### Prueba Técnica - Training Calidad



Sofka University te da la bienvenida al proceso de selección para el cargo de **Training de Calidad**, para nosotros el talento es parte fundamental de nuestro ADN y creemos fielmente que las compañías se construyen es por **la pasión**, **el trabajo y la dedicación** de personas talentosas como tú, que siempre buscan entregar lo mejor de sí a la sociedad.

A continuación, encontrará las secciones que deberá completar a cabalidad, si tiene alguna inquietud sobre las preguntas, por favor indíquelo en su hoja de respuesta y responda partiendo de este entendimiento, lo que no sepa no lo conteste aplicamos a la ética de cada persona.

## ¡¡¡Éxitos y esperamos vernos pronto!!!

### Preguntas a resolver:

#### Conceptos Generales

- 1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.
- 2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido.
- 3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto?
- 4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?
  - a. git add -miClase
  - b. git add -A
  - c. git status
  - d. git pull
  - e. git push
  - f. git commit -m "Hola"
  - g. git log
- 5. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo

### Algoritmos y Lógica de Programación

Construya los siguientes algoritmos en su lenguaje de programación preferido y envíelos de acuerdo a las instrucciones dadas en el correo de la prueba, puede utilizar Bases de Datos, Frontend, Backend, lo que queremos es que nos muestres que sabes y el talento que tienes.

 Determine el valor de un pasaje en avión, conociendo la distancia a recorrer, el número de días de estancia, y sabiendo que, si la distancia a recorrer es superior a 1000 Km y el número de días de estancia es superior a 7, la línea aérea le hace un descuento del 30%. (el precio por km. es de \$35.00)

# Prueba Técnica - Training Calidad



- 2. Un BOING 747 tiene una capacidad de carga para equipaje de aproximadamente 18.000 kg. Confeccione un algoritmo que controle la recepción de equipajes para este avión, sabiendo que:
  - Un bulto no puede exceder la capacidad de carga del avión ni tampoco exceder los 500 Kg.
  - El valor por kilo del bulto es:
  - de 0 a 25 Kg. cero pesos
  - de 26 a 300 Kg. 1500 pesos por kilo de equipaje.
  - de 301 a 500 Kg. 2500 pesos por kilo de equipaje

Para un vuelo cualquiera se pide:

- a) Número total de bultos ingresados para el vuelo
- b) Peso del bulto más pesado y del más liviano
- c) Peso promedio de los bultos
- d) Ingreso en pesos y en dólares por concepto de carga. Construya una tabla de seguimiento con no menos de 15 bultos para realizar la prueba del algoritmo.