
Caso 1: IT-EVENT

VALIDACION DE asistencia a actividades y eventos

Requerimientos Etapa 2: en esta segunda entrega preparamos los siguientes requerimientos:

1. Personalizar la aplicación de participantes o quienes asisten a un evento: nombre de la aplicación, colores, iconos; implementar carrusel con al menos 3 imágenes.
2. Implementar login utilizando JSON o sqlite. Si el usuario no ingresa a través de sus credenciales, no debe tener acceso a los pages o tabs de la aplicación. Enviar mensajes de alerta y/o bienvenida según corresponda. Utilizar formularios reactivos.
3. Implementar registro de usuario, cada input de datos debe estar validado, utilizar formulario reactivo.
4. Implementar funcionalmente perfil de usuario: debe permitir visualizar y editar la información (incluyendo carga de imagen del usuario).
5. Implementar page o tab de registro a eventos: el usuario debe poder visualizar los eventos creados, seleccionar y registrarse al evento (los eventos deben tener: imagen, nombre, fecha, lugar, descripción). El registro debe generar código QR, el cual debe tener la información del evento (nombre del evento, fecha), junto con los ocho primeros caracteres del RUT y correo electrónico.
6. Implementar page o tab donde el usuario pueda visualizar los eventos en los cuales se ha registrado. El usuario puede eliminar la participación a un evento con previa confirmación.
7. La aplicación debe permitir registrar comentarios u opiniones sobre algún evento en el cual ha participado.
8. Implementar cierre de sesión.

Envío del proyecto:

1. Subir repositorio a GitHub, con el siguiente commit: "Entrega experiencia 2".
2. Enviar url de repositorio por mensaje de AVA con copia a correo electrónico.
3. Todos los equipos deben enviar su proyecto en la primera fecha de presentación de acuerdo con su sección.

Evaluación:

1. Aplicación: 70%: codificación, implementación, buenas prácticas, etc.
2. Preguntas y/o respuestas: 30%

Fechas de presentación:

Sección 004D: 21, 24, 28 de octubre
Sección 005D: 21, 24, 28 de octubre
Sección 006D: 21, 24, 28 de octubre
Sección 007D: 23, 29, 30 de octubre
Sección 008D: 23, 29, 30 de octubre
Sección 009D: 23, 29, 30 de octubre

Sección 010V: 22, 24, 29 de octubre
Sección 011V: 23, 28, 30 de octubre

RUBRICA ENTREGA 2

	Indicaciones	Totalmente Logrado (10 pts)	Medianamente Logrado (5 pts)	No Logrado (0 pts)
1	Personalizar aplicación.	Personaliza aplicación	Personaliza aplicación parcialmente	No implementa
2	Implementar login de usuario.	Implementar login de usuario según requerimientos.	Implementar login parcialmente	No implementa login de usuario.
3	Implementar registro de usuario.	Implementar registro de usuario según requerimientos.	Implementar registro de usuario parcialmente	No implementa registro de usuario.
4	Implementar perfil de usuario.	Implementar perfil de usuario según requerimientos.	Implementar perfil de usuario parcialmente	No implementa perfil de usuario.
5	Implementar registro a eventos.	Implementar registro a eventos según requerimientos	Implementar registro a eventos parcialmente	No implementa registro a eventos.
6	Generación y almacenamiento de código QR	Implementa generación de código QR	Se codifica, pero no se implementa.	No implementa generación de código QR
7	Implementar visualización de eventos.	Implementar visualización de eventos	Se implementa parcialmente la visualización a eventos	No se implementa visualización a eventos.
8	Implementar registro de comentarios.	Implementar registro de comentarios según requerimientos.	Implementar parcialmente registro de comentarios	No implementa registro de comentarios.
9	Implementar cierre de sesión	Implementa cierre de sesión		No implementa cierre de sesión
10	Ejecución de la aplicación	Ejecución completa de los requerimientos	Ejecución parcial de los requerimientos	No implemento requerimientos.
11	Subir proyecto a Github	Se subió repositorio y envió de proyecto según requerimientos	Se subió repositorio, pero no se envió según lo solicitado	No se subió proyecto y no se envió según requerimientos.
	Total de puntos	110 puntos		