

Lista de exercícios 1

João Paulo F. Guimarães
joao.guimaraes@ifrn.edu.br

novembro de 2019

1 Instruções

- Todas as questões devem utilizar a linguagem de programação Java.
- Cada questão deve ter seu próprio código independente.
- Para submeter a lista para avaliação basta criar um único arquivo .rar ou .zip contendo todos os códigos implementados. Eles devem ser submetidos via SUAP.

2 Revisão

Dentro do repositório existe uma pasta denominada exemplos. Nela pode-se encontrar alguns códigos básicos mostrando a sintaxe de Java.

2.1 Exemplo 1 - Código Olá mundo

No primeiro exemplo temos o famoso olá mundo, mostrando como imprimir no terminal.

2.2 Exemplo 2 - Entrada de dados

O segundo exemplo mostra como fazer entrada de dados pelo terminal para variáveis dentro do seu programa.

2.3 Exemplo 3 - Calculando uma média

O terceiro exemplo mostra como manipular duas variáveis que armazenam duas notas para calcular a média entre elas.

2.4 Exemplo 4 - Controle de fluxo

O quarto exemplo mostra como manipular duas variáveis que armazenam duas notas para calcular a média entre elas.

3 Questões

1. Crie um programa em Java que calcule a média entre três notas.
2. Crie um programa que peça duas notas ao usuário e calcule a média entre elas.
3. Faça um programa que pergunte a idade ao usuário. Processe essa entrada e diga se o usuário é maior de idade ou não.
4. Faça um programa que calcule a área de um quadrado de lado L. O tamanho L deve ser pedido ao usuário.
5. Crie um programa que, dado duas notas fornecidas pelo usuário, diga se ele foi APROVADO (média ≥ 6), se ele está REPROVADO (média < 3), ou em recuperação (caso contrário).
6. Faça um programa que calcule a média ponderada entre 3 notas. Tanto as notas quanto os pesos das notas devem ser pedidos ao usuário.