





ICC 619 - Desarrollo de Aplicaciones para Internet Viernes 21 de Abril de 2016

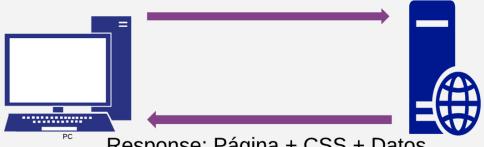
¿Qué es AJAX?

Ajax Asynchronous JavaScript And XML es un conjunto de métodos y técnicas que permiten intercambiar datos con un servidor y actualizar partes de páginas web sin necesidad de recargar la página completamente.



Esquema tradicional petición - respuesta

Request: Envíame el sitio web completo





Response: Página + CSS + Datos

Esquema usando AJAX

Request: JSON encode-> necesito respuesta (async)

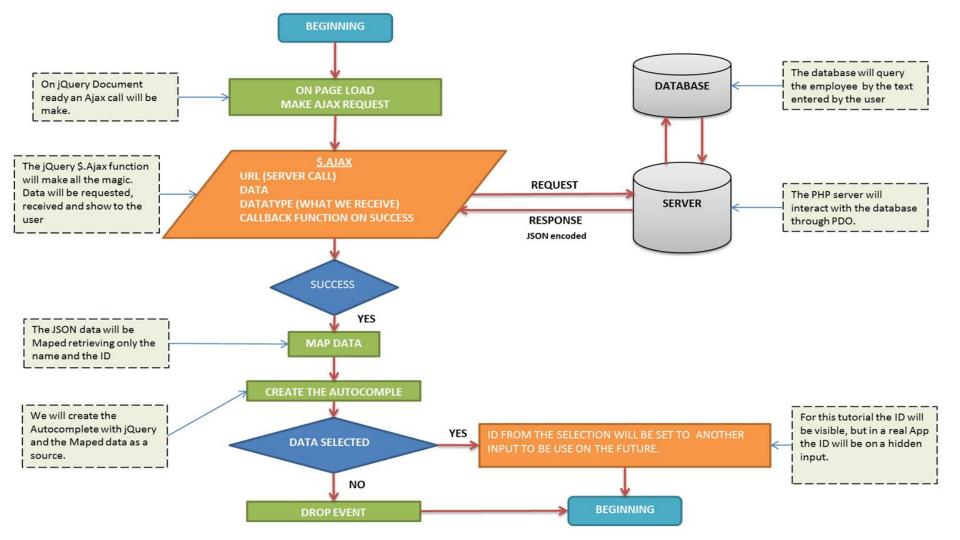






Response: JSON encode-> Respuesta petición inicial (datos, async)

"El motor de Ajax permite que la interacción del usuario con la aplicación suceda asincrónicamente - independiente de Comunicación con el servidor. Así que el usuario nunca está mirando fijamente una ventana de navegador en blanco y un icono de reloj de arena, esperando Servidor para hacer algo."



Ajax Incorpora:

- Presentación basada en estándares utilizando XHTML y CSS.
- Visualización dinámica e interacción utilizando el Modelo de Objetos de Documento.
- Intercambio de datos y manipulación mediante XML y XSLT.
- Recuperación asincrónica de datos utilizando XMLHttpRequest

Fuente: "https://pdfs.semanticscholar.org/c440/ae765ff19ddd3deda24a92ac39cef9570f1e.pdf"

• Y Javascript vinculante todo juntos.

XMLHttpRequest: Intercambio asíncrono

XML (extensible markup language) es un lenguaje de etiquetas que se usa para almacenar y enviar información.

JSON: Alternativa de XML (Actualmente más usado que XML)

DOM: Document Object Model

XHTML y CSS: Estilos - Creación de una presentación de objetos

Ventajas

Mejora la experiencia del usuario.

Puede ser utilizada en cualquier plataforma y navegador.

Menor transferencia de datos cliente/servidor.

Optimización de recursos (tiempo de operaciones).

Permite realizar una petición de datos al servidor y recibirla sin necesidad

de Fuente: "https://dialnet.unirioja.es/servlet/libro?codigo=316551"

Desventajas



- JavaScript debe estar activado en el navegador web para funcionar.
- Como no hay cambio de pantalla hay problemas con los botones de avance, retroceso y guardar en marcadores.
- Se agrupa todo el contenido en menos archivos html.
- Los motores de búsqueda pueden no sugerir nuestra página puesto que no todo el contenido de esta es estático.