

# AnimeFetch

Manual de usuario



**Alumno:** Jorge Pacheco Castro

**Módulo:** Programación Multimedia y Dispositivos Móviles

**Curso:** 2º CFGS DAM 24/25

# Índice

- 1. Pantalla de bienvenida ..... 2
- 2. Pantalla principal (Home) ..... 3
  - 2.1. Pantalla ‘ver todos’ (View All)..... 3
  - 2.2. Pantalla de detalles..... 4
- 3. Pantalla de búsqueda (Search) ..... 7
- 4. Pantalla de categorías (Categories) ..... 8
- 5. Pantalla de notas (MyNotes) ..... 10
  - 5.1. Pantalla de edición de notas (Edit Note) ..... 11
- 6. Pantalla de ajustes (Settings) ..... 12
  - 6.1. Ejemplo títulos inglés/japonés..... 14
  - 6.2. Créditos..... 15

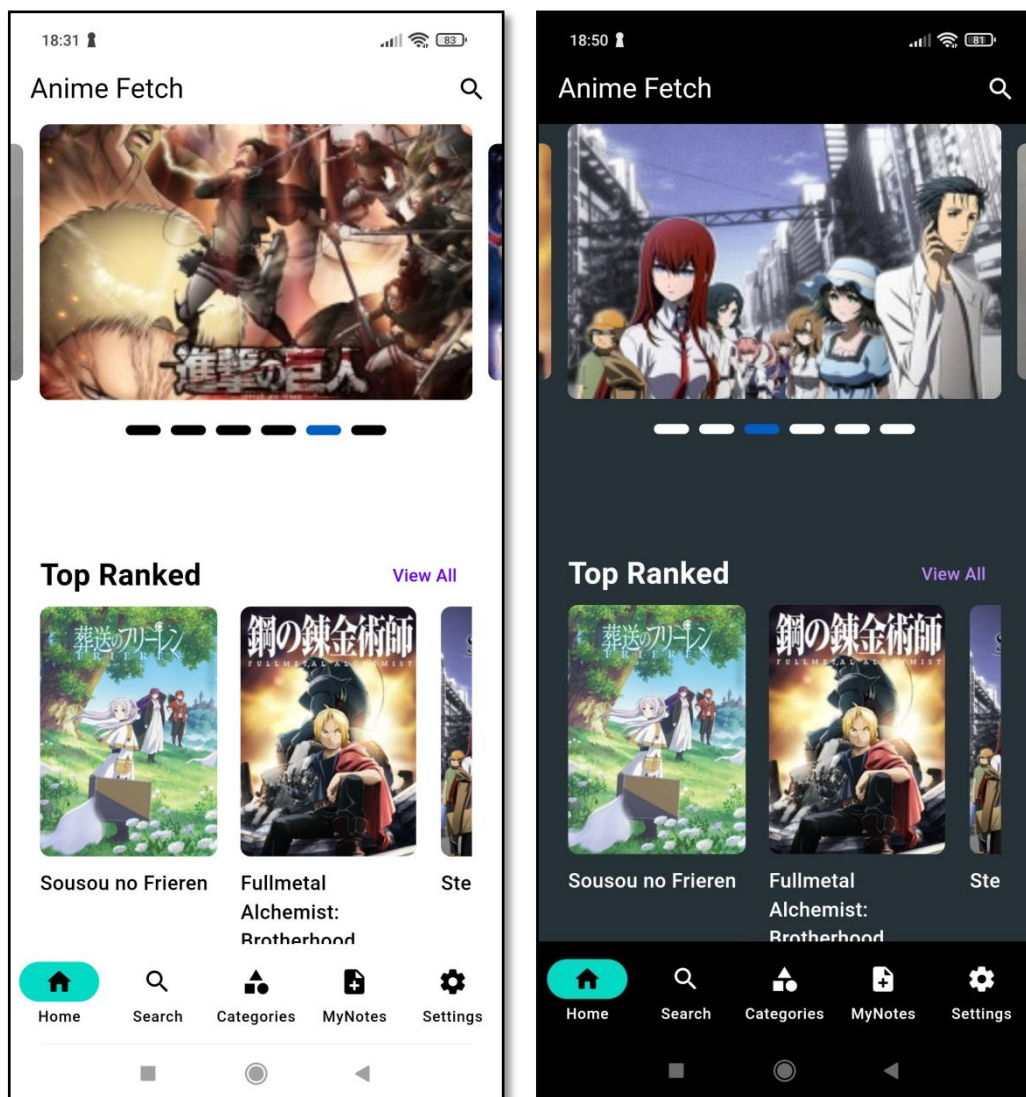
## 1. Pantalla de bienvenida

Al iniciar la aplicación lo primero que verá el usuario es una pantalla de bienvenida (splash screen) que tendrá una duración de 6 segundos, tras los cuales se dará paso de forma automática a la pantalla principal.



## 2. Pantalla principal (Home)

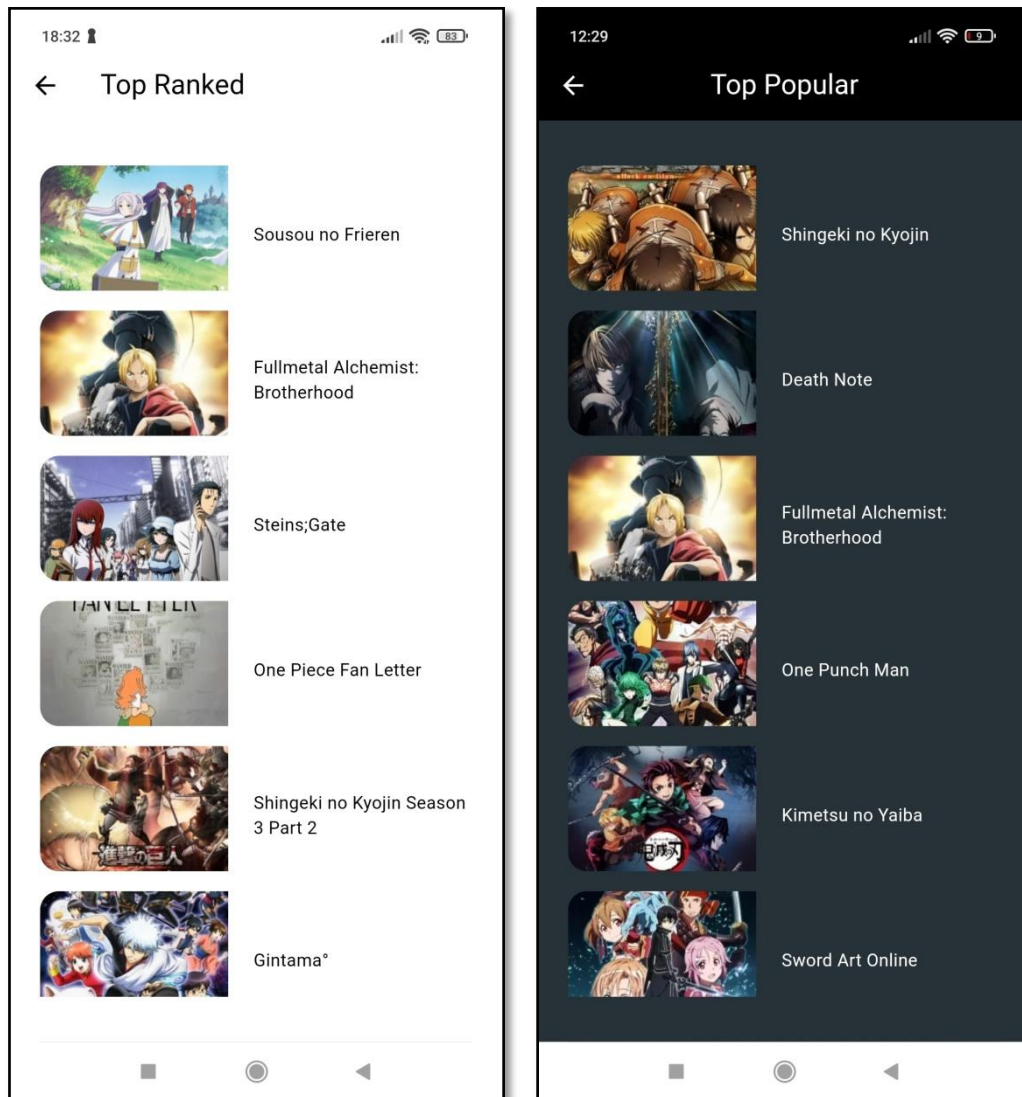
En esta pantalla el usuario podrá ver un carrusel de animes destacados en la parte superior (con el que se puede interactuar haciendo scroll o pinchando sobre la imagen del anime para ver sus detalles), en la parte central hay una selección de animes divididos en distintas categorías (top mejor valorados, top populares, top películas, top favoritos y top próximamente) divididos en filas y con los que se puede interactuar de la misma forma. La parte inferior se compone de una barra de navegación que servirá para ‘moverse’ entre las distintas secciones de la aplicación.



### 2.1. Pantalla ‘ver todos’ (View All)

Junto a los títulos de cada categoría hay una etiqueta (View All) que, al pulsarse, lleva a una nueva pantalla donde se podrán visualizar el resto de animes pertenecientes a esa categoría en forma de lista, por si la selección

mostrada en la pantalla principal 'se quedase corta'. Si el usuario desea ver los detalles de un anime solo tiene que pinchar sobre él.



## 2.2. Pantalla de detalles

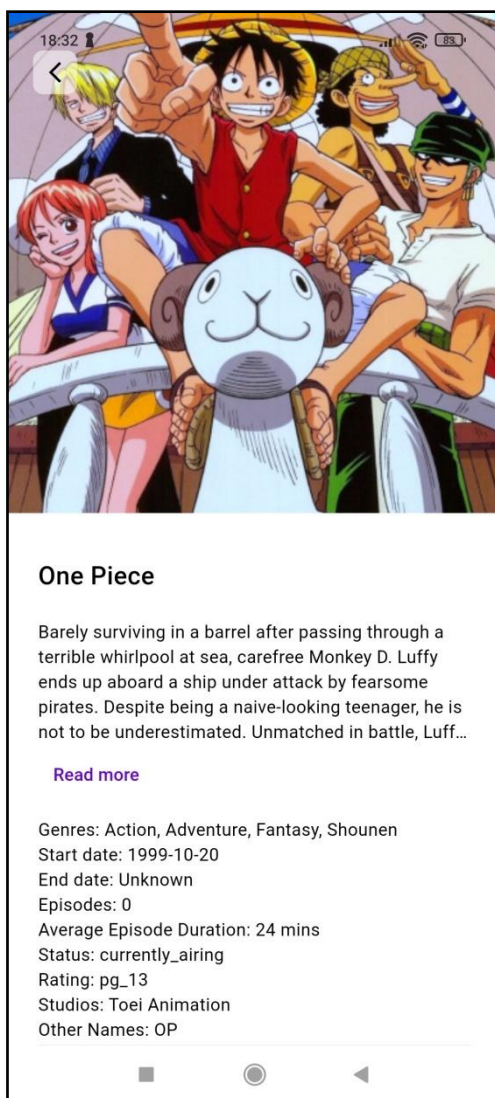
Aquí el usuario podrá ver información detallada del anime seleccionado:

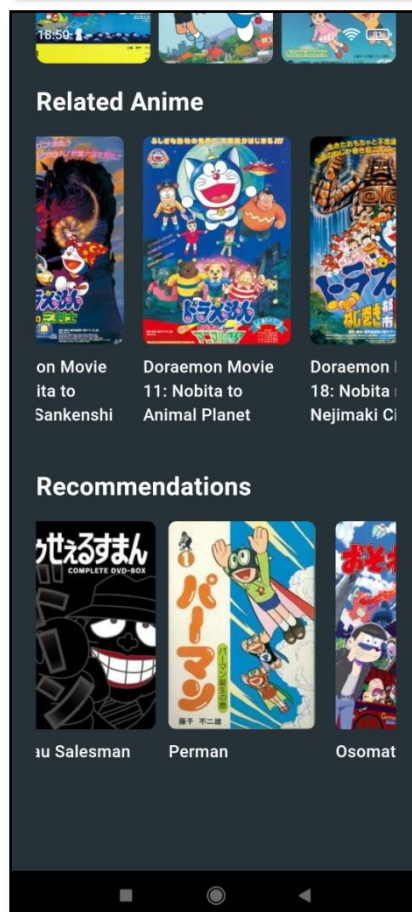
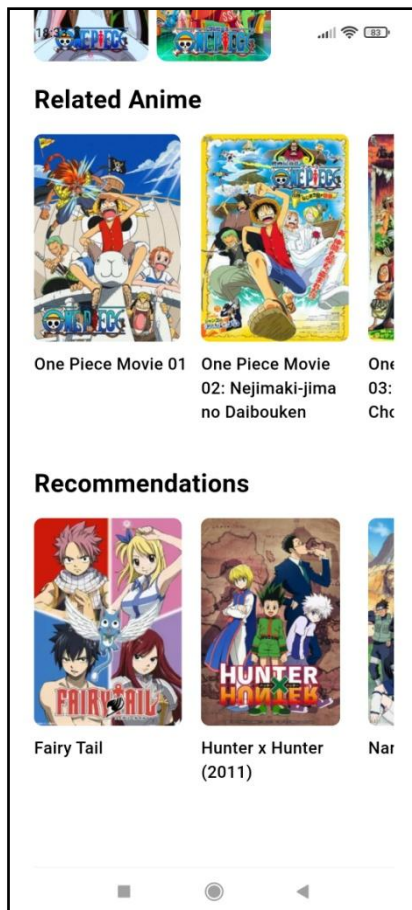
- Imagen principal (con un botón en la esquina superior izquierda para volver atrás).
- Título, en inglés o japonés dependiendo de las preferencias del usuario.
- Sinopsis (con un botón adaptativo para leer más o menos en función de la longitud del texto, cuya finalidad es evitar la saturación de información en pantalla).
- Otros datos como: género, fechas de inicio y fin, número de episodios, etc.
- Contenedor con antecedentes del anime (en función del anime, éste se mostrará o no).



- Galería de imágenes (al pinchar sobre alguna de ellas se visualizará a mayor tamaño).
- Animes relacionados (no todos los tienen, depende de la información que traiga la API sobre ese anime en concreto).
- Recomendaciones basadas en ese anime (ocurre lo mismo que con los animes relacionados).

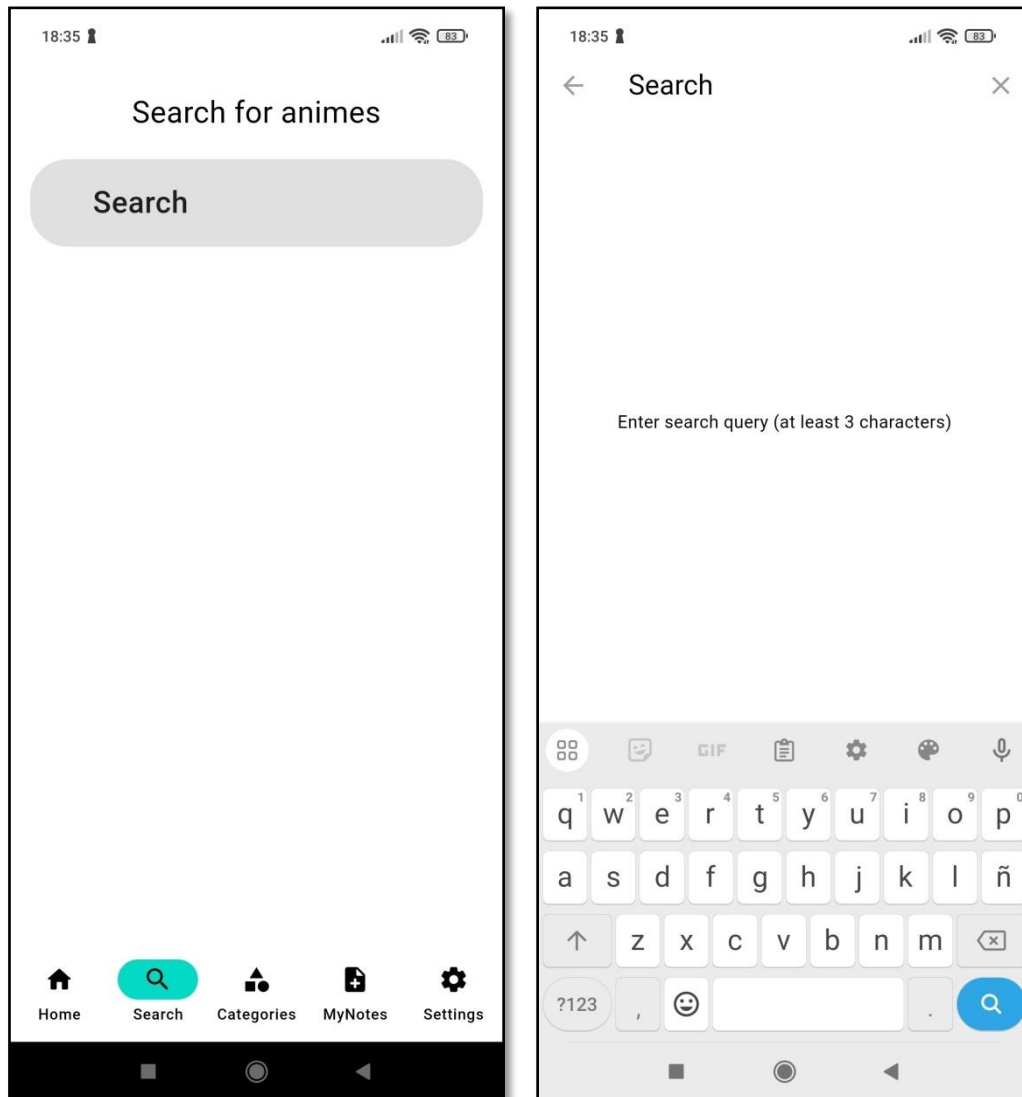
Tanto los animes relacionados como las recomendaciones son interactivables, es decir, al pinchar sobre alguno de ellos se puede ver información detallada del mismo.



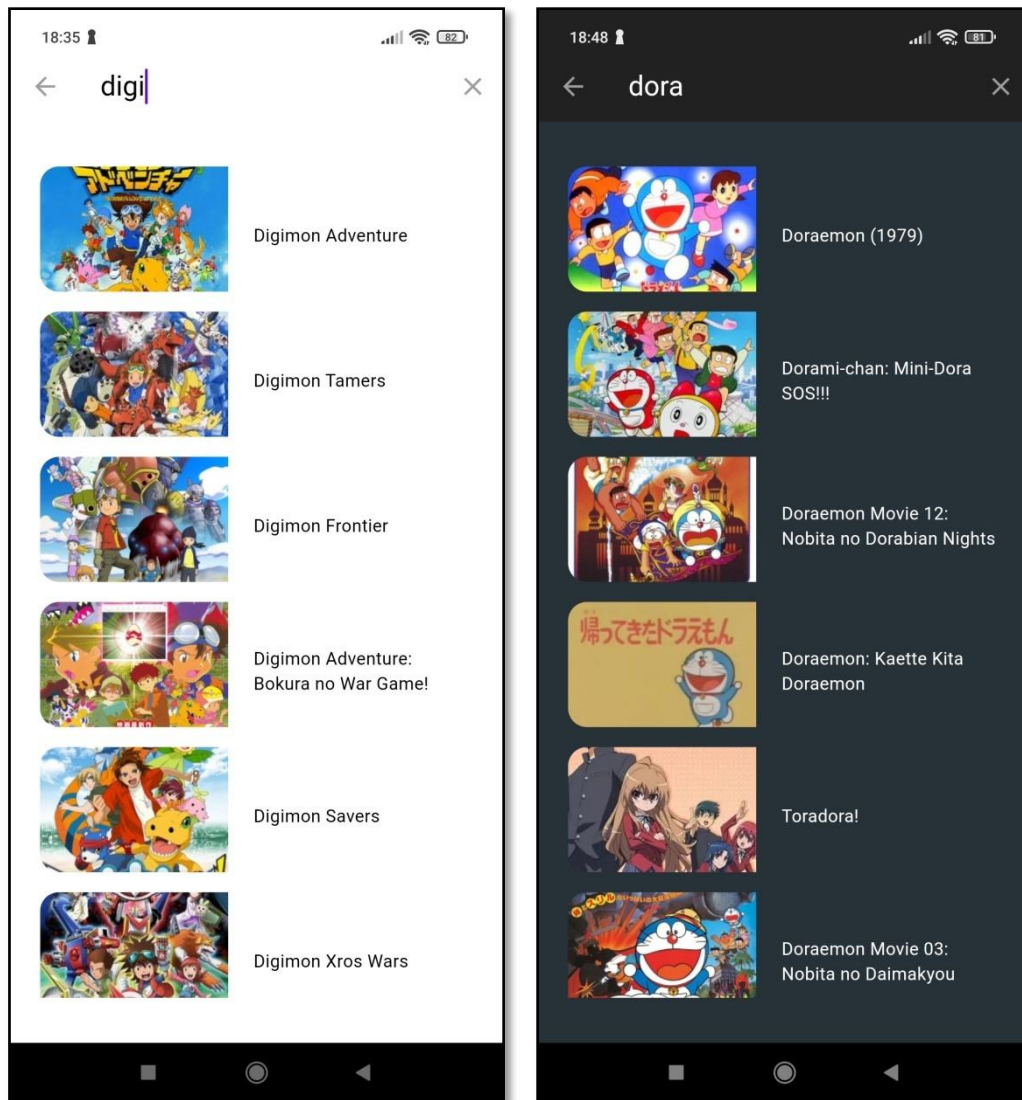


### 3. Pantalla de búsqueda (Search)

Para realizar una búsqueda, primero hay que pinchar sobre la barra con la etiqueta Search y a continuación **introducir al menos tres caracteres** para que se ejecute, los resultados se muestran en forma de lista (interactuable) y se van adaptando de manera dinámica conforme el usuario va modificando el texto a buscar.







## 4. Pantalla de categorías (Categories)

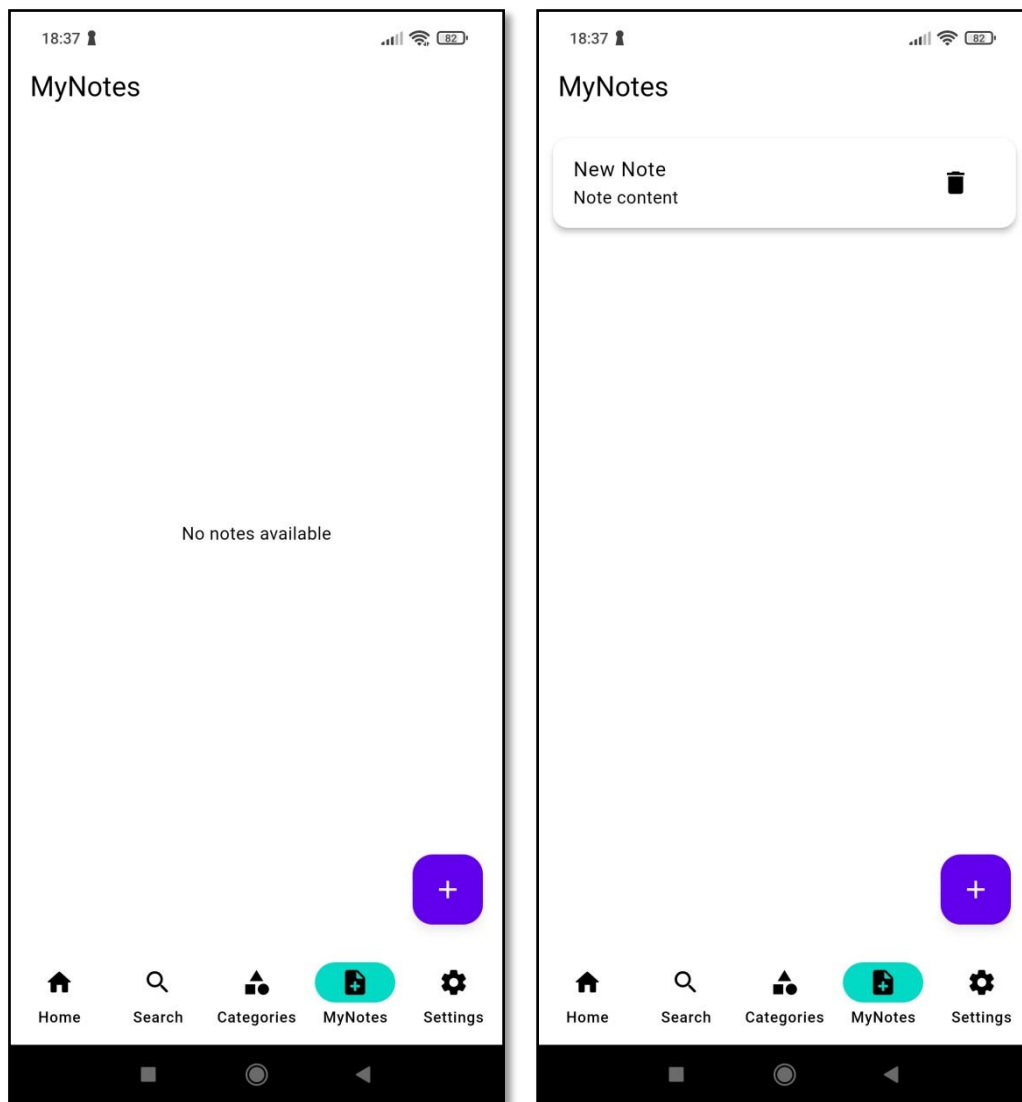
Esta pantalla se compone de una serie de pestañas (tabs) que dividen los distintos animes por categorías (algunas introducidas en la pantalla principal y otras totalmente nuevas, con el fin de diversificar aún más las opciones del usuario en función de sus necesidades o intereses). En este caso los resultados se muestran en forma de mosaico, y se puede interactuar con cada elemento haciendo clic sobre él.

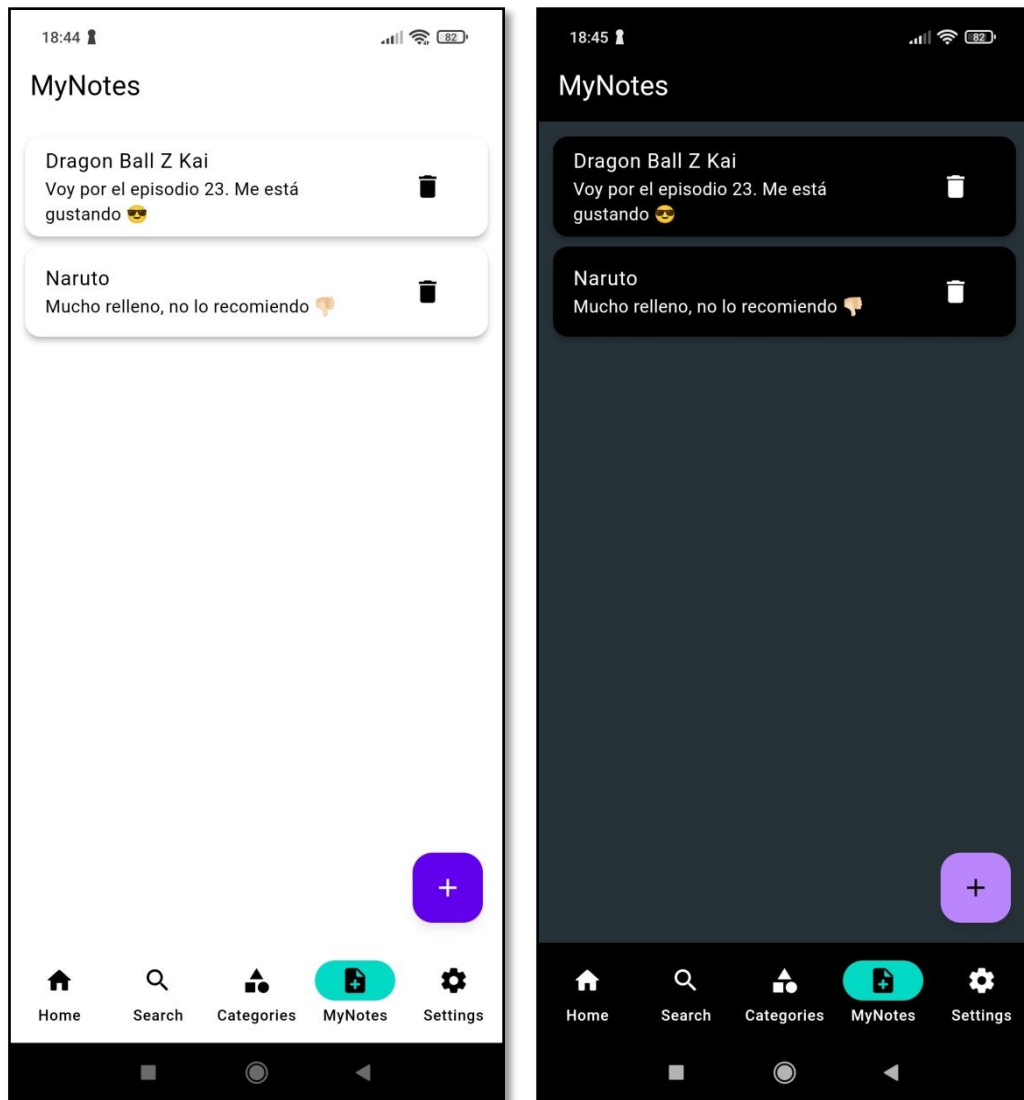


## 5. Pantalla de notas (MyNotes)

Esta sección tiene como objetivo que el usuario gestione su propio bloc de notas dedicado a los animes (seguimiento, impresiones, valoración personal, etc.), de forma que pueda llevar un registro y mayor control sobre aquello que ha visto o le interesa ver.

Las notas se pueden agregar pulsando el botón inferior derecho ('+') y eliminar pulsando el icono del cubo de la basura situado en el margen derecho de cada nota existente (la edición de las mismas se cubrirá en el siguiente apartado).



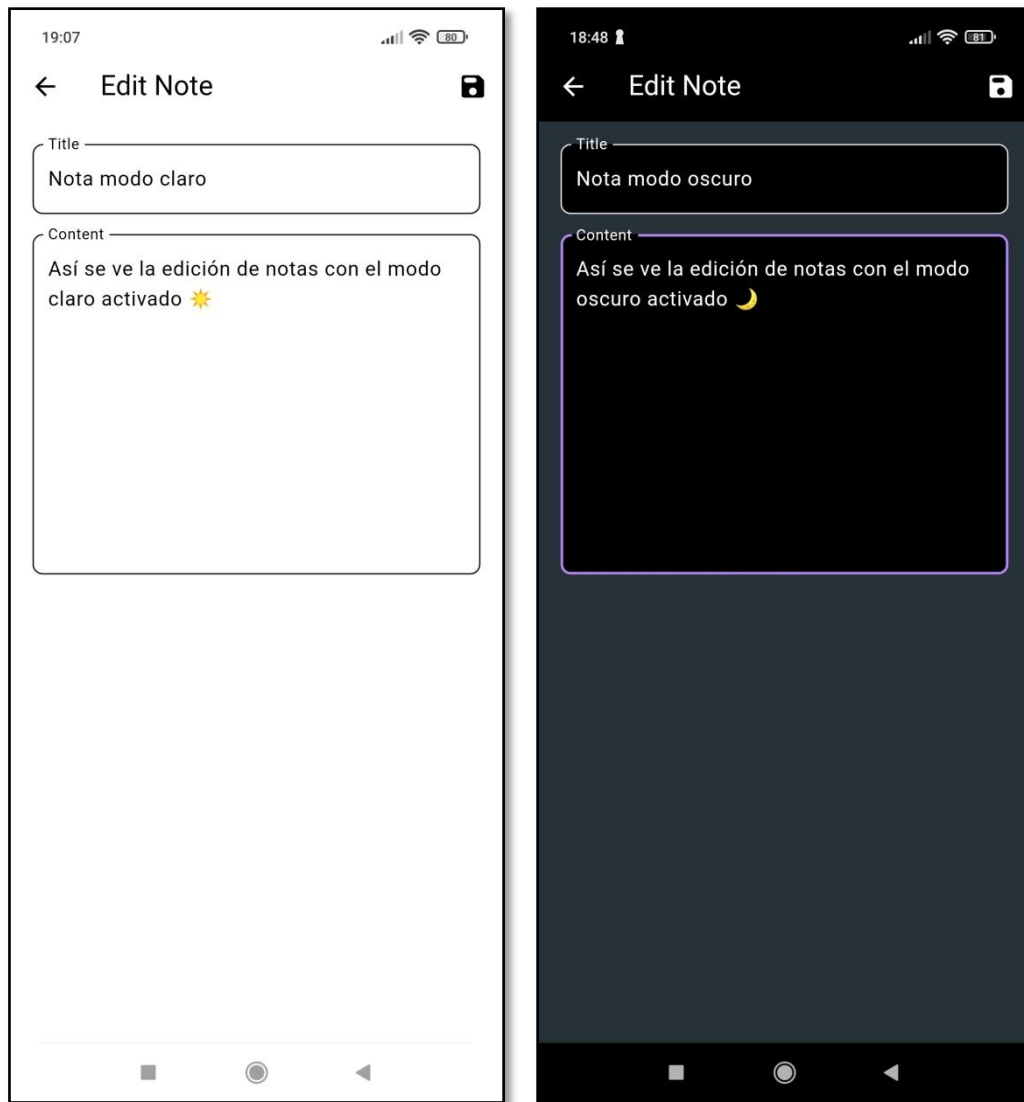


## 5.1. Pantalla de edición de notas (Edit Note)

Para editar las notas (por defecto se crearán con el formato 'New Note - Note content') hay que hacer clic sobre aquella que se desee editar, se abrirá entonces la pantalla de edición, que tiene la siguiente estructura:

- Barra superior o app bar (de izquierda a derecha):
  - ✓ Icono flecha izq. → vuelve atrás (baúl de notas).
  - ✓ Título de la sección.
  - ✓ Icono disquete → guarda los cambios y vuelve al baúl de notas.
- Cuerpo de la pantalla o body:
  - ✓ Campo de texto Title → para asignar un nuevo título a la nota (si se deja vacío y se guardan los cambios se asignará 'Untitled').
  - ✓ Campo de texto Content → para asignar contenido a la nota (si se deja vacío y se guardan los cambios se asignará 'No content').



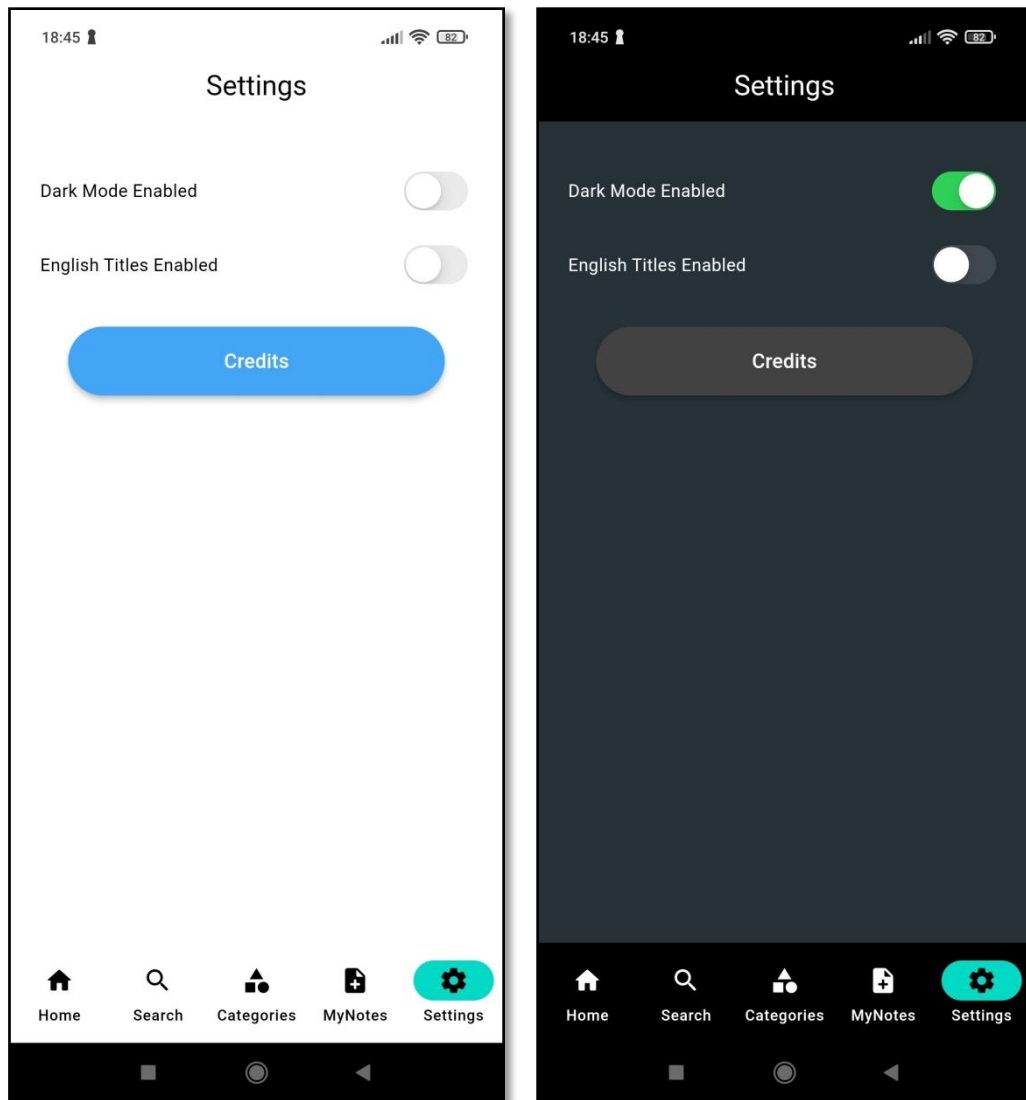


## 6. Pantalla de ajustes (Settings)

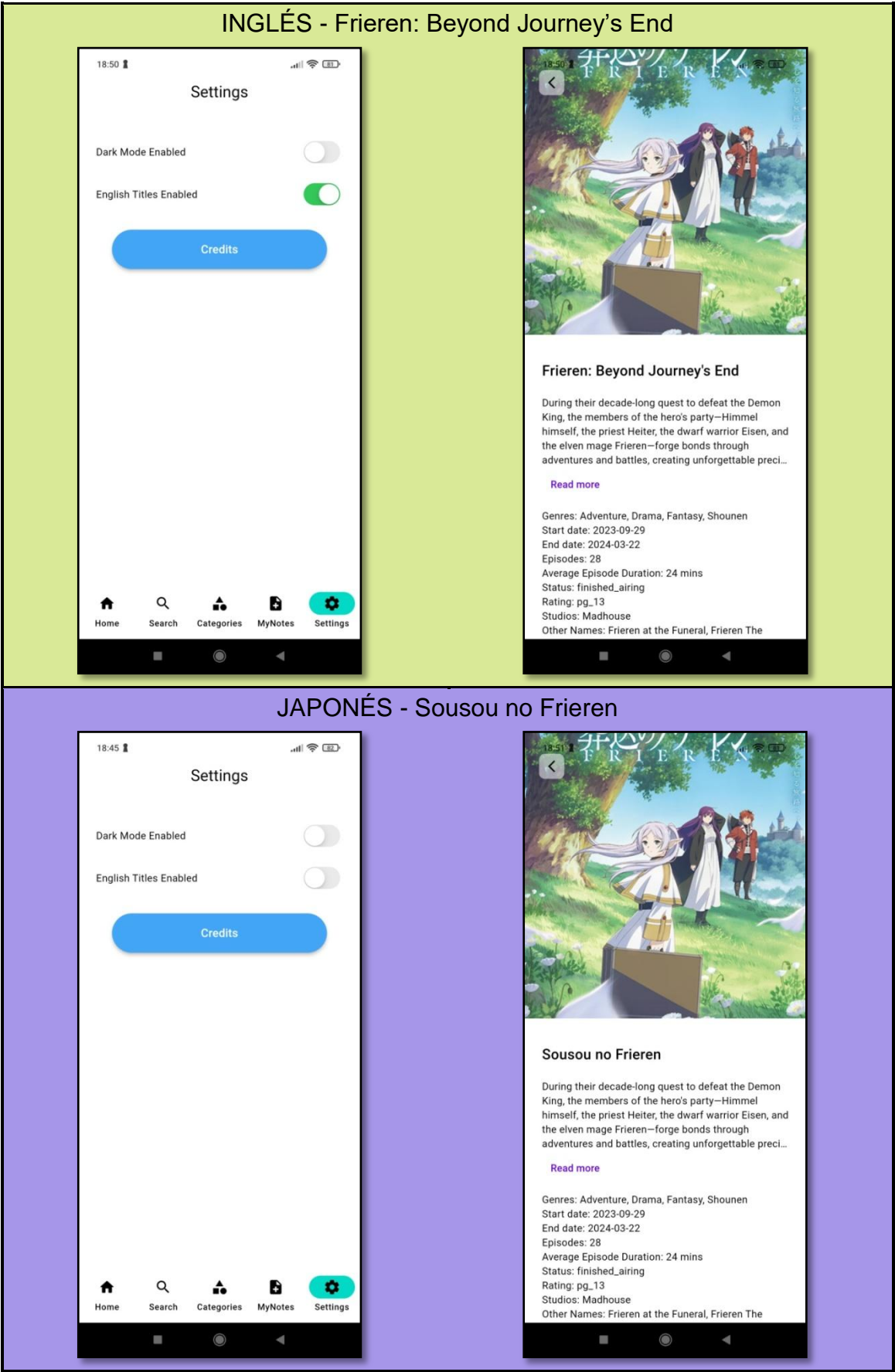
Ajustes configurables por el usuario, persistente entre ejecuciones:

- Modo claro/oscuro (Dark Mode Enabled), switch que al activarse habilita el modo oscuro (deshabilitar para volver al modo claro).
- Títulos de los animes en inglés (English Titles Enabled), si se habilita este switch los títulos de los animes se visualizarán en inglés cuando se acceda a la pantalla de detalles de los mismos, si está deshabilitado se mostrarán en japonés.

Asimismo, se incluye también en esta pantalla un botón (Credits) que, al pulsarse, abrirá un cuadro de diálogo modal con los créditos de la aplicación.



### 6.1. Ejemplo títulos inglés/japonés



## 6.2. Créditos

