

**CHESPIN**  
GEN VI - KALOS  
#650

PLANTA

CUANDO ACUMULA ENERGÍA, LAS SUAVES PÚAS DE SU CABEZA SE VUELVEN TAN DURAS Y AFILADAS QUE HASTA PUEDEN ATRAVESAR ROCAS.

**BRAIXEN**  
GEN VI - KALOS  
#654

FUEGO

TIENE UNA RAMA ENREDADA EN LA COLA. CUANDO LA SACA, LA RAMA PRENDE FUEGO AL HACER FRICCIÓN CON SU PELAJE Y SE LANZA AL ATAQUE CON ELLA.

**QUILLADIN**  
GEN VI - KALOS  
#651

PLANTA



DESVÍA LOS ATAQUES DE LOS ENEMIGOS CON LA ROBUSTA CORAZA QUE CUBRE SU CUERPO Y CONTRAATACA CON SUS DOS AFILADOS CUERNOS.

**DELPHOX**  
GEN VI - KALOS  
#655

FUEGO

PSÍQUICO

FIJA LA MIRADA EN LA LLAMA QUE ARDE EN LA PUNTA DE SU BASTÓN PARA CONCENTRARSE Y PREVER SUCESOS QUE TIENEN LUGAR EN EL FUTURO.

**CHESNAUGHT**  
GEN VI - KALOS  
#652

PLANTA



LUCHA

SU FUERZA ES TAL QUE, DE UN EMPELLÓN, PUEDE HACER VOLCAR UN TANQUE DE 50 TONELADAS. PROTEGE A SUS ALIADOS CUANDO HACE DE ESCUDO.

**FENNEKIN**  
GEN VI - KALOS  
#653

FUEGO



TRAS MASTICAR E INGERIR PEQUEÑAS RAMAS SE SIENTE PLETÓRICO Y EXPULSA AIRE CALIENTE POR SUS GRANDES OREJAS A TEMPERATURAS SUPERIORES A

**FROAKIE**  
GEN VI - KALOS  
#656

AGUA



AGUA

SECRETA BURBUJAS TANTO POR LA ESPALDA COMO POR EL PECHO. GRACIAS A LA ELASTICIDAD DE ESTAS, PUEDE PARAR ATAQUES Y REDUCIR EL DAÑO

**FROGADIER**  
GEN VI - KALOS  
#657

AGUA



PUEDE LANZAR PIEDRAS ENVUeltas EN BURBUJAS CON TAL PUNTERÍA, QUE ACIERTA LATAS VACÍAS A 30 METROS DE DISTANCIA.



## GRENNINJA

GEN VI - KALOS

#658



AGUA



SINIESTRO

COMPRIME EL AGUA Y CREA ESTRELLAS NINJA CON LAS QUE ATAÇA AL ENEMIGO. CUANDO LAS HACE GIRAR A GRAN VELOCIDAD CORTAN EN DOS HASTA EL



FROAKIE

FROGADIER

GRENNINJA

## FLETCHLING

GEN VI - KALOS

#661



FUEGO



VOLADOR

LANZA CHISPAS POR SU PICO Y PRENDE FUEGO A LA HIERBA ALTA PARA ASÍ SORPRENDER A SUS PRESAS Y ATRAPARLAS CUANDO INTENTAN



FLETCHLING

FLETCHINDER

TALONFLAME

## BUNNELBY

GEN VI - KALOS

#659



NORMAL

USA SUS GRANDES OREJAS PARA EXCAVAR EN LA TIERRA Y ASÍ CREAR MADRIGUERAS. PUEDE PASARSE UNA NOCHE ENTERA CAVANDO SIN PARAR.



BUNNELBY

DIGGERSBY

## TALONFLAME

GEN VI - KALOS

#663



FUEGO



VOLADOR

SI SE EXALTA DURANTE UN COMBATE REÑIDO, ARROJA CHISPAS Y ASCUAS DE LOS INTERSTICIOS ENTRE SU PLUMAJE MIENTRAS VUELA.



FLETCHLING

FLETCHINDER

TALONFLAME

## DIGGERSBY

GEN VI - KALOS

#660



NORMAL



TIERRA

SUS GRANDES OREJAS TIENEN TANTA FUERZA QUE CON ELLAS PUEDE LEVANTAR CON FACILIDAD ROCAS DE MÁS DE UNA TONELADA. ES DE UNA AYUDA



BUNNELBY

DIGGERSBY

## FLETCHLING

GEN VI - KALOS

## FLETCHLING

GEN VI - KALOS

#661



NORMAL



VOLADOR

ES MUY AMIGABLE Y SE COMUNICA CON SUS ALIADOS MEDIANTE MELODIOSOS GORJEOS Y EL MOVIMIENTO DE SU COLA Y SUS GRÁCILES ALAS.



FLETCHLING

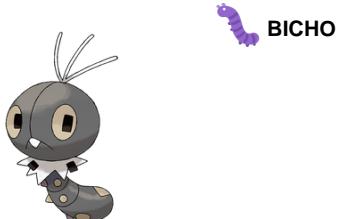
FLETCHINDER

TALONFLAME

## SCATTERBUG

GEN VI - KALOS

#664



BICHO

CUANDO RECIBE EL ATAQUE DE UN POKÉMON PÁJARO, EXPULSA UNAS ESCAMAS NEGRAS QUE PROVOCAN PARÁLISIS SI SE ENTRA EN CONTACTO



SCATTERBUG

SPEWPA

VIVILLON

## SPEWPA

GEN VI - KALOS

#665



BICHO

HABITA EN LA SOMBRA DE LA ESPESURA. SI PERCIBE ALGUNA AMENAZA, SU PELAJE SE ERIZA Y SE VUELVE MUY AFILADO PARA ASÍ INTIMIDAR AL ENEMIGO.



SCATTERBUG

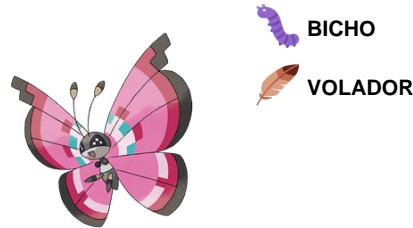
SPEWPA

VIVILLON

## VIVILLON

GEN VI - KALOS

#666



BICHO

VOLADOR

EN EL MUNDO EXISTEN VIVILLON CON DIFERENTES MOTIVOS EN SUS ALAS. EL CLIMA DE CADA REGIÓN INFLUYE EN SUS RASGOS.



## FLOETTE

GEN VI - KALOS

#670



HADA

REVOLETEA ALREDEDOR DE CAMPOS DE FLORES Y CUIDA DE AQUELLAS QUE EMPIEZAN A MARCHITARSE. USA EN COMBATE EL PODER OCULTO DE LAS



## LITLEO

GEN VI - KALOS

#667



FUEGO

NORMAL

CUANTO MÁS PODEROZO ES EL ENEMIGO AL QUE SE ENFRENTA, MÁS CALOR DESPRENDE SU MECHÓN Y MÁS ENERGÍA RECURRE TODO SU CUERPO.



## PYROAR

GEN VI - KALOS

#668



FUEGO

NORMAL

EL MACHO CON LA MELENA DE FUEGO MÁS GRANDE DE TODA LA MANADA ES EL LÍDER DE SUS COMPAÑEROS.



## FLABEBE

GEN VI - KALOS

#669



HADA

ACUMULA EL POLEN DE LAS FLORES PARA CONFECCIONAR LA TIARA QUE LLEVA EN LA CABEZA, QUE CUENTA CON PROPIEDADES CURATIVAS.



## SKIDDO

GEN VI - KALOS

#671

## FLORGES

GEN VI - KALOS

#672



PLANTA

HABITA EN PRECIOSOS JARDINES FLORIDOS. ABSORBE LA ENERGÍA QUE EMITEN LAS PLANTAS Y LA CONVIERTEN EN SU FUENTE DE PODER.



## GOGOAT

GEN VI - KALOS

#673



PLANTA

PERCIBE LOS SENTIMIENTOS DEL ENTRENADOR POR LA FORMA EN LA QUE AGARRA SUS CUERNOS, AUNQUE SEAN VARIACIONES SUTILES, Y ASÍ AVANZAN



**PANCHAM**  
GEN VI - KALOS

#674



LUCHA



SE ESFUERZA MUCHO PARA QUE EL ENEMIGO NO LO MENOSPRECIE, PERO SU MIRADA NO INTIMIDA DEMASIADO. SE CARACTERIZA POR MASCAR SIEMPRE UNA



PANCHAM → PANGORO

**PANGORO**  
GEN VI - KALOS

#675



LUCHA



SINIESTRO



ES MUY TEMPERAMENTAL, PERO NO PERMITE QUE NADIE SE META CON LOS DÉBILES. MEDIANTE SU HOJA, PREDICE LOS MOVIMIENTOS DEL ENEMIGO.



PANCHAM → PANGORO

**FURFROU**  
GEN VI - KALOS

#676



NORMAL



CUANDO LE ESQUILAN SU MULLIDO PELAJE, NO SOLO MEJORA SU APARIENCIA, SINO QUE AUMENTA SU AGILIDAD.



PSÍQUICO



PROTEGE CON LAS OREJAS EL ÓRGANO CON EL QUE IRRADIA SU INTENSO PODER PSÍQUICO PARA EVITAR QUE ESTE SE ESCAPE AL EXTERIOR.



ESPURR → MEOWSTIC

**MEOWSTIC-MALE**  
GEN VI - KALOS

#678



PSÍQUICO



CUANDO PERCIBE PELIGRO, YERGUE SUS OREJAS Y DESATA UN PODER PSÍQUICO CAPAZ DE LEVANTAR UN CAMIÓN DE UNAS 10 TONELADAS.



ESPURR → MEOWSTIC

**HONEDGE**  
GEN VI - KALOS

#679



ACERO



FANTASMA



CUENTAN QUE ESTE POKÉMON NACE CUANDO EL ESPÍRITU DE UN DIFUNTO TOMA POSESIÓN DE UNA ESPADA ANTIGUA. SE AFERRA A LAS PERSONAS Y



HONEDGE → DOUBLADE → AEGISLASH

**DOUBLADE**  
GEN VI - KALOS

#680



ACERO



FANTASMA



AL EVOLUCIONAR SE DIVIDE EN DOS ESPADAS. SE COMUNICAN ENTRE SÍ MEDIANTE TELEPATÍA Y COORDINAN LOS ATAQUES PARA REBANAR AL ENEMIGO.



HONEDGE → DOUBLADE → AEGISLASH

**AEGISLASH-SHIELD**  
GEN VI - KALOS

#681



ACERO



FANTASMA



HAN PERMANECIDO JUNTO A ESTIRPES DE REYES DURANTE GENERACIONES. MEDIANTE SU PODER ESPECTRAL PUEDEN CONTROLAR A HUMANOS Y A



HONEDGE → DOUBLADE → AEGISLASH

**SPRITZEE**  
GEN VI - KALOS

#682



SU CUERPO EMANA UNA FRAGANCIA QUE EMBELESA A QUIEN LA HUELE. LA FRAGANCIA ES DIFERENTE SEGÚN LOS ALIMENTOS QUE INGIERE.



SPRITZEE → AROMATISSE

**AROMATISSE**  
GEN VI - KALOS

#683



PUEDE PRODUCIR MULTITUD DE OLORES DIFERENTES Y, EN COMBATE, SECRETA LOS QUE LE RESULTAN MOLESTOS AL ENEMIGO PARA ASÍ CONTAR CON CIERTA



SPRITZEE → AROMATISSE

**SWIRLIX**  
GEN VI - KALOS

#684



ESCUPE HEBRAS PEGAJOSAS DE COLOR BLANCO Y TEXTURA PARECIDA A LA DEL ALGODÓN DE AZÚCAR, CON LAS QUE ENVUELVE AL ENEMIGO Y LE IMPIDE QUE



SWIRLIX → SLURPUFF

**SLURPUFF**  
GEN VI - KALOS

#685



PUEDE RASTREAR HASTA EL MÁS DÉBIL DE LOS OLORES. HACE USO DE SU FINO OLFAUTO PARA AYUDAR A LOS PASTELEROS MÁS EXQUISITOS.



SWIRLIX → SLURPUFF

**INKAY**  
GEN VI - KALOS

#686



LOS ENEMIGOS QUE CONTEMPLAN EL TITILANTE FULGOR DE SU BRILLANTE CUERPO TERMINAN MAREÁNDOSSE Y PIERDEN LAS GANAS DE CONTINUAR



INKAY → MALAMAR

**MALAMAR**  
GEN VI - KALOS

#687



TIENE A SU DISPOSICIÓN LOS PODERES HIPNÓTICOS MÁS PODEROSOS DE ENTRE TODOS LOS POKÉMON. CONTROLA AL ENEMIGO A SU VOLUNTAD.



INKAY → MALAMAR

**BINACLE**  
GEN VI - KALOS

#688



DOS BINACLE CONVIVEN EN LA MISMA ROCA, PERO CUANDO SE PRODUCE UN ALTERCADO ENTRE AMBOS, UNO DE ELLOS SE MUDA A OTRA.



BINACLE → BARBARACLE

**BARBARACLE**  
GEN VI - KALOS

#689



AL EVOLUCIONAR, LOS DOS BINACLE SE DIVIDEN Y DAN LUGAR A SIETE CRIATURAS QUE SE AGLOMERAN FORMANDO UN BARBARACLE Y SUMAN SU



BINACLE → BARBARACLE

**SKRELP**

GEN VI - KALOS

#690



VENENO



AGUA

ADOPTA LA APARIENCIA DE ALGAS PODRIDAS Y LANZA UN LÍQUIDO VENENOSO A LAS PRESAS DESPREVENIDAS QUE PASAN CERCA.



SKRELPS DRAGALGE

**DRAGALGE**

GEN VI - KALOS

#691



VENENO



DRAGÓN

ATACA DE MANERA INDISCRIMINADA A QUIEN OSE ADENTRARSE EN SU TERRITORIO, ESCUPIÉNDOLE UN VIRULENTO VENENO QUE PUEDE



SKRELPS DRAGALGE

**HELIOPTILE**

GEN VI - KALOS

#694



ELÉCTRICO



NORMAL

HABITA EN LOS DESIERTOS Y, CUANDO TOMA EL SOL, ACUMULA ENERGÍA, LO QUE LE PERMITE VIVIR SIN LA NECESIDAD DE INGERIR ALIMENTOS.



HELIOTILE HELIOLISK

**HELIOLISK**

GEN VI - KALOS

#695



ELÉCTRICO



NORMAL

EXTIENDE SU GORGUERA Y GENERA ENERGÍA ELÉCTRICA SUFFICIENTE PARA CUBRIR EL CONSUMO DE ELECTRICIDAD DE UN RASCACIELOS ENTERO.



HELIOTILE HELIOLISK

**CLAUNCHER**

GEN VI - KALOS

#692



AGUA

ABATE A ENEMIGOS VOLADORES DISPARANDO AGUA A PRESIÓN CON SU ENORME PINZA COMO SI DE UNA PISTOLA SE TRATARA.



CLAUENCHER CLAWITZER

**CLAWITZER**

GEN VI - KALOS

#693



AGUA

POSEE UNA ENORME PINZA QUE DISPARA BOLAS DE AGUA QUE PODRÍAN ATRAVESAR INCLUSO EL CASCO DE UN PETROLERO.



CLAUENCHER CLAWITZER

**TYRUNT**

GEN VI - KALOS

#696



ROCA



DRAGÓN

POKÉMON RECREADO A PARTIR DE FÓSILES. CUANDO SUCEDE ALGO QUE NO ES DE SUAGRADO, SE ENFURECE Y SE VUELVE VIOLENTO.



TYRUNT TYRANTRUM

**TYRANTRUM**

GEN VI - KALOS

#697



ROCA



DRAGÓN

EN EL MUNDO ANTIGUO EN EL QUE HABITABA NO TENÍA RIVALES GRACIAS A SUS MANDÍBULAS, CON LAS QUE PODRÍA DESPEDAZAR CON FACILIDAD GRUESAS



TYRUNT TYRANTRUM

**AMAURA**

GEN VI - KALOS

#698



ROCA

HIELO

POKÉMON QUE HA SIDO REGENERADO A PARTIR DE UN TROZO DE SU ANTIGUO CUERPO, QUE QUEDÓ CONGELADO HACE UNOS 100 MILLONES DE AÑOS.

**AURORUS**

GEN VI - KALOS

#699



ROCA

HIELO

EXPULSA UN GAS GÉLIDO A TEMPERATURAS INFERIORES A LOS -150 °C A TRAVÉS DE SUS CRISTALES ROMBOIDES Y CONGELA ASÍ A SU

**DEDENNE**

GEN VI - KALOS

#702



ELÉCTRICO

HADA

SUS BIGOTES HACEN LA FUNCIÓN DE ANTENAS, POR LO QUE PUEDE ENVIAR Y RECIBIR ONDAS ELÉCTRICAS PARA COMUNICARSE A GRANDES DISTANCIAS.

**CARBINK**

GEN VI - KALOS

#703



ROCA

HADA

NACE EN LAS PROFUNDIDADES SUBTERRÁNEAS, A ALTAS TEMPERATURAS Y A GRAN PRESIÓN. IRRADIA ENERGÍA POR LA ROCA QUE

**SYLVEON**

GEN VI - KALOS

#700



HADA

A TRAVÉS DE SUS APÉNDICES SENSITIVOS CON FORMA DE CINTA, EMITE UNAS ONDAS TRANQUILIZADORAS MEDIANTE LAS CUALES DETIENE LOS

**HAWLUCHA**

GEN VI - KALOS

#701



LUCHA

VOLADOR

A PESAR DE SER UN POKÉMON DE PEQUEÑA ESTATURA, SU PERICIA EN EL COMBATE LE PERMITE PLANTAR CARA A POKÉMON COMO MACHAMP O HARIYAMA.

**GOOMY**

GEN VI - KALOS

#704

DRAGÓN



ES EL POKÉMON DE TIPO DRAGÓN MÁS DÉBIL. HABITA EN ZONAS OSCURAS Y HÚMEDAS PARA EVITAR QUE SU VISCOSO CUERPO SE SEQUE.

**SLIGGOO**

GEN VI - KALOS

#705

DRAGÓN



SEGREGA UNA MUCOSIDAD QUE CORROE TODO LO QUE TOCA Y CONSIGUE ASÍ AHUYENTAR AL ENEMIGO. SUS OJOS HAN INVOLUCIONADO, POR LO QUE NO PUEDE



**GOODRA**

GEN VI - KALOS

#706



DRAGÓN



POKÉMON DE TIPO DRAGÓN MUY AFABLE AL QUE LE GUSTA ABRAZAR CON EFUSIÓN A SU ENTRENADOR, AUNQUE DESPUÉS LO DEJA TOTALMENTE PRINGADO.

**PUMPKABOO-AVERAGE #710**

GEN VI - KALOS

FANTASMA  
PLANTA

EN EL INTERIOR DE LA CALABAZA RESIDE UN ESPÍRITU QUE HA PERMANECIDO ATRAPADO EN ESTE MUNDO. ENTRA EN ACCIÓN AL CAER LA NOCHE.

**KLEFKI**

GEN VI - KALOS

#707

ACERO  
HADA

TIENE EL HÁBITO DE COLECCIONAR LLAVES. CUANDO UN ENEMIGO LO ATACA, LAS HACE TINTINEAR COMO MÉTODO DE INTIMIDACIÓN.

FANTASMA  
PLANTA**PHANTUMP**

GEN VI - KALOS

#708

FANTASMA  
PLANTA

POKÉMON QUE NACE CUANDO UN ESPÍRITU SE ADENTRA EN UN TOCÓN PODRIDO. HABITA EN BOSQUES QUE SON POCO FRECUENTADOS POR HUMANOS.

**TREVENANT**

GEN VI - KALOS

#709

FANTASMA  
PLANTA

PUEDE CONTROLAR LOS ÁRBOLES A SU VOLUNTAD. RETIENE HASTA EL FIN DE SUS DÍAS A LOS HUMANOS QUE SE ADENTRAN EN EL BOSQUE Y LO

**PUMPKABOO-AVERAGE #710**

GEN VI - KALOS

FANTASMA  
PLANTA

EN EL INTERIOR DE LA CALABAZA RESIDE UN ESPÍRITU QUE HA PERMANECIDO ATRAPADO EN ESTE MUNDO. ENTRA EN ACCIÓN AL CAER LA NOCHE.

**GOURGEIST-AVERAGE #711**

GEN VI - KALOS

FANTASMA  
PLANTA

EN LAS NOCHES DE LUNA NUEVA DEAMBULA POR LAS CALLES DE LAS CIUDADES Y EMITE ESPELUZNANTES ALARIDOS QUE MALDICEN A QUIENES LOS



HIELO

**BERGMITE**

GEN VI - KALOS

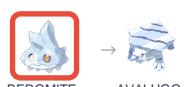
#712



HIELO



ENVUELVE SU CUERPO EN UNA CAPA DE HIELO QUE LE PERMITE EVITAR LOS ATAQUES DEL ENEMIGO. SI SE RESQUEBRAJA, LA RECOMPONE CON AIRE

**AVALUGG**

GEN VI - KALOS

#713



HIELO



SU CUERPO, CUBIERTO DE HIELO, ES TAN DURO COMO EL PROPIO ACERO. SU ABULTADA FIGURA LE PERMITE ARRIBAR CON TODO LO QUE SE



**NOIBAT**

GEN VI - KALOS

#714



VOLADOR

DRAGÓN

HABITA EN CUEVAS DONDE REINA LA MÁS ABSOLUTA OSCURIDAD Y EMITE ONDAS ULTRASÓNICAS DE 200 000 Hz A TRAVÉS DE SUS ENORMES OREJAS.



NOIBAT → NOIVERN

**ZYGARDE-50**

GEN VI - KALOS

#718



DRAGÓN



TIERRA



LEGENDARIO

CUANDO EL ECOSISTEMA DE KALOS SE ENCUENTRA EN PELIGRO, APARECE Y REVELA SU PODER SECRETO.

**NOIVERN**

GEN VI - KALOS

#715



VOLADOR

DRAGÓN

SURCA EL CIELO NOCTURNO CUANDO NI SÍQUIERA LA LUNA BRILLA Y ATACA A PRESAS INCAUTAS. ES IMBATIBLE EN COMBATES QUE TIENEN LUGAR A



NOIBAT → NOIVERN

**DIANCIE**

GEN VI - KALOS

#719



ROCA



HADA



MÍTICO

ES UNA TRANSFORMACIÓN SÚBITA DE CARBINK. SE DICE QUE SU CUERPO, QUE IRRADIA DESTELLOS ROSADOS, ES LO MÁS BONITO DE ESTE MUNDO.

**XERNEAS**

GEN VI - KALOS

#716



HADA



LEGENDARIO

SEGÚN LAS LEYENDAS, PUEDE COMPARTIR EL SECRETO DE LA VIDA ETERNA. HA DESPERTADO TRAS DORMIR DURANTE MIL AÑOS BAJO LA APARIENCIA

**YVELTAL**

GEN VI - KALOS

#717



SINIESTRO



VOLADOR



LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO QUE, AL EXTENDER SUS ALAS Y LAS PLUMAS DE LA COLA, EMITE UN BRILLO CARMESÍ QUE ABSORBE LA ENERGÍA VITAL DE SU

**ZYGARDE-50**

GEN VI - KALOS

#718

**DIANCIE**

GEN VI - KALOS

#719

**HOOPA**

GEN VI - KALOS

#720



PSÍQUICO



FANTASMA



MÍTICO

ESTE PROBLEMÁTICO POKÉMON ENVÍA CUALQUIER OBJETO A LUGARES REMOTOS MEDIANTE UNOS ANILLOS QUE DEFORMAN EL ESPACIO.

**VOLCANION**

GEN VI - KALOS

#721



FUEGO



AGUA



MÍTICO

EXPULSA VAPOR Y DESAPARECE ENTRE LA DENSA NIEBLA. DICEN QUE HABITA EN MONTAÑAS SOLITARIAS.