








João Pedro Martins

Estudante de sistemas de Informação na UFF
Desenvolvedor Web & Mobile

I. Sobre Mim

 joapedromartins@id.uff.br
 (21) 9 9423-8596
 <https://www.joaopedromartins.com.br>
 <https://www.github.com/jp98smartins>
 <https://www.linkedin.com/in/jp98smartins>

Linguagens

Fluência na Língua Inglesa, Conhecimento básico na Língua Francesa

Conhecimentos Técnicos

Dart, Javascript, Node.js, React.js, Python, PHP, JQuery, C/C#, HTML, CSS, Sass, Arduíno IDE

Softwares de Design

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro

Software de Modelagem 3D

Sketchup

Habilidades Interpessoais

Organização, Proatividade, Flexibilidade, Pontualidade

II. Educação

Bacharelado em Sistemas de Informação

Universidade Federal Fluminense, UFF

2019 - Presente

Previsão de Formação - Dezembro 2022

Ensino Médio - Formação Geral

Colégio Santa Mônica

2013 - 2015

Curso de Língua Inglesa

Instituto Cultural Brasil - Estados Unidos, ICBEU

2016 - 2018

Curso de Língua Francesa

Universidade Federal Fluminense, UFF

2019

III. Experiências

Estagiário @ DUO3

Fev/2020 - Presente

- » Encarregado da criação de um aplicativo mobile multiplataforma (Android e IOS) para controle de diários de obra.
- » O projeto foi pensado para se tornar uma extensão de um dos produtos da empresa Sigo ERP, um aplicativo web de gestão na construção civil.
- » O aplicativo foi produzido utilizando o Flutter e como banco de dados Hive.
- » Encarregado também da remodelamento visual do atual sistema Sigo ERP, utilizando HTML, CSS, Javascript, JQuery e PHP.
- » Encarregado da integração entre o sistema Sigo ERP e o novo aplicativo.

Estagiário @ UFF

Out/2019 - Fev/2020

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.
- » O software foi produzido no Visual Studio utilizando C# e MySQL com objetivo de rodar no Windows.

IV. Projetos Pessoais

Meu Website

**Em desenvolvimento*

- » Projeto pessoal que busca ser o local principal para mostrar todos meus projetos futuros.
- » Utilizei React.js, Gatsby.js, Sass com o objetivo de aprender essas novas tecnologias.

App Placar Dominó Mexicano

- » O Jogo Dominó Mexicano é um tipo de dominó que tem peças que vão de 0 ao 12 e que a forma de pontuação é um pouco diferente do Dominó padrão.
- » Para facilitar a contabilização da pontuação dos jogadores criei esse aplicativo. Anota-se a pontuação a cada rodada e ao finalizar o jogo o app já mostra o vencedor.
- » Todo o projeto está na minha página do github, junto com prints das telas do app.
- » <https://github.com/jp98smartins/dominioMexicanoApp>