



**Universidad Nacional
Autónoma de México**

Facultad de Ingeniería



Computación Gráfica e Interacción Humana

Manual de Usuario

Proyecto Computación Gráfica

Alumnos:

***Alvarez Loran Juan Pablo
Pérez Duarte Ana Patricia
Ramirez Viramontes Josue Yafte***

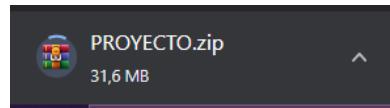
Fecha: 21/07/2021

Índice

Archivo ejecutable	1
Cámaras.	2
Tercera Persona	2
Aérea	3
Animaciones	5
Murciélagos	5
Globo	5
Espectáculo de luces	6

Archivo ejecutable

Para abrir el proyecto solo es necesario descargar la carpeta “PROYECTO.zip”, descomprimirla y dar doble clic sobre el archivo “Proyecto.exe”, esto ejecutará de forma automática el software empaquetado dentro.



Descarga de PROYECTO.zip

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
PROYECTO	21/07/2021 11:23 a. m.	Archivo WinRAR ZIP	227,403 KB

Carpeta ZIP descargada.

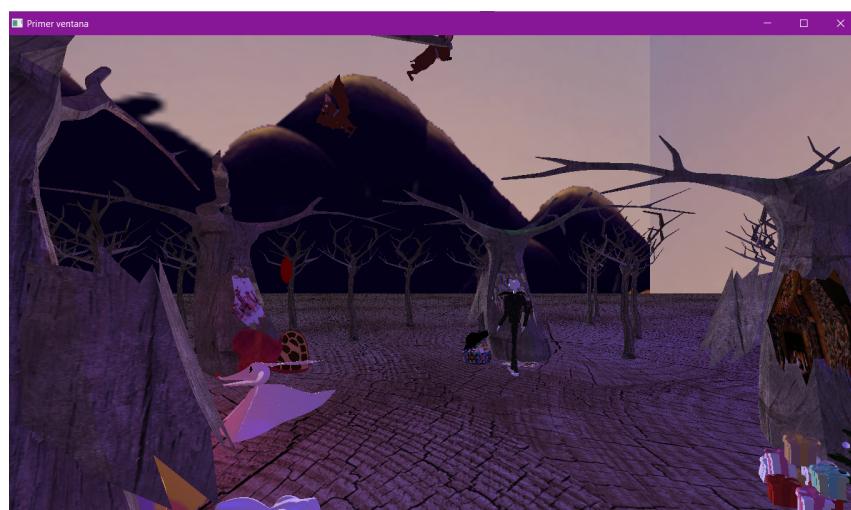
Nombre	Fecha de modificación	Tipo
glm	21/07/2021 10:47 a. m.	Carpeta de archivos
include	21/07/2021 10:48 a. m.	Carpeta de archivos
lib	21/07/2021 10:48 a. m.	Carpeta de archivos
Models	21/07/2021 10:47 a. m.	Carpeta de archivos
shaders	21/07/2021 10:49 a. m.	Carpeta de archivos
Textures	21/07/2021 10:47 a. m.	Carpeta de archivos
assimp-vc140-mt.dll	21/07/2021 10:33 a. m.	Extensión de la aplicación
glew32.dll	21/07/2021 10:33 a. m.	Extensión de la aplicación
Proyecto	21/07/2021 11:15 a. m.	Aplicación
Proyecto.pdb	21/07/2021 11:15 a. m.	Program Debug Database

Dentro de la carpeta descomprimida.



Proyecto.exe.

Una vez se ejecuta el archivo se desplegará la siguiente pantalla, la cual nos sitúa dentro del ambiente virtual.



Pantalla Principal

Para poder interactuar en el ambiente virtual es necesario el uso de ciertas teclas.

Cámaras.

Tercera Persona: Para poder moverse con la cámara de tercera persona, se utilizan las teclas "W" para moverse hacia enfrente, "S" hacia atrás, "A" hacia la izquierda y "D" hacia la derecha.



Tecla W. Movimiento hacia adelante.



Tecla S. Movimiento hacia atrás.



Tecla A. Movimiento hacia la izquierda.

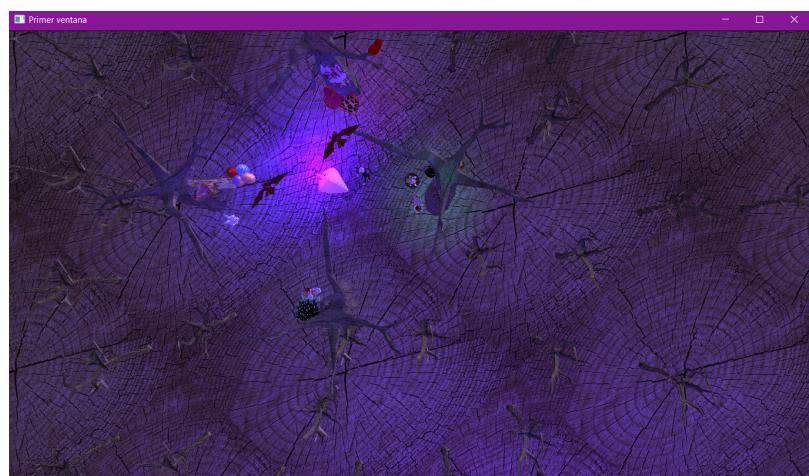


Tecla D. Movimiento hacia la derecha.

Aérea: En cuanto a la cámara aérea se utilizan las teclas "Y" para moverse hacia adelante, "U" hacia atrás, "I" hacia la derecha y "O" hacia la Izquierda.



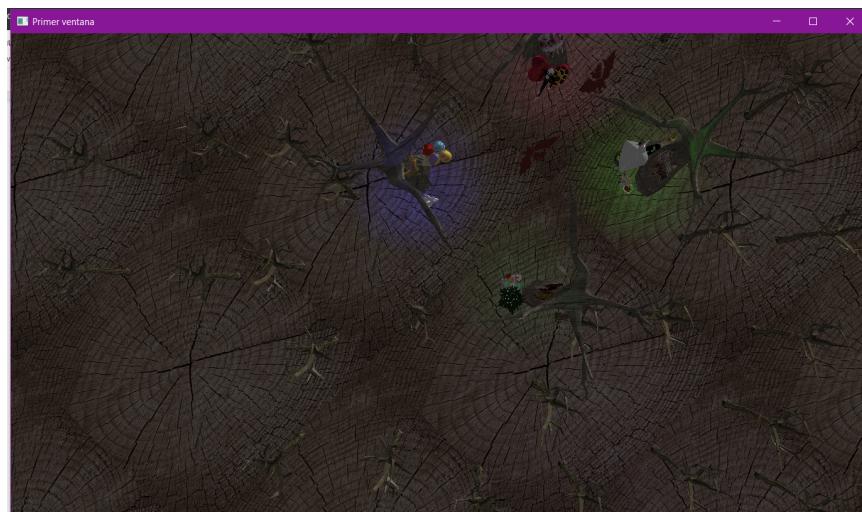
Tecla Y. Movimiento hacia enfrente.



Tecla U. Movimiento hacia atrás.



Tecla I. Movimiento hacia la derecha.



Tecla O. Movimiento hacia la izquierda.

Cabe mencionar que se puede hacer un cambio entre las dos cámaras, esto lo permiten las teclas de la flecha arriba (cambio a cámara aérea), flecha abajo (cambio a cámara tercera persona.).



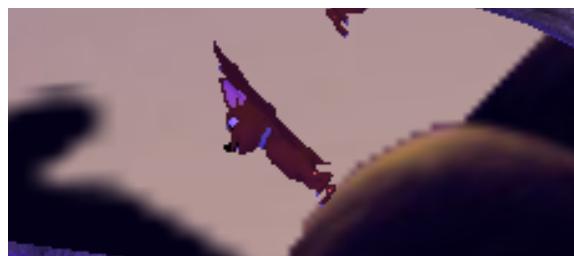
Tecla flecha hacia arriba (cambio a cámara aérea).



Tecla flecha hacia abajo (cambio a tercera persona).

Animaciones

Murciélagos: este elemento cuenta con una animación simple la cual es activada con la tecla “C”, es necesario volver a presionar la tecla para repetir la animación cuantas veces quiera el usuario.



Tecla C. Animación simple murciélagos.

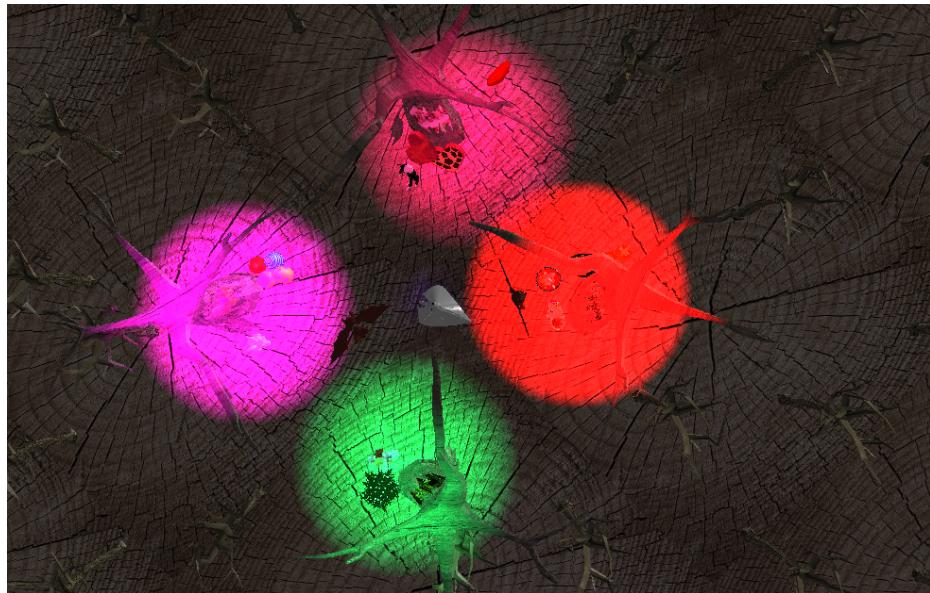
Globo: El globo en forma de corazón cuenta con una animación simple, la cual es activada con la Barra Espaciadora, es necesario volver a presionar la tecla para repetir la animación cuantas veces quiera el usuario.



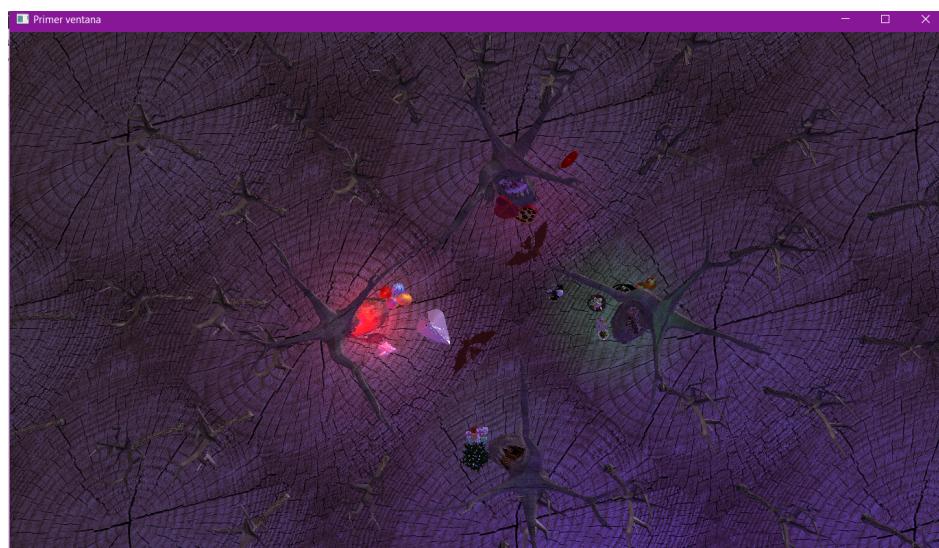
Barra Espaciadora. Animación del globo.

Espectáculo de luces

Los árboles principales cuentan con un espectáculo de luces tipo spotlight, este es activado con la tecla “Enter” y desactivada con la tecla N, esta acción puede repetirse cuantas veces desee el usuario..



Tecla Enter. Espectáculo de luces.



Tecla N. Finalización del espectáculo de luces.