JUAN PABLO CABRERA VILLA – TRAINING CALIDAD

Solución: Conceptos Generales

1. Defina en sus palabras que es la calidad de software :

La calidad de software para mi es una especie de certificación que se le da al software "producto" para asegurar que cumple con todos los requerimientos, seguridad, estándares y necesidades del cliente.

2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido:

El <u>centralizado</u> guarda todo en un servidor o máquina y esto se prestó para muchos problemas ya que si un grupo de desarrolladores están trabajando sobre el mismo servidor y el mismo archivo todos al mismo tiempo podrían generarse muchos conflictos y ni hablar de si se cae el servidor ya que todos dependen del mismo punto centralizado. Por otro lado, el <u>distribuido</u> nos permite trabajar en forma de red así cada programador puede trabajar de forma local y subir sus cambios permitiendo así una resolución de conflictos mucho más óptima.

3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto? GIT CLONE

4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?

A. git add -miClase:

Nota: No entiendo el comando!

B. qit add -A:

Añade todos los archivos para el commit. (es una comando que mezcla lo que hace "GIT ADD . " y "GIT ADD –U")

C. git status:

Me da un estado actual del repositorio con lista de archivos modificados o agregados.

D. git pull:

Busca los cambios nuevos en el repo y actualiza el repositorio.

E. git push:

subir los archivos commitiados al repositorio.

F. git commit -m "Hola":

Hace un Commit con comentario "Hola".

G. git log:

Muestra los logs de los commits.

5. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo:

*La <u>herencia</u> es la transmisión del código entre unas clases y otras, la herencia es un pilar fundamental de la POO.

En otras palabras es una manera de que una clase padre transmita su código a clases hijas designadas en el código.

*El <u>polimorfismo</u> es la capacidad que tienen los objetos de una clase para responder de maneras diferentes. por ejemplo : 4 + 5 = 9 y "poli"+"morfismo"="polimorfismo".

Pantallazo de algoritmos funcionando correctamente:

Xamarin – app

HTML, CSS, JS, JQUERY





