

Universidad Tecnológica Nacional

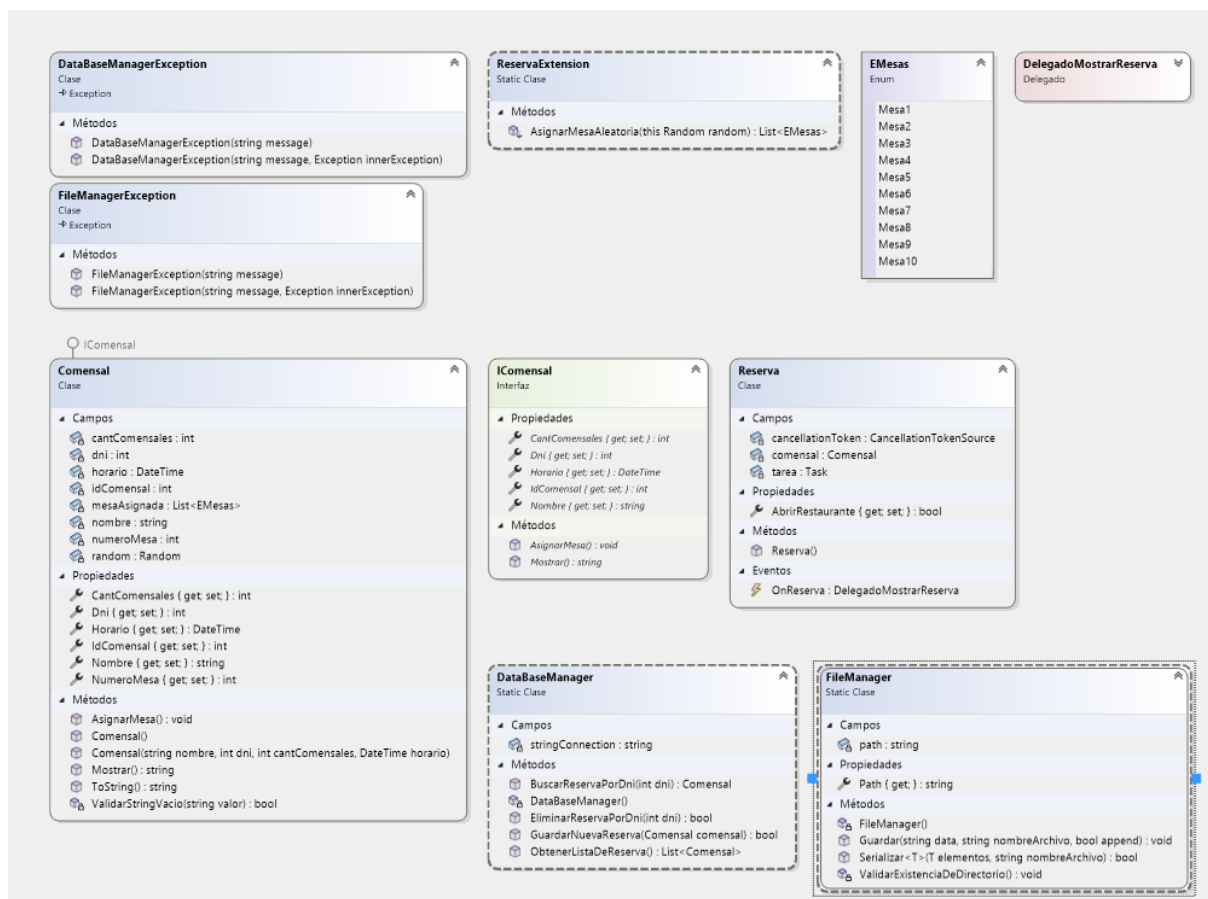
Facultad Regional Avellaneda

Trabajo Practico Integrador

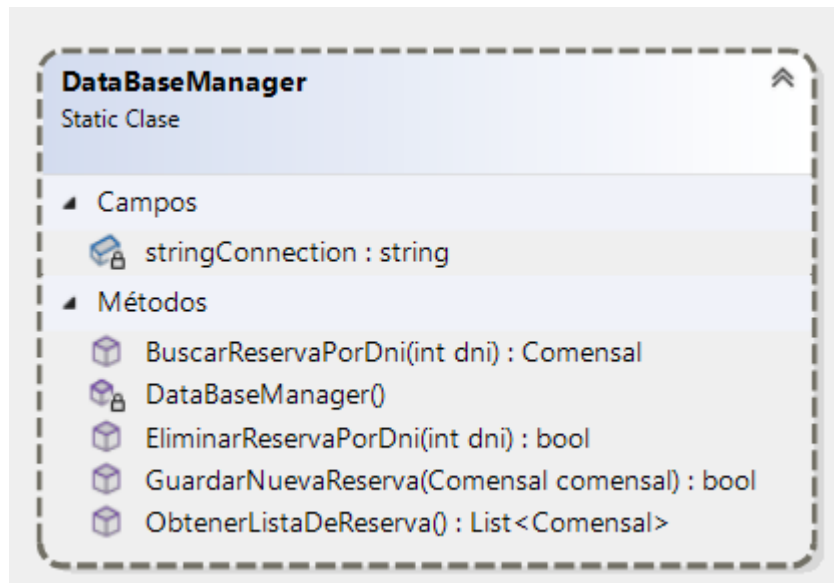
Laboratorio de Programacio II

Nombre: Gonzalez Juan Pablo

Profesores: Alejandro Bongioanni - Lucas Ferrino

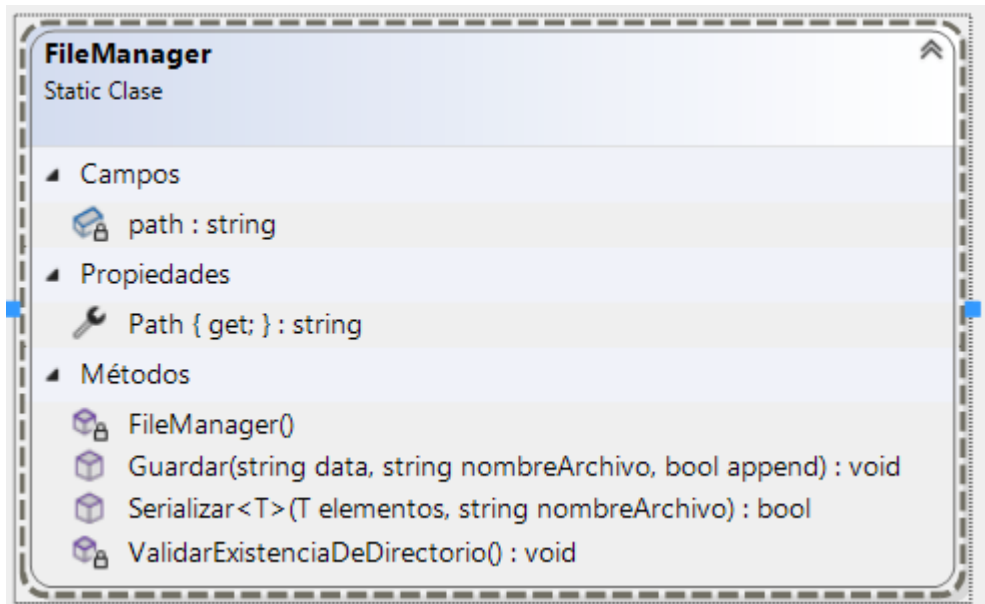


Base de Datos:



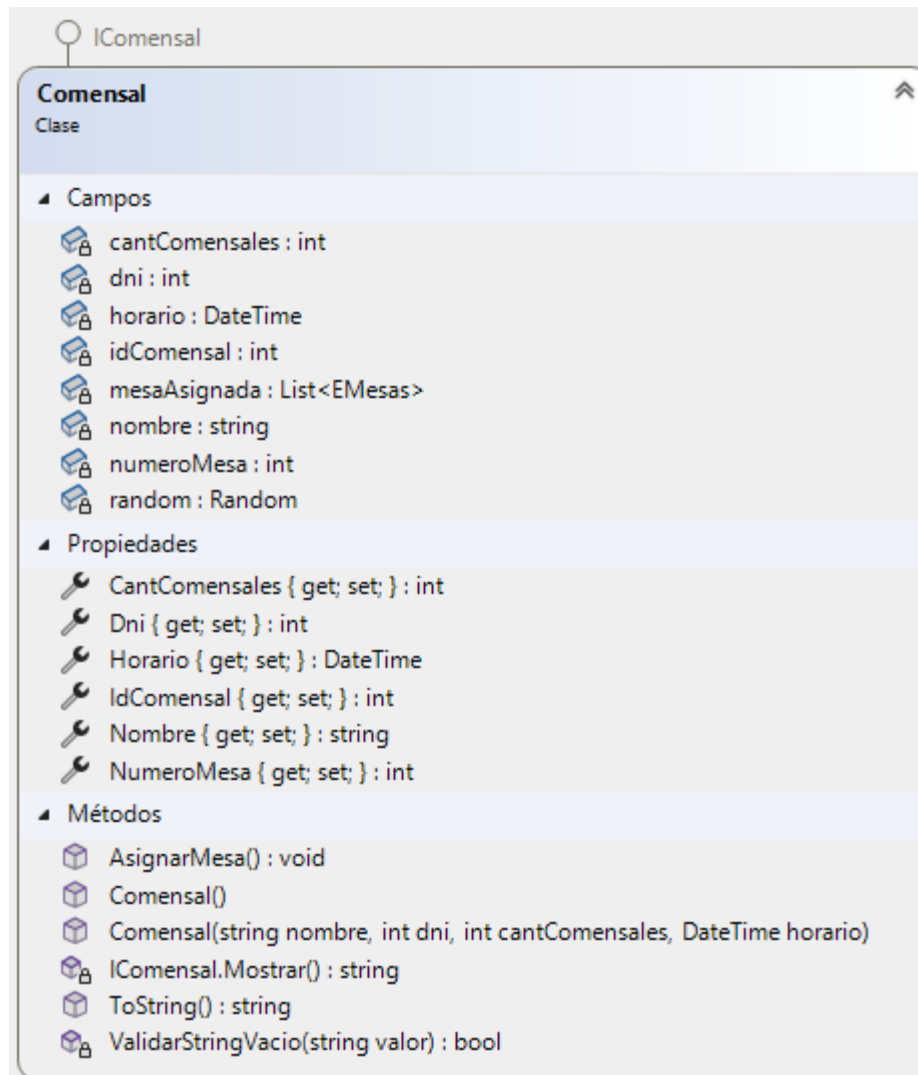
- A. La clase será estática.
- B. Su único atributo es la clase.
- C. En su constructor de clase se escribirá la sentencia para la conexión a la base de datos.
- D. El método **GuardarNuevaReserva()** será la encargada de guardar en la base de datos los datos de la reserva.
- E. El método **ObtenerListaDeReserva()** será la encargada de retornar la lista de reservas guardadas.
- F. El método **EliminarReservaPorDni()** recibirá un dni, este se buscará en la base de datos y se eliminará.
- G. El método **BuscarReservaPorDni(int dni)** recibirá un dni, buscará en la base de datos por el dni y retornará dicho comensal.

FileMaganer



- A. Será una clase estática.
- B. Su unico atributo será de clase.
- C. El constructor será de clase, creará una ruta al escritorio donde se guardaran los archivos, este llamará al metodo **ValidarExistenciaDeDirectorio()**, quien será el encargado de crear el directorio.
- D. el metodo **ValidarExistenciaDeDirectorio()** este validara que el directorio exista, caso contrario lo creara.
- E. El metodo **Guardar()** será el encargado de guardar los datos, este recibirá la informacion, el nombre del archivo y si se sobrescribe o no.
- F. El metodo **Serializar()** será generico y guardará los archivos en tipo json.

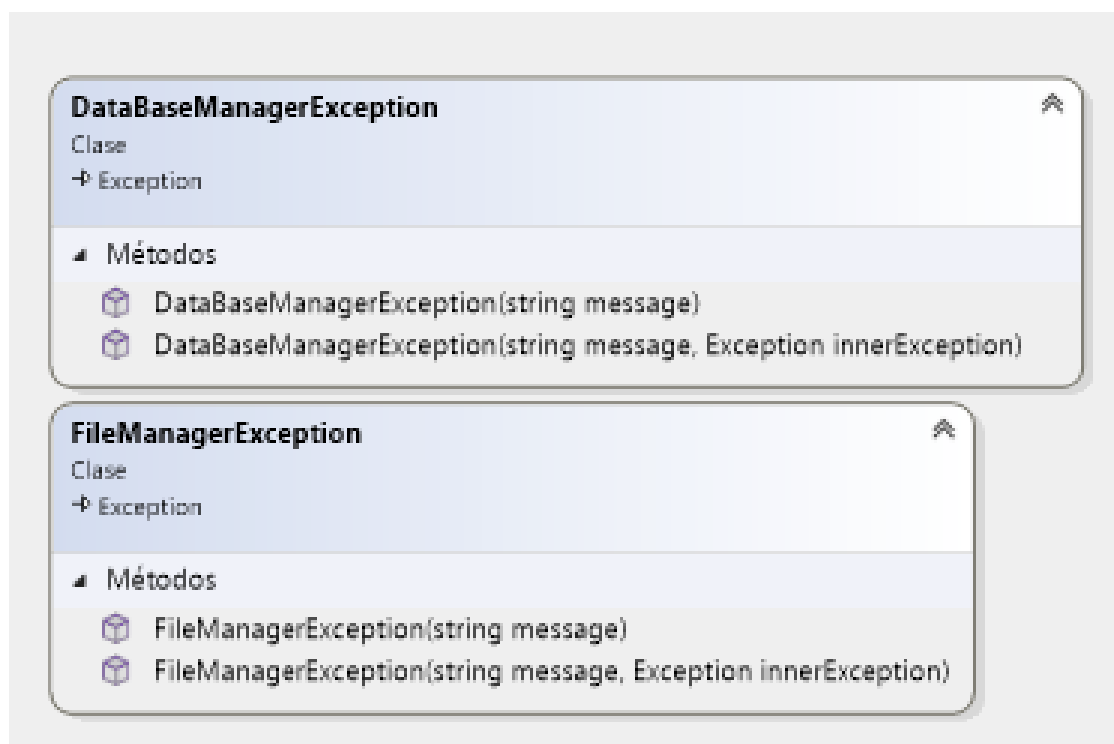
Clase Comensal y Reserva



- A. Será la clase encargada guardar los datos
- B. sus atributos serán privados, y sus propiedades serán SET y GET
- C. Tendrá 2 constructores.
- D. Implementa la interfaz **IComensal**.
- E. El método **ValidarStringVacio(string valor)** será el encargado de validar que no reciba nombre vacío o nulo.
- F. El método **ToString()** mostrará los datos de la persona.
- G. El método **AsignarMesa()** asignará la mesa de manera aleatoria por medio de un método de extensión.

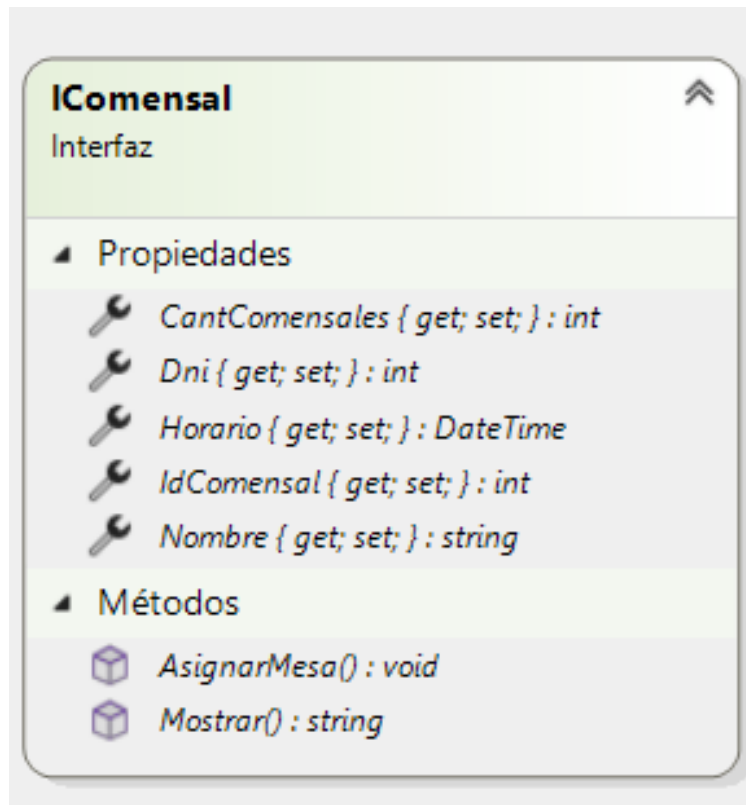


Excepciones



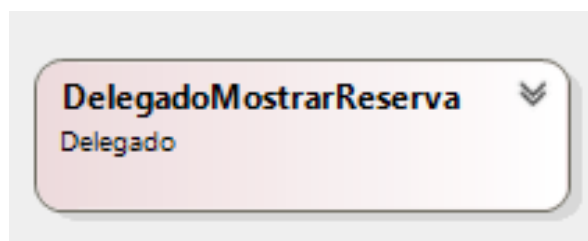
- A. Serán la clase las encargadas de guardar las excepciones provocadas en tiempo de ejecución.

Interfaces



A.

Delegados



Enumerados

