Disciplina: Aprendizagem de Máquina Probabilística

 ${\bf Período:}\ 2023.2$

Professores: César Lincoln Cavalcante Mattos, João Paulo Pordeus Gomes

Projeto Final

Trabalhando em **trios**, desenvolva um projeto de aprendizagem de máquina probabilística contendo as seguintes partes:

- Um problema de estimação de densidade de probabilidade ou redução de dimensionalidade ou dados faltantes ou geração de dados;
 - Use modelos de GMM, PPCA, FA, VAE, NF.
- Um problema de regressão com predições probabilísticas;
 - Use modelos de GP, regressão linear/polinomial/RBF Bayesiana.
- Ajuste de hiperparâmetros via otimização Bayesiana.

Alunos da graduação: Escolha 2 dos pontos acima para trabalhar. Alunos da pós-graduação: Todos os pontos devem ser trabalhados. O projeto deve ser documentado a partir dos estregáveis abaixo:

- Relatório técnico: Resumo do projeto, contextualização do problema, descrição dos dados (atributos, saídas, etc), detalhamento da metodologia de aplicação do(s) modelo(s) de aprendizagem e de análise dos resultados.
- Códigos: Jupyter notebook e/ou repositório de códigos usados nas simulações.
- 3. Apresentação: Sumarização do trabalho para a turma.

O projeto possui as seguintes datas relevantes previstas:

- 22/11/2022 a 29/11/2022: Acompanhamento da finalização dos projetos.
- \bullet 04/12/2022 e 06/12/2022: Apresentações e entrega da versão final da documentação via SIGAA.

Observações:

- \rightarrow As entregas finais deverão ser feitas até o dia 03/12/2022.
- \rightarrow Tirem dúvidas sobre o projeto com antecedência ao longo das aulas ou por e-mail.
- → A equipe deve indicar como cada participante contribuiu para o projeto.
- \rightarrow O projeto deverá usar dados reais (não sintéticos).

- → Use mais de um modelo de aprendizagem de máquina para o problema escolhido, permitindo comparações de desempenho.
- $\rightarrow\,$ As implementações podem ser feitas em qualquer linguagem de programação.
- → Será permitido o uso de pacotes de software já existentes.
- \rightarrow Recomenda-se o uso de IATEX. Você pode seguir o modelo de um dos principais congressos da área: Neurips, ICLR, ICML, AAAI, AISTATS, UAI, etc.

Sugestões de fontes de dados reais:

- Dados do Íris Lab: https://irislab.ce.gov.br/
- UCI Machine Learning Repository: https://archive.ics.uci.edu/ml/index.php
- OpenML: https://www.openml.org/search?type=data
- Kaggle: https://www.kaggle.com/datasets
- Google Dataset Search: https://toolbox.google.com/datasetsearch
- Carnegie Mellon University Machine Learning and AI Datasets: https://guides.library.cmu.edu/machine-learning/datasets
- Portal Brasileiro de Dados Abertos: https://dados.gov.br/
- U.S. Government's Open Data: https://www.data.gov/
- EU Open Data Portal: https://data.europa.eu/euodp/en/home
- UK Data Service: https://www.ukdataservice.ac.uk/
- Awesome Public Datasets: https://github.com/awesomedata/awesome-public-datasets