9

用不同方法估计 $\theta=\int_0^1 4x^3dx$,先直接计算出 $\theta=1$ 以比较下面几种方法: 在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i=1,2,\ldots,n$,令n=1000,以下几种方法使用同样的随机数

1. MC

在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i = 1, 2, ..., n$ $\theta_{MC}^{\ \ \ \ } = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} 4x_i^3$

$$\theta_{MC}^{\wedge} =$$

0.9873149760335518

2. AV

在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i = 1, 2, ..., n$ $\theta_{AV}^{ } = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} \frac{4x_i^3 + 4(1-x_i)^3}{2}$, $\Rightarrow n = 1000$

$$\theta_{AV}^{\wedge} =$$

0.9865257974290198

3. CV

在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i = 1, 2, ..., n$

$$\theta_{CV}^{\wedge} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} f(x_i) - b^*(g(x_i) - I(g(x_i)), \ \forall f(x_i) = 4x_i^3$$

因为 $f(x) \approx g(x)$,所以令 $g(x) = e^x - 1 \implies I(g(x)) = e^1 - 2$

$$b^* = \frac{\sum_{i=1}^{n} (f(x_i) - \bar{f(x)})(g(x_i) - \bar{g(x)})}{\sum_{i=1}^{n} (g(x_i) - \bar{g(x)})^2}$$

$$\theta_{CV}^{^{\wedge}} =$$

0.9941301787463542

4. stratification

在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i = 1, 2, \ldots, n$

$$\theta_{CV}^{\wedge} = \frac{1}{M} \sum_{j=1}^{M} \bar{Y}_j, \ \forall \bar{Y}_j = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^{L} f(x_{ij}), \ f(x_{ij}) = 4x_{ij}^3$$

令层级M = 5,每层内的样本数L = 200

$$\theta_{SS}^{\wedge} =$$

0.9873149760335517

5. Improvement

在[0,1]上生成均匀随机数 x_i , $\forall i=1,2,\ldots,n$ 综合上述AV、CV、SS方法来估计 $\hat{\theta}$,但结果和CV差不多。

融合方法:

将CV用SS来分层,并且其使用的f(x)以AV来替换

$$\hat{\theta} =$$

0.9933410001418223