

**PIKIEK**

GEN VII - ALOLA

#731



HACE AGUJEROS EN LOS ÁRBOLES A UNA VELOCIDAD DE 16 PICOTAZOS POR SEGUNDO Y LOS UTILIZA COMO DESPENSA O COMO SU NIDO.

**SALAZZLE**

GEN VII - ALOLA

#758



POR ALGÚN MOTIVO DESCONOCIDO, SOLO HAY HEMBRAS. SUELE FORMARSE SU PROPIO HARÉN COMPUESTO POR SALANDIT MACHOS.

**TRUMBEAK**

GEN VII - ALOLA

#732



ALMACENA EN SU PICO LAS SEMILLAS DE LAS BAYAS DE LAS QUE SE ALIMENTA PARA USARLAS COMO ARMA CONTRA ENEMIGOS Y POSIBLES PRESAS.

**PYUKUMUKU**

GEN VII - ALOLA

#771



VIVE EN LAS PLAYAS Y EN AGUAS POCO PROFUNDAS. EXPULSA SUS ENTRAÑAS PARA ENGAÑAR A SUS DEPREDADORES Y LIBRARSE DE ELLOS.

**TOUCANNON**

GEN VII - ALOLA

#733



CUANDO VA A COMBATIR, CALIENTA SU PICO HASTA TEMPERATURAS QUE SUPERAN LOS 100 °C, LO QUE PUEDE CAUSAR GRAVES QUEMADURAS AL

**SALANDIT**

GEN VII - ALOLA

#757



ATURDE A SUS Oponentes CON UN GAS VENENOSO QUE PRODUCE AL QUEMAR SUS FLUIDOS CORPORALES Y LUEGO SE ABALANZA SOBRE ELLOS.

**XURKITREE**

GEN VII - ALOLA

#796



UN ULTRAENTE RODEADO DE MISTERIO. SE DICE QUE SU CUERPO DESPREnde DESCARGAS ELÉCTRICAS DE INMENSA POTENCIA.

**GUZZLORD**

GEN VII - ALOLA

#799



SE DICE QUE ESTE ULTRAENTE HA SIDO AVISTADO DEVORANDO MONTAÑAS ENTERAS Y TRAGÁNDOSE PROMINENTES EDIFICIOS.

**NECROZMA**  
GEN VII - ALOLA

#800

 PSÍQUICO  
 LEGENDARIO

SE DICE QUE YACÍA EN EL INTERIOR DE LA TIERRA. SE CREE QUE ESTA CRIATURA, PARECIDA A UN ULTRAENTE, VINO DE OTRO MUNDO HACE MUCHÍSIMO TIEMPO.

**POPPLO**  
GEN VII - ALOLA

#728



AGUA

SE LE CONOCE POR SU DILIGENCIA Y PREDISPUSIÓN. SEGREGA AGUA POR LA NARIZ PARA HINCHAR GLOBOS CON LOS QUE GOLPEA A SUS RIVALES.

→ →

POPPLO → BRIONNE → PRIMARINA

**VIKAVOLT**  
GEN VII - ALOLA

#738

 BICHO  
 ELÉCTRICO

SOBREVUELA UN ÁREA EN BUSCA DE PRESAS. PUEDE CONCENTRAR UNA POTENTE CARGA ELÉCTRICA ENTRE SUS MANDÍBULAS PARA ATACAR A SUS

→ →

GRUBBIN → CHARJABUG → VIKAVOLT

**WISHIWASHI-SOLO**  
GEN VII - ALOLA

#746



AGUA

AL SENTIRSE AMENAZADO, SUS OJOS EMITEN CIERTO BRILLO, ALGO QUE ATRAЕ A OTROS MIEMBROS DE SU ESPECIE, Y JUNTOS LUCHAN COMO UN MISMO ENTE.

**BRIONNE**  
GEN VII - ALOLA

#729



AGUA

UN BAILARÍN CONSUMADO. CREA GLOBOS DE AGUA CON LOS QUE GOLPEA A SUS RIVALES UNA Y OTRA VEZ SIN DEJAR DE BAILAR.

→ →

POPPLO → BRIONNE → PRIMARINA

**PRIMARINA**  
GEN VII - ALOLA

#730

 AGUA  
 HADA

ES CAPAZ DE CONTROLAR GLOBOS DE AGUA MEDIANTE UN CANTO CUYA MELODÍA SE HA TRANSMITIDO ENTRE LOS SUYOS DE GENERACIÓN EN GENERACIÓN.

→ →

POPPLO → BRIONNE → PRIMARINA

**MAREANIE**  
GEN VII - ALOLA

#747

**TOXAPEX**  
GEN VII - ALOLA

#748



VENENO

AGUA

ATURDE A SU PRESA CON LOS AGUIJONES VENENOSOS DE LA CABEZA. CUANDO ESTA SE DEBILITA, LA RODEA CON SUS DIEZ EXTREMIDADES Y LA REMATA.

→

MAREANIE → TOXAPEX

**TOXAPEX**  
GEN VII - ALOLA

#748

 VENENO  
 AGUA

SE ARRASTRA POR EL LECHO MARINO CON SUS DOCE EXTREMIDADES. DEJA SIEMPRE UNA ESTELA DE RESTOS DE CORSOLA POR DONDE PASA.

→

MAREANIE → TOXAPEX

**KOMALA**

GEN VII - ALOLA

#775



PASA LA VIDA ENTERA SUMIDO EN UN PROFUNDO SUEÑO. TODA SU ACTIVIDAD PARECE REFLEJAR LOS SUEÑOS QUE TIENE EN ESE MOMENTO.

**COSMOG**

GEN VII - ALOLA

#789



SU CUERPO SE COMPONE DE UNA MATERIA GASEOSA INESTABLE. CRECE POCO A POCO AL ACUMULAR LAS MOTAS DE POLVO QUE FLOTAN EN EL AIRE.

**DECIDUEYE**

GEN VII - ALOLA

#724



ES UN POCO COQUETO, POR LO QUE, CUANDO PUEDE, SE ACICALA LAS ALAS. EN OCASIONES SE NIEGA A COMBATIR POR TEMOR A MANCHARSE LAS PLUMAS.

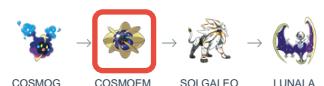
**COSMOEM**

GEN VII - ALOLA

#790



PERMANECE INMÓVIL, COMO SI ESTUVIERA MUERTO, AUNQUE AL TOCARLO SE PERCIBE UN LIGERO CALOR. ANTAÑO SE LE LLAMABA CRISÁLIDA DE

**ROWLET**

GEN VII - ALOLA

#722



ES CAUTELOSO, DESCONFIADO Y DE NATURALEZA NOCTURNA. DURANTE EL DÍA ACUMULA ENERGÍA MEDIANTE LA FOTOSÍNTESIS.

**DARTRIX**

GEN VII - ALOLA

#723



ES UN POCO COQUETO, POR LO QUE, CUANDO PUEDE, SE ACICALA LAS ALAS. EN OCASIONES SE NIEGA A COMBATIR POR TEMOR A MANCHARSE LAS PLUMAS.

**DECIDUEYE**

GEN VII - ALOLA

#724



LAS PLUMAS DE SUS ALAS LE SIRVEN DE FLECHAS CON LAS QUE PUEDE ACERTAR A UN GUIJARRO A 100 M.

**YUNGOOS**

GEN VII - ALOLA

#734



SUS AFILADOS COLMILLOS LO ATRAVIESAN TODO. NO ES AUTÓCTONO DE ALOLA, SINO QUE PROVIENE DE OTRA REGIÓN.

**GUMSHOOS**

GEN VII - ALOLA

#735



AL DETECTAR EL RASTRO DE UNA PRESA, LA ACECHA CON TENACIDAD, PERO AL PONERSE EL SOL LE VENCE EL SUEÑO.



**ROCKRUFF**  
GEN VII - ALOLA

#744



ROCA



SU CARÁCTER AMIGABLE LO CONVIERTEN  
EN EL POKÉMON IDEAL PARA  
ENTRENADORES NOVATOS. SIN  
EMBARGO, AL CRECER SUELE VOLVERSE



ROCKRUFF → LYCANROC

**LYCANROC-MIDDAY**  
GEN VII - ALOLA

#745



ROCA



SU VELOCIDAD DESCONCIERTA A SUS  
RIVALES. ATACA CON GARRAS,  
COLMILLOS Y CON LAS PIEDRAS AFILADAS  
DE SU MELENA.



ROCKRUFF → LYCANROC

**MUDBRAY**  
GEN VII - ALOLA

#749



TIERRA



EL LODO QUE IMPREGNA SUS PATAS LE  
OTORGА UNA FUERTE TRACCIОN, LO QUE  
LE PERMITE ALCANZAR ALTAS  
VELOCIDADES AL CORRER.



MUDBRAY → MUDDALE

**MUDDALE**  
GEN VII - ALOLA

#750



TIERRA



EL LODO QUE SEGREGA POR LA BOCA SE  
VUELVE IMPERMEABLE AL SECARSE, POR  
LO QUE SOLIA USARSE COMO CAPA  
AISLANTE EN LAS PAREDES DE LAS



MUDBRAY → MUDDALE

**SANDYGAST**  
GEN VII - ALOLA

#769



FANTASMA



TIERRA



SURGIО CUANDO UNA PERSONA MURIО  
ABANDONADA EN PLENA CALLE Y SU  
RESENTIMIENTO POSEYО UN MONTICULO  
DE ARENA APILODO POR UN NIОO.



SANDYGAST → PALOSSAND

**PALOSSAND**  
GEN VII - ALOLA

#770



FANTASMA



TIERRA



MANIPULANDO A LA GENTE HA  
CONSEGUDIO TRANSFORMARSE EN TODO  
UN CASTILLO DE ARENA, LO QUE HA  
AUMENTADO SU PODER MALIGNO.



SANDYGAST → PALOSSAND

**MINIOR-RED-METEOR**  
GEN VII - ALOLA

#774



ROCA



VOLADOR



VIVE EN LA CAPA DE OZONO HASTA QUE  
SU CAPARAZОN SE HACE DEMASIADO  
PESADO Y CAE SIN REMISIОN A TIERRA  
FIRME.



BICHO



CON SUS DURAS MANDIBULAS ARRANCA  
LA CORTEZA DE LOS ARBOLES Y SORBE  
LA SAVIA. SUELE HABITAR BAJO TIERRA.



GRUBBIN → CHARJABUG → VIKAVOLT

**WIMPOD**

GEN VII - ALOLA

#767



BICHO

AGUA

CUANDO SE ASUSTA, HUYE DESPAVORIDO MOViendo RÁPIDAMENTE SUS MÚLTIPLES PATAS. DEJA EL SUELO LIMPIO Y PULIDO ALLÍ POR DONDE PASA.

**TOGEDEMARU**

GEN VII - ALOLA

#777



ELÉCTRICO

ACERO

CUANDO SE SIENTE AMENAZADO, ERIZA LAS PÚAS DE SU LOMO PARA PINCHAR A QUIEN OSE ATACARLO.

**GOLISOPOD**

GEN VII - ALOLA

#768



BICHO

AGUA

GRACIAS A SU DESTREZA Y SUS ENORMES Y AFILADAS GARRAS, PUEDE CORTAR HASTA EL AIRE Y EL AGUA DE UN SOLO TAJO.

**TYPE-NULL**

GEN VII - ALOLA

#772



NORMAL

LEGENDARIO

LA PESADA MÁSCARA LE IMPIDE LIBERAR TODA SU FUERZA, QUE SE CREE QUE ES EXTRAORDINARIA.

**SILVALLY**

GEN VII - ALOLA

#773



NORMAL

LEGENDARIO

LA CONFIANZA CON SU ENTRENADOR HA DESPERTADO SU POTENCIAL. AHORA ES CAPAZ DE CAMBIAR DE TIPO A VOLUNTAD DURANTE EL COMBATE.

**JANGMO-O**

GEN VII - ALOLA

#782



DRAGÓN

COMUNICA SUS SENTIMIENTOS HACIENDO SONAR SUS ESCAMAS. EL RUIDO METÁLICO PRODUCIDO REVERBERA EN LAS ALTAS MONTAÑAS DONDE HABITA.

**HAKAMO-O**

GEN VII - ALOLA

#783



DRAGÓN

LUCHA

SE LANZA SOBRE SU PRESA ENTONANDO UN GRITO DE GUERRA. GOLPEA AL ENEMIGO Y LO HACE TRIZAS CON SUS ESCAMAS.

**KOMMO-O**

GEN VII - ALOLA

#784



DRAGÓN

LUCHA

AL AVISTAR A SU ENEMIGO, LO INTIMIDA CON EL TINTINEO QUE PRODUCEN LAS ESCAMAS DE SU COLA. LOS MÁS DÉBILES SE ASUSTAN Y HUYEN.



## MAGEARNA

GEN VII - ALOLA

#801



- ACERO
- HADA
- MÍTICO

POKÉMON ARTIFICIAL CREADO HACE MÁS DE 500 AÑOS. ES CAPAZ DE ENTENDER EL LENGUAJE HUMANO, PERO CARECE DE LA FACULTAD DEL HABLA.

## MARSHADOW

GEN VII - ALOLA

#802



- LUCHA
- FANTASMA
- MÍTICO

DEBIDO A QUE SIEMPRE SE HA OCULTADO EN LAS SOMBRAS Y NO LE GUSTA DEJARSE VER, SU MISMA EXISTENCIA ES TODO UN MISTERIO.

## STAKATAKA

GEN VII - ALOLA

#805



- ROCA
- ACERO

SURGIÓ DE UN ULTRAUMBRAL. PARECE ESTAR COMPUESTO DE VARIAS CRIATURAS QUE SE HAN COMBINADO PARA FORMAR UN SOLO SER.

## MELTNAN

GEN VII - ALOLA

#808



- ACERO
- MÍTICO

SU CUERPO ESTÁ COMPUESTO DE ACERO LÍQUIDO. FUNDE LAS PARTÍCULAS DE HIERRO Y OTROS METALES DEL SUBSUELO PARA LUEGO ABSORBERLAS.

## MELMETAL

GEN VII - ALOLA

#809



- ACERO
- MÍTICO

EN LA ANTIGÜEDAD SE LE VENERABA POR SU PODER DE CREAR HIERRO. DESPUÉS DE TRES MILENIOS, HA REGRESADO MISTERIOSAMENTE.

## CHARJABUG

GEN VII - ALOLA

#737



- BICHO
- ELÉCTRICO

ALMACENA ELECTRICIDAD EN SU CUERPO, LO QUE PUEDE RESULTAR ÚTIL EN NUMEROSAS SITUACIONES, COMO AL SALIR DE ACAMPADA.



## DEWPIDER

GEN VII - ALOLA

#751



- AGUA
- BICHO

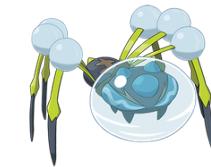
EMERGE A LA SUPERFICIE PARA ALIMENTARSE. LA BURBUJA CON LA QUE SE RODEA LE SIRVE PARA RESPIRAR Y PROTEGER SU DELICADA CABEZA.



## ARAQUANID

GEN VII - ALOLA

#752



- AGUA
- BICHO

PROPINA CABEZAZOS CON SU BURBUJA. LOS POKÉMON DE MENOR TAMAÑO QUEDAN ATRAPADOS EN SU INTERIOR Y PERECEN AHOGADOS.

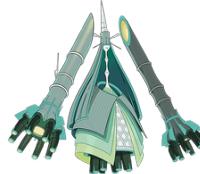


**COMFEY**  
GEN VII - ALOLA  
**#764**

PRENDE FLORES EN SU TALLO, QUE ES MUY RICO EN NUTRIENTES. LAS FLORES SE REVITALIZAN Y DESPRENDEN UNA AGRADABLE FRAGANCIA.

**DHELMISE**  
GEN VII - ALOLA  
**#781****PLANTA**

LOS GIROS DE SU ENORME ANCLA SON CAPACES DE NOQUEAR AL MISMÍSIMO WAILORD DE UN SOLO GOLPE. EL ALGA VERDE ES SU VERDADERO CUERPO.

**CELESTEELA**  
GEN VII - ALOLA  
**#797****VOLADOR**

ESTE ULTRAENTE SURGIÓ DE UN ULTRAUMBRAL. PARECE HABER SIDO AVISTADO SURCANDO LOS CIELOS A VELOCIDADES VERTIGINOSAS.

**FOMANTIS**  
GEN VII - ALOLA  
**#753**

MIENTRAS QUE DE DÍA DURME TRANQUILAMENTE A LA LUZ DEL SOL, AL CAER LA NOCHE BUSCA UN SITIO MÁS SEGUNDO PARA DORMIR.

**LURANTIS**  
GEN VII - ALOLA  
**#754**

DEDICA MUCHO TIEMPO Y ESFUERZO A ACICALARSE Y PRESERVAR SUS VIVOS COLORES. A ALGUNOS EJEMPLARES INCLUSO LES LLEVA TODO EL DÍA.

**STUFFUL**  
GEN VII - ALOLA  
**#759****LUCHA**

PESE A SU ASPECTO ENCANTADOR, CUANDO SE ENOJA, SUS PATALETAS SON TAN FEROCES QUE PUEDEN DERIBAR HASTA A UN LUCHADOR PROFESIONAL.

**BEWEAR**  
GEN VII - ALOLA  
**#760****LUCHA**

ES UN POKÉMON MUY PELIGROSO POR SU FUERZA DESCOMUNAL. NORMALMENTE, SE DESACONSEJA PENETRAR EN SU HÁBITAT.

**BRUXISH**  
GEN VII - ALOLA  
**#779****PSÍQUICO**

CUANDO LA PROTUBERANCIA QUE TIENE EN LA CABEZA EMITE PODERES PSÍQUICOS, SE ESCUCHA COMO UN RUIDO DE DIENTES RECHINANDO MUY MOLESTO.

**TAPU-LELE**  
GEN VII - ALOLA

#786



- PSÍQUICO
- HADA
- LEGENDARIO

EL ESPÍRITU GUARDIÁN DE AKALA, TAN INOCENTE COMO CRUEL. LA FRAGANCIA DE LAS FLORES CONSTITUYE SU FUENTE DE ENERGÍA.

**CRABRAWLER**  
GEN VII - ALOLA

#739



- LUCHA

PROTEGE SUS PUNTOS DÉBILES CON LAS PINZAS Y PROPINA PUÑETAZOS EN CUANTO TIENE OCASIÓN. CUANDO PIERDE, LLORA LÁGRIMAS ESPUMOSAS.

**STEENEE**  
GEN VII - ALOLA

#762



- PLANTA

ATRAÍDOS POR EL APETITOSO AROMA QUE DESPRENDE SU CUERPO, LOS TOUCANNON LOS ENGULLEN CON AVIDEZ SIN NI SIQUIERA MASTICAR.

**MORELLULL**  
GEN VII - ALOLA

#755



- PLANTA
- HADA

CUANDO TITILA, ESPARCE ESPORAS LUMINOSAS A SU ALREDEDOR. TODO AQUEL QUE VE ESTA LUZ CAE EN UN PROFUNDO SUEÑO.

**SHIINOTIC**  
GEN VII - ALOLA

#756



- PLANTA
- HADA

ES PELIGROSO ADENTRARSE POR LA NOCHE EN UN BOSQUE HABITADO POR SHIINOTIC. SU LUZ CONFUNDE A LOS CAMINANTES, QUE TERMINAN

**BOONSWEET**  
GEN VII - ALOLA

#761



- PLANTA

ATRAÍDOS POR EL APETITOSO AROMA QUE DESPRENDE SU CUERPO, LOS TOUCANNON LOS ENGULLEN CON AVIDEZ SIN NI SIQUIERA MASTICAR.

**TSAREENA**  
GEN VII - ALOLA

#763



- PLANTA

PROPINAR PATADAS IMPLENABLES ES SU ESPECIALIDAD. PATEA A SUS Oponentes DERROTADOS Y PROCLAMA SU VICTORIA CON UNA GRAN CARCAJADA.

**TAPU-FINI**  
GEN VII - ALOLA

#788



- AGUA
- HADA
- LEGENDARIO

DESCONCIERTA AL ENEMIGO PROVOCANDO UNA ESPESA NIEBLA QUE SE CONVIERTE EN SU PERDICIÓN. LAS CORRIENTES MARINAS SON SU FUENTE

**LUNALA**

GEN VII - ALOLA

#792



- PSÍQUICO
- FANTASMA
- LEGENDARIO

SE DICE QUE ES LA EVOLUCIÓN FINAL HEMBRA DE COSMOG. SU TERCER OJO APARECE CUANDO SE TRASLADA A UN MUNDO DISTINTO.



COSMOG COSMOEM SOLGALEO LUNALA

**POIPOLE**

GEN VII - ALOLA

#803



- VENENO

EN SU MUNDO, ESTE ULTRAENTE SE CONSIDERA TAN ENTRAÑABLE COMO PARA SER ELEGIDO COMPAÑERO DE VIAJE.



POIPOLE NAGANADEL

**NAGANADEL**

GEN VII - ALOLA

#804



- VENENO
- DRAGÓN

UNA DE LAS TEMIBLES CRIATURAS CONOCIDAS COMO ULTRAENTES. EN SU CUERPO ALMACENA CIENTOS DE LITROS DE VENENO.



POIPOLE NAGANADEL

**TORRACAT**

GEN VII - ALOLA

#726



- FUEGO

LUCE AL CUELLO UN CASCABEL INCANDESCENTE QUE TINTINEA CON FUERZA CUANDO DESPRENDE LLAMAS.



LITTEN TORRACAT INCINEROAR

**INCINEROAR**

GEN VII - ALOLA

#727



- FUEGO
- SINIESTRO

POSEE UN CARÁCTER RUDO Y EGOÍSTA. SI UN ENTRENADOR NO LE CAE EN GRACIA, IGNORA SUS ÓRDENES CON TOTAL IMPASIBILIDAD.



LITTEN TORRACAT INCINEROAR

**ORICORIO-BAILE**

GEN VII - ALOLA

#741



- FUEGO
- VOLADOR

JUNTA LAS ALAS Y LANZA VORACES LLAMAS AL RIVAL. SU ATAQUE SE ASEMEJA A UNA ELABORADA COREOGRAFÍA DE FUEGO.

**LITTEN**

GEN VII - ALOLA

#725

- FUEGO



PRENDE LAS BOLAS DE PELO QUE SE FORMAN EN SU ESTÓMAGO TRAS ACICALARSE. LAS LLAMAS QUE ESCUEPE TIENEN FORMAS VARIOPINTAS.



LITTEN TORRACAT INCINEROAR

**TURTONATOR**

GEN VII - ALOLA

#776

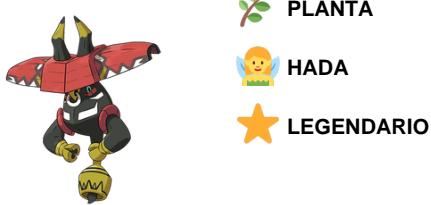
- FUEGO
- DRAGÓN



POSEE UN CAPARAZÓN QUE ESTALLA AL CONTACTO. EL ORIFICIO QUE SE APRECIA EN SU VIENTRE ES SU PUNTO DÉBIL.

**TAPU-BULU**  
GEN VII - ALOLA

#787



PLANTA

HADA

LEGENDARIO

ARRANCA DE CUJO ÁRBOLES GRANDES PARA HACERLOS GIRAR. VUELVE EXUBERANTE LA VEGETACIÓN Y LUEGO ABSORBE SU ENERGÍA.

**BUZZWOLE**  
GEN VII - ALOLA

#794



BICHO

LUCHA

UN ULTRAENTE PROCEDENTE DE OTRO MUNDO. SE DESCONOCE SI EXHIBE SU ROBUSTO CUERPO A MODO DE AMENAZA O PARA QUE LO ADMIREN.

**CRABOMINABLE**  
GEN VII - ALOLA

#740



LUCHA

HIELO

TRAS PERDERSE INTENTANDO CORONAR UNA ALTA MONTAÑA, DESARROLLÓ UNA CAPA DE PELO PARA PROTEGERSE DEL FRÍO.



CRABRAWLER CRABOMINABLE

**PASSIMIAN**  
GEN VII - ALOLA

#766



LUCHA

SUELE IR EN GRUPOS DE UNOS VEinte EJEMPLARES. SUS MIEMBROS PERMANECEN SIEMPRE UNIDOS Y NUNCA SE ABANDONAN UNOS A OTROS.

**DRAMPA**  
GEN VII - ALOLA

#780



NORMAL

DRAGÓN

ES DE NATURALEZA MANSA, PERO SI SE LE PROVOCΑ Y MONTA EN CÓLERA, DESTRUYE TODO LO QUE LE RODEA CON SU ALIENTO DEVASTADOR.

**SOLGALEO**  
GEN VII - ALOLA

#791



PSÍQUICO

ACERO

LEGENDARIO

SE CREE QUE PROVIENE DE OTRO MUNDO. EL BRILLO QUE EMITE SU CUERPO ES TAL QUE PUEDE HACER QUE LA NOCHE MÁS PROFUNDA PAREZCA

**ORANGURU**  
GEN VII - ALOLA

#765



NORMAL

PSÍQUICO

ES UN POKÉMON FAMOSO POR SU ASTUCIA E INGENIO. DESPRECIA A LOS ENTRENADORES NOVATOS Y PREFIERE A LOS MÁS VETERANOS.

**NIHILEGO**  
GEN VII - ALOLA

#793



ROCA

VENENO

UN ULTRAENTE ENVUELTO EN MISTERIO. SE DICE QUE LAS VÍCTIMAS A LAS QUE POSEE SE VUELVEN AGRESIVAS.

## PHEROMOSA GEN VII - ALOLA

#795

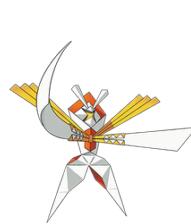


BICHO  
LUCHA

UNO DE LOS TEMIBLES ULTRAENTES. SE DICE QUE HA SIDO AVISTADO RECORRIENDO LA SUPERFICIE TERRESTRE A VELOCIDADES DE VÉRTIGO.

## KARTANA GEN VII - ALOLA

#798



PLANTA  
ACERO

ESTE ULTRAENTE SURGIÓ DE UN ULTRAUMBRAL. SE DICE QUE NO ES MUY AGRESIVO, PERO SU AFILADO CUERPO ES UN ARMA REALMENTE PELIGROSA.

## BLACEPHALON GEN VII - ALOLA

#806



FUEGO  
FANTASMA

PARECE SER UNO DE LOS TEMIBLES ULTRAENTES. SE ACERCA A LA GENTE CONTONEÁNDOSE Y HACE EXPLOTAR SU PROPIA CABEZA SÚBITAMENTE.

## CUTIEFLY GEN VII - ALOLA

#742



BICHO  
HADA

SE ALIMENTA DE NÉCTAR Y POLEN. ES CAPAZ DE DETECTAR LOS CAPULLOS QUE ESTÁN A PUNTO DE ABRIRSE.



## RIBOMBEE GEN VII - ALOLA

#743



BICHO  
HADA

FABRICA VARIOS TIPOS DE BOLAS DE POLEN. ALGUNAS SE USAN COMO ALIMENTO Y OTRAS PARA EL COMBATE.



## MIMIKYU-DISGUISED GEN VII - ALOLA

#778



FANTASMA  
HADA

SU VERDADERO ASPECTO ES UN MISTERIO TOTAL. UN INVESTIGADOR QUE INTENTÓ MIRAR DENTRO DEL SACO RECIBIÓ, LITERALMENTE, UN SUSTO DE

## TAPU-KOKO GEN VII - ALOLA

#785



ELÉCTRICO  
HADA  
LEGENDARIO

EL ESPÍRITU GUARDIÁN DE MELEMELE, CURIOSO E INQUISITIVO. INVOCA NUBES DE TORMENTA Y ACUMULA EL PODER DE LOS RAYOS EN SU CUERPO.

## ZERAORA GEN VII - ALOLA

#807



ELÉCTRICO  
MÍTICO

HACE JIRONES AL OPONENTE CON SUS GARRAS ELECTRIFICADAS. AUNQUE ESTE ESQUIVE LOS GOLPES, ACABA ELECTROCUTADO POR LAS DESCARGAS.