

BLITZLE

GEN V - UNOVA

#522



ELÉCTRICO

APARECE CUANDO NUBES ENVUeltas EN RAYOS ENCAPOTAN EL CIELO. ATRAPA RAYOS CON SU CRIN Y ALMACENA ELECTRICIDAD.



BLITZLE → ZEBSTRIKA

ZEBSTRIKA

GEN V - UNOVA

#523



ELÉCTRICO

ES UN POKÉMON CON MUCHO TEMPERAMENTO. CUANDO SE ENOJA, LANZA RAYOS DESDE SU CRIN EN TODAS DIRECCIONES.



BLITZLE → ZEBSTRIKA

LAMPENT

GEN V - UNOVA

#608



FANTASMA

FUEGO

AL ABSORBER ALMAS, SU LLAMA SE ENCIENDE. ESPERA A QUE LA GENTE FALLEZCA, ASÍ QUE SUELE DEAMBULAR POR LOS HOSPITALES.



LITWICK → LAMPENT → CHANDELURE

CHANDELURE

GEN V - UNOVA

#609



FANTASMA

FUEGO

SUS LLAMAS ABSORBEN EL ALMA DEL ENEMIGO Y LA ABRASAN, DEJANDO SOLO SU CUERPO INERTE.



LITWICK → LAMPENT → CHANDELURE

SIGILYPH

GEN V - UNOVA

#561



PSÍQUICO

VOLADOR

FUE LA DEIDAD PROTECTORA DE UNA CIUDAD MILENARIA. ATACA CON SU PODER PSÍQUICO A LOS ENEMIGOS QUE INVADEN SU TERRITORIO.

FANTASMA

YAMASK

GEN V - UNOVA

#562



ALMAS DE HUMANOS SEPULTADOS EN TUMBAS QUE HAN ADQUIRIDO FORMA DE POKÉMON. RECUERDAN SU VIDA ANTES DE LA MUERTE.



YAMASK → COFAGRIGUS → RUNERIGUS

ZEKROM

GEN V - UNOVA

#644



DRAGÓN

ELÉCTRICO

LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO CAPAZ DE CHAMUSCAR EL MUNDO CON SUS RAYOS. AYUDA A QUIENES PERSIGUEN UN MUNDO DE IDEALES.

AGUA

OSHAWOTT

GEN V - UNOVA

#501



LA VIEIRA DE SU OMBLIGO NO SOLO SIRVE COMO ARMA, SINO TAMBIÉN COMO INSTRUMENTO PARA CORTAR LAS BAYAS QUE ESTÉN DURAS.



OSHAWOTT → DEWOTT → SAMUROTT

DEWOTT

GEN V - UNOVA

#502



GRAN ESPADACHÍN. UTILIZA SUS DOS VIEIRAS CON SOLTURA AL EJECUTAR LAS TÉCNICAS QUE APRENDE CON UNA DISCIPLINA ESPARTANA.

**ROGGENROLA**

GEN V - UNOVA

#524



SU OREJA TIENE FORMA HEXAGONAL. SU CUERPO FUE COMPRIMIDO BAJO TIERRA. POR ESO, ES DURO COMO EL ACERO.

**SAMUROTT**

GEN V - UNOVA

#503



EN UN ABRIR Y CERRAR DE OJOS, PUEDE DESENVAINAR Y ENVAINAR LOS SABLES QUE HAY EN SUS PATAS DELANTERAS.

**BOLDORE**

GEN V - UNOVA

#525



LA ENERGÍA QUE NO PUEDE CONTENER EN EL INTERIOR DE SU CUERPO SE ESCAPA FORMANDO CRISTALES NARANJAS.

**PANPOUR**

GEN V - UNOVA

#515



EL AGUA ACUMULADA EN SU MATA DE PELO ES RICA EN NUTRIENTES. USA SU COLA PARA REGAR PLANTAS CON ESA MISMA AGUA.

**GIGALITH**

GEN V - UNOVA

#526



ABSORBE LOS RAYOS SOLARES, PROCESA ESA ENERGÍA EN SU NÚCLEO Y LANZA PODEROSAS BOLAS DE LUZ A SUS ENEMIGOS.

**SIMIPOUR**

GEN V - UNOVA

#516



CUANDO LANZA AGUA A ALTA PRESIÓN CON SU COLA, PUEDE INCLUSO RESQUEBRAJAR UNA PARED DE CEMENTO.

**WOOBAT**

GEN V - UNOVA

#527



VIVE EN BOSQUES OSCUROS Y CAVERNAS. EMITE ULTRASONIDOS POR LA NARIZ PARA SABER TODO LO QUE PASA A SU ALREDEDOR.



SWOOBAT

GEN V - UNOVA

#528



CUANDO EMITE ONDAS ULTRASÓNICAS, QUE INCLUSO PUEDEN REVENTAR EL CEMENTO, AGITA SU COLA CON VEHEMENCIA.



WOOBAT

SWOOBAT

SAWK

GEN V - UNOVA

#539



PARA LOGRAR DOMINAR LAS TÉCNICAS DE KÁRATE MÁS LETALES, SE RETIRAN A LAS MONTAÑAS Y ENTRENAN DÍA Y NOCHE.

TYMPOLE

GEN V - UNOVA

#535



EMITE SONIDOS IMPERCEPTIBLES PARA LOS HUMANOS CON LA VIBRACIÓN DE SUS MEJILLAS Y ADVIERTE DE ALGÚN PELIGRO A LOS SUYOS.



TYMPOLE

PALPITOAD

SEISMITOAD

PALPITOAD

GEN V - UNOVA

#536



CUANDO HACE VIBRAR EL BULTO DE SU CABEZA, NO SOLO SE EMBRAVECE EL MAR, SINO QUE LA TIERRA TAMBIÉN TIEMBLA.



TYMPOLE

PALPITOAD

SEISMITOAD

SEISMITOAD

GEN V - UNOVA

#537



AUMENTA LA POTENCIA DE SUS PUÑETAZOS HACIENDO VIBRAR SUS PUÑOS. ES CAPAZ DE QUEBRAR UNA ROCA DE UN SOLO GOLPE.



TYMPOLE

PALPITOAD



SEISMITOAD

SAWK

GEN V - UNOVA

#539

TIRTOUGA

GEN V - UNOVA

#564



YA PULULABA POR LAS AGUAS HACE 100 MILLONES DE AÑOS. TAMBIÉN VA A TIERRA A VECES EN BUSCA DE ALIMENTO.



TIRTOUGA

CARRACOSTA

CARRACOSTA

GEN V - UNOVA

#565



VIVE EN EL MAR Y EN LA SUPERFICIE. SUS GARRAS PUEDEN ABRIR UN AGUJERO EN EL FONDO DE UN PETROLERO.



TIRTOUGA

CARRACOSTA

DUCKLETT

GEN V - UNOVA

#580



CUANDO SE VE ATACADO, LAS PLUMAS QUE LO RECUBREN DESPIDEN RÁFAGAS DE AGUA QUE LO AYUDAN A ESCAPAR.



DUCKLETT

SWANNA

KARRABLAST

GEN V - UNOVA

#588



SI RECIBE UN ESTÍMULO ELÉCTRICO AL ESTAR EN CONTACTO CON UN SHELMET, EVOLUCIONA.

**CRYOGONAL**

GEN V - UNOVA

#615



NACIÓ ENTRE NUBES DE NIEVE. ATRAPA A SUS PRESAS CON UNA CADENA HECHA DE HIELO CRISTALIZADO.

ELEKTRIK

GEN V - UNOVA

#603



SE ENROLLA ALREDEDOR DE SU PRESA, LA PARALIZA CON LA ELECTRICIDAD DE SUS MARCAS CIRCULARES Y LE ASESTA MORDISCOS.

**DEINO**

GEN V - UNOVA

#633



NO VE, POR ESO VA HACIENDO PLACAJES Y DANDO MORDISCOS A DIESTRO Y SINIESTRO. SU CUERPO ESTÁ PLAGADO DE HERIDAS.

**ELEKTROSS**

GEN V - UNOVA

#604



PEGA LA VENTOSA DE SU BOCA EN SU PRESA Y LA ELECTROCUТА CON SUS COLMILLOS.

**ZWEILOUS**

GEN V - UNOVA

#634



SUS DOS CABEZAS SE LLEVAN FATAL, Y LA QUE CONSIGUE COMER MÁS QUE LA OTRA ES LA QUE LLEVA LA VOZ CANTANTE.

**ELGYEM**

GEN V - UNOVA

#605



POSEE UN GRAN PODER PSÍQUICO. LO USA PARA COMPRIMIR EL CEREBRO DEL ENEMIGO Y OCASIONARLE DOLORES DE CABEZA.

**HYDREIGON**

GEN V - UNOVA

#635

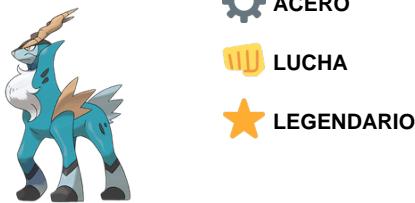


LAS CABEZAS DE SUS DOS BRAZOS NO TIENEN CEREBRO. CON SUS TRES CABEZAS DESTRUYE Y DEVORA TODO A SU PASO.



COBALION
GEN V - UNOVA

#638



- ACERO
- LUCHA
- LEGENDARIO

POSEE UN CUERPO Y UN CORAZÓN DE ACERO. BASTA UNA MIRADA SUYA PARA QUE POKÉMON VIOLENTOS LE OBEDEZCAN.

THUNDURUS-INCARNATE#642
GEN V - UNOVA

- ELÉCTRICO
- VOLADOR
- LEGENDARIO

LANZA DESCARGAS ELÉCTRICAS POR LAS PÚAS DE SU COLA. SOBREVUELA TESELIA DEJANDO CAER RAYOS.

PATRAT
GEN V - UNOVA

- NORMAL

ALMACENA VÍVERES EN UNAS BOLSAS EN SUS MOFLETES Y VIGILA DURANTE DÍAS. HACE SEÑALES CON LA COLA A SUS COMPAÑEROS.



PATRAT → WATCHOG

WATCHOG
GEN V - UNOVA

- NORMAL

LOS COMPONENTES LUMINISCENTES DE SU INTERIOR HACEN QUE SUS OJOS Y SU CUERPO BRILLEN, Y ASÍ INTIMIDA A SUS RIVALES.



PATRAT → WATCHOG

LILLIPUP
GEN V - UNOVA

#506



- NORMAL

LOS MECHONES QUE CUBREN SU CARA ACTÚAN COMO UN MAGNÍFICO RADAR PARA DETECTAR CON PRECISIÓN LO QUE HAY A SU ALREDEDOR.

**CONKELDURR**
GEN V - UNOVA

#534



- LUCHA

SE CREE QUE CONKELDURR ENSEÑÓ A LOS HUMANOS LA TÉCNICA PARA ELABORAR CEMENTO HACE MÁS DE 2000 AÑOS.

**SANDILE**
GEN V - UNOVA

#551



- TIERRA

- SINIESTRO

SE DESPLAZA HUNDIDO EN LA ARENA, DEJANDO AL DESCUBIERTO SOLO LOS OJOS Y LA NARIZ. UNA MEMBRANA NEGRA LE PROTEGE LOS OJOS.

**KROKOROK**
GEN V - UNOVA

#552



- TIERRA

- SINIESTRO

VIVEN EN MANADAS. LA MEMBRANA QUE CUBRE SUS OJOS LOS PROTEGE DE LA ARENA.



SAWSBUCK

GEN V - UNOVA

#586



NORMAL
 PLANTA

CAMBIA DE MORADA DEPENDIENDO DE LAS ESTACIONES. OBSERVANDO SUS CUERNOS, LA GENTE SABE CUÁNDO ESTAS VAN A CAMBIAR.



DEERLING

SAWSBUCK

BEHEEYEM

GEN V - UNOVA

#606



PSÍQUICO

PARECE QUE SE COMUNICA HACIENDO BRILLAR SUS DEDOS TRICOLORES, PERO NADIE HA CONSEGUIDO DESCIFRAR AÚN SU PATRÓN.



ELGYEM

BEHEEYEM

STUNFISK

GEN V - UNOVA

#618



TIERRA
 ELÉCTRICO

NI UN PISOTÓN DE UN LUCHADOR DE SUMO LO APLASTARÍA GRACIAS A SU PIEL SÓLIDA. SONRÍE AL SOLTAR DESCARGAS ELÉCTRICAS.

BOUFFALANT

GEN V - UNOVA

#626



NORMAL

EMBISTE CON LA CABEZA SIN DISTINCIÓN. SU POTENCIA ES CAPAZ DE HACER DESCARRILAR UN TREN EN MARCHA.

VULLABY

GEN V - UNOVA

#629



SINIESTRO
 VOLADOR

NO PUEDE VOLAR PORQUE SUS ALAS SON MUY PEQUEÑAS. CUANDO VA A EVOLUCIONAR, SE DESHACE DE SU CALAVERA.



VULLABY

MANDIBUZZ

MANDIBUZZ

GEN V - UNOVA

#630



SINIESTRO
 VOLADOR

VUELA EN CÍRCULOS. CUANDO AVISTA UNA PRESA, LA ATACA Y LA TRANSPORTA A SU NIDO CON SUMA FACILIDAD.



VULLABY

MANDIBUZZ

LANDORUS-INCARNATE #645

GEN V - UNOVA



TIERRA
 VOLADOR
 LEGENDARIO

LO CONSIDERAN UNA DEIDAD DE LAS COSECHAS PORQUE LOS CULTIVOS CRECEN EN ABUNDANCIA EN LAS TIERRAS POR LAS QUE PASA.

HERDIER

GEN V - UNOVA

#507



NORMAL

ESTE POKÉMON ES MUY LEAL. NO SOLO AYUDA A ENTRENADORES, SINO QUE TAMBIÉN SE PREOCUPA POR OTROS POKÉMON.



LILLIPUP

HERDIER

STOUTLAND

STOUTLAND
GEN V - UNOVA

#508

NORMAL



SOCORRE A HUMANOS PERDIDOS EN MONTAÑAS AZOTADAS POR VENTISCAS. SU LARGO PELAJE LE PROTEGE DEL FRÍO.



LILLIPUP → HERDIER → STOUTLAND

DRILBUR
GEN V - UNOVA

#529

TIERRA



CUANDO JUNTA LAS GARRAS Y COMIENZA A DAR VUELTAS FRENÉTICAS, AVANZA BAJO TIERRA A GRAN VELOCIDAD.



DRILBUR → EXCADRILL

PIDOVE
GEN V - UNOVA

#519

NORMAL

VOLADOR



ES UN POKÉMON MUY DESPISTADO. AUNQUE RECIBA ÓRDENES DE SU ENTRENADOR, SE LE OLVIDAN, Y SE QUEDA ESPERANDO.



PIDOVE → TRANQUILL → UNFEZANT

EXCADRILL
GEN V - UNOVA

#530

TIERRA

ACERO



SU TALADRO HA EVOLUCIONADO Y ES CAPAZ DE ATRAVESAR UNA LÁMINA DE HIERRO. ES MUY ÚTIL PARA CONSTRUIR TÚNELES.



DRILBUR → EXCADRILL

TRANQUILL
GEN V - UNOVA

#520

NORMAL

VOLADOR



SEGÚN LOS RUMORES, EN LO MÁS PROFUNDO DEL BOSQUE DONDE MORA TRANQUILL, HAY UN MUNDO PACÍFICO Y EXENTO DE LUCHAS.



PIDOVE → TRANQUILL → UNFEZANT

UNFEZANT
GEN V - UNOVA

#521

NORMAL

VOLADOR



EL MACHO AMENAZA AL ENEMIGO MECIENDO EL ADORNO DE SU CABEZA. AL VOLAR, LA HEMBRA ES MUCHO MÁS DIERSTA QUE EL MACHO.



PIDOVE → TRANQUILL → UNFEZANT

DRILBUR
GEN V - UNOVA

#529

TIERRA



SIEMPRE LLEVA VIGAS DE MADERA. NORMALMENTE AYUDA EN OBRAS DE CONSTRUCCIÓN.



TIMBURR → GURDURR → CONKEDURR

EXCADRILL
GEN V - UNOVA

#530

TIERRA

ACERO



SU TALADRO HA EVOLUCIONADO Y ES CAPAZ DE ATRAVESAR UNA LÁMINA DE HIERRO. ES MUY ÚTIL PARA CONSTRUIR TÚNELES.



DRILBUR → EXCADRILL

TIMBURR
GEN V - UNOVA

#532

LUCHA



SIEMPRE LLEVA VIGAS DE MADERA. NORMALMENTE AYUDA EN OBRAS DE CONSTRUCCIÓN.



TIMBURR → GURDURR → CONKEDURR

GURDURR
GEN V - UNOVA

#533

LUCHA



GRACIAS A SU ENTRENADA MUSCULATURA, PUEDE BLANDIR VIGAS DE ACERO SIN PROBLEMA PARA ASÍ DERRIBAR EDIFICIOS ENTEROS.



TIMBURR → GURDURR → CONKEDURR

WHIRLIPEDE #544

GEN V - UNOVA



BICHO

VENENO

LO PROTEGE UN DURO CAPARAZÓN. GIRA COMO UNA RUEDA Y REALIZA BRUTALES PLACAJES CONTRA SUS ENEMIGOS.



VENIPEDE WHIRLIPEDÉ SCOLIPÉDE

ZORUA #570

GEN V - UNOVA



SINIESTRO

ADOPTA LA APARIENCIA DE SU ENEMIGO PARA ENGAÑARLO VILMENTE Y APROVECHA SU ESTUPOR PARA PONER TIERRA POR MEDIO.



ZORUA ZOROARK

ZOROARK #571

GEN V - UNOVA



SINIESTRO

TIENE LA FACULTAD DE CONFUNDIR A MUCHOS HUMANOS A LA VEZ. PROTEGE SU GUARDIA CREANDO UN PAISAJE ILUSORIO.



ZORUA ZOROARK

MINCCINO #572

GEN V - UNOVA



NORMAL

SE SALUDAN ENTRE SÍ FROTÁNDOSE CON LA COLA Y LIMPIÁNDOSE A CONCIENCIA.



MINCCINO CINCCINO

CINCCINO #573

GEN V - UNOVA



NORMAL

EL PELO QUE CUBRE SU CUERPO PROPORCIONA UNA AGRADABLE SENSACIÓN AL TOCARLO. NO ACUMULA NI POLVO NI ELECTRICIDAD ESTÁTICA.



MINCCINO CINCCINO

ESCAVALIER #589

GEN V - UNOVA



BICHO

ACERO

SE DEFENDEN DE LOS ATAQUES CON EL CAPARAZÓN QUE ROBAN A LOS SHELMET. ATACAN CON SUS DOS MORTÍFERAS LANZAS.



KARRABLAST ESCAVALIER

FERROSEED #597

GEN V - UNOVA



PLANTA

ACERO

LANZA NUMEROSES PÚAS AL DETECTAR PELIGRO. EN CUANTO TIENE OCASIÓN, ECHA A RODAR Y SE ESCAPA.



FERROSEED FERROTHORN

FERROTHORN #598

GEN V - UNOVA



PLANTA

ACERO

AZOTA AL ENEMIGO CON SUS TRES TENTÁCULOS Y DESPUÉS DISPARA PÚAS HASTA QUE NO DEJA NI RASTRO DEL RIVAL.



FERROSEED FERROTHORN

KLINK

GEN V - UNOVA

#599



GENERA LA ENERGÍA VITAL QUE NECESITA HACIENDO GIRAR SUS DOS CUERPOS.

**KLANG**

GEN V - UNOVA

#600



MUESTRA SUS SENTIMIENTOS CAMBIANDO LA DIRECCIÓN DE SU GIRO. CUANTO MÁS SE ENFADE, MÁS RÁPIDO GIRARÁ.

**KLINKLANG**

GEN V - UNOVA

#601



RECARGA SU ENERGÍA RÁPIDAMENTE HACIENDO GIRAR CON GRAN CELERIDAD EL ENGRANAJE EQUIPADO CON UN NÚCLEO ROJO.

**DURANT**

GEN V - UNOVA

#632



ACTÚAN EN GRUPO PARA EXPULSAR DE SUS COLONIAS A LOS HEATMOR, SUS DEPREDADORES NATURALES.

TERRAKION

GEN V - UNOVA

#639



SU POTENCIA AL EMBESTIR ES CAPAZ DE DERRIBAR LAS MURALLAS DE UN CASTILLO. LAS LEYENDAS HABLAN DE SUS PROEZAS.

KYUREM

GEN V - UNOVA

#646



POKÉMON LEGENDARIO QUE AGUARDA AL HÉROE QUE COMPENSE EL VACÍO DE SU CUERPO DE HIELO CON VERDAD E IDEALES.

SNIVY

GEN V - UNOVA

#495



CUANDO RECIBE LOS RAYOS DE SOL, SE MUEVE MUCHO MÁS RÁPIDO QUE DE COSTUMBRE. USA MEJOR SUS LIANAS QUE SUS MANOS.

**SERVINE**

GEN V - UNOVA

#496



PARECE QUE SE DESLIZA AL CORRER. ENGAÑA A SUS RIVALES CON SU VELOCIDAD Y LOS FUSTIGA CON SU LÁTIGO.



SERPERIOR
GEN V - UNOVA

#497



PLANTA

TAN SOLO MUESTRA SU VERDADERO PODER A QUIENES NO SE AMEDRENTAN ANTE SU NOBLE PERO INQUISITORIA MIRADA.



SNIVY

SERVINE

SERPERIOR

COTTONEE
GEN V - UNOVA

#546



PLANTA



HADA

DESPIDE MOTAS DE ALGODÓN CUANDO LO ATACAN PARA CONFUNDIR A LOS ENEMIGOS Y PONER PIES EN POLVOROSA.



COTTONEE → WHIMSICOTT

PANSAGE
GEN V - UNOVA

#511



PLANTA

COMPARTE LAS HOJAS DE SU CABEZA CON POKÉMON AGOTADOS. POSEE LA FACULTAD DE ALIVIAR EL CANSANCIO.



PANSAGE

SIMISAGE

SIMISAGE
GEN V - UNOVA

#512



PLANTA

ATACA ESTAMPANDO LAS ESPINAS DE SU COLA EN EL ENEMIGO. ES UN POKÉMON CON MUCHO TEMPERAMENTO.



PANSAGE

SIMISAGE

SWADLOON
GEN V - UNOVA

#541



BICHO



PLANTA

LA VEGETACIÓN ABUNDA EN LOS BOSQUES QUE HABITA. ESTE POKÉMON TRANSFORMA LAS HOJAS CAÍDAS EN NUTRIENTES.



SEWADDLE

SWADLOON

LEAVANNY

COTTONEE
GEN V - UNOVA

#546



PLANTA



HADA

DESPIDE MOTAS DE ALGODÓN CUANDO LO ATACAN PARA CONFUNDIR A LOS ENEMIGOS Y PONER PIES EN POLVOROSA.



COTTONEE → WHIMSICOTT

WHIMSICOTT
GEN V - UNOVA

#547



PLANTA



HADA

APARECEN EN MEDIO DE UN TORBELLINO Y ENTRAN EN LAS CASAS PARA DESCOLOCAR LOS MUEBLES O ESPARCIR ALGODÓN POR DOQUIER.



COTTONEE → WHIMSICOTT

PETILIL
GEN V - UNOVA

#548



PLANTA

MORDISQUEAR LAS HOJAS DE SU CABEZA PERMITE RECUPERAR TODA LA VITALIDAD, A PESAR DE QUE ESTÁN MUY AMARGAS.



PETILIL

LILLIGANT

LILLIGANT
GEN V - UNOVA

#549



PLANTA

EL AROMA DE LA FLOR DE SU TOCADO RELAJA A CUALQUIERA A SU ALREDEDOR. HAY QUE CUIDARLO MUCHO PARA QUE NO SE MARCHITE.



PETILIL

LILLIGANT

BASCULIN-RED-STRIPED#550

GEN V - UNOVA



AGUA

LOS DE COLOR AZUL Y LOS DE COLOR ROJO SIEMPRE SE PELEAN. SON MUY VIOLENTOS, PERO SU SABOR ES EXCEPCIONAL.



BASCULIN → BASCULEGION

MARACTUS #556

GEN V - UNOVA



PLANTA

ESPANTA A LOS POKÉMON PÁJARO CON UN BAILE RÁPIDO Y HACIENDO RUIDO PARA EVITAR QUE PICOTEEN LAS SEMILLAS DE SUS FLORES.

TRUBBISH #568

GEN V - UNOVA



VENENO

POKÉMON NACIDO DE LA REACCIÓN QUÍMICA ENTRE UNA BOLSITA DE BASURA Y RESIDUOS INDUSTRIALES.



TRUBBISH → GARBODOR

GARBODOR #569

GEN V - UNOVA



APRESA A SU RIVAL CON EL BRAZO IZQUIERDO Y LE DA EL GOLPE DE GRACIA EXHALANDO POR LA BOCA UN APESTOSO GAS VENENOSO.



TRUBBISH → GARBODOR

SOLOSIS #577

GEN V - UNOVA



PSÍQUICO

GRACIAS A LA SUSTANCIA VISCOSA QUE ENVUELVE SU CUERPO, PERMANECE TRANQUILO POR DURA O RIGUROSA QUE SEA LA SITUACIÓN.



SOLOSIS → DUOSION → REUNICLUS

DUOSION #578

GEN V - UNOVA



PSÍQUICO

CUANDO LAS DOS PARTES DE SU CEREBRO PIENSAN LO MISMO, SACA TODO SU PODER A RELUCIR.



SOLOSIS → DUOSION → REUNICLUS

REUNICLUS #579

GEN V - UNOVA



HACEN GALA DE SU PODER PSÍQUICO Y MUEVEN SUS BRAZOS COMPUESTOS DE LÍQUIDO PARA CONTROLAR ROCAS Y HACERLAS ÁNICOS.



SOLOSIS → DUOSION → REUNICLUS

AXEW #610

GEN V - UNOVA



DRAGÓN

USA SUS COLMILLOS PARA ROMPER LAS BAYAS QUE COME. ESTOS SE REGENERAN UNA Y OTRA VEZ, POR ESO SON TAN FUERTES Y AFILADOS.



AXEW → FRAXURE → HAXORUS

FRAXURE
GEN V - UNOVA

#611



DRAGÓN



SUS COLMILLOS PUEDEN HACER AÑICOS ROCAS INMENSAS. LAS LUCHAS TERRITORIALES DE LOS FRAXURE SON ENCARNIZADAS.



AXEW → FRAXURE → HAXORUS

TORNADUS-INCARNATE #641
GEN V - UNOVA

VOLADOR

LEGENDARIO



LA PARTE INFERIOR DE SU CUERPO, SIMILAR A UNA NUBE, ESTÁ RECUBIERTA DE UN CAMPO DE ENERGÍA. VUELA A 300 KM/H.

GOLETT
GEN V - UNOVA

#622



TIERRA



FANTASMA



SE MUEVE GRACIAS A LA ENERGÍA QUE QUEMA DENTRO DE SU CUERPO, PERO EL ORIGEN DE ESTA ENERGÍA ES INCERTO.



GOLETT → GOLURK

GOLURK
GEN V - UNOVA

#623



TIERRA



FANTASMA



AL PARECER, AQUEL QUE ANTAÑO LO CREÓ LE ORDENÓ PROTEGER A LOS POKÉMON Y A LOS HUMANOS.



GOLETT → GOLURK

VIRIZION
GEN V - UNOVA

#640



PLANTA



LUCHA



LEGENDARIO



SUS CUERNOS SON HOJAS AFILADAS. SACUDE A SUS ENEMIGOS CON SUS RELAMPAGEANTES MOVIMIENTOS Y LOS REDUCE.

MUNNA #517
GEN V - UNOVA**MUSHARNA #518**
GEN V - UNOVA

PSÍQUICO



CUANDO UN HUMANO O UN POKÉMON SUFRE UNA PESADILLA, MUNNA SE APARECE ANTE ELLOS Y LA ENGULLE.



MUNNA → MUSHARNA

AUDINO #531
GEN V - UNOVA**AUDINO #531**
GEN V - UNOVA

NORMAL



CON LAS ANTENAS DE SUS OÍDOS, PERCIBEN EL ESTADO DE UN RIVAL O PREDICEN CUÁNDO VA A ECLOSIONAR UN HUEVO POKÉMON.

DEERLING
GEN V - UNOVA
#585

NORMAL

PLANTA

EL COLOR DE SU CUERPO CAMBIA NO SOLO CON LAS ESTACIONES, SINO TAMBIÉN CON LOS CAMBIOS DE HUMEDAD Y TEMPERATURA.



SAWSBUCK

GOTHITA
GEN V - UNOVA
#574

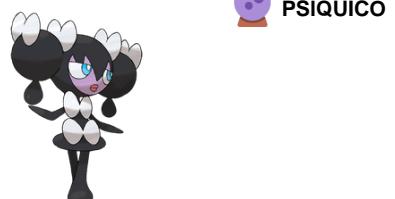
PSÍQUICO

AMPLIFICA SU PODER PSÍQUICO CON SUS ANTENITAS EN FORMA DE LAZO. SIEMPRE ESTÁ MIRANDO ALGO FIJAMENTE.

**ALOMOMOLA**
GEN V - UNOVA
#594

AGUA

VIVE FLOTANDO A LA DERIVA EN MAR ABIERTO. SIEMPRE QUE ENCUENTRA UN POKÉMON HERIDO, LO ABRAZA Y LO LLEVA A LA COSTA.

GOTHORITA
GEN V - UNOVA
#575

PSÍQUICO

LA LUZ DE LAS ESTRELLAS ORIGINA SU PODER. DE NOCHE, MARCA SU POSICIÓN HACIENDO LEVITAR PIEDRAS CON SU PODER PSÍQUICO.

**PURRLOIN**
GEN V - UNOVA
#509

SINIESTRO

DISTRAE A SU OPONENTE CON MOVIMIENTOS GRÁCILES Y SUSTRAE SUS PERTENECIAS. CUANDO SE ENFADA, ATACA CON LAS GARRAS.



LIEPARD

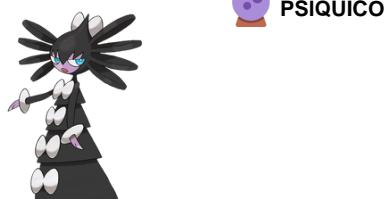
LIEPARD
GEN V - UNOVA
#510

SINIESTRO

SU BELLA Y GRÁCIL SILUETA LE VIENE DADA POR SU DESARROLLADA MUSCULATURA, QUE LE PERMITE ANDAR DE NOCHE SIN HACER RUIDO.



PURRLOIN LIEPARD

GOTHITELLE
GEN V - UNOVA
#576

PSÍQUICO

SU INMENSO PODER PSÍQUICO DISTORSIONA EL ESPACIO Y LE PERMITE REFLEJAR INCLUSO ESTRELLAS A AÑOS LUZ DE DISTANCIA.

**MIENSHAO**
GEN V - UNOVA
#620

LUCHA

USA EL PELAJE DE SUS BRAZOS A MANERA DE LÁTIGOS. SUS ATAQUES ALCANZAN VELOCIDADES DE VÉRTIGO.



MIENFOO MIENSHAO

GENESECT
GEN V - UNOVA

#649



- BICHO
- ACERO
- MÍTICO

POKÉMON DE TIPO BICHO DE LA ANTIGÜEDAD, MODIFICADO POR EL EQUIPO PLASMA. EL CAÑÓN DE SU LOMO HA SIDO MEJORADO.

TEPIG
GEN V - UNOVA

#498



FUEGO

EVITA CON AGILIDAD LOS ATAQUES ENEMIGOS. LANZA BOLAS DE FUEGO POR SU HOCICO Y TUESTA BAYAS DEL BOSQUE PARA COMER.

**PANSEAR**
GEN V - UNOVA

#513



- FUEGO

POKÉMON MUY INTELIGENTE QUE TIENE LA COSTUMBRE DE TOSTAR LAS BAYAS ANTES DE COMÉRSelas. AYUDA MUCHO A LOS HUMANOS.

**SIMISEAR**
GEN V - UNOVA

#514



FUEGO

ACHICHARRA A SUS ENEMIGOS DESPRENDIENDO LLAMAS POR LA COLA Y LA CABEZA, FRUTO DE SU DESMESURADO CALOR INTERNO.

**THROH**
GEN V - UNOVA

#538



- LUCHA

AUMENTA SU POTENCIA SI SE APRIETA EL CINTURÓN. UN THROH SALVAJE TEJE SU PROPIO CINTURÓN USANDO LIANAS.

EMBOAR
GEN V - UNOVA

#500



- FUEGO
- LUCHA

CALIENTA SUS PUÑOS CON LAS LLAMAS DE SU BARBILLA PARA PROPINAR PUÑETAZOS ARDIENTES. ES MUY FIEL A SUS COMPAÑEROS.

**VENIPEDE**
GEN V - UNOVA

#543

- BICHO
- VENENO



PERCIBE SU ENTORNO CON SU SENTIDO DEL TACTO, RESIDENTE EN SU CABEZA Y COLA. SU CARÁCTER ES VIOLENTO POR NATURALEZA.



SCOLIPEDE #545

GEN V - UNOVA



BICHO

VENENO

ATENAZA A SUS PRESAS CON LAS GARRAS QUE SOBRESALEN DE SU CUELLO HASTA QUE NO SE PUEDEN MOVER Y LAS REMATA CON VENENO.



VENIPEDE → WHIRLIPEDA → SCOLIPEDE

KROOKODILE #553

GEN V - UNOVA



TIERRA

SINIESTRO

UN POKÉMON BASTANTE VIOLENTO. ATACA TODO LO QUE SE MUEVA DELANTE DE ÉL CON SUS MORTÍFERAS MANDÍBULAS.



SANDILE → KROKOROK → KROOKODILE

DWEBBLE #557

GEN V - UNOVA



BICHO

ROCA

ABRE UN AGUJERO EN LA ROCA Y VIVE EN ÉL. SI LA ROCA SE RESQUEBRAJA, NO SE QUEDA TRANQUILO HASTA QUE NO ENCUENTRA OTRA.



DWEBBLE → CRUSTLE

CRUSTLE #558

GEN V - UNOVA



BICHO

ROCA

SU INMENSA CAPACIDAD MOTRIZ LE PERMITE DESPLAZARSE CARGANDO A SUS ESPALDAS ROCAS ENORMES DURANTE DÍAS.



DWEBBLE → CRUSTLE

DARUMAKA #554

GEN V - UNOVA



FUEGO

COMO SUS EXCREMENTOS ESTÁN MUY CALIENTES, LA GENTE DE ANTAÑO SE LOS METÍA EN LOS BOLSILLOS PARA CALENTARSE.



DARUMAKA → DARMANITAN

DARMANITAN-STANDAR #555

GEN V - UNOVA



FUEGO

CUANDO RESULTA GRAVEMENTE HERIDO, SE ENDURECE COMO UNA PIEDRA Y MEDITA PARA AGUDIZAR LA MENTE.



DARUMAKA → DARMANITAN

DWEBBLE #557

GEN V - UNOVA



SINIESTRO

LUCHA

SE PROTEGE DE LOS ATAQUES CON LA MUDA DE SU PIEL MIENTRAS REPARTE PATADAS. CUANTO MAYOR ES SU CRESTA, MÁS SE LE RESPETA.



SCRAGGY → SCRIFTY

SCRIFTY #560

GEN V - UNOVA



BICHO

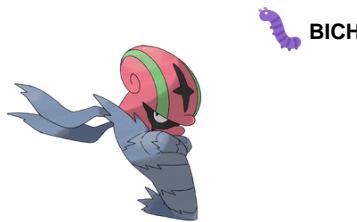
SI ESTÁ JUNTO A KARRABLAST, Y AMBOS RECIBEN UNA DESCARGA ELÉCTRICA, EVOLUCIONAN LOS DOS A LA VEZ.



SHELMET → ACCELGOR

ACCELGOR
GEN V - UNOVA

#617



BICHO

SE SIENTE LIGERO UNA VEZ LIBERADO DE SU CAPARAZÓN. LUCHA Y SE MUEVE COMO UN NINJA.



SHELMET → ACCELGOR

BRAVIARY
GEN V - UNOVA

#628



NORMAL

VOLADOR

UN VALIENTE GUERRERO DEL CIELO QUE NO DUDA EN LUCHAR POR SUS COMPAÑEROS POR GRAVES QUE SEAN SUS HERIDAS.



RUFFLET → BRAVIARY

DRUDDIGON
GEN V - UNOVA

#621



DRAGÓN

CORRE POR ESTRECHAS CAVERNAS Y ATRAPA A SUS PRESAS CON SUS AFILADAS GARRAS. LA PIEL DE LA CARA ES MÁS DURA QUE UNA ROCA.

BISHARP
GEN V - UNOVA

#625

SINIESTRO
ACERO

UN POKÉMON TEMIBLE QUE REMATA A SU PRESA UNA VEZ QUE SU SÉQUITO DE PAWNiARD LA HA DEBILITADO E INMOVILIZADO.



PAWNiARD → BISHARP → KINGAMBiT

HEATMOR
GEN V - UNOVA

#631



FUEGO

USA SU LENGUA DE FUEGO PARA DERRETIR LA ARMADURA DE ACERO DE LOS DURANT Y LLEGAR ASÍ HASTA SU INTERIOR.

PAWNiARD
GEN V - UNOVA

#624

SINIESTRO
ACERO

SU CUERPO ESTÁ PROVISTO DE HOJAS AFILADAS. CUANDO SE DESGASTAN, LAS AFILA CON CANTOS RODADOS A LA ORILLA DEL RÍO.



PAWNiARD → BISHARP → KINGAMBiT

SWANNA
GEN V - UNOVA

#581

AGUA
VOLADOR

AUNQUE NO LO PAREZCA POR SU GRÁCIL ELEGANCIA, PUEDE BATIR CON FUERZA LAS ALAS Y VOLAR DURANTE MILES DE KILOMETROS.



DUCKLETT → SWANNA

VANILLITE
GEN V - UNOVA

#582



HIELO

LANZA UN ALIENTO DE -50 °C. CREA BLOQUES DE NIEVE Y ES CAPAZ DE LOGRAR QUE NIEVE A SU ALREDEDOR.



VANILLITE → VANILLiSH → VANiLLUXE

VANILLISH
GEN V - UNOVA

#583



HIELO



ENFRÍAN EL AIRE A SU ALREDEDOR Y CREAN PARTÍCULAS DE HIELO MEDIANTE LAS CUALES CONGELAN A SUS OPONENTES.



VANILLITE → VANILLISH → VANILLUXE

VANILLUXE
GEN V - UNOVA

#584



HIELO



SI SUS DOS CABEZAS SE IRRITAN AL MISMO TIEMPO, GENERA UNA VENTISCA DESDE SU CUERNO CUBRIENDO SU ENTORNO CON NIEVE.



VANILLITE → VANILLISH → VANILLUXE

EMOLGA
GEN V - UNOVA

#587



ELÉCTRICO



VOLADOR



VIVE EN LA COPA DE LOS ÁRBOLES. PRODUCE DESCARGAS MIENTRAS VUELA CON EL INTERIOR DE LA MEMBRANA QUE HACE DE CAPA.

FOONGUS
GEN V - UNOVA

#590



PLANTA



VENENO



GRACIAS A SU MISTERIOSO PARECIDO A UNA POKÉ BALL, ATRAЕ A SUS PRESAS Y LANZA RÁPIDAMENTE ESPORAS DE VENENO.



FOONGUS → AMOONGUSS

AMOONGUSS
GEN V - UNOVA

#591



PLANTA



AUNQUE INTENTA PASAR POR PARTE SUPERIOR DE UNA POKÉ BALL PARA ATRAER A SUS PRESAS, CONSIGUE ENGAÑAR A POCOS.



FOONGUS → AMOONGUSS

FRILLISH
GEN V - UNOVA

#592



AGUA



FANTASMA



PARALIZA A SUS PRESAS CON VENENO Y LAS LLEVA A SU MORADA, QUE SE ENCUENTRA A 8000 M EN EL FONDO DEL MAR.



FRILLISH → JELLICENT

JELLICENT
GEN V - UNOVA

#593



AGUA



FANTASMA



SU CUERPO SE COMPONE DE AGUA SALADA. DICEN QUE HA CONSTRUIDO UN PALACIO EN EL FONDO DEL MAR CON RESTOS DE BARCOS.



FRILLISH → JELLICENT

TYNAMO
GEN V - UNOVA

#602



LA ELECTRICIDAD DE UNO SOLO ES DIMINUTA, PERO, SI MULTITUD DE TYNAMO SE CONECTAN, CONSIGUEN LA POTENCIA DE UN RAYO.



TYNAMO → ELEKTRIK → ELEKTROSS

LITWICK

GEN V - UNOVA

#607



FINGE SER UNA LUZ GUÍA EN EL CAMINO, PERO EN REALIDAD SOLO QUIERE ABSORBER LA ENERGÍA VITAL DE QUIEN LO SIGUE.

**CUBCHOO**

GEN V - UNOVA

#613



SIEMPRE ESTÁ CON MUCOSIDADES COLGANDO. LAS ASPIRA PARA HACER UN MOVIMIENTO, YA QUE SON SU MATERIA PRIMA PARA ESTO.

**LARVESTA**

GEN V - UNOVA

#636



SE DICE QUE NACIÓ DEL SOL. AL EVOLUCIONAR, CUBRE SU CUERPO CON LLAMAS QUE BROTAN DE SUS CUERNOS.

**VOLCARONA**

GEN V - UNOVA

#637



CUANDO COMBATE, DESPIDE ESCAMAS ARDIENTES DE SUS SEIS ALAS Y GENERA UN MAR ÍGNEO A SU ALREDEDOR.

**BEARTIC**

GEN V - UNOVA

#614



ADORAN LOS MARES GÉLIDOS DEL NORTE. CONGELAN SU ALIENTO PARA CREAR SENDAS POR LAS QUE CAMINAR SOBRE LAS AGUAS.

**RUFFLET**

GEN V - UNOVA

#627



QUIEBRA BAYAS CON SUS EXTREMIDADES. SE ENFRENTA CON VALENTÍA A TODO ENEMIGO POR FUERTE QUE ESTE SEA.

**RESHIRAM**

GEN V - UNOVA

#643



POKÉMON LEGENDARIO CAPAZ DE ABRASAR EL MUNDO CON SUS LLAMAS. AYUDA A QUIENES PERSIGUEN UN MUNDO VERAZ.

MEOETTA-ARIA

GEN V - UNOVA

#648



LAS MELODÍAS QUE CANTA MELOETTA TIENEN EL PODER DE HACER SENTIR FELICIDAD A LOS POKÉMON QUE HAY A SU ALREDEDOR.

VICTINI

GEN V - UNOVA

#494



POKÉMON QUE ATRAЕ LA VICTORIA. DICEN QUE EL ENTRENADOR QUE LO LLEVE SALDRÁ VENCEDOR DE CUALQUIER BATALLA.

SEWADDLE

GEN V - UNOVA

#540



RECORTA HOJAS Y LAS TEJE CON EL LÍQUIDO VISCOSE QUE SEGREGA POR LA BOCA PARA HACERSE SU PROPIA ROPA.

**COFAGRIGUS**

GEN V - UNOVA

#563



SE COMENTA QUE ENGULLE A TODO HUMANO QUE SE LE ACERCA Y LO MOMIFICA. SU COMIDA FAVORITA SON LAS PEPITAS DE ORO.

**LEAVANNY**

GEN V - UNOVA

#542



SI SE ENCUENTRA CON UN POKÉMON JOVEN, SEGREGA POR LA BOCA HILOS PEGADIZOS CON LOS QUE LE TEJE UNA PREnda DE ROPA.

**ARCHEN**

GEN V - UNOVA

#566



POKÉMON QUE RENACIÓ DE UN FÓSIL. DICEN QUE ES EL ANTEPASADO DE TODOS LOS POKÉMON PÁJARO.

**ARCHEOPS**

GEN V - UNOVA

#567



LEVANTA EL VUELO TRAS COGER CARRERILLA. COOPERA CON SUS COMPAÑEROS DE BANDADA PARA ATRAPAR A SUS PRESAS.

**SCRAGGY**

GEN V - UNOVA

#559



SE SUBE LA PIEL HASTA EL CUELLO PARA DEFENDERSE. SU ELASTICIDAD, SIMILAR A LA DE UNA GOMA, REDUCE EL DAÑO RECIBIDO.

**JOLOKIA**

GEN V - UNOVA

#595



NO PUEDE GENERAR ELECTRICIDAD POR SÍ MISMO, ASÍ QUE SE ENCARAMA A POKÉMON GRANDES Y ABSORBE SU ENERGÍA ESTÁTICA.



GALVANTULA
GEN V - UNOVA

#596

 BICHO
 ELÉCTRICO

PONE TRAMPAS CON HILOS ELECTRIFICADOS. DE ESTE MODO, ELECTROCUTA A SUS ENEMIGOS Y LOS INMOVILIZA POR COMPLETO.



JOLTIK

GALVANTULA

HAXORUS
GEN V - UNOVA

#612



DRAGÓN

ES GENTIL, PERO NO PERDONA A TODO EL QUE OSE INVADIR SU TERRITORIO. SU MAYOR BAZA SON SUS COLMILLOS, QUE CORTAN EL ACERO.



AXEW

FRAXURE

HAXORUS

MIENFOO
GEN V - UNOVA

#619



LUCHA

LA VELOCIDAD DE SUS ATAQUES ES SU GRAN ORGULLO. LO QUE LE FALTA DE FUERZA BRUTA LO COMPENSA EN CANTIDAD DE GOLPES.



MIENFOO

MIENSHAO

KELDEO-ORDINARY
GEN V - UNOVA

#647

 AGUA
 LUCHA
 MÍTICO

CORRE POR MARES, RÍOS O CUALQUIER SUPERFICIE ACUÁTICA DE TODO EL MUNDO. APARECE EN AGUAS LÍMPIDAS.