

Revisão

Nesta aula esta sendo revisado os comandos

- A Termo 'class' é o nível mais alto da hierarquia do código, também pode ser definida como a abstração de um elemento

Abstrair é se tornar-se abstrato, ou seja tirar o valor das características

- Método é uma ação ou uma série de ações do programa
- A função 'main' é o primeiro método a ser executado ao iniciar um programa
- Os atributos são características, que podem ser variáveis ou constantes

Sua posição na hierarquia define a quais métodos podem ler, um atributo global esta na hierarquia do 'class' e pode ser lido por qualquer nível mais baixo

- Estrutura de repetição é uma estrutura que é repetida determinada quantidade de vezes
- Parâmetro é um valor de referencia, geralmente entre parênteses
- Objeto é a concretização da classe
- IDE é o ambiente de desenvolvimento integrado, onde se cria o programa

Net Beans
Eclipse

Operadores

▼ Comparação de valores



== - mostra comparação entre um valor com outro



!= - mostra a diferença de um valor com outro



= - mostra recebimento de valor



> - menor que



< - maior que



>= - maior ou igual que



<= - mostra recebimento de valor



&& - “E”



|| - “ou”

▼ Matemáticos



++ - soma



-- - subtrai



! - nega o valor a seguir

- Operadores condicional

| **If** - ele completa uma ação se certa condição for completa

| **Else** - se a condição do 'if' não for atendida

- Operadores de repetição

| **While** - repete um bloco de código

Atividades

Nome da atividade	Link do código
Calcular números primos	<u>atividade</u>
Aprovar e reprovar alunos	<u>atividade</u>
JOptionPane	<u>atividade</u>



[Lista de atividades](#)