

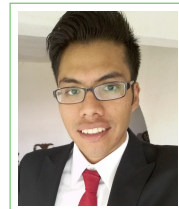
Jean Pierre Pacheco Avila

Resumen

México
CDMX

☎ 5568156149

✉ jeanpierre@ciencias.unam.mx



Educación

2011-2015 **Licenciatura en Ciencias de la Computación**, Facultad de Ciencias, UNAM.
PASANTE. 100% de créditos

Experiencia

Más de 2 años Desarrollo Web. Javascript, PHP, HTML5, CSS3, SQL, AngularJs

Más de 3 años Programación orientada a objetos (POO). Java, Python, PHP, Javascript.

Proyectos destacados

Javascript: Implementación del algoritmo de rutas más cortas (Dijkstra) para app de sistema ACABUS.

C, C++: Desarrollo de un compilador para un subconjunto de Python.

Python: Implementación de métodos numéricos para derivación, integración, sistemas de ecuaciones, etc.

C : Implementación de subconjuntos de los protocolos FTP y HTTP.

Python: Algoritmo Neighbor Joining para el cálculo de árboles filogenéticos.

Página Web : www.lebrandcapital.com

Página Web : www.amerivacs.com/NEW/index.html

Repositorio Github : <https://github.com/jpachecov?tab=repositories>

Idiomas

Español : Nativo

Inglés : Comprensión de lectura (Intermedio-Avanzado). Escrito (Intermedio)

Habilidades en computación y desarrollo

Lenguajes: Java, Javascript, Python, Node, PHP, C, C++

SMBD: MySQL, PostgreSQL, MongoDB

Desarrollo Web: AngularJS, NodeJS, PHP, Twitter Bootstrap, HTML5, CSS3, JQuery, Spring MVC (básico)

Sistemas operativos: Linux, MacOS, Windows.

Colaboración: Github, Bitbucket, Trello.

Intermedio: PHP, Python, C, C++, MySQL, PostgreSQL

Avanzado: Desarrollo Web, Web Services API REST, POO, Java, Javascript, HTML5, CSS3, AngularJS, Frontend development.

Nota: Creo en el Cálculo Lambda y en el Diseño Centrado en el Usuario.

Cualidades

Habilidades personales: Fuertemente analítico. Capacidad de resolver problemas usando un enfoque matemático y computacional. Dispuesto a desarrollar nuevas habilidades. Rápido aprendizaje de herramientas computacionales y lenguajes de programación. Fácil adaptabilidad ante diversas situaciones. Colaboración, trabajo en equipo y comunicación.

Experiencia con: Programación en entornos Web. Programación orientada a objetos. Desarrollo Web. Metodología SCRUM.