

Bitácora de Proyecto

Fecha	Hora Inicio	Hora Final	Actividades	Comentarios
07/07/2021	10:30 am	2:49 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Revisión de modelos. 2. Se añadieron los árboles principales. 3. Texturización de árboles y suelo. 	Se trabajó sobre el escenario, se agregaron los modelos y se terminaron de texturizar los modelos restantes.
09/07/2021	1:30 pm	4:00 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Carga de Modelos. 2. Correcciones. 	Se tuvieron problemas al momento de cargar el escenario en OpenGL y se decidió cargar los modelos individualmente.
12/07/2021	5:00 pm	6:50 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Carga de Modelos (no animados). 2. Finalización de escenario. 	Se verificó la correcta compilación del escenario junto con los objetos utilizados.
13/07/2021	8:00 pm	9:00 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Análisis del avatar y la utilización de la página mixamo. 	Verificamos la posibilidad de hacer uso de la herramienta mixamo para nuestras animaciones sencillas.
15/07/2021	7:00 pm	8:00 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Animación de la mascota de Jack. 2. Luz puntual en la nariz de la mascota. 	Se animó a la mascota únicamente en el eje "Y" y se tuvieron problemas para implementar la luz puntual de la nariz.
16/07/2021	7:00 pm	11:18 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Animación de la mascota de Jack. 2. Animación de murciélago 	Terminamos la animación del perrito y comenzamos la animación de los murciélagos para cumplir el punto de animación compleja.

17/07/2021	7:00 pm	9:30 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Jerarquización de Jack. 2. Animación correcta del murciélago. 	Se logró jerarquizar de manera correcta a nuestro personaje principal para su posterior animación.
18/07/2021	9:00 pm	12:00 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Animación del segundo murciélago y el globo de corazón. 2. Implementación de luz tipo puntual en el movimiento del perro. 	Se hicieron las animación correctamente de ambos modelos además de agregar la luz puntual y que esta funcionará de manera correcta.
19/07/2021	5:30 pm	8:28 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aplicación del ciclo día y noche (skybox). 2. Implementación de luz tipo puntual que simula ser la luna adecuada al ciclo de día y noche. 3. Inicio de espectáculo de luces. 	Se aplicó correctamente el cambio de día/noche en el skybox junto con las luces puntuales y se inició el espectáculo de luces que utiliza spotlight.
20/07/2021	8:30 pm	10:30 pm	<ol style="list-style-type: none"> 1. Implementación de la cámara de tercera persona y la cámara aérea 	Se logró implementar de manera medianamente correcta las cámaras tanto aéreas como de tercera persona.
21/07/2021	10:10 am	12:00 am	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realización del Manual de Usuario. 2. Creación del ejecutable. 	Se generó correctamente el ejecutable y se terminó el manual de usuario.