Universidad Americana

Facultad de Ingeniería y Arquitectura



Algoritmos y Estructuras de Datos Grupo 4

Manejo de Funciones

Realizado por:

Joaquín Alberto Pérez Zúñiga

Docente:

MSc. César Marín López

Ejercicio #1- Código:

```
Ejercicio de funciones con Python: suma, menor y mayor de los números.
def suma(lista: list[int]) -> int:
Retorna la suma de todos los números en una lista de enteros.
· · total = 0
 for num in lista:
total += num
return total
def mayor(lista: list[int]) -> int:
Retorna el número más grande en una lista de enteros.
maximo = 0
for num in lista:
# la funcion max() tambien acepta argumentos de
 # lista e itera sobre ella de esta misma manera
maximo = max(maximo, num)
return maximo
```

```
def menor(lista: list[int]) -> int:
   Retorna el número más pequeño en una lista de enteros.
minimo = lista[0]
for num in lista:
# la funcion min() tambien acepta argumentos de
 # lista e itera sobre ella de esta misma manera
minimo = min(minimo, num)
return minimo
def main() -> None:
Ejecución del programa.
lista = []
   n = int(input("\nIngrese la cantidad de elementos a procesar: "))
print()
for i in range(n):
lista.append(int(input(f"Ingrese el elemento #{i + 1}: ")))
print(f"\nElementos de la lista: {lista}")
   print(f"Suma de los elementos de la lista: {suma(lista)}")
   print(f"Número más grande de la lista: {mayor(lista)}")
print(f"Número más pequeño de la lista: {menor(lista)}")
if __name__ == "__main__":
main()
```

Ejercicio #1 – Ouput:

```
C:\dev\algo-structs> python 31-3-25\funciones.py

Ingrese la cantidad de elementos a procesar: 4

Ingrese el elemento #1: 1

Ingrese el elemento #2: 2

Ingrese el elemento #3: 3

Ingrese el elemento #4: 4

Elementos de la lista: [1, 2, 3, 4]

Suma de los elementos de la lista: 10

Número más grande de la lista: 4

Número más pequeño de la lista: 1

C:\dev\algo-structs>
```

Ejercicio #2 – Código:

```
Desarrollar un programa que cargue los datos de un triángulo.
Implementar un método/función para determinar el tipo
de triángulo (equilátero, isósceles o escaleno).
def main() -> None:
   Ejecución del programa.
 · tipo = ""
 triangulo: list[float] = []
 for i in range(3):
 triangulo.append(float(input(f"Ingrese la longitud del lado #{i + 1}: ")))
   if triangulo[0] == triangulo[1] == triangulo[3]:
       tipo = "equilátero"
   elif (
       triangulo[0] == triangulo[1] or
       triangulo[1] == triangulo[2] or
       triangulo[0] == triangulo[2]
 ):
       tipo = "isósceles"
   else:
 tipo = "escaleno"
   print(f"\nEl triángulo ingresado es {tipo}.")
if __name__ == "__main__":
main()
```

Ejercicio #2 - Output:

```
• C:\dev\algo-structs> python 31-3-25\ej2.py
 Ingrese la longitud del lado #1: 1.2
 Ingrese la longitud del lado #2: 1.2
 Ingrese la longitud del lado #3: 3
 El triángulo ingresado es isósceles.
C:\dev\algo-structs> python 31-3-25\ej2.py
 Ingrese la longitud del lado #1: 1
 Ingrese la longitud del lado #2: 2
 Ingrese la longitud del lado #3: 3
 El triángulo ingresado es escaleno.
C:\dev\algo-structs> python 31-3-25\ej2.py
 Ingrese la longitud del lado #1: 3
 Ingrese la longitud del lado #2: 3
 Ingrese la longitud del lado #3: 3
 El triángulo ingresado es equilátero.
○ C:\dev\algo-structs>
```