

<Intro>



ICC 619 - Desarrollo de Aplicaciones para Internet
Viernes 21 de Abril de 2016

JavaScript

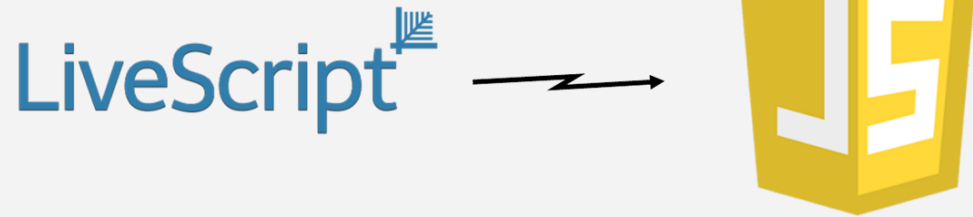


Es un lenguaje interpretado, OO, usado en la construcción de páginas Web, sintaxis semejante a Java y a C. Está basado en prototipos, ya que las nuevas clases se generan clonando las clases base (prototipos) y extendiendo su funcionalidad.

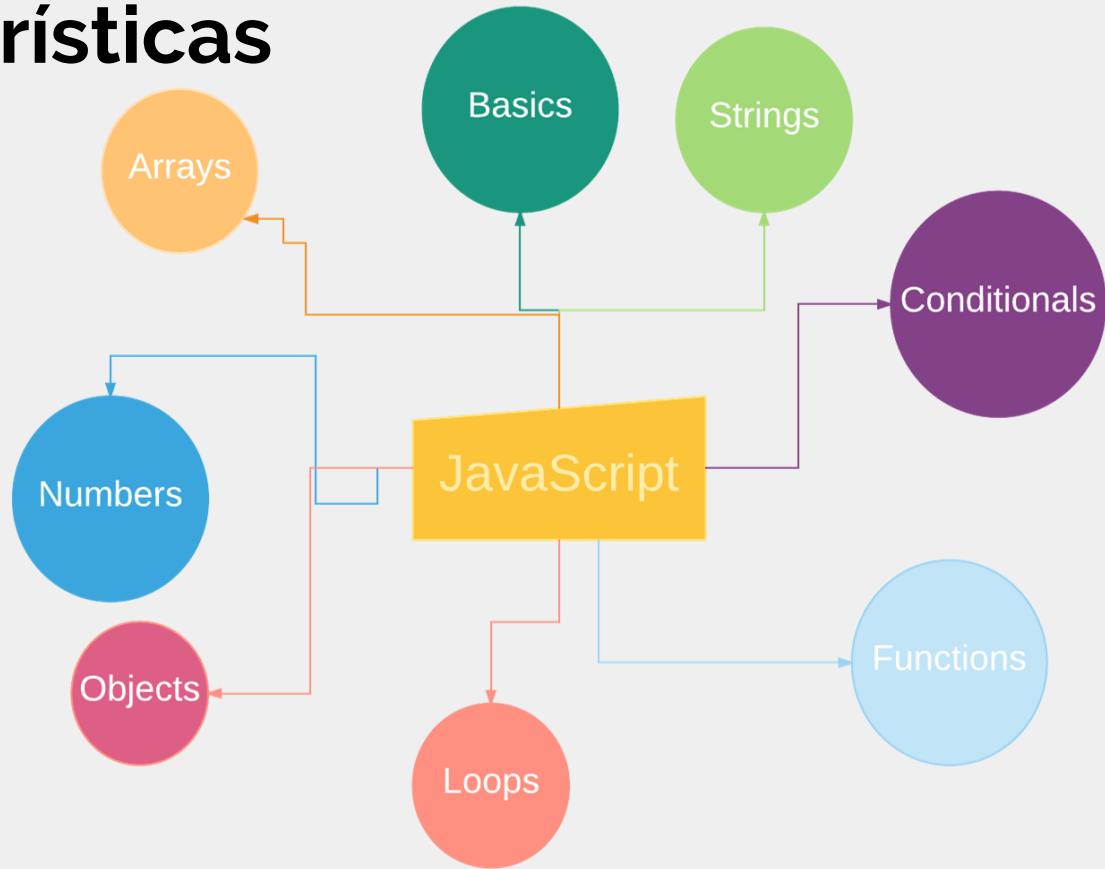
Fuente: "<https://dialnet.unirioja.es/servlet/libro?codigo=316551>"

JavaScript

Nace a partir de la necesidad de mejorar el tiempo de respuesta en los formularios complejos que ingresaban los usuarios cuando la velocidad estándar de internet era de 28.8 kbps.



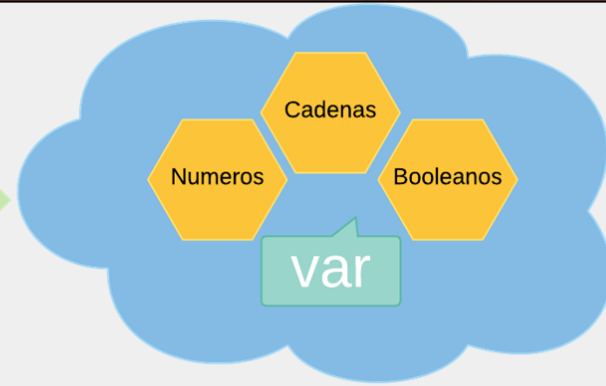
Características



Características



Tipado débil



Soporte



Ventajas

Ventajas

Validaciones

Efectos
Visuales

Multiplataforma

Versátil

Consumir APIS

Rápido

Frameworks

Lenguaje
seguro y fiable

OO

Desventajas



Desventajas

El código debe
descargarse
completamente

Cliente

3D Limitado

Problemas en
navegadores
antiguos



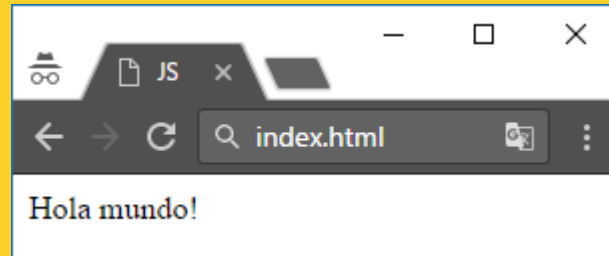
Añadir JS a HTML

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <title>JS</title>
6
7  </head>
8  <body>
9  </body>
10 <script src="main.js"></script>
11 </html>
```


Manipulación del DOM



```
document.querySelector("body").  
innerHTML = "Hola mundo!";
```





Funciones en JS

```
function nombre_funcion(parametros){  
  instrucciones;  
}
```



DEPARTAMENTO DE
COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

<Intro>



ICC 619 - Desarrollo de Aplicaciones para Internet
Viernes 21 de Abril de 2016

Alfredo I. Rojas Rojas