

## SPRIGATITO #906

GEN IX - PALDEA



PLANTA

SU ESPONJOSO PELAJE ES SIMILAR EN COMPOSICIÓN A LAS PLANTAS. ESTE POKÉMON SE LAVA LA CARA CON FRECUENCIA PARA EVITAR QUE SE LE



SPRIGATITO FLORAGATO MEOWSCARADA

## FLORAGATO #907

GEN IX - PALDEA



PLANTA

FLORAGATO MANEJA DIESTRA Y HÁBILMENTE LA VID OCULTA DEBAJO DE SU LARGA PELUSA, GOLPEANDO EL DURO CAPULLO DE LA FLOR CONTRA SUS



SPRIGATITO FLORAGATO MEOWSCARADA

## MEOWSCARADA #908

GEN IX - PALDEA



PLANTA

SINIESTRO

ESTE POKÉMON UTILIZA EL PELAJE REFLECTANTE DEL FORRO DE SU CAPA PARA CAMUFLAJEAR EL TALLO DE SU FLOR, CREANDO LA ILUSIÓN DE QUE LA



SPRIGATITO FLORAGATO MEOWSCARADA

## FUECOCO #909

GEN IX - PALDEA



FUEGO

YACE SOBRE ROCAS CALIENTES Y USA EL CALOR ABSORBIDO POR SUS ESCAMAS EN FORMA CUADRADA PARA CREAR ENERGÍA DE FUEGO.



FUECOCO CROCALOR SKELEDIRGE

## CROCALOR #910

GEN IX - PALDEA

FUEGO



LA COMBINACIÓN DE LA ENERGÍA DE FUEGO DE CROCALOR Y SU VITALIDAD DESBORDANTE HA HECHO QUE UNA BOLA DE FUEGO CON FORMA DE HUEVO



FUECOCO CROCALOR SKELEDIRGE

## SKELEDIRGE #911

GEN IX - PALDEA

FUEGO

FANTASMA



EL AVE DE FUEGO CAMBIA DE FORMA CUANDO SKELEDIRGE CANTA. SE RUMOREA QUE EL AVE NACIÓ CUANDO LA BOLA DE FUEGO EN LA CABEZA DE



FUECOCO CROCALOR SKELEDIRGE

## QUAXLY #912

GEN IX - PALDEA

AGUA



ESTE POKÉMON MIGRÓ A PALDEA DESDE TIERRAS LEJANAS HACE MUCHO TIEMPO. EL GEL SECRETADO POR SUS PLUMAS REPELE EL AGUA Y LA SUCIEDAD.



QUAXLY QUAXWELL QUAQUAVAL

## QUAXWELL #913

GEN IX - PALDEA

AGUA



ESTOS POKÉMON CORREN CONSTANTEMENTE A TRAVÉS DE AGUAS POCO PROFUNDAS PARA ENTRENAR SUS PATAS, Y LUEGO COMPITEN ENTRE SÍ



QUAXLY QUAXWELL QUAQUAVAL

## QUAQUAVAL #914

GEN IX - PALDEA



AGUA  
LUCHA

UN SOLO GOLPE DE UNA QUAQUAVAL PUEDE HACER RODAR UN CAMIÓN. ESTE POKÉMON USA SUS PODEROSAS PATAS PARA REALIZAR DANZAS



## SPIDOPS #918

GEN IX - PALDEA



BICHO

SE AFERRA A RAMAS Y TECHOS USANDO SUS HILOS Y SE MUEVE SIN HACER RUIDO. CAPTURA A SU PRESA ANTES DE QUE SE DÉ CUENTA.



## LECHONK #915

GEN IX - PALDEA



NORMAL

BUSCA ALIMENTO TODO EL DÍA. POSEE UN AGUDO SENTIDO DEL OLFAUTO, PERO NO LO USA PARA NADA MÁS QUE PARA BUSCAR COMIDA.



## NYMBLE #919

GEN IX - PALDEA



BICHO

TIENE SU TERCER PAR DE PIERNAS PLEGADAS. CUANDO ESTÁ EN UNA SITUACIÓN DIFÍCIL, ESTE POKÉMON SALTA MÁS DE 9 METROS USANDO LA FUERZA DE



## OINKOLLOGNE-MALE #916

GEN IX - PALDEA



NORMAL

OINKOLLOGNE ESTÁ ORGULLOSO DE SU PIEL FINA Y BRILLANTE. EMITE UN AROMA CONCENTRADO DESDE LA PUNTA DE SU COLA.



## TAROUNTULA #917

GEN IX - PALDEA



BICHO

LA BOLA DE HILOS ENVUELTA ALREDEDOR DE SU CUERPO ES LO SUFFICIENTEMENTE ELÁSTICA COMO PARA DESVIAR LAS GUADAÑAS DEL SCYTHER, EL ENEMIGO



## LOKIX #920

GEN IX - PALDEA



BICHO

SINIESTRO

CUANDO DECIDE PELEAR CON TODO, SE PARA SOBRE SUS PATAS PREVIAMENTE DOBLADAS PARA ENTRAR EN MODO ENFRENTAMIENTO. NEUTRALIZA A SUS



## PAWMI #921

GEN IX - PALDEA

ELÉCTRICO



## PAWMO #922

GEN IX - PALDEA



TIENE SACOS ELÉCTRICOS SUBDESARROLLADOS EN LAS MEJILLAS. ESTOS SACOS SOLO PUEDEN PRODUCIR ELECTRICIDAD SI PAWMI LOS FROTA



**PAWMO**

GEN IX - PALDEA

#922



CUANDO SU GRUPO ES ATACADO, PAWMO ES EL PRIMERO EN LANZARSE A LA BATALLA, DERRROTANDO A LOS ENEMIGOS CON UNA TÉCNICA DE COMBATE QUE

**FIDOUGH**

GEN IX - PALDEA

#926



ESTE POKÉMON ES SUAVE Y HÚMEDO AL TACTO. LA LEVADURA EN EL ALIENTO DE FIDOUGH INDUCE LA FERMENTACIÓN EN LA CERCANÍA DEL POKÉMON.

**PAWMOT**

GEN IX - PALDEA

#923



ESTE POKÉMON NORMALMENTE ES LENTO PARA REACCIONAR, PERO UNA VEZ QUE ENTRA EN BATALLA, DERRIBARÁ A SUS ENEMIGOS CON MOVIMIENTOS TAN

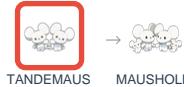
**TANDEMAUS**

GEN IX - PALDEA

#924



MOSTRANDO UN GRAN TRABAJO EN EQUIPO, USAN SUS INCISIVOS PARA CORTAR PIEZAS DE CUALQUIER MATERIAL QUE PUEDA SER ÚTIL PARA UN NIDO, Y

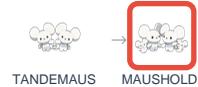
**MAUSHOLD-FAMILY-OF-F**

GEN IX - PALDEA

#925



LOS DOS PEQUEÑOS APARECIERON DE REPENTE UN DÍA. TAL VEZ SEAN UNA FAMILIA DE POKÉMON RELACIONADOS, PERO NADIE LO SABE CON CERTEZA.

**DACHSBUN**

GEN IX - PALDEA

#927



EL AGRADABLE AROMA QUE EMANA DEL CUERPO DE ESTE POKÉMON AYUDA A QUE EL TRIGO CREZCA, POR LO QUE DACHSBUN HA SIDO APRECIADO POR LAS

**SMOLIV**

GEN IX - PALDEA

#928



PROTEGE A SÍ MISMO DE LOS ENEMIGOS EMITIENDO ACEITE DE LA FRUTA EN SU CABEZA. ESTE ACEITE ES LO SUFFICIENTEMENTE AMARGO Y

**DOLLIV**

GEN IX - PALDEA

#929



DOLLIV COMPARTE SU SABROSO Y FRESCO ACEITE AROMÁTICO CON LOS DEMÁS. ESTA ESPECIE HA COEXISTIDO CON LOS HUMANOS DESDE TIEMPOS



## ARBOLIVA #930

GEN IX - PALDEA



PLANTA

NORMAL

ESTE POKÉMON TRANQUILO ES MUY COMPASIVO. COMPARTE SU DELICIOSO Y NUTRITIVO ACEITE CON LOS POKÉMON DEBILITADOS.



SMOLIV → DOLLIV → ARBOLIVA

## GARGANACL #934

GEN IX - PALDEA



ROCA

GARGANACL FROTARÁ LAS PUNTAS DE SUS DEDOS Y ESPARCIRÁ SAL SOBRE LOS POKÉMON HERIDOS. INCLUSO LAS HERIDAS MÁS GRAVES SANARÁN



NACLI → NACLSTACK → GARGANACL

## SQUAWKABILLY-GREEN #931MA

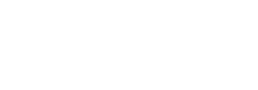
GEN IX - PALDEA



NORMAL

VOLADOR

ESTOS POKÉMON PREFIEREN VIVIR EN LAS CIUDADES. FORMAN PARVADAS SEGÚN EL COLOR DE SUS PLUMAS Y PELEAN POR EL TERRITORIO.



SMOLIV → DOLLIV → ARBOLIVA

## NACLI #932

GEN IX - PALDEA



ROCA

NACIÓ EN UNA CAPA DE SAL GEMA PROFUNDA BAJO LA TIERRA. ESTA ESPECIE ERA PARTICULARMENTE PRECIADA EN LOS VIEJOS TIEMPOS, YA



NACLI → NACLSTACK → GARGANACL

## NACLSTACK #933

GEN IX - PALDEA



ROCA

ESTE POKÉMON SECA Y CURA A SU PRESA ROCIÁNDOLOS CON SAL. EL PROCESO DE CURADO LES QUITA EL AGUA DE SU CUERPO.



NACLI → NACLSTACK → GARGANACL

## CHARCADET #935

GEN IX - PALDEA



FUEGO

CARBÓN QUEMADO COBRÓ VIDA Y SE CONVIRTIÓ EN UN POKÉMON. POSEYENDO UN ESPÍRITU DE LUCHA ARDIENTE, CHARCADET LUCHARÁ INCLUSO CONTRA



CHARCADET → ARMAROUGE → CERULEDGE

## ARMAROUGE #936

GEN IX - PALDEA



FUEGO

PSÍQUICO

ARMAROUGE EVOLUCIONÓ MEDIANTE EL USO DE UN CONJUNTO DE ARMADURA QUE PERTENECÍA A UN GUERRERO DISTINGUIDO. ESTE POKÉMON ES



CHARCADET → ARMAROUGE → CERULEDGE

## CERULEDGE #937

GEN IX - PALDEA



FUEGO

FANTASMA

LAS HOJAS ARDIENTES DE SUS BRAZOS ARDEN CON FEROCIDAD CON EL RESENTIMIENTO PERSISTENTE DE UN ESGRIMISTA QUE CAYÓ ANTES DE



CHARCADET → ARMAROUGE → CERULEDGE

**TADBULB**  
GEN IX - PALDEA

#938

ELÉCTRICO



TADBULB SACUDE SU COLA PARA GENERAR ELECTRICIDAD. SI SIENTE PELIGRO, HARÁ QUE SU CABEZA PARPADEE PARA ALERTAR A SUS



TADBULB → BELLIBOLT

**MASCHIFF**  
GEN IX - PALDEA

#942

SINIESTRO



ESTE POKÉMON SIEMPRE FRUNCE EL CEÑO EN UN INTENTO POR HACER QUE SUS Oponentes LO TOMEN EN SERIO, PERO INCLUSO LOS NIÑOS LLORANDO



MASCHIFF → MABOSSTIFF

**BELLIBOLT**  
GEN IX - PALDEA

#939

ELÉCTRICO



CUANDO ESTE POKÉMON EXPANDE Y CONTRAE SU CUERPO TAMBALEANTE, EL DINAMO DEL OMBLIGO EN SU ESTÓMAGO PRODUCE UNA GRAN CANTIDAD DE



TADBULB → BELLIBOLT

**WATTREL**  
GEN IX - PALDEA

#940

ELÉCTRICO



VOLADOR

CUANDO SUS ALAS ATRAPAN EL VIENTO, LOS HUESOS DE SU INTERIOR PRODUCEN ELECTRICIDAD. ESTE POKÉMON SE SUMERGE EN EL OCÉANO, CAZANDO A SU



WATTREL → KILOWATTREL

**KILOWATTREL**  
GEN IX - PALDEA

#941

ELÉCTRICO



VOLADOR

KILOWATTREL INFILA SU BOLSA DE GARGANTA PARA AMPLIFICAR SU ELECTRICIDAD. AL SURCAR EL VIENTO, ESTE POKÉMON PUEDE VOLAR MÁS DE



WATTREL → KILOWATTREL

**MASCHIFF**  
GEN IX - PALDEA

#942

SINIESTRO



ESTE POKÉMON SIEMPRE FRUNCE EL CEÑO EN UN INTENTO POR HACER QUE SUS Oponentes LO TOMEN EN SERIO, PERO INCLUSO LOS NIÑOS LLORANDO



MASCHIFF → MABOSSTIFF

**MABOSSTIFF**  
GEN IX - PALDEA

#943

SINIESTRO



ESTE POKÉMON PUEDE ALMACENAR ENERGÍA EN SU GRAN PAPADA. MABOSSTIFF LIBERA ESTA ENERGÍA DE GOLPE PARA ALEJAR A LOS ENEMIGOS.



MASCHIFF → MABOSSTIFF

**SHROODLE**  
GEN IX - PALDEA

#944

VENENO



NORMAL

AUNQUE POR LO GENERAL ES UN POKÉMON TRANQUILO, HUNDIRÁ SUS AFILADOS DIENTES FRONTALES EMPAPADOS EN VENENO EN CUALQUIERA



SHROODLE → GRAFAIAI

**GRAFAIAI**  
GEN IX - PALDEA

#945

VENENO



NORMAL

EL COLOR DE LA SALIVA VENENOSA DEPENDE DE LO QUE EL POKÉMON COME. GRAFAIAI CUBRE SUS DEDOS CON SU SALIVA Y DIBUJA PATRONES EN LOS



SHROODLE → GRAFAIAI

**BRAMBLIN**  
GEN IX - PALDEA

#946



PLANTA

FANTASMA

UN ALMA INCAPAZ DE PASAR AL MÁS ALLÁ  
FUE SOPLADA POR EL VIENTO HASTA QUE  
SE ENREDÓ CON HIERBA SECA Y SE  
CONVIRTIÓ EN UN POKÉMON.



BRAMBLIN → BRAMBLEGHAST

**BRAMBLEGHAST**  
GEN IX - PALDEA

#947



PLANTA

FANTASMA

ABRIRÁ LAS RAMAS DE SU CABEZA PARA  
ENVOLVER A SU PRESA. UNA VEZ QUE  
ABSORBA TODA LA ENERGÍA VITAL QUE  
NECESITA, EXPULSARÁ A LA PRESA Y LA



BRAMBLIN → BRAMBLEGHAST

**TOEDSCOOL**  
GEN IX - PALDEA

#948



TIERRA

PLANTA

TOEDSCOOL VIVE EN BOSQUES HÚMEDOS  
Y TUPIDOS. LAS ALETAS QUE CAEN DE SU  
CUERPO SON MASTICABLES Y MUY  
DELICIOSAS.



TOEDSCOOL → TOEDSCRUEL

**TOEDSCRUEL**  
GEN IX - PALDEA

#949



TIERRA

PLANTA

ESTOS POKÉMON SE REÚNEN EN GRUPOS  
Y FORMAN COLONIAS PROFUNDAMENTE  
EN LOS BOSQUES. ODIAN  
COMPLETAMENTE CUANDO LOS



TOEDSCOOL → TOEDSCRUEL

**KLAWF**  
GEN IX - PALDEA

#950



ROCA

KLAWF CUELGA BOCA ABajo DE LOS  
ACANTILADOS, ESPERANDO A SU PRESA.  
PERO KLAWF NO PUEDE PERMANECER EN  
ESTA POSICIÓN POR MUCHO TIEMPO

**CAPSAKID**  
GEN IX - PALDEA

#951



PLANTA

ESTE POKÉMON PRODUCE MÁS QUÍMICOS  
PICANTES EN SU CUERPO MIENTRAS MÁS  
SE BAÑA EN LA LUZ SOLAR, Y POR LO  
TANTO, SUS MOVIMIENTOS SE VUELVEN



CAPSAKID → SCOVILLAIN

**SCOVILLAIN**  
GEN IX - PALDEA

#952



PLANTA

FUEGO

EL DE CABEZA ROJA CONVIERTA  
SUSTANCIAS QUÍMICAS PICANTES EN  
ENERGÍA DE FUEGO Y DISPARA AL ÁREA  
CIRCUNDANTE CON UNA SUPERPICANTE



CAPSAKID → SCOVILLAIN

**RELLOR**  
GEN IX - PALDEA

#953

BICHO



ESTE POKÉMON CREA UNA BOLA DE  
BARRO MEZCLANDO ARENA Y TIERRA CON  
ENERGÍA PSÍQUICA. ATESORA SU BOLA DE  
BARRO MÁS QUE SU PROPIA VIDA.



RELLOR → RABSCA

**RABSCA**

GEN IX - PALDEA

#954



EL CUERPO QUE SOSTIENE LA BOLA APENAS SE MUEVE. POR LO TANTO, SE CREE QUE EL VERDADERO CUERPO DE ESTE POKÉMON ESTÁ REALMENTE



RELLOR

RABSCA

**FLITTLE**

GEN IX - PALDEA

#955



LOS DEDOS DE FLITTLE LEVITAN A APROXIMADAMENTE MEDIA PULGADA DEL SUELO DEBIDO AL PODER PSÍQUICO EMITIDO POR LOS VOLANTES EN EL



FLITTLE

ESPATHRA

**TINKATINK**

GEN IX - PALDEA

#957

**ESPATHRA**

GEN IX - PALDEA

#956



INMOVILIZA A SUS Oponentes BAÑÁNDOLOS EN EL PODER PSÍQUICO DE SUS GRANDES OJOS. A PESAR DE SU APARIENCIA, TIENE UN TEMPERAMENTO



FLITTLE

ESPATHRA

**TINKATUFF**

GEN IX - PALDEA

#958



ESTE POKÉMON ATACARÁ A GRUPOS DE PAWNIARD Y BISHARP, RECOLECTANDO METAL DE ELLOS PARA CREAR UN MARTILLO GRANDE Y RESISTENTE.



TINKATINK

TINKATUFF

TINKATON

**TINKATON**

GEN IX - PALDEA

#959



ESTE POKÉMON INTELIGENTE TIENE UNA DISPOSICIÓN MUY AUDAZ. GOLPEA LAS ROCAS AL CIELO CON SU MARTILLO, APUNTANDO A LOS CORVIKNIGHT



TINKATINK

TINKATUFF

TINKATON

**WIGLETT**

GEN IX - PALDEA

#960



ESTE POKÉMON PUEDE DETECTAR EL AROMA DE UN VELUZA A MÁS DE 20 METROS DE DISTANCIA Y SE ESCONDERÁ EN LA ARENA.



WIGLETT

WUGTRIO

**WUGTRIO**

GEN IX - PALDEA

#961



TIENE UN TEMPERAMENTO FEROZ, CONTRARIO A LO QUE SU APARIENCIA PODRÍA SUGERIR. ENVUELVE SUS LARGOS CUERPOS ALREDEDOR DE SU



WIGLETT

WUGTRIO

**BOMBIRDIER**  
GEN IX - PALDEA

#962



VOLADOR

SINIESTRO

RECOGE COSAS EN UN DELANTAL HECHO DE PLUMAS DESPRENDIDAS AGREGADAS A LAS PLUMAS DEL PECHO DEL POKÉMON, Y LUEGO LAS SUELTA DESDE LUGARES

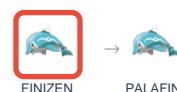
**FINIZEN**  
GEN IX - PALDEA

#963

AGUA



LE GUSTA JUGAR CON OTROS DE SU ESPECIE USANDO EL ANILLO DE AGUA DE SU COLA. UTILIZA ONDAS ULTRASÓNICAS PARA PERCIBIR LAS EMOCIONES DE



FINIZEN → PALAFIN

**REVAVROOM**  
GEN IX - PALDEA

#966



ACERO

VENENO

CREA UN GAS A PARTIR DE VENENO Y MINERALES DE LAS ROCAS. LUEGO, DETONA EL GAS EN SUS CILINDROS, AHORA EN UN NÚMERO DE OCHO, PARA



VAROOM → REVAVROOM

**CYCLIZAR**  
GEN IX - PALDEA

#967

DRAGÓN

NORMAL



AL PARECER, CYCLIZAR HA PERMITIDO A LA GENTE MONTARSE EN SU ESPALDA DESDE TIEMPOS ANCESTRALES. SE HAN ENCONTRADO REPRESENTACIONES DE

**PALAFIN-ZERO**  
GEN IX - PALDEA

#964

AGUA



ESTE POKÉMON CAMBIA SU APARIENCIA SI ESCUCHA A SUS ALIADOS PEDIR AYUDA. PALAFIN NUNCA LE MOSTRARÁ A NADIE SU MOMENTO DE



FINIZEN → PALAFIN-ZERO

**VAROOM**  
GEN IX - PALDEA

#965

ACERO

VENENO



SE DICE QUE ESTE POKÉMON NACIÓ CUANDO UN POKÉMON DE VENENO DESCONOCIDO ENTRÓ E INSPIRÓ UN MOTOR ABANDONADO EN UNA FÁBRICA



VAROOM → REVAVROOM

**ORTHWORM**  
GEN IX - PALDEA

#968

ACERO



CUANDO ES ATACADO, ESTE POKÉMON UTILIZARÁ LOS TENTÁCULOS DE SU CUERPO COMO PUÑOS Y ATACARÁ A SU Oponente CON UNA TORMENTA DE

**GLIMMET**  
GEN IX - PALDEA

#969

ROCA

VENENO



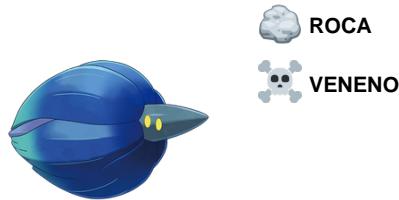
ABSORBE NUTRIENTES DE LAS PAREDES DE LAS CUEVAS. LOS PÉTALOS QUE LLEVA PUESTOS ESTÁN HECHOS DE VENENO CRISTALIZADO.



GLIMMET → GLIMMORA

## GLIMMORA #970

GEN IX - PALDEA



ROCA

VENENO

CUANDO ESTE POKÉMON DETECTA PELIGRO, ABRIRÁ SUS PÉTALOS CRISTALINOS Y DISPARARÁ RAYOS DESDE SU CUERPO CÓNICO.



Glimmet

Glimmora

## CETODDLE #974

GEN IX - PALDEA



HIELO

ESTA ESPECIE DEJÓ EL OCÉANO Y COMENZÓ A VIVIR EN TIERRA HACE MUCHO, MUCHO TIEMPO. PARECE ESTAR ESTRECHAMENTE RELACIONADA CON



Cetoddle

Cetitan

## GREAVARD #971

GEN IX - PALDEA



FANTASMA

SE DICE QUE UN POKÉMON TIPO PERRO QUE MURIÓ EN LA NATURALEZA SIN HABER INTERACTUADO NUNCA CON UN SER HUMANO, RENACIÓ COMO ESTE



GREAVARD

HOUNDSTONE

## HOUNDSTONE #972

GEN IX - PALDEA



FANTASMA

HOUNDSTONE PASA LA MAYOR PARTE DE SU TIEMPO DURMIENDO EN CEMENTERIOS. ENTRE TODOS LOS POKÉMON PERRO, ESTE ES EL MÁS LEAL



GREAVARD

HOUNDSTONE

## FLAMIGO #973

GEN IX - PALDEA



VOLADOR

LUCHA

ESTE POKÉMON APARENTEMENTE ATA LA BASE DE SU CUELLO EN UN NUDO PARA QUE LA ENERGÍA ALMACENADA EN SU BARRIGA NO SE ESCAPE DE SU PICO.

## CETITAN #975

GEN IX - PALDEA

## VELUZA #976

GEN IX - PALDEA



HIELO



HIELO

ESTE POKÉMON DEJÓ EL OCÉANO Y COMENZÓ A VIVIR EN TIERRA HACE MUCHO, MUCHO TIEMPO. PARECE ESTAR ESTRECHAMENTE RELACIONADA CON

## DONDOZO #977

GEN IX - PALDEA

## DONDOZO #977

GEN IX - PALDEA



AGUA

AGUA

PSÍQUICO

CUANDO VELUZA DESECHA LA CARNE INNECESARIA, SU MENTE SE VUELVE AFILADA Y SU PODER PSÍQUICO AUMENTA. LA CARNE SOBRANTE TIENE UN SABOR

ESTE POKÉMON ES UN GLOTÓN, PERO ES MALO PARA CONSEGUIR COMIDA. SE ASOCIA CON UN TATSUGIRI PARA CAZAR PRESAS.

## TATSUGIRI-CURLY

GEN IX - PALDEA

#978



DRAGÓN



AGUA

ESTE ES UN PEQUEÑO POKÉMON DRAGÓN. VIVE DENTRO DE LA BOCA DE DONDZO PARA PROTEGERSE DE LOS ENEMIGOS DEL EXTERIOR.

## ANNIHILAPE

GEN IX - PALDEA

#979



LUCHA



FANTASMA



CUANDO SU ENOJO SE ELEVABA MÁS ALLÁ DE UN PUNTO CRÍTICO, ESTE POKÉMON ADQUIRÍA UN PODER QUE NO ESTABA LIMITADO POR LOS LÍMITES DE SU



MANKEY



PRIMEAPE



ANNIHILAPE

## DUDUNSPARCE-TWO-SE

GEN IX - PALDEA

#982NT  
#982NT

NORMAL



ESTE POKÉMON USA SU DURA COLA PARA HACER SU NIDO AL PERFORAR AGUJEROS EN LA ROCA MADRE PROFUNDAMENTE BAJO TIERRA. EL NIDO PUEDE ALCANZAR



DUNPARCE → DUDUNSPARCE

## KINGAMBIT

GEN IX - PALDEA

#983



SINIESTRO



ACERO



SOLO UN BISHARP QUE DESTAKE POR ENCIMA DE TODOS LOS DEMÁS EN SU VASTO EJÉRCITO PUEDE EVOLUCIONAR EN KINGAMBIT.



PAWNIARD



BISHARP



KINGAMBIT

## CLODSIRE

GEN IX - PALDEA

#980



VENENO



TIERRA



CUANDO ES ATACADO, ESTE POKÉMON SE VENGARÁ SACANDO GRUESAS ESPINAS DE SU CUERPO. ES UN MOVIMIENTO ARRIESGADO QUE LO PONE TODO EN



WOOPER



QUAGSIRE



CLODSIRE

## FARIGIRAF

GEN IX - PALDEA

#981



NORMAL



PSÍQUICO



AHORA QUE LAS ONDAS CEREBRALES DE LA CABEZA Y LA COLA ESTÁN SINCRONIZADAS, EL PODER PSÍQUICO DE ESTE POKÉMON ES 10 VECES MÁS



GIRAFARIG



FARIGIRAF

## DUDUNSPARCE-TWO-SE

GEN IX - PALDEA

#982NT  
#982NT

HADA



PSÍQUICO



## SCREAM-TAIL

GEN IX - PALDEA

#985

SÓLO SE HA REPORTADO UN AVISTAMIENTO DE ESTE POKÉMON. SE ASEMEJA A UNA CRIATURA MISTERIOSA QUE APARECE ILUSTRADA EN UN

**BRUTE-BONNET**  
GEN IX - PALDEA

#986



PLANTA



SINIESTRO



ES POSIBLE QUE LA CRIATURA ENLISTADA COMO BRUTE BONNET EN CIERTO LIBRO PUEDA SER EN REALIDAD ESTE POKÉMON.

**FLUTTER-MANE**  
GEN IX - PALDEA

#987



FANTASMA



HADA



ESTE POKÉMON TIENE CARACTERÍSTICAS SIMILARES A LAS DE FLUTTER MANE, UNA CRIATURA MENCIONADA EN CIERTO LIBRO.

**SLITHER-WING**  
GEN IX - PALDEA

#988



BICHO



LUCHA



ESTE POKÉMON MISTERIOSO TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON UNA CRIATURA QUE UN ANTIGUO LIBRO PRESENTÓ COMO SLITHER WING.

**SANDY-SHOCKS**  
GEN IX - PALDEA

#989



ELÉCTRICO



TIERRA



NO EXISTEN REGISTROS DE QUE ESTE POKÉMON HAYA SIDO CAPTURADO. LOS DATOS SON ESCASOS, PERO LOS RASGOS DEL POKÉMON COINCIDEN CON UNA

**IRON-TREADS**  
GEN IX - PALDEA

#990



TIERRA



ACERO



ESTE POKÉMON GUARDA UN GRAN PARECIDO CON UN ARMA CIENTÍFICA QUE UNA REVISTA DE LO PARANORMAL AFIRMÓ QUE HABÍA SIDO ENVIADA A ESTE

**IRON-BUNDLE**  
GEN IX - PALDEA

#991



HIELO



AGUA



SU FORMA ES SIMILAR A LA DE UN ROBOT QUE APARECE EN UN ARTÍCULO DE UNA REVISTA SOBRE LO PARANORMAL. SE DECÍA QUE ESE ROBOT HABÍA SIDO

**IRON-HANDS**  
GEN IX - PALDEA

#992



LUCHA



ELÉCTRICO



ES MUY SIMILAR A UN CÍBORGO CUBIERTO EXCLUSIVAMENTE POR UNA REVISTA PARANORMAL. SE DECÍA QUE EL CÍBORGO ERA LA FORMA MODIFICADA DE CIERTO

**IRON-JUGULIS**  
GEN IX - PALDEA

#993



SINIESTRO



VOLADOR



TIENE EL ASPECTO DE CIERTO POKÉMON PRESENTADO EN UNA REVISTA SOBRE FENÓMENOS PARANORMALES, DESCRITO COMO LA CRÍA DE UN HYDREIGON QUE SE

### IRON-MOTH

GEN IX - PALDEA

#994



FUEGO  
VENENO

ESTE POKÉMON SE ASEMEJA A UN OBJETO DESCONOCIDO DESCrito EN UNA REVISTA DE FENÓMENOS PARANORMALES COMO UN OVNI ENVIADO

### BAXCALIBUR

GEN IX - PALDEA

#998



DRAGÓN  
HIELO

ESTE POKÉMON EXPULSA AIRE CRIOGÉNICO POR LA BOCA. ESTE AIRE PUEDE CONGELAR INSTANTÁNEAMENTE INCLUSO LA LAVA LÍQUIDA Y CALIENTE.

FRIGIBAX → ARCTIBAX → BAXCALIBUR

### IRON-THORNS

GEN IX - PALDEA

#995



ROCA  
ELÉCTRICO

TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON UN POKÉMON INTRODUCIDO EN UNA REVISTA DUDOSA COMO UN TYRANITAR DE UN BILLÓN DE AÑOS EN EL FUTURO.

### GIMMIGHOUL

GEN IX - PALDEA

#999



FANTASMA

ESTE POKÉMON NACIÓ DENTRO DE UN COFRE DEL TESORO HACE APROXIMADAMENTE 1,500 AÑOS. ABSORBE LA FUERZA VITAL DE LOS

GIMMIGHOUL → GHOLDENG

### FRIGIBAX

GEN IX - PALDEA

#996

### ARCTIBAX

GEN IX - PALDEA

#997

DRAGÓN

HIELO



FRIGIBAX → ARCTIBAX → BAXCALIBUR

FRIGIBAX ABSORBE EL CALOR A TRAVÉS DE SU ALETA DORSAL Y CONVIERTA EL CALOR EN ENERGÍA DE HIELO. CUANTO MÁS ALTA ES LA TEMPERATURA, MÁS

### GHOLDENG

GEN IX - PALDEA

#1000

ACERO  
FANTASMA



SU CUERPO PARECE ESTAR HECHO DE 1,000 MONEDAS. ESTE POKÉMON SE LLEVA BIEN CON LOS DEMÁS Y ES RÁPIDO EN HACER AMIGOS CON CUALQUIERA.

GIMMIGHOUL → GHOLDENG

### ARCTIBAX

GEN IX - PALDEA

DRAGÓN

HIELO



FRIGIBAX → ARCTIBAX → BAXCALIBUR

ARCTIBAX CONGELA EL AIRE QUE LO RODEA, PROTEGIENDO SU ROSTRO CON UNA MÁSCARA DE HIELO Y CONVIRTIENDO SU ALETA DORSAL EN UNA HOJA DE

### WO-CHIEN

GEN IX - PALDEA

#1001

SINIESTRO

PLANTA

LEGENDARIO



EL RESENTIMIENTO DE UNA PERSONA CASTIGADA POR ESCRIBIR LAS MALAS ACCIONES DEL REY EN TABLETAS DE MADERA SE HA VESTIDO CON HOJAS

## CHIEN-PAO #1002

GEN IX - PALDEA



ESTE POKÉMON PUEDE CONTROLAR 100 TONELADAS DE NIEVE CAÍDA. JUEGA DE MANERA INOCENTE SALTANDO DENTRO Y FUERA DE LAS AVALANCHAS QUE HA

## TING-LU #1003

GEN IX - PALDEA



EL MIEDO VERTIDO EN UN ANTIGUO RECIPIENTE RITUAL SE HA REVESTIDO DE ROCAS Y TIERRA PARA CONVERTIRSE EN UN POKÉMON.

## CHI-YU #1004

GEN IX - PALDEA



CONTROLA LLAMAS QUE ARDEN A MÁS DE 2,982 GRADOS CENTÍGRADOS. NADA CON TRANQUILIDAD A TRAVÉS DEL MAR DE LAVA QUE CREA AL DERRETIR ROCA Y

## ROARING-MOON #1005

GEN IX - PALDEA



ES POSIBLE QUE ESTA SEA LA CRIATURA CATALOGADA COMO LUNA BRAMANTE EN UN DIARIO DE EXPEDICIÓN QUE TODAVÍA GUARDA MUCHOS MISTERIOS.

## IRON-VALIANT #1006

GEN IX - PALDEA



TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON LA INVENCION DE UN CIENTÍFICO LOCO QUE APARECE EN UNA REVISTA PARANORMAL.

## KOROIDON #1007

GEN IX - PALDEA



ESTE PARECE SER EL REY ALADO MENCIONADO EN UN ANTIGUO DIARIO DE EXPEDICIÓN. SE DECÍA QUE PARTÍA LA TIERRA CON SUS PROPIOS PUÑOS.

## MIRAITON #1008

GEN IX - PALDEA



MUCHO SIGUE SIENDO DESCONOCIDO SOBRE ESTA CRIATURA. SE PARECE A CYCLIZAR, PERO ES MUCHO MÁS DESPIADADA Y PODEROSA.

## WALKING-WAKE #1009

GEN IX - PALDEA



ESTA CRIATURA FEROZ ESTÁ ENVUELTA EN MISTERIO. LLEVA EL NOMBRE DE UN MONSTRUO ACUÁTICO MENCIONADO EN UN ANTIGUO DIARIO DE EXPEDICIÓN.

## IRON-LEAVES #1010

GEN IX - PALDEA



PLANTA  
PSÍQUICO

MUCHAS DE SUS CARACTERÍSTICAS FÍSICAS COINCIDEN CON LAS DE UN VIRIZION DEL FUTURO QUE FUE CUBIERTO EN UNA REVISTA PARANORMAL.

## DIPPLIN #1011

GEN IX - PALDEA



PLANTA  
DRAGÓN

DIPPLIN ES DOS CRIATURAS EN UN SOLO POKÉMON. SU EVOLUCIÓN FUE DESENCADEADA POR UNA MANZANA ESPECIAL QUE SOLO CRECE EN UN

APPLIN → FLAPPLE → APPLETUN → DIPPLIN → HYDRAPPL

## OKIDOGI #1014

GEN IX - PALDEA



VENENO  
LUCHA  
LEGENDARIO

DESPUÉS DE QUE TODOS SUS MÚSCULOS FUERAN ESTIMULADOS POR LA CADENA TÓXICA ALREDEDOR DE SU CUELLO, OKIDOGI SE TRANSFORMÓ Y ADQUIRió

## MUNKIDORI #1015

GEN IX - PALDEA



VENENO  
PSÍQUICO  
LEGENDARIO

LA CADENA ESTÁ HECHA DE TOXINAS QUE MEJORAN LAS CAPACIDADES. ESTO ESTIMULÓ EL CEREBRO DE MUNKIDORI Y PROVOCÓ QUE LOS PODERES PSÍQUICOS

## POLTCHAGEIST #1012

GEN IX - PALDEA



PLANTA  
FANTASMA

SE DICE QUE LOS REMORDIMIENTOS DE UN MAESTRO DE LA CEREMONIA DEL TÉ QUE MURIó ANTES DE PERFECCIONAR SU OFICIO SE QUEDARON IMPREGNADOS EN

POLTCHAGEIST → SINISTCHA

## SINISTCHA #1013

GEN IX - PALDEA



PLANTA  
FANTASMA

FINGE SER TÉ, TRATANDO DE ENGAÑAR A LA GENTE PARA QUE LO BEBAN Y ASÍ PODER ABSORBER SU ENERGÍA VITAL. SU ARDID GENERALMENTE NO TIENE ÉXITO.

POLTCHAGEIST → SINISTCHA

## FEZANDIPITI #1016

GEN IX - PALDEA

## FEZANDIPITI #1016

GEN IX - PALDEA



VENENO  
HADA  
LEGENDARIO

FEZANDIPITI DEBE SU HERMOSA APARIENCIA Y ENCANTADORA VOZ A LOS ESTIMULANTES TÓXICOS QUE EMANAN DE LA CADENA ENROLLADA ALREDEDOR DE

## GERPON #1017

GEN IX - PALDEA

## GERPON #1017

GEN IX - PALDEA



PLANTA  
LEGENDARIO

ESTE POKÉMON CAMBIA DE TIPO SEGÚN LA MÁSCARA QUE LLEVE PUESTA. CONFUNDE A SUS ENEMIGOS CON MOVIMIENTOS ÁGILES Y PATADAS.

## ARCHALUDON #1018

GEN IX - PALDEA



ACERO

DRAGÓN

REÚNE ELECTRICIDAD ESTÁTICA DE SU ENTORNO. LOS RAYOS QUE LANZA CUANDO ESTÁ A CUATRO PATAS SON TREMENDAMENTE PODEROSOS.



## HYDRAPPLE #1019

GEN IX - PALDEA



PLANTA

DRAGÓN

Siete serpientes viven dentro de una manzana hecha de jarabe. La serpiente en el centro es la comandante.



## IRON-BOULDER #1022

GEN IX - PALDEA



ROCA

PSÍQUICO

SE ASEMEJA A UN POKÉMON DESCrito EN UNA REVISTA DUDOSA COMO UN TERRAKION QUE HABÍA SIDO MODIFICADO POR UNA ORGANIZACIÓN MALVADA.

## IRON-CROWN #1023

GEN IX - PALDEA



ACERO

PSÍQUICO

SE ASEMEJA A UN OBJETO MISTERIOSO PRESENTADO EN UNA REVISTA PARANORMAL COMO UN ARMA DE ÚLTIMA GENERACIÓN CON FORMA DE COBALION.

## GOUGING-FIRE #1020

GEN IX - PALDEA



FUEGO

DRAGÓN

Hay muy pocos informes de avistamientos de esta criatura. Un breve video la muestra embistiendo y expulsando pilares de fuego.

## RAGING-BOLT #1021

GEN IX - PALDEA



ELÉCTRICO

DRAGÓN

Se dice que incinera todo lo que hay a su alrededor con el relámpago que lanza desde su pelaje. Se sabe muy poco sobre esta criatura.

## TERAPAGOS #1024

GEN IX - PALDEA

## TERAPAGOS #1024

GEN IX - PALDEA



NORMAL

LEGENDARIO

TERAPAGOS SE PROTEGE A SÍ MISMO USANDO SU PODER PARA TRANSFORMAR LA ENERGÍA EN CRISTALES Duros. ESTE POKÉMON ES LA FUENTE DEL FENÓMENO

## PECHARUNT #1025

GEN IX - PALDEA



VENENO

FANTASMA

MÍTICO

ALIMENTA A OTROS CON MOCHI TÓXICOS QUE SACAN A LA LUZ LOS DESEOS Y CAPACIDADES DE LAS CRIATURAS. QUIENES COMEN EL MOCHI CAEN BAJO EL