

## Desenvolvimento 1.1 - Funções Básicas

O objetivo deste trabalho é modificar o projeto Código Base - Polígono para três dimensões e aplicar as operações básicas:

- Deve ser feita a descrição de vértices e arestas de um cubo, não precisa calcular a posição de cada vértice, pode ser a descrição direta.
- Deve ser refeita a função de desenho para respeitar as 3 dimensões.
- Devem ser implementadas as funções já presentes de **movimentar, rotacionar e escalar**.
- As funções devem respeitar o centro do polígono
- O polígono deve ser desenhado utilizando GL\_LINES, desenhando somente as arestas (o wireframe da forma).
  - Devem existir eventos de mouse e/ou teclado no programa para aplicar as operações de escala, rotação e translação.
  - Não devem ser utilizados os comandos de glTranslate, glRotate ou glScale no trabalho.

O trabalho pode ser feito em até 3 pessoas. A data de entrega do trabalho é dia 01/04.