







# João Pedro Martins

Estudante de sistemas de Informação na UFF  
Desenvolvedor Web & Mobile

## I. Sobre Mim

 joapedromartins@id.uff.br  
 (21) 9 9423-8596  
 <https://www.github.com/jp98smartins>  
 <https://www.linkedin.com/in/jp98smartins>

### Linguagens

Fluência na Língua Inglesa, Conhecimento básico na Língua Francesa

### Conhecimentos Técnicos

Dart, Java, Javascript, Node.js, React.js, Python, PHP, JQuery, C/C#, HTML, CSS, Sass, Arduino IDE

### Softwares de Design

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro

### Software de Modelagem 3D

Sketchup

### Habilidades Interpessoais

Organização, Proatividade, Flexibilidade, Pontualidade

## II. Educação

**Bacharelado em Sistemas de Informação**  
Universidade Federal Fluminense, UFF  
2019 - Presente  
Previsão de Formação - Dezembro 2022

Ensino Médio - Formação Geral  
Colégio Santa Mônica  
2013 - 2015

**Curso de Língua Inglesa**  
Instituto Cultural Brasil - Estados Unidos, ICBEU  
2016 - 2018

**Curso de Língua Francesa**  
Universidade Federal Fluminense, UFF  
2019

## III. Experiências

### Analista de Qualidade Jr. @ PrimeUp

Nov/2021 - Presente

- » Encarregado de desenvolver testes automatizados de uma solução da Anbima.
- » Os testes são feitos em Java, usando o Cucumber, BDD e o Selenium para os testes com interface.
- » Realizando também testes automatizados via mensageria da IBM (MQExplorer), servidor FTP e consultando os resultados em banco de dados da Oracle.

### Desenvolvedor Mobile Jr @ Conecta

Mar/2021 - Ago/2021

- » Encarregado de desenvolver aplicativo em Flutter para ser o backoffice de um app já existente.
- » O Aplicativo é multiplataforma (Android/IOS/Web), já desenvolvido em Flutter 2.0.
- » O backoffice e o app existente se conectam na mesma api externa.
- » O deploy do backoffice para o web foi feito usando docker no Azure.

### Desenvolvedor Mobile Jr. @ DUO3

Fev/2020 - Ago/2020

- » Encarregado da criação de um aplicativo mobile multiplataforma (Android e IOS) para controle de diários de obra.
- » O projeto foi pensado para se tornar uma extensão de um dos produtos da empresa Sigo ERP, um aplicativo web de gestão na construção civil.
- » O aplicativo foi produzido utilizando o Flutter e como banco de dados Hive.

### Estagiário @ UFF

Out/2019 - Fev/2020

- » Projeto de extensão resultante de parceria entre a UFF e a Engie.
- » Encarregado da elaboração de um software para o controle de tráfego urbano.
- » O projeto todo foi realizado utilizando a metodologia ágil (Scrum) com sprints de 2 semanas.
- » O software foi produzido no Visual Studio utilizando C# e MySQL com objetivo de rodar no Windows.

## IV. Projetos Pessoais

### Placar Dominó Mexicano

- » Projeto feito durante as férias a partir da necessidade de contagem eficiente da pontuação de jogadores do dominó mexicano.
- » O produto é um aplicativo em Flutter multiplataforma (IOS/Android) simples, que permite a contagem dos pontos dos jogadores durante uma partida e que ao final diz a posição de cada jogador.

 <https://github.com/jp98smartins/dominioMexicanoApp>