Universidad Americana

Facultad de Ingeniería y Arquitectura



Algoritmos y Estructuras de Datos, Grupo 4

Manejo de Funciones, Clases y Paquetes

Realizado por:

Joaquín Alberto Pérez Zúñiga

Nicolás Rafael Laguna Vallejos

Docente:

MSc. César Marin López

1. __init__.py:

```
1 """
2 Implementación de una lista enlazada.
3 """
4
5 from .node import Node
6 from .linked_list import LinkedList
7
8
9 __all__ = [
10   "Node",
11   "LinkedList"
12 ]
```

2. node.py:

3. linked list.py:

```
Implementación personalizada de una lista enlazada.
from typing import Any, Optional
from .node import Node
class LinkedList:
    Implementación personalizada de una lista enlazada.
    def __init__(self):
        self.head: Optional[Node] = None
    def __str__(self) -> str:
        current = self.head
        list_str = "[ "
        while current is not None:
            list_str += f"{current.data}{"," if current.next is not None else ""}"
        list_str += " ]"
        return list_str
    def is_empty(self) -> bool:
        Determina si la lista esta vacía.
        return self.head is None
    def add_at_front(self, data: Any) -> None:
        Agrega un nuevo elemento al inicio de la lista enlazada.
        self.head = Node(data=data, next_node=self.head)
```

```
def add_at_end(self, data: Any) -> None:
    Agrega un nuevo elemento al final de la lista enlazada.
    if self.is_empty():
        self.head = Node(data)
        return
    current = self.head
    while True:
        if current.next is not None: # type: ignore
            current = current.next # type: ignore
        else:
           current.next = Node(data) # type: ignore
def search(self, data: Any) -> Optional[Node]:
    Busca el valor de un nodo en la lista.
    elem_actual = self.head
    while True:
        if elem actual.data == data: # type: ignore
            return elem_actual
        if elem_actual.next is None: # type: ignore
            return None
        elem_actual = elem_actual.next # type: ignore
def delete(self, data: Any) -> bool:
    Elimina el valor de un nodo.
    current = self.head
    previous = None
    while current is not None and current.data != data:
        previous = current
        current = current.next
        if previous is None:
            self.head = current.next
        elif current is not None:
            previous.next = current.next
            current.next = None
    return True
```