

João Pedro Alves de Lima

BACHAREL EM ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Campina Grande - PB

☎ (83) 98604-2067 | ✉ jpalvesl101@gmail.com | 🌐 jpalvesl | 📺 jpalvesl

Resumo

Bacharel em Engenharia de Computação pelo Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia da Paraíba, Campus Campina Grande, desenvolvedor Full Stack. Programa a cerca de 6 anos, comecei com meus 19 anos e participei de alguns projetos no IFPB-CG, tais como Laboratório de Robótica, Programa Olímpico de Programação e o projeto GOSYN4TAX pelo Laboratório de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, fui monitor de Algoritmos e Programação para o curso de Engenharia de Computação.

Competências

Meu Foco	ReactJS, Spring Boot
Linguagens	Java, Javascript, Typescript, HTML5, CSS3, entre outras
Ferramentas	Git, Github, Gitlab, docker, Metodologias ágeis, entre outras
Banco de dados	SAP Hana, Oracle, MariaDB, MySQL, PostgreSQL

Formação

Graduando em Engenharia de Computação

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

Campina Grande, PB

Ago, 2018 - Dez, 2023

Experiências

Desenvolvedor Full Stack

LABORATÓRIO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

- Programador no Projeto GOSYN4TAX
- Tecnologias: Javascript, Typescript, ReactJS, Java, Spring Boot, Clojure

Campina Grande, PB

Jun, 2021 - ATUAL

Monitor de Algoritmos e Programação

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Monitor na disciplina de Algoritmos e Programação para o Curso de Engenharia de Computação no IFPB-CG

Campina Grande, PB

Jun, 2022 - Dez, 2022

Competidor

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA PARAÍBA

- Competidor na Olimpíada Brasileira de Programação (OBI)

Campina Grande, PB

Jun, 2020 - Dez, 2020

Voluntário estudante

RAMO ESTUDANTIL IEEE DO IFPB-CG

- Programador no projeto Collab Branch, desenvolvendo aplicações web para benefícios dos alunos do campus

Campina Grande, PB

Nov, 2019 - Mar, 2021

Projetos

Code2Know

PROJETO DE CONCLUSÃO DE CURSO

2023

- Protótipo de sistema baseado em juiz online com foco no ensino de programação visando aperfeiçoar principalmente o feedback apresentado ao aluno
- Tecnologias utilizadas: Java, Spring Boot, Typescript, ReactJS, MariaDB
- Repositório: <https://github.com/jpalvesl/tcc>

Idiomas

- **Português - Nativo**
- **Inglês - Intermediário**