

**VICTINI**

GEN V - UNOVA

#494



POKÉMON QUE ATRAЕ LA VICTORIA. DICEN QUE EL ENTRENADOR QUE LO LLEVE SALDRÁ VENCEDOR DE CUALQUIER BATALLA.

**SNIVY**

GEN V - UNOVA

#495



CUANDO RECIBE LOS RAYOS DE SOL, SE MUEVE MUCHO MÁS RÁPIDO QUE DE COSTUMBRE. USA MEJOR SUS LIANAS QUE SUS MANOS.

**PIGNITE**

GEN V - UNOVA

#498



EVITA CON AGILIDAD LOS ATAQUES ENEMIGOS. LANZA BOLAS DE FUEGO POR SU HOCICO Y TUESTA BAYAS DEL BOSQUE PARA COMER.

**PIGNITE**

GEN V - UNOVA

#499



CUANTO MÁS COME, MÁS COMBUSTIBLE TIENE EN SU INTERIOR PARA AVIVAR SUS LLAMAS, CON LO QUE TAMBIÉN AUMENTA SU PODER.

**EMBOAR**

GEN V - UNOVA

#500



CALIENTA SUS PUÑOS CON LAS LLAMAS DE SU BARBILLA PARA PROPINAR PUÑETAZOS ARDIENTES. ES MUY FIEL A SUS COMPAÑEROS.

**SERVINE**

GEN V - UNOVA

#496



PARECE QUE SE DESLIZA AL CORRER. ENGAÑA A SUS RIVALES CON SU VELOCIDAD Y LOS FUSTIGA CON SU LÁTIGO.

**SERPERIOR**

GEN V - UNOVA

#497



TAN SOLO MUESTRA SU VERDADERO PODER A QUIENES NO SE AMEDRENTAN ANTE SU NOBLE PERO INQUISITORIA MIRADA.

**TEPIG**

GEN V - UNOVA

#501

**OSHAWOTT**

GEN V - UNOVA

#501



LA VIEIRA DE SU OMBLIGO NO SOLO SIRVE COMO ARMA, SINO TAMBIÉN COMO INSTRUMENTO PARA CORTAR LAS BAYAS QUE ESTÉN DURAS.



**DEWOTT**

GEN V - UNOVA

#502



GRAN ESPADACHÍN. UTILIZA SUS DOS VIEIRAS CON SOLTURA AL EJECUTAR LAS TÉCNICAS QUE APRENDE CON UNA DISCIPLINA ESPARTANA.

**LILLIPUP**

GEN V - UNOVA

#506



LOS MECHONES QUE CUBREN SU CARA ACTÚAN COMO UN MAGNÍFICO RADAR PARA DETECTAR CON PRECISIÓN LO QUE HAY A SU ALREDEDOR.

**SAMUROTT**

GEN V - UNOVA

#503



EN UN ABRIR Y CERRAR DE OJOS, PUEDE DESENVAINAR Y ENVAINAR LOS SABLES QUE HAY EN SUS PATAS DELANTERAS.

**HERDIER**

GEN V - UNOVA

#507



ESTE POKÉMON ES MUY LEAL. NO SOLO AYUDA A ENTRENADORES, SINO QUE TAMBIÉN SE PREOCUPA POR OTROS POKÉMON.

**PATRAT**

GEN V - UNOVA

#504



ALMACENA VÍVERES EN UNAS BOLSAS EN SUS MOFLETES Y VIGILA DURANTE DÍAS. HACE SEÑALES CON LA COLA A SUS COMPAÑEROS.

**WATCHOG**

GEN V - UNOVA

#505



LOS COMPONENTES LUMINISCENTES DE SU INTERIOR HACEN QUE SUS OJOS Y SU CUERPO BRILLEN, Y ASÍ INTIMIDA A SUS RIVALES.

**LILLIPUP**

GEN V - UNOVA

#506



LOS MECHONES QUE CUBREN SU CARA ACTÚAN COMO UN MAGNÍFICO RADAR PARA DETECTAR CON PRECISIÓN LO QUE HAY A SU ALREDEDOR.

**HERDIER**

GEN V - UNOVA

#507



ESTE POKÉMON ES MUY LEAL. NO SOLO AYUDA A ENTRENADORES, SINO QUE TAMBIÉN SE PREOCUPA POR OTROS POKÉMON.

**STOUTLAND**

GEN V - UNOVA

#508



SOCRRE A HUMANOS PERDIDOS EN MONTAÑAS AZOTADAS POR VENTISCAS. SU LARGO PELAJE LE PROTEGE DEL FRÍO.

**PURRLOIN**

GEN V - UNOVA

#509



DISTRÆ A SU OPONENTE CON MOVIMIENTOS GRÁCILES Y SUSTRÆ SUS PERTENENCIAS. CUANDO SE ENFADA, ATACA CON LAS GARRAS.



**LIEPARD**  
GEN V - UNOVA

#510

SINIESTRO



SU BELLA Y GRÁCIL SILUETA LE VIENE DADA POR SU DESARROLLADA MUSCULATURA, QUE LE PERMITE ANDAR DE NOCHE SIN HACER RUIDO.

**SIMISEAR**  
GEN V - UNOVA

#514

FUEGO



ACHICCHARA A SUS ENEMIGOS DESPRENDIENDO LLAMAS POR LA COLA Y LA CABEZA, FRUTO DE SU DESMESURADO CALOR INTERNO.

**PANSAGE**  
GEN V - UNOVA

#511

PLANTA



COMPARTE LAS HOJAS DE SU CABEZA CON POKÉMON AGOTADOS. POSEE LA FACULTAD DE ALIVIAR EL CANSANCIO.

**SIMISAGE**  
GEN V - UNOVA

#512

PLANTA



ATACA ESTAMPANDO LAS ESPINAS DE SU COLA EN EL ENEMIGO. ES UN POKÉMON CON MUCHO TEMPERAMENTO.

**PANSEAR**  
GEN V - UNOVA

#513

FUEGO



POKÉMON MUY INTELIGENTE QUE TIENE LA COSTUMBRE DE TOSTAR LAS BAYAS ANTES DE COMÉRSelas. AYUDA MUCHO A LOS HUMANOS.

**SIMIPOUR**  
GEN V - UNOVA

#515

AGUA



EL AGUA ACUMULADA EN SU MATA DE PELO ES RICA EN NUTRIENTES. USA SU COLA PARA REGAR PLANTAS CON ESA MISMA AGUA.

**SIMIPOUR**  
GEN V - UNOVA

#516

AGUA



CUANDO LANZA AGUA A ALTA PRESIÓN CON SU COLA, PUEDE INCLUSO RESQUEBRAJAR UNA PARED DE CEMENTO.

**MUNNA**  
GEN V - UNOVA

#517

PSÍQUICO



CUANDO UN HUMANO O UN POKÉMON SUFRE UNA PESADILLA, MUNNA SE APARECE ANTE ELLOS Y LA ENGULLE.



## MUSHARNA

GEN V - UNOVA

#518



MULTITUD DE SUEÑOS DE HUMANOS Y POKÉMON SE ENCUENTRAN ATRAPADOS EN EL HUMO QUE DESPIDE POR SU FRENTE.



MUNNA

MUSHARNA

## BLITZLE

GEN V - UNOVA

#522



APARECE CUANDO NUBES ENVUeltas EN RAYOS ENCAPOTAN EL CIELO. ATRAPA RAYOS CON SU CRIN Y ALMACENA ELECTRICIDAD.



BLITZLE

ZEBSTRIKA

## ZEBSTRIKA

GEN V - UNOVA

#519



ES UN POKÉMON MUY DESPISTADO. AUNQUE RECIBA ÓRDENES DE SU ENTRENADOR, SE LE OLVIDAN, Y SE QUEDA ESPERANDO.



PIDOVE

TRANQUILL

UNFEZANT

## PIDOVE

GEN V - UNOVA

#519

## TRANQUILL

GEN V - UNOVA

#520

#520



SEGÚN LOS RUMORES, EN LO MÁS PROFUNDO DEL BOSQUE DONDE MORA TRANQUILL, HAY UN MUNDO PACÍFICO Y EXENTO DE LUCHAS.



PIDOVE

TRANQUILL

UNFEZANT

## UNFEZANT

GEN V - UNOVA

#521



EL MACHO AMENAZA AL ENEMIGO MECIENDO EL ADORNO DE SU CABEZA. AL VOLAR, LA HEMBRA ES MUCHO MÁS DIESTRA QUE EL MACHO.



PIDOVE

TRANQUILL

UNFEZANT

## ROGGENROLA

GEN V - UNOVA

#524

#524



SU OREJA TIENE FORMA HEXAGONAL. SU CUERPO FUE COMPRIMIDO BAJO TIERRA. POR ESO, ES DURO COMO EL ACERO.



ROGGENROLA

BOLDORE

GIGALITH

## BOLDORE

GEN V - UNOVA

#525



LA ENERGÍA QUE NO PUEDE CONTENER EN EL INTERIOR DE SU CUERPO SE ESCAPA FORMANDO CRISTALES NARANJAS.



ROGGENROLA

BOLDORE

GIGALITH

**GIGALITH**  
GEN V - UNOVA

#526



ABSORBE LOS RAYOS SOLARES,  
PROCESA ESA ENERGÍA EN SU NÚCLEO Y  
LANZA PODEROSAS BOLAS DE LUZ A SUS  
ENEMIGOS.



ROGGENROLA

→

BOLDORE

→

GIGALITH

**EXCADRILL**  
GEN V - UNOVA

#530



SU TALADRO HA EVOLUCIONADO Y ES  
CAPAZ DE ATRAVESAR UNA LÁMINA DE  
HIERRO. ES MUY ÚTIL PARA CONSTRUIR  
TÚNELES.



DRILBUR

→

EXCADRILL

**WOOBAT**  
GEN V - UNOVA

#527



VIVE EN BOSQUES OSCUROS Y  
CAVERNAS. EMITE ULTRASONIDOS POR LA  
NARIZ PARA SABER TODO LO QUE PASA A  
SU ALREDEDOR.



WOOBAT

→

SWOOBAT

**SWOOBAT**  
GEN V - UNOVA

#528



CUANDO EMITE ONDAS ULTRASÓNICAS,  
QUE INCLUSO PUEDEN REVENTAR EL  
CEMENTO, AGITA SU COLA CON  
VEHEMENCIA.



WOOBAT

→

SWOOBAT

**DRILBUR**  
GEN V - UNOVA

#529



CUANDO JUNTA LAS GARRAS Y COMIENZA  
A DAR VUELTAS FRENÉTICAS, AVANZA  
BAJO TIERRA A GRAN VELOCIDAD.



DRILBUR

→

EXCADRILL

**EXCADRILL**  
GEN V - UNOVA

#530



SU TALADRO HA EVOLUCIONADO Y ES  
CAPAZ DE ATRAVESAR UNA LÁMINA DE  
HIERRO. ES MUY ÚTIL PARA CONSTRUIR  
TÚNELES.



DRILBUR

→

EXCADRILL

**AUDINO**  
GEN V - UNOVA

#531



CON LAS ANTENAS DE SUS OÍDOS,  
PERCIBEN EL ESTADO DE UN RIVAL O  
PREDICEN CUÁNDO VA A ECLOSIONAR UN  
HUEVO POKÉMON.

**TIMBURR**  
GEN V - UNOVA

#532



SIEMPRE LLEVA VIGAS DE MADERA.  
NORMALMENTE AYUDA EN OBRAS DE  
CONSTRUCCIÓN.



TIMBURR

→

GURDURR

→

CONKELDURR

**GURDURR**  
GEN V - UNOVA

#533



GRACIAS A SU ENTRENADA  
MUSCULATURA, PUEDE BLANDIR VIGAS DE  
ACERO SIN PROBLEMA PARA ASÍ  
DERRIBAR EDIFICIOS ENTEROS.



TIMBURR

→

GURDURR

→

CONKELDURR

**CONKELDURR**

GEN V - UNOVA

#534



LUCHA



SE CREE QUE CONKELDURR ENSEÑÓ A LOS HUMANOS LA TÉCNICA PARA ELABORAR CEMENTO HACE MÁS DE 2000 AÑOS.



TIMURR

GURDURR

CONKELDURR

**THROH**

GEN V - UNOVA

#538



LUCHA



AUMENTA SU POTENCIA SI SE APRIETA EL CINTURÓN. UN THROH SALVAJE TEJE SU PROPIO CINTURÓN USANDO LIANAS.

**TYMPOLE**

GEN V - UNOVA

#535



AGUA



EMITE SONIDOS IMPERCEPTIBLES PARA LOS HUMANOS CON LA VIBRACIÓN DE SUS MEJILLAS Y ADVIERTE DE ALGÚN PELIGRO A LOS SUYOS.



TYMPOLE

PALPITOAD

SEISMITOAD

**SAWK**

GEN V - UNOVA

#539



LUCHA



PARA LOGRAR DOMINAR LAS TÉCNICAS DE KÁRATE MÁS LETALES, SE RETIRAN A LAS MONTAÑAS Y ENTRENAN DÍA Y NOCHE.

**PALPITOAD**

GEN V - UNOVA

#536



AGUA



TIERRA



CUANDO HACE VIBRAR EL BULTO DE SU CABEZA, NO SOLO SE EMBRAVECE EL MAR, SINO QUE LA TIERRA TAMBIÉN TIEMBLA.



TYMPOLE

PALPITOAD

SEISMITOAD

**SEISMITOAD**

GEN V - UNOVA

#537



AGUA



TIERRA



AUMENTA LA POTENCIA DE SUS PUÑETAZOS HACIENDO VIBRAR SUS PUÑOS. ES CAPAZ DE QUEBRAR UNA ROCA DE UN SOLO GOLPE.



TYMPOLE

PALPITOAD

SEISMITOAD

**THROH**

GEN V - UNOVA

#538



AUMENTA SU POTENCIA SI SE APRIETA EL CINTURÓN. UN THROH SALVAJE TEJE SU PROPIO CINTURÓN USANDO LIANAS.

**SAWK**

GEN V - UNOVA

#539



LUCHA



PARA LOGRAR DOMINAR LAS TÉCNICAS DE KÁRATE MÁS LETALES, SE RETIRAN A LAS MONTAÑAS Y ENTRENAN DÍA Y NOCHE.

**PALPITOAD**

GEN V - UNOVA

#536

**SEWADDLE**

GEN V - UNOVA

#540



BICHO



PLANTA



RECORTA HOJAS Y LAS TEJE CON EL LÍQUIDO VISCOSO QUE SEGREGA POR LA BOCA PARA HACERSE SU PROPIA ROPA.



SEWADDLE

SWADLOON

LEAVANNY

**SEISMITOAD**

GEN V - UNOVA

#537



BICHO



PLANTA



LA VEGETACIÓN ABUNDA EN LOS BOSQUES QUE HABITA. ESTE POKÉMON TRANSFORMA LAS HOJAS CAÍDAS EN NUTRIENTES.



SEWADDLE

SWADLOON

LEAVANNY

**LEAVANNY**  
GEN V - UNOVA

#542



BICHO

PLANTA

SI SE ENCUENTRA CON UN POKÉMON JOVEN, SEGREGA POR LA BOCA HILOS PEGADIZOS CON LOS QUE LE TEJE UNA PREnda DE ROPA.



SEWADDLE

SWADLOON

LEAVANNY

**COTTONEE**  
GEN V - UNOVA

#546



PLANTA

HADA

DESPIDE MOTAS DE ALGODÓN CUANDO LO ATACAN PARA CONFUNDIR A LOS ENEMIGOS Y PONER PIES EN POLVOROSA.



COTTONEE

WHIMSICOTT

**VENIPEDE**  
GEN V - UNOVA

#543



BICHO

VENENO

PERCIBE SU ENTORNO CON SU SENTIDO DEL TACTO, RESIDENTE EN SU CABEZA Y COLA. SU CARÁCTER ES VIOLENTO POR NATURALEZA.



VENIPEDE

WHIRLIPED

SCOLIPEDE

**WHIRLIPEDe**  
GEN V - UNOVA

#544



BICHO

VENENO

LO PROTEGE UN DURO CAPARAZÓN. GIRA COMO UNA RUEDA Y REALIZA BRUTALES PLACAJES CONTRA SUS ENEMIGOS.



VENIPEDE

WHIRLIPED

SCOLIPEDE

**SCOLIPEDE**  
GEN V - UNOVA

#545



BICHO

VENENO

ATENAZA A SUS PRESAS CON LAS GARRAS QUE SOBRESALEN DE SU CUELLO HASTA QUE NO SE PUEDEN MOVER Y LAS REMATA CON VENENO.



VENIPEDE

WHIRLIPED

SCOLIPEDE

**COTTONEE**  
GEN V - UNOVA

#546

PLANTA

HADA

**WHIMSICOTT**  
GEN V - UNOVA

#547



PLANTA

HADA

APARECEN EN MEDIO DE UN TORBELLINO Y ENTRAN EN LAS CASAS PARA DESCOCLOCAR LOS MUEBLES O ESPARCIR ALGODÓN POR DOQUIER.



COTTONEE

WHIMSICOTT

**PETILIL**  
GEN V - UNOVA

#548



PLANTA

MORDISQUEAR LAS HOJAS DE SU CABEZA PERMITE RECUPERAR TODA LA VITALIDAD, A PESAR DE QUE ESTÁN MUY AMARGAS.



PETILIL

LILLIGANT

**LILLIGANT**  
GEN V - UNOVA

#549

PLANTA



EL AROMA DE LA FLOR DE SU TOCADO RELAJA A CUALQUIERA A SU ALREDEDOR. HAY QUE CUIDARLO MUCHO PARA QUE NO SE MARCHITE.



PETILIL

LILLIGANT

**BASCULIN-RED-STRIPED#550**

GEN V - UNOVA



AGUA

LOS DE COLOR AZUL Y LOS DE COLOR ROJO SIEMPRE SE PELEAN. SON MUY VIOLENTOS, PERO SU SABOR ES EXCEPCIONAL.



BASCULIN → BASCULEGION

**DARUMAKA #554**

GEN V - UNOVA



FUEGO

COMO SUS EXCREMENTOS ESTÁN MUY CALIENTES, LA GENTE DE ANTAÑO SE LOS METÍA EN LOS BOLSILLOS PARA CALENTARSE.



DARUMAKA → DARMANITAN

**SANDILE #551**

GEN V - UNOVA



TIERRA

SINIESTRO

SE DESPLAZA HUNDIDO EN LA ARENA, DEJANDO AL DESCUBIERTO SOLO LOS OJOS Y LA NARIZ. UNA MEMBRANA NEGRA LE PROTEGE LOS OJOS.



SANDILE → KROKOROK → KROOKODILE

**KROKOROK #552**

GEN V - UNOVA

**KROOKODILE #553**

GEN V - UNOVA

TIERRA

SINIESTRO

VIVEN EN MANADAS. LA MEMBRANA QUE CUBRE SUS OJOS LOS PROTEGE DE LA ARENA.



SANDILE → KROKOROK → KROOKODILE

**DARMANITAN-STANDAR#555**

GEN V - UNOVA



FUEGO

CUANDO RESULTA GRAVEMENTE HERIDO, SE ENDURECE COMO UNA PIEDRA Y MEDITA PARA AGUDIZAR LA MENTE.



DARMANITA → DARMANITAN

**MARACTUS #556**

GEN V - UNOVA

**DWEBBLE #557**

GEN V - UNOVA

PLANTA



ESPANTA A LOS POKÉMON PÁJARO CON UN BAILE RÁPIDO Y HACIENDO RUIDO PARA EVITAR QUE PICOTEE LAS SEMILLAS DE SUS FLORES.

**DWEBBLE #557**

GEN V - UNOVA

BICHO

ROCA



ABRE UN AGUJERO EN LA ROCA Y VIVE EN ÉL. SI LA ROCA SE RESQUEBRAJA, NO SE QUEDA TRANQUILO HASTA QUE NO ENCUENTRA OTRA.



DWEBBLE → CRUSTLE

**CRUSTLE**

GEN V - UNOVA

#558



BICHO

ROCA

SU INMENSA CAPACIDAD MOTRIZ LE PERMITE DESPLAZARSE CARGANDO A SUS ESPALDAS ROCAS ENORMES DURANTE DÍAS.



DWEBBLE

CRUSTLE

**YAMASK**

GEN V - UNOVA

#562



FANTASMA

ALMAS DE HUMANOS SEPULTADOS EN TUMBAS QUE HAN ADQUIRIDO FORMA DE POKÉMON. RECUERDAN SU VIDA ANTES DE LA MUERTE.



YAMASK → COFAGRIGUS → RUNERIGUS

**SCRAGGY**

GEN V - UNOVA

#559



SINIESTRO

LUCHA

SE SUBE LA PIEL HASTA EL CUELLO PARA DEFENDERSE. SU ELASTICIDAD, SIMILAR A LA DE UNA GOMA, REDUCE EL DAÑO RECIBIDO.



SCRAGGY

SCRAFTY

**SCRAFTY**

GEN V - UNOVA

#560



SINIESTRO

LUCHA

SE PROTEGE DE LOS ATAQUES CON LA MUDA DE SU PIEL MIENTRAS REPARTE PATADAS. CUANTO MAYOR ES SU CRESTA, MÁS SE LE RESPETA.



SCRAGGY

SCRAFTY

**SIGILYPH**

GEN V - UNOVA

#561



PSÍQUICO

VOLADOR

FUE LA DEIDAD PROTECTORA DE UNA CIUDAD MILENARIA. ATACA CON SU PODER PSÍQUICO A LOS ENEMIGOS QUE INVADEN SU TERRITORIO.

**YAMASK**

GEN V - UNOVA

#562

**COFAGRIGUS**

GEN V - UNOVA

#563

FANTASMA



SE COMENTA QUE ENGULLE A TODO HUMANO QUE SE LE ACERCA Y LO MOMIFICA. SU COMIDA FAVORITA SON LAS PEPITAS DE ORO.

FANTASMA



YAMASK → COFAGRIGUS → RUNERIGUS

**TIRTOUGA**

GEN V - UNOVA

#564



AGUA

ROCA

YA PULULABA POR LAS AGUAS HACE 100 MILLONES DE AÑOS. TAMBIÉN VA A TIERRA A VECES EN BUSCA DE ALIMENTO.



TIRTOUGA → CARRACOSTA

**CARRACOSTA**

GEN V - UNOVA

#565

AGUA

ROCA



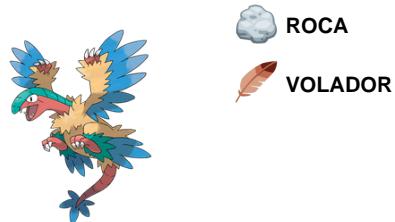
VIVE EN EL MAR Y EN LA SUPERFICIE. SUS GARRAS PUEDEN ABRIR UN AGUJERO EN EL FONDO DE UN PETROLERO.



TIRTOUGA → CARRACOSTA

**ARCHEN**  
GEN V - UNOVA  
#566

POKÉMON QUE RENACIÓ DE UN FÓSIL.  
DICEN QUE ES EL ANTEPASADO DE  
TODOS LOS POKÉMON PÁJARO.

**ARCHEOPS**  
GEN V - UNOVA  
#567

LEVANTA EL VUELO TRAS COGER  
CARRERILLA. COOPERA CON SUS  
COMPÁÑEROS DE BANDADA PARA  
ATRAPAR A SUS PRESAS.

**TRUBBISH**  
GEN V - UNOVA  
#568

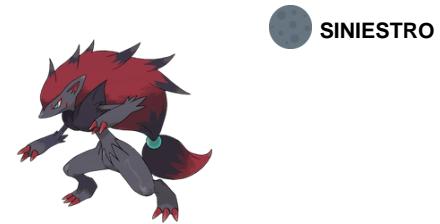
POKÉMON NACIDO DE LA REACCIÓN  
QUÍMICA ENTRE UNA BOLSA DE BASURA Y  
RESIDUOS INDUSTRIALES.

**GARBODOR**  
GEN V - UNOVA  
#569

APRESA A SU RIVAL CON EL BRAZO  
IZQUIERDO Y LE DA EL GOLPE DE GRACIA  
EXHALANDO POR LA BOCA UN APESTOSO  
GAS VENENOSO.

**ZORUA**  
GEN V - UNOVA  
#570

ADOPTA LA APARIENCIA DE SU ENEMIGO  
PARA ENGAÑARLO VILMENTE Y  
APROVECHA SU ESTUPOR PARA PONER  
TIERRA POR MEDIO.

**ZOROARK**  
GEN V - UNOVA  
#571

TIENE LA FACULTAD DE CONFUNDIR A  
MUCHOS HUMANOS A LA VEZ. PROTEGE  
SU GUARIDA CREANDO UN PAISAJE  
ILUSORIO.

**MINCCINO**  
GEN V - UNOVA  
#572

SE SALUDAN ENTRE SÍ FROTÁNDOSE CON  
LA COLA Y LIMPIÁNDOSE A CONCIENCIA.

**CINCCINO**  
GEN V - UNOVA  
#573

EL PELO QUE CUBRE SU CUERPO  
PROPORCIONA UNA AGRADABLE  
SENSACIÓN AL TOCARLO. NO ACUMULA NI  
POLVO NI ELECTRICIDAD ESTÁTICA.



**GOTHITA**

GEN V - UNOVA

#574



AMPLIFICA SU PODER PSÍQUICO CON SUS ANTENITAS EN FORMA DE LAZO. SIEMPRE ESTÁ MIRANDO ALGO FIJAMENTE.

**DUOSION**

GEN V - UNOVA

#578



CUANDO LAS DOS PARTES DE SU CEREBRO PIENSAN LO MISMO, SACA TODO SU PODER A RELUCIR.

**GOTHORITA**

GEN V - UNOVA

#575



LA LUZ DE LAS ESTRELLAS ORIGINA SU PODER. DE NOCHE, MARCA SU POSICIÓN HACIENDO LEVITAR PIEDRAS CON SU PODER PSÍQUICO.

**REUNICLUS**

GEN V - UNOVA

#579



HACEN GALA DE SU PODER PSÍQUICO Y MUEVEN SUS BRAZOS COMPUESTOS DE LÍQUIDO PARA CONTROLAR ROCAS Y HACERLAS AÑICOS.

**GOTHITELLE**

GEN V - UNOVA

#576



SU INMENSO PODER PSÍQUICO DISTORSIONA EL ESPACIO Y LE PERMITE REFLEJAR INCLUSO ESTRELLAS A AÑOS LUZ DE DISTANCIA.

**SOLOSIS**

GEN V - UNOVA

#577



GRACIAS A LA SUSTANCIA VISCOsa QUE ENVUELVE SU CUERPO, PERMANECÉ TRANQUILO POR DURA O RIGUROSA QUE SEA LA SITUACIÓN.

**DUCKLETT**

GEN V - UNOVA

#580

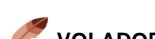


CUANDO SE VE ATACADO, LAS PLUMAS QUE LO RECUBREN DESPIDEN RÁFAGAS DE AGUA QUE LO AYUDAN A ESCAPAR.

**SWANNA**

GEN V - UNOVA

#581



AUNQUE NO LO PAREZCA POR SU GRÁCIL ELEGANCIA, PUEDE BATIR CON FUERZA LAS ALAS Y VOLAR DURANTE MILES DE KILOMETROS.



**VANILLITE**  
GEN V - UNOVA

#582



HIELO



LANZA UN ALIENTO DE -50 °C. CREA BLOQUES DE NIEVE Y ES CAPAZ DE LOGRAR QUE NIEVE A SU ALREDEDOR.



VANILLITE VANILLISH VANILLUXE

**VANILLISH**  
GEN V - UNOVA

#583



HIELO



ENFRÍAN EL AIRE A SU ALREDEDOR Y CREAN PARTÍCULAS DE HIELO MEDIANTE LAS CUALES CONGELAN A SUS Oponentes.



VANILLITE VANILLISH VANILLUXE

**VANILLUXE**  
GEN V - UNOVA

#584



HIELO



SI SUS DOS CABEZAS SE IRRITAN AL MISMO TIEMPO, GENERA UNA VENTISCA DESDE SU CUERNO CUBRIENDO SU ENTORNO CON NIEVE.



VANILLITE VANILLISH VANILLUXE

**DEERLING**  
GEN V - UNOVA

#585



NORMAL

PLANTA



EL COLOR DE SU CUERPO CAMBIA NO SOLO CON LAS ESTACIONES, SINO TAMBIÉN CON LOS CAMBIOS DE HUMEDAD Y TEMPERATURA.



DEERLING SAWSBUCK

**SAWSBUCK**  
GEN V - UNOVA

#586



CAMBIA DE MORADA DEPENDIENDO DE LAS ESTACIONES. OBSERVANDO SUS CUERNOS, LA GENTE SABE CUÁNDO ESTAS VAN A CAMBIAR.



DEERLING SAWSBUCK

**EMOLGA**  
GEN V - UNOVA

#587



VIVE EN LA COPA DE LOS ÁRBOLES. PRODUCE DESCARGAS MIENTRAS VUELA CON EL INTERIOR DE LA MEMBRANA QUE HACE DE CAPA.

**KARRABLAST**  
GEN V - UNOVA

#588



SI RECIBE UN ESTÍMULO ELÉCTRICO AL ESTAR EN CONTACTO CON UN SHELMET, EVOLUCIONA.



KARRABLAST ESCAVALIER

**ESCAVALIER**  
GEN V - UNOVA

#589



SE DEFIENDEN DE LOS ATAQUES CON EL CAPARAZÓN QUE ROBAN A LOS SHELMET. ATACAN CON SUS DOS MORTÍFERAS LANZAS.



KARRABLAST ESCAVALIER

## FOONGUS

GEN V - UNOVA

#590



GRACIAS A SU MISTERIOSO PARECIDO A UNA POKÉ BALL, ATRAЕ A SUS PRESAS Y LANZA RÁPIDAMENTE ESPORAS DE VENENO.



## AMOONGUSS

GEN V - UNOVA

#591



AUNQUE INTENTA PASAR POR PARTE SUPERIOR DE UNA POKÉ BALL PARA ATRAER A SUS PRESAS, CONSIGUE ENGAÑAR A POCOS.



## ALOMOMOLA

GEN V - UNOVA

#594



VIVE FLOTANDO A LA DERIVA EN MAR ABIERTO. SIEMPRE QUE ENCUENTRA UN POKÉMON HERIDO, LO ABRAZA Y LO LLEVA A LA COSTA.

## JOLTIK

GEN V - UNOVA

#595



NO PUEDE GENERAR ELECTRICIDAD POR SÍ MISMO, ASÍ QUE SE ENCARAMA A POKÉMON GRANDES Y ABSORBE SU ENERGÍA ESTÁTICA.



## FRILLISH

GEN V - UNOVA

#592



PARALIZA A SUS PRESAS CON VENENO Y LAS LLEVA A SU MORADA, QUE SE ENCUENTRA A 8000 M EN EL FONDO DEL MAR.



## JELLICENT

GEN V - UNOVA

#593



SU CUERPO SE COMPONE DE AGUA SALADA. DICEN QUE HA CONSTRUIDO UN PALACIO EN EL FONDO DEL MAR CON RESTOS DE BARCOS.



## ALOMOMOLA

GEN V - UNOVA

#594



VIVE FLOTANDO A LA DERIVA EN MAR ABIERTO. SIEMPRE QUE ENCUENTRA UN POKÉMON HERIDO, LO ABRAZA Y LO LLEVA A LA COSTA.

## JOLTIK

GEN V - UNOVA

#595



NO PUEDE GENERAR ELECTRICIDAD POR SÍ MISMO, ASÍ QUE SE ENCARAMA A POKÉMON GRANDES Y ABSORBE SU ENERGÍA ESTÁTICA.



## GALVANTULA

GEN V - UNOVA

#596



PONE TRAMPAS CON HILOS ELECTRIFICADOS. DE ESTE MODO, ELECTROCUOTA A SUS ENEMIGOS Y LOS INMOVILIZA POR COMPLETO.



## FERROSEED

GEN V - UNOVA

#597



LANZA NUMEROSES PÚAS AL DETECTAR PELIGRO. EN CUANTO TIENE OCASIÓN, ECHA A RODAR Y SE ESCAPA.



## **FERROTHORN** GEN V - UNOVA

#598



AZOTA AL ENEMIGO CON SUS TRES TENTÁCULOS Y DESPUÉS DISPARA PÚAS HASTA QUE NO DEJA NI RASTRO DEL RIVAL.



## **TYNAMO** GEN V - UNOVA

#602



LA ELECTRICIDAD DE UNO SOLO ES DIMINUTA, PERO, SI MULTITUD DE TYNAMO SE CONECTAN, CONSIGUEN LA POTENCIA DE UN RAYO.



## **KLINK**

GEN V - UNOVA

#599



GENERA LA ENERGÍA VITAL QUE NECESITA HACIENDO GIRAR SUS DOS CUERPOS.



## **KLANG**

GEN V - UNOVA

#600



MUESTRA SUS SENTIMIENTOS CAMBIANDO LA DIRECCIÓN DE SU GIRO. CUANTO MÁS SE ENFADE, MÁS RÁPIDO GIRARÁ.



## **KLINKLANG**

GEN V - UNOVA

#601



RECARGA SU ENERGÍA RÁPIDAMENTE HACIENDO GIRAR CON GRAN CELERIDAD EL ENGRANAJE EQUIPADO CON UN NÚCLEO ROJO.



## **ELEKTRIK** GEN V - UNOVA

#603



SE ENROLLA ALREDEDOR DE SU PRESA, LA PARALIZA CON LA ELECTRICIDAD DE SUS MARCAS CIRCULARES Y LE ASESTA MORDISCOS.



## **ELEKTROSS** GEN V - UNOVA

#604



PEGA LA VENTOSA DE SU BOCA EN SU PRESA Y LA ELECTROCUTA CON SUS COLMILLOS.



## **ELGYEM** GEN V - UNOVA

#605



POSEE UN GRAN PODER PSÍQUICO. LO USA PARA COMPRIMIR EL CEREBRO DEL ENEMIGO Y OCASIONARLE DOLORES DE CABEZA.



**BEHEEYEM**  
GEN V - UNOVA

#606



PARECE QUE SE COMUNICA HACIENDO BRILLAR SUS DEDOS TRICOLORES, PERO NADIE HA CONSEGUIDO DESCIFRAR AÚN SU PATRÓN.

**AXEW**  
GEN V - UNOVA

#610



USA SUS COLMILLOS PARA ROMPER LAS BAYAS QUE COME. ESTOS SE REGENERAN UNA Y OTRA VEZ, POR ESO SON TAN FUERTES Y AFLIADOS.

**LITWICK**  
GEN V - UNOVA

#607



FINGE SER UNA LUZ GUÍA EN EL CAMINO, PERO EN REALIDAD SOLO QUIERE ABSORBER LA ENERGÍA VITAL DE QUIEN LO SIGUE.

**FRAXURE**  
GEN V - UNOVA

#611



SUS COLMILLOS PUEDEN HACER AÑICOS ROCAS INMENSAS. LAS LUCHAS TERRITORIALES DE LOS FRAXURE SON ENCARNIZADAS.

**LAMPENT**  
GEN V - UNOVA

#608



AL ABSORBER ALMAS, SU LLAMA SE ENCIENDE. ESPERA A QUE LA GENTE FALLEZCA, ASÍ QUE SUELE DEAMBULAR POR LOS HOSPITALES.

**CHANDELURE**  
GEN V - UNOVA

#609



SUS LLAMAS ABSORBEN EL ALMA DEL ENEMIGO Y LA ABRASAN, DEJANDO SOLO SU CUERPO INERTE.

**HAXORUS**  
GEN V - UNOVA

#612



ES GENTIL, PERO NO PERDONA A TODO EL QUE OSE INVADIR SU TERRITORIO. SU MAYOR BAZA SON SUS COLMILLOS, QUE CORTAN EL ACERO.

**CUBCHOO**  
GEN V - UNOVA

#613



SIEMPRE ESTÁ CON MUCOSIDADES COLGANDO. LAS ASPIRA PARA HACER UN MOVIMIENTO, YA QUE SON SU MATERIA PRIMA PARA ESTO.



**BEARTIC**

GEN V - UNOVA

#614



HIELO

ADORAN LOS MARES GÉLIDOS DEL NORTE. CONGELAN SU ALIENTO PARA CREAR SENDAS POR LAS QUE CAMINAR SOBRE LAS AGUAS.

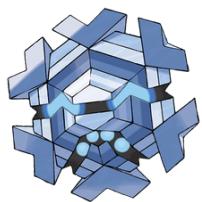


CUBCHOO → BEARTIC

**CRYOGONAL**

GEN V - UNOVA

#615



HIELO

NACIÓ ENTRE NUBES DE NIEVE. ATRAPA A SUS PRESAS CON UNA CADENA HECHA DE HIELO CRISTALIZADO.

**MIENFOO**

GEN V - UNOVA

#619



TIERRA



ELÉCTRICO

NI UN PISOTÓN DE UN LUCHADOR DE SUMO LO APLASTARÍA GRACIAS A SU PIEL SÓLIDA. SONRÍE AL SOLTAR DESCARGAS ELÉCTRICAS.



MIENFOO → MIENSHAO

**SHELMET**

GEN V - UNOVA

#616



BICHO

SI ESTÁ JUNTO A KARRABLAST, Y AMBOS RECIBEN UNA DESCARGA ELÉCTRICA, EVOLUCIONAN LOS DOS A LA VEZ.



SHELMET → ACCELGOR

**ACCELGOR**

GEN V - UNOVA

#617



BICHO

SE SIENTE LIGERO UNA VEZ LIBERADO DE SU CAPARAZÓN. LUCHA Y SE MUEVE COMO UN NINJA.



SHELMET → ACCELGOR

**STUNFISK**

GEN V - UNOVA

#618



ACUATICO



ELÉCTRICO

NI UN PISOTÓN DE UN LUCHADOR DE SUMO LO APLASTARÍA GRACIAS A SU PIEL SÓLIDA. SONRÍE AL SOLTAR DESCARGAS ELÉCTRICAS.

**MIENSHAO**

GEN V - UNOVA

#620



LUCHA

**DRUDDIGON**

GEN V - UNOVA

#621



DRAGÓN



CORRE POR ESTRECHAS CAVERNAS Y ATRAPA A SUS PRESAS CON SUS AFILADAS GARRAS. LA PIEL DE LA CARA ES MÁS DURA QUE UNA ROCA.



MIENFOO → MIENSHAO

**GOLETT**

GEN V - UNOVA

#622



TIERRA

FANTASMA

SE MUEVE GRACIAS A LA ENERGÍA QUE QUEMA DENTRO DE SU CUERPO, PERO EL ORIGEN DE ESTA ENERGÍA ES INCIERTO.

**BOUFFALANT**

GEN V - UNOVA

#626



NORMAL

EMBISTE CON LA CABEZA SIN DISTINCIÓN. SU POTENCIA ES CAPAZ DE HACER DESCARRILAR UN TREN EN MARCHA.

**GOLURK**

GEN V - UNOVA

#623



TIERRA

FANTASMA

AL PARECER, AQUEL QUE ANTAÑO LO CREÓ LE ORDENÓ PROTEGER A LOS POKÉMON Y A LOS HUMANOS.

**PAWNIARD**

GEN V - UNOVA

#624



SINIESTRO

ACERO

SU CUERPO ESTÁ PROVISTO DE HOJAS AFILADAS. CUANDO SE DESGASTAN, LAS AFILA CON CANTOS RODADOS A LA ORILLA DEL RÍO.

**BISHARP**

GEN V - UNOVA

#625



SINIESTRO

ACERO

UN POKÉMON TEMIBLE QUE REMATA A SU PRESA UNA VEZ QUE SU SÉQUITO DE PAWNIARD LA HA DEBILITADO E INMOVILIZADO.

**BUFFALANT**

GEN V - UNOVA

#626

NORMAL



EMBISTE CON LA CABEZA SIN DISTINCIÓN. SU POTENCIA ES CAPAZ DE HACER DESCARRILAR UN TREN EN MARCHA.

**RUFFLET**

GEN V - UNOVA

#627



NORMAL

VOLADOR

QUIEBRA BAYAS CON SUS EXTREMIDADES. SE ENFRENTA CON VALENTÍA A TODO ENEMIGO POR FUERTE QUE ESTE SEA.

**RAVIO**

GEN V - UNOVA

#628



NORMAL

VOLADOR

UN VALIENTE GUERRERO DEL CIELO QUE NO DUDA EN LUCHAR POR SUS COMPAÑEROS POR GRAVES QUE SEAN SUS HERIDAS.

**VULLABY**

GEN V - UNOVA

#629



SINIESTRO

VOLADOR

NO PUEDE VOLAR PORQUE SUS ALAS SON MUY PEQUEÑAS. CUANDO VA A EVOLUCIONAR, SE DESHACE DE SU CALAVERA.



**MANDIBUZZ**

GEN V - UNOVA

#630



SINIESTRO

VOLADOR

VUELA EN CÍRCULOS. CUANDO AVISTA UNA PRESA, LA ATACA Y LA TRANSPORTA A SU NIDO CON SUMA FACILIDAD.



VULLABY



MANDIBUZZ

**HEATMOR**

GEN V - UNOVA

#631



FUEGO

USA SU LENGUA DE FUEGO PARA DERRETIR LA ARMADURA DE ACERO DE LOS DURANT Y LLEGAR ASÍ HASTA SU INTERIOR.

**DURANT**

GEN V - UNOVA

#632



BICHO

ACERO

ACTÚAN EN GRUPO PARA EXPULSAR DE SUS COLONIAS A LOS HEATMOR, SUS DEPREDADORES NATURALES.

**DEINO**

GEN V - UNOVA

#633



SINIESTRO

DRAGÓN

NO VE, POR ESO VA HACIENDO PLACAJES Y DANDO MORDISCOS A DIESTRO Y SINIESTRO. SU CUERPO ESTÁ PLAGADO DE HERIDAS.



DEINO

ZWEILOUS

HYDREIGON

**ZWEILOUS**

GEN V - UNOVA

#634

SINIESTRO

DRAGÓN



SUS DOS CABEZAS SE LLEVAN FATAL, Y LA QUE CONSIGUE COMER MÁS QUE LA OTRA ES LA QUE LLEVA LA VOZ CANTANTE.



DEINO ZWEILOUS HYDREIGON

**HYDREIGON**

GEN V - UNOVA

#635



SINIESTRO

DRAGÓN

LAS CABEZAS DE SUS DOS BRAZOS NO TIENEN CEREBRO. CON SUS TRES CABEZAS DESTRUYE Y DEVORA TODO A SU PASO.



DEINO ZWEILOUS HYDREIGON

**LARVESTA**

GEN V - UNOVA

#636



BICHO

FUEGO

SE DICE QUE NACIÓ DEL SOL. AL EVOLUCIONAR, CUBRE SU CUERPO CON LLAMAS QUE BROTAN DE SUS CUERNOS.



LARVESTA VOLCARONA

**VOLCARONA**

GEN V - UNOVA

#637



BICHO

FUEGO

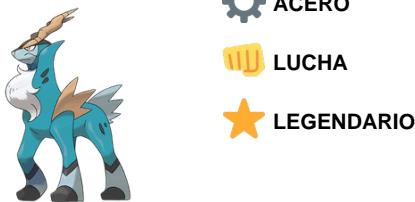
CUANDO COMBATE, DESPIDE ESCAMAS ARDIENTES DE SUS SEIS ALAS Y GENERA UN MAR ÍGNEO A SU ALREDEDOR.



LARVESTA VOLCARONA

**COBALION**  
GEN V - UNOVA

#638



ACERO

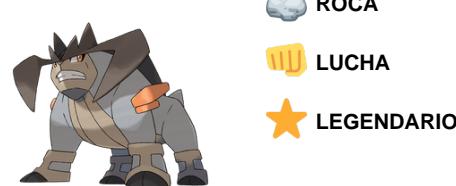
LUCHA

LEGENDARIO

POSEE UN CUERPO Y UN CORAZÓN DE ACERO. BASTA UNA MIRADA SUYA PARA QUE POKÉMON VIOLENTOS LE OBEDEZCAN.

**TERRAKION**  
GEN V - UNOVA

#639



ROCA

LUCHA

LEGENDARIO

SU POTENCIA AL EMBESTIR ES CAPAZ DE DERRIBAR LAS MURALLAS DE UN CASTILLO. LAS LEYENDAS HABLAN DE SUS PROEZAS.

**VIRIZION**  
GEN V - UNOVA

#640



PLANTA

LUCHA

LEGENDARIO

SUS CUERNOS SON HOJAS AFLADAS. SACUDE A SUS ENEMIGOS CON SUS RELAMPAGEANTES MOVIMIENTOS Y LOS REDUCE.

**TORNADUS-INCARNATE #641**  
GEN V - UNOVA

VOLADOR

LEGENDARIO

LA PARTE INFERIOR DE SU CUERPO, SIMILAR A UNA NUBE, ESTÁ RECUBIERTA DE UN CAMPO DE ENERGÍA. VUELA A 300 KM/H.

**THUNDURUS-INCARNATE #642**  
GEN V - UNOVA

#642



ELÉCTRICO

VOLADOR

LEGENDARIO

LANZA DESCARGAS ELÉCTRICAS POR LAS PÚAS DE SU COLA. SOBREVUELA TESELIA DEJANDO CAER RAYOS.

**RESHIRAM**  
GEN V - UNOVA

#643



DRAGÓN

FUEGO

LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO CAPAZ DE ABRASAR EL MUNDO CON SUS LLAMAS. AYUDA A QUIENES PERSIGUEN UN MUNDO VERAZ.

**ZEKROM**  
GEN V - UNOVA

#644



DRAGÓN

ELÉCTRICO

LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO CAPAZ DE CHAMUSCAR EL MUNDO CON SUS RAYOS. AYUDA A QUIENES PERSIGUEN UN MUNDO DE IDEALES.

**LANDORUS-INCARNATE #645**  
GEN V - UNOVA

TIERRA

VOLADOR

LEGENDARIO

LO CONSIDERAN UNA DEIDAD DE LAS COSECHAS PORQUE LOS CULTIVOS CRECEN EN ABUNDANCIA EN LAS TIERRAS POR LAS QUE PASA.

**KYUREM**

GEN V - UNOVA

#646



DRAGÓN

HIELO

LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO QUE AGUARDA AL HÉROE QUE COMPENSE EL VACÍO DE SU CUERPO DE HIELO CON VERDAD E IDEALES.

**KELDEO-ORDINARY**

GEN V - UNOVA

#647



AGUA

LUCHA

MÍTICO

CORRE POR MARES, RÍOS O CUALQUIER SUPERFICIE ACUÁTICA DE TODO EL MUNDO. APARECE EN AGUAS LÍMPIDAS.

**MELOETTA-ARIA**

GEN V - UNOVA

#648



NORMAL

PSÍQUICO

MÍTICO

LAS MELODÍAS QUE CANTA MELOETTA TIENEN EL PODER DE HACER SENTIR FELICIDAD A LOS POKÉMON QUE HAY A SU ALREDEDOR.

**GENESECT**

GEN V - UNOVA

#649



BICHO

ACERO

MÍTICO

POKÉMON DE TIPO BICHO DE LA ANTIGÜEDAD, MODIFICADO POR EL EQUIPO PLASMA. EL CAÑÓN DE SU LOMO HA SIDO MEJORADO.