








João Pedro Martins

Estudante de sistemas de Informação na UFF
Desenvolvedor Web & Mobile

I. Sobre Mim

 joaopedromartins@id.uff.br
 (21) 9 9423-8596
 <https://www.joaopedromartins.com.br>
 <https://www.github.com/jp98smartins>
 <https://www.linkedin.com/in/jp98smartins>

Linguagens

Fluência na Língua Inglesa, Conhecimento básico na Língua Francesa

Conhecimentos Técnicos

Dart (Flutter), Javascript, Node.js, React.js, Python, C/C#, HTML, CSS, Sass, Arduino IDE

Softwares de Design

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro

Software de Modelagem 3D

Sketchup

Habilidades Interpessoais

Organização, Proatividade, Flexibilidade, Pontualidade

II. Educação

Bacharelado em Sistemas de Informação

Universidade Federal Fluminense, UFF
2019 - Presente
Previsão de Formação - Dezembro 2022

Ensino Médio - Formação Geral
Colégio Santa Mônica
2013 - 2015

Curso de Língua Inglesa

Instituto Cultural Brasil - Estados Unidos, ICBEU
2016 - 2018

Curso de Língua Francesa

Universidade Federal Fluminense, UFF
2019

III. Experiências

Estagiário @ DUO3

Fev/2020 - Presente

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.
- » O software foi produzido no Visual Studio utilizando C# e MySQL com objetivo de rodar no Windows.

Estagiário @ UFF

Out/2019 - Fev/2020

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.
- » O software foi produzido no Visual Studio utilizando C# e MySQL com objetivo de rodar no Windows.

IV. Projetos Pessoais

Projeto 01

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.

Projeto 02

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.

Projeto 03

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.