ্যাকিং। বর্তমানে নিয়মিতভাবে কম্পিউটারের ওয়েবসাইট হ্যাকিং হচ্ছে। সাধারণত ওয়েবসাইটে আমাদের যতটুকু তথ্য দরকার ততটুকুই আমরা দেখতে পাই। ওয়েবসাইটের গোপন অংশটুকু আমাদের প্রয়োজন নেই। অনেকে এ সকল গোপন অংশটুকুতে হ্যাকিং এর মাধ্যমে ঢুকে কোনো কিছু পরিবর্তন বা নষ্ট করে আসে। ঘরে বসেই এ কাজগুলো করা হয় বলে হ্যাকার ধরার উপায় নেই। কেউ যদি শুধুমাত্র কৌতূহলী হয়ে অন্যের ওয়েবসাইটে ঢুকে কোনো ক্ষতি না করে বের হয়ে আসে তাকে White hat hacker বা সাদা টুপি হ্যাকার বলে। অন্যথায় তাকে Black hat hacker বা কালো টুপি হ্যাকার বলে। হ্যাকিং একই সাথে বেআইনী এবং অনৈতিক কাজ।

অনুশীলনমূলক কাজের সমাধান শিক্ষকের সহায়তায় নিজে করি

▶ পাঠ ১৯ এর কাজ : সচেতন ব্যবহার

দলগত কাজ : ১. কম্পিউটার বা ইন্টারনেট ছাড়াও তোমার জীবনে ব্যবহার করা আর কী কী প্রযুক্তি সচেতনভাবে ব্যবহার করা উচিত তার একটি তালিকা তৈরি কর।

● পাঠ্যবইয়ের পৃষ্ঠা-৩৯

সমাধান : মানুষ বর্তমানে তথ্য প্রযুক্তিকে ভাল কাজের সাথে নানা ধরনের খারাপ কাজে ব্যবহার করে মানুষের ক্ষতি সাধন করছে। যেমন— টেলিভিশন, মোবাইল, ফ্যাক্স, ক্যামেরা ইত্যাদি। নিচে উল্লিখিত প্রযুক্তিগুলোর তালিকা করে সে সম্পর্কে সচেতনভাবে কীভাবে ব্যবহার করা উচিত তার বর্ণনা দেওয়া হলো—

১. মোবাইল ফোন : বর্তমানে মানুষ মোবাইল ফোন দিয়ে বিভিন্নভাবে বিপদে ফেলছে। তাছাড়া অধিক রাতে নম্বর থেকে মানুষকে কল দিয়ে বিপদে ফেলা হচ্ছে। এভাবে মোবাইল ফোন দ্বারা অসং কর্ম সম্পাদন করা হচ্ছে। মোবাইল ফোন দ্বারা শুধু ফোন করা হয় তা নয় মোবাইল ফোনে ছবি তোলা, ভিডিও করা এবং তা একজনের কাছ থেকে অন্যজনের কাছে পাঠানো যায়।
২. টেলিভিশন : টেলিভিশন হলো একটি শিক্ষামূলক প্রযুক্তি। টেলিভিশনের দ্বারা মানুষ দেশ ও বিদেশ সম্পর্কে নানা জ্ঞান আহরণ করতে পারে। টেলিভিশনের দ্বারা মানুষের তাই সম্ব্যবহার করা উচিত। শুধু টেলিভিশনের সামনে বসে না থেকে নির্দিষ্ট সময় ধরে টেলিভিশন দেখা উচিত।
৩. ক্যামেরা : ক্যামেরা হলো তথ্য প্রযুক্তির আরেক আবিষ্কার। ক্যামেরার দ্বারা ছবি তুলে আমরা আমাদের জীবনের মুহূর্তের স্মরণীয় করে তুলতে পারি। কিন্তু বর্তমানে ক্যামেরা দিয়ে মানুষকে বিভিন্নভাবে ফাঁদে ফেলে বিপদে ফেলা হচ্ছে যা মানুষের জন্য অত্যন্ত কষ্টকর।

▶ পাঠ ১৯ এর কাজ : সচেতন ব্যবহার

দলগত কাজ : ২. ইন্টারনেট ব্যবহার করার তিনটি নিয়ম লিখে একটি সুন্দর পোস্টার তৈরি কর।

● পাঠ্যবইয়ের পৃষ্ঠা-৩৯

সমাধান : ইন্টারনেট ব্যবহার করার তিনটি নিয়ম লিখে একটি সুন্দর পোস্টার তৈরি করে নিচে দেখানো হলো—

ইন্টারনেট ব্যবহারের তিনটি নিয়ম



সবার চোখের আড়ালে থেকে ইন্টারনেট ব্যবহার করব না



ইন্টারনেটে অন্যের সাথে অসংযত, বৃদ্ধ, অশালীন হব না



অপরিচিত মানুষকে নাম, পরিচয়, ছবি, পাসওয়ার্ড দেব না

▶ পাঠ ২০ – ২২ এর কাজ : আসক্তি

দলগত কাজ : কম্পিউটারে আসক্ত একটি ছেলে বা মেয়ে সারাদিন কীভাবে দিন কাটায়, সেটি নিয়ে একটি কাল্পনিক গল্প লেখ।

● পাঠ্যবইয়ের পৃষ্ঠা-৪৩

সমাধান : মিলি সপ্তম শ্রেণির ছাত্রী। সে সপ্তম শ্রেণিতে তার পাঠ্যবই তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি মনোযোগ সহকারে পড়ে। মিলির বাবা-মা চাকুরিজীবী। মিলির কম্পিউটারের উপর আগ্রহ দেখে তার বাবা-মা তাকে জন্মদিনে একটি কম্পিউটার উপহার দেয়। মিলি কম্পিউটার পেয়ে খুবই খুশি। এরপর থেকে তার দিনের অধিকাংশ সময় কাটে কম্পিউটার নিয়ে। কম্পিউটারের বিভিন্ন ধরনের গেমস বা খেলাধুলার উপর যে মাত্রাতিরিক্ত আসক্তি বোধ করে। একদিন সে বিদ্যালয়ে তার এক বন্ধুর মাধ্যমে সামাজিক যোগাযোগের মাধ্যম ইন্টারনেটের ফেসবুক সম্পর্কে জানতে পারে। সে ফেসবুকে তার একটি একাউন্ট খোলে এবং তার বন্ধুদের সাথে যোগাযোগ করে। সে এতে ধীরে ধীরে ফেসবুকের সাথেও আসক্ত হয়ে পড়ে। রাত জেগে ফেসবুকে চ্যাটিং করার ফলে অনেক সময়ই তার বিদ্যালয়ে যেতে বিলম্ব হয়। বেশি রাত জেগে কম্পিউটার ব্যবহারের ফলে সে ঘন ঘন অসুস্থও হয়ে পড়ে। কম্পিউটারে আসক্ত হওয়ার ফলে তার পড়াশুনারও ক্ষতি হয়।

তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি



সুপার সাজেশন্স



চূড়ান্ত প্রস্তুতির জন্য মাস্টার ট্রেনার প্যানেল কর্তৃক নির্বাচিত 100% কমন উপযোগী প্রশ্ন সংবলিত সুপার সাজেশন্স

প্রিয় শিক্ষার্থী, সপ্তম শ্রেণির অর্ধ-বার্ষিক ও বার্ষিক পরীক্ষার জন্য মাস্টার ট্রেনার প্যানেল কর্তৃক নির্বাচিত এ অধ্যায়ের গুরুত্বপূর্ণ বহুনির্বাচনি, ব্যবহারিক ও মৌখিক পরীক্ষার প্রশ্নসমূহ নিচে উপস্থাপন করা হলো। পরীক্ষায় 100% কমন নিশ্চিত করতে উল্লিখিত প্রশ্নসমূহের উত্তর ভালোভাবে শিখে নাও।

- বহুনির্বাচনি প্রশ্ন : এ অধ্যায়ে সংযোজিত সকল বহুনির্বাচনি প্রশ্নোত্তর স্কুল পরীক্ষার জন্য অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ।
- ব্যবহারিক প্রশ্ন : ব্যবহারিকে পূর্ণ নম্বর পেতে এ বিষয়ের শেষে 'ব্যবহারিক অংশ' ভালোভাবে অনুশীলন কর।

স্পেশাল টিপস ▶ সৃজনশীল প্রতিভা বিকাশ ও মেধা যাচাইয়ের লক্ষ্যে অনুশীলনী ও মাস্টার ট্রেনার প্যানেল প্রণীত প্রশ্নোত্তরের পাশাপাশি এ অধ্যায়ের সকল অনুশীলনমূলক কাজের সমাধান ভালোভাবে আয়ত্ত করে নাও।

ব্যবহারিক, প্রতিবেদন ও মৌখিক অডীক্ষা



এ বিষয়ে ব্যবহারিক অংশে ২৫ নম্বর বরাদ্দ আছে। যার ১৫ নম্বর ল্যাব ওয়ার্ক, ৫ নম্বর প্রতিবেদন প্রণয়ন এবং ৫ নম্বর মৌখিক অডীক্ষায়। তাই ব্যবহারিকে পূর্ণ নম্বর নিশ্চিতকল্পে বিষয়ের শেষে 'ব্যবহারিক অংশ' ভালোভাবে অনুশীলন কর।