Jean Pierre Pacheco Avila



Resumen

Educación

2011-2015 Licenciatura en Ciencias de la Computación, Facultad de Ciencias, UNAM.

PASANTE. 100% de créditos

Experiencia

Más de 2 años Desarrollo Web. Javascript, PHP, HTML5, CSS3, SQL, AngularJs

Más de 3 años Programación orientada a objetos (POO). Java, Python, PHP, Javascript.

1 año comprobable Desarrollo de sistemas electorales. INE.

Proyectos destacados

Java: Participación en el desarrollo del Sistema de Registro de Actas. INE - Proceso electoral 2018

Java: Participación en el desarrollo del Sistema de Cómputos distritales y de circunscripción. INE - Proceso electoral

2018

Javascript: Implementación del algoritmo de rutas más cortas (Dijktra) para app de sistema ACABUS.

C, C++: Desarrollo de un compilador para un subconjunto de Python.

Python: Implementación de métodos numéricos para derivación, integración, sistemas de ecuaciones, etc.

C: Implementación de subconjuntos de los protocolos FTP y HTTP.

Python: Algoritmo Neighbor Joining para el cálculo de árboles filogenéticos.

Página Web: www.lebrandcapital.com

Página Web: www.amerivacs.com/NEW/index.html

Repositorio Github: https://github.com/jpachecov?tab=repositories

Idiomas

Español: Nativo

Inglés: Comprensión de lectura (Intermedio-Avanzado). Escrito (Intermedio)

Habilidades en computación y desarrollo

Lenguajes: Java, Javascript, Python, Node, PHP, C, C++

SMBD: SQLDeveloper, PostgresSQL, MySQL

Desarrollo Web: Spring, Primefaces, Hibernate, AngularJS, NodeJS, PHP, Twitter Bootstrap, HTML5, CSS3, JQuery, Spring

MVC (básico)

Sistemas operativos: Linux, MacOS, Windows.

Colaboración: SVN, Github, Bitbucket, Trello.

Intermedio: PHP, Python, C, C++, MySQL, PostgresSQL

Avanzado: Desarrollo Web, Web Services API REST, POO, Java, J2EE, Javascript, HTML5, CSS3, AngularJS, Frontend

development.

Nota: Creo en el Cálculo Lambda y en el Diseño Centrado en el Usuario.

Cualidades

Fuertemente analítico. Capacidad de resolver problemas usando un enfoque matemático y computacional. Dispuesto a desarrollar nuevas habilidades. Rápido aprendizaje de herramientas computacionales y lenguajes de programación. Fácil adaptabilidad ante diversas situaciones. Colaboración, trabajo en equipo y comunicación.

Experiencia con: Programación en entornos Web. Programación orientada a objetos. Desarrollo Web. Metodología SCRUM.

Última actualizacion

Julio 2018