Revisão

Nesta aula esta sendo revisado os comandos

 A Termo 'class' é o nível mais alto da hierarquia do código, também pode ser definida como a abstração de um elemento

Abstrair é se tornar-se abstrato, ou seja tirar o valor das características

- Método é uma ação ou uma série de ações do programa
- A função 'main' é o primeiro método a ser executado ao iniciar um programa
- Os atributos são características, que podem ser variáveis ou constantes

Sua posição na hierarquia define a quais métodos podem ler, um atributo global esta na hierarquia do 'class' e pode ser lido por qualquer nível mais baixo

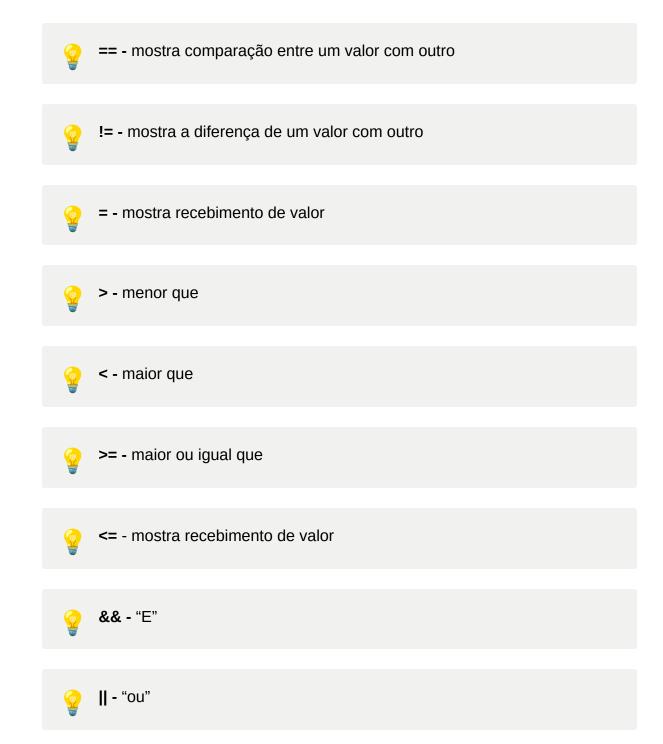
- Estrutura de repetição é uma estrutura que é repetida determinada quantidade de vezes
- Parâmetro é um valor de referencia, geralmente entre parênteses
- Objeto é a concretização da classe
- IDE é o ambiente de desenvolvimento integrado, onde se cria o programa

Net Beans Eclipse

Operadores

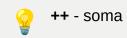
Revisão 1

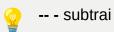
▼ Comparação de valores



▼ Matemáticos

Revisão 2







! - nega o valor a seguir

• Operadores condicional

If - ele completa uma ação se certa condição for completa

Else - se a condição do 'if' não for atendida

• Operadores de repetição

While - repete um bloco de código

Atividades

Nome da atividade	Link do código
Calcular números primos	<u>atividade</u>
Aprovar e reprovar alunos	<u>atividade</u>
JOptionpane	<u>atividade</u>

<u>Lista de atividades</u>