

**SCATTERBUG**

GEN VI - KALOS

#664



CUANDO RECIBE EL ATAQUE DE UN POKÉMON PÁJARO, EXPULSA UNAS ESCAMAS NEGRAS QUE PROVOCAN PARÁLISIS SI SE ENTRA EN CONTACTO

**GRENNINJA**

GEN VI - KALOS

#658



COMPRIME EL AGUA Y CREA ESTRELLAS NINJA CON LAS QUE ATACA AL ENEMIGO. CUANDO LAS HACE GIRAR A GRAN VELOCIDAD CORTAN EN DOS HASTA EL

**SPEWPA**

GEN VI - KALOS

#665



HABITA EN LA SOMBRA DE LA ESPESURA. SI PERCIBE ALGUNA AMENAZA, SU PELAJE SE ERIZA Y SE VUELVE MUY AFILADO PARA ASÍ INTIMIDAR AL ENEMIGO.

**FROAKIE**

GEN VI - KALOS

#656



SECRETA BURBUJAS TANTO POR LA ESPALDA COMO POR EL PECHO. GRACIAS A LA ELASTICIDAD DE ESTAS, PUEDE PARAR ATAQUES Y REDUCIR EL DAÑO

**FROGADIER**

GEN VI - KALOS

#657



PUEDE LANZAR PIEDRAS ENVUELTA EN BURBUJAS CON TAL PUNTERÍA, QUE ACIERTA LATAS VACÍAS A 30 METROS DE DISTANCIA.

**GRENNINJA**

GEN VI - KALOS

#658

**MEOWSTIC-MALE**

GEN VI - KALOS

#678



CUANDO PERCIBE PELIGRO, YERGUE SUS OREJAS Y DESATA UN PODER PSÍQUICO CAPAZ DE LEVANTAR UN CAMIÓN DE UNAS 10 TONELADAS.

**INKAY**

GEN VI - KALOS

#686



LOS ENEMIGOS QUE CONTEMPLAN EL TITILANTE FULGOR DE SU BRILLANTE CUERPO TERMINAN MAREÁNDOSE Y PIERDEN LAS GANAS DE CONTINUAR

**MALAMAR**

GEN VI - KALOS

#687



TIENE A SU DISPOSICIÓN LOS PODERES HIPNÓTICOS MÁS PODEROSOS DE ENTRE TODOS LOS POKÉMON. CONTROLA AL ENEMIGO A SU VOLUNTAD.



**CLAUNCHER** #692  
GEN VI - KALOS

AGUA

ABATE A ENEMIGOS VOLADORES DISPARANDO AGUA A PRESIÓN CON SU ENORME PINZA COMO SI DE UNA PISTOLA SE TRATARA.



CLauncher → CLAWITZER

**CLAWITZER** #693  
GEN VI - KALOS

AGUA

POSEE UNA ENORME PINZA QUE DISPARA BOLAS DE AGUA QUE PODRÍAN ATRAVESAR INCLUSO EL CASCO DE UN PETROLERO.



CLauncher → CLAWITZER

**AMAURA** #698  
GEN VI - KALOS

ROCA

HIELO

POKÉMON QUE HA SIDO REGENERADO A PARTIR DE UN TROZO DE SU ANTIGUO CUERPO, QUE QUEDÓ CONGELADO HACE UNOS 100 MILLONES DE AÑOS.



AMAURA → AURORUS

**AURORUS** #699  
GEN VI - KALOS

ROCA

HIELO

EXPULSA UN GAS GÉLIDO A TEMPERATURAS INFERIORES A LOS -150 °C A TRAVÉS DE SUS CRISTALES ROMBOIDES Y CONGELA ASÍ A SU



AMAURA → AURORUS

**BERGMITE** #712  
GEN VI - KALOS

HIELO

ENVUELVE SU CUERPO EN UNA CAPA DE HIELO QUE LE PERMITE EVITAR LOS ATAQUES DEL ENEMIGO. SI SE RESQUEBRAJA, LA RECOMPONE CON AIRE



BERGMITE → AVALUGG

**AVALUGG** #713  
GEN VI - KALOS

HIELO

SU CUERPO, CUBIERTO DE HIELO, ES TAN DURO COMO EL PROPIO ACERO. SU ABULTADA FIGURA LE PERMITE ARRAMBLAR CON TODO LO QUE SE



BERGMITE → AVALUGG

**XERNEAS** #716  
GEN VI - KALOS

HADA

LEGENDARIO

SEGÚN LAS LEYENDAS, PUEDE COMPARTIR EL SECRETO DE LA VIDA ETERNA. HA DESPERTADO TRAS DORMIR DURANTE MIL AÑOS BAJO LA APARIENCIA

**BUNNELBY** #659  
GEN VI - KALOS

NORMAL

USA SUS GRANDES OREJAS PARA EXCAVAR EN LA TIERRA Y ASÍ CREAR MADRIGUERAS. PUEDE PASARSE UNA NOCHE ENTERA CAVANDO SIN PARAR.



BUNNELBY → DIGGERSBY

## DIGGERSBY #660

GEN VI - KALOS



NORMAL

TIERRA

SUS GRANDES OREJAS TIENEN TAL FUERZA QUE CON ELLAS PUEDE LEVANTAR CON FACILIDAD ROCAS DE MÁS DE UNA TONELADA. ES DE UNA AYUDA



## HONEDGE #673

GEN VI - KALOS



PLANTA

PERCIBE LOS SENTIMIENTOS DEL ENTRENADOR POR LA FORMA EN LA QUE AGARRA SUS CUERNOS, AUNQUE SEAN VARIACIONES SUTILES, Y ASÍ AVANZAN



## LITLEO #667

GEN VI - KALOS



FUEGO

NORMAL

CUANTO MÁS PODEROZO ES EL ENEMIGO AL QUE SE ENFRENTA, MÁS CALOR DESPRENDE SU MECHÓN Y MÁS ENERGÍA RECURRE TODO SU CUERPO.



## PYROAR #668

GEN VI - KALOS



FUEGO

NORMAL

EL MACHO CON LA MELENA DE FUEGO MÁS GRANDE DE TODA LA MANADA ES EL LÍDER DE SUS COMPAÑEROS.



## SKIDDO #672

GEN VI - KALOS



PLANTA

SE DICE QUE FUE LA PRIMERA ESPECIE DE POKÉMON QUE SE ACOSTUMBRÓ A VIVIR CON LOS SERES HUMANOS. TIENE UNA NATURALEZA MUY AFABLE.



## GOGOAT #673

GEN VI - KALOS



PLANTA

PERCIBE LOS SENTIMIENTOS DEL ENTRENADOR POR LA FORMA EN LA QUE AGARRA SUS CUERNOS, AUNQUE SEAN VARIACIONES SUTILES, Y ASÍ AVANZAN



## HONEDGE #679

GEN VI - KALOS



ACERO

FANTASMA

CUENTAN QUE ESTE POKÉMON NACE CUANDO EL ESPÍRITU DE UN DIFUNTO TOMA POSESIÓN DE UNA ESPADA ANTIGUA. SE AFERRA A LAS PERSONAS Y



## DOUBLADE #680

GEN VI - KALOS



ACERO

FANTASMA

AL EVOLUCIONAR SE DIVIDE EN DOS ESPADAS. SE COMUNICAN ENTRE SÍ MEDIANTE TELEPATÍA Y COORDINAN LOS ATAQUES PARA REBANAR AL ENEMIGO.



## AEGISLASH-SHIELD #681

GEN VI - KALOS

## AEGISLASH-SHIELD #681

GEN VI - KALOS



ACERO

FANTASMA

HAN PERMANECIDO JUNTO A ESTIRPES DE REYES DURANTE GENERACIONES. MEDIANTE SU PODER ESPECTRAL PUEDEN CONTROLAR A HUMANOS Y A



**BINACLE**

GEN VI - KALOS

#688



DOS BINACLE CONVIVEN EN LA MISMA ROCA, PERO CUANDO SE PRODUCE UN ALTERCADO ENTRE AMBOS, UNO DE ELLOS SE MUDA A OTRA.



BINACLE → BARBARACLE

**TYRUNT**

GEN VI - KALOS

#696



POKÉMON RECREADO A PARTIR DE FÓSILES. CUANDO SUCEDE ALGO QUE NO ES DE SU AGRADO, SE ENFURECE Y SE VUELVE VIOLENTO.



TYRUNT → TYRANTRUM

**BARBARACLE**

GEN VI - KALOS

#689



AL EVOLUCIONAR, LOS DOS BINACLE SE DIVIDEN Y DAN LUGAR A SIETE CRIATURAS QUE SE AGLOMERAN FORMANDO UN BARBARACLE Y SUMAN SU



BINACLE → BARBARACLE

**SKRELPS**

GEN VI - KALOS

#690



ADOPTA LA APARIENCIA DE ALGAS PODRIDAS Y LANZA UN LÍQUIDO VENENOSO A LAS PRESAS DESPREVENIDAS QUE PASAN CERCA.



SKRELPS → DRAGALGE

**DRAGALGE**

GEN VI - KALOS

#691



ATACA DE MANERA INDISCRIMINADA A QUIEN OSE ADENTRARSE EN SU TERRITORIO, ESCUPIÉNDOLE UN VIRULENTO VENENO QUE PUEDE



SKRELPS → DRAGALGE

**TYRANTUM**

GEN VI - KALOS

#696



POKÉMON RECREADO A PARTIR DE FÓSILES. CUANDO SUCEDE ALGO QUE NO ES DE SU AGRADO, SE ENFURECE Y SE VUELVE VIOLENTO.



TYRUNT → TYRANTUM

**PHANTUMP**

GEN VI - KALOS

#708



POKÉMON QUE NACE CUANDO UN ESPÍRITU SE ADENTRA EN UN TOCÓN PODRIDO. HABITA EN BOSQUES QUE SON POCO FRECUENTADOS POR HUMANOS.



PHANTUMP → TREVENANT

**TREVENANT**

GEN VI - KALOS

#709



PUEDE CONTROLAR LOS ÁRBOLES A SU VOLUNTAD. RETIENE HASTA EL FIN DE SUS DÍAS A LOS HUMANOS QUE SE ADENTRAN EN EL BOSQUE Y LO



PHANTUMP → TREVENANT

**PUMPKABOO-AVERAGE #710**

GEN VI - KALOS



EN EL INTERIOR DE LA CALABAZA RESIDE UN ESPÍRITU QUE HA PERMANECIDO ATRAPADO EN ESTE MUNDO. ENTRA EN ACCIÓN AL CAER LA NOCHE.



PUMPKABOO-AVERAGE → GOURGEIST

**GOURGEIST-AVERAGE #711**

GEN VI - KALOS



FANTASMA

PLANTA

EN LAS NOCHES DE LUNA NUEVA DEAMBULA POR LAS CALLES DE LAS CIUDADES Y EMITE ESPELUDNANTES ALARIDOS QUE MALDICEN A QUIENES LOS

**KLEFKI #707**

GEN VI - KALOS



ACERO

HADA

TIENE EL HÁBITO DE COLECCIONAR LLAVES. CUANDO UN ENEMIGO LO ATACA, LAS HACE TINTINEAR COMO MÉTODO DE INTIMIDACIÓN.

**VOLCANION #721**

GEN VI - KALOS



FUEGO

AGUA

MÍTICO

EXPULSA VAPOR Y DESAPARECE ENTRE LA DENSA NIEBLA. DICEN QUE HABITA EN MONTAÑAS SOLITARIAS.

**ESPURR #677**

GEN VI - KALOS



PSÍQUICO

PROTEGE CON LAS OREJAS EL ÓRGANO CON EL QUE IRRADIA SU INTENSO PODER PSÍQUICO PARA EVITAR QUE ESTE SE ESCAPE AL EXTERIOR.

**CARBINK #703**

GEN VI - KALOS



ROCA

HADA

NACE EN LAS PROFUNDIDADES SUBTERRÁNEAS, A ALTAS TEMPERATURAS Y A GRAN PRESIÓN. IRRADIA ENERGÍA POR LA ROCA QUE

**CHESPIN #650**

GEN VI - KALOS



PLANTA

CUANDO ACUMULA ENERGÍA, LAS SUAVES PÚAS DE SU CABEZA SE VUELVEN TAN DURAS Y AFILADAS QUE HASTA PUEDEN ATRAVESAR ROCAS.

**QUILLADIN #651**

GEN VI - KALOS



PLANTA

DESVÍA LOS ATAQUES DE LOS ENEMIGOS CON LA ROBUSTA CORAZA QUE CUBRE SU CUERPO Y CONTRAATACA CON SUS DOS AFILADOS CUERNOS.

**CHESNAUGHT #652**

GEN VI - KALOS



PLANTA

LUCHA

SU FUERZA ES TAL QUE, DE UN EMPELLÓN, PUEDE HACER VOLCAR UN TANQUE DE 50 TONELADAS. PROTEGE A SUS ALIADOS CUANDO HACE DE ESCUDO.



## HAWLUCHA

GEN VI - KALOS

#701



👉 LUCHA

👉 VOLADOR

A PESAR DE SER UN POKÉMON DE PEQUEÑA ESTATURA, SU PERICIA EN EL COMBATE LE PERMITE PLANTAR CARA A POKÉMON COMO MACHAMP O HARIYAMA.

## ZYGARDE-50

GEN VI - KALOS

#718



👉 DRAGÓN

👉 TIERRA

👉 LEGENDARIO

CUANDO EL ECOSISTEMA DE KALOS SE ENCUENTRA EN PELIGRO, APARECE Y REVELA SU PODER SECRETO.

## SYLVEON

GEN VI - KALOS

#700



👉 HADA

A TRAVÉS DE SUS APÉNDICES SENSITIVOS CON FORMA DE CINTA, EMITE UNAS ONDAS TRANQUILIZADORAS MEDIANTE LAS CUALES DETIENE LOS



## DIANCIE

GEN VI - KALOS

#719



👉 ROCA

👉 HADA

👉 MÍTICO

ES UNA TRANSFORMACIÓN SÚBITA DE CARBINK. SE DICE QUE SU CUERPO, QUE IRRADIA DESTELLOS ROSADOS, ES LO MÁS BONITO DE ESTE MUNDO.

## SPRITZEE

GEN VI - KALOS

#682



👉 HADA

SU CUERPO EMANA UNA FRAGANCIA QUE EMBELESA A QUIEN LA HUELE. LA FRAGANCIA ES DIFERENTE SEGÚN LOS ALIMENTOS QUE INGIERE.



## AROMATISSE

GEN VI - KALOS

#683



👉 HADA

PUEDE PRODUCIR MULTITUD DE OLORES DIFERENTES Y, EN COMBATE, SECRETA LOS QUE LE RESULTAN MOLESTOS AL ENEMIGO PARA ASÍ CONTAR CON CIERTA



## SYLVEON

GEN VI - KALOS

#700

👉 HADA

A TRAVÉS DE SUS APÉNDICES SENSITIVOS CON FORMA DE CINTA, EMITE UNAS ONDAS TRANQUILIZADORAS MEDIANTE LAS CUALES DETIENE LOS



## DIANCIE

GEN VI - KALOS

#719



👉 ROCA

👉 HADA

👉 MÍTICO

ES UNA TRANSFORMACIÓN SÚBITA DE CARBINK. SE DICE QUE SU CUERPO, QUE IRRADIA DESTELLOS ROSADOS, ES LO MÁS BONITO DE ESTE MUNDO.

## GOOMY

GEN VI - KALOS

#704



👉 DRAGÓN

ES EL POKÉMON DE TIPO DRAGÓN MÁS DÉBIL. HABITA EN ZONAS OSCURAS Y HÚMEDAS PARA EVITAR QUE SU VISCOSO CUERPO SE SEQUE.



## SLIGGOO

GEN VI - KALOS

#705



👉 DRAGÓN

SEGREGA UNA MUCOSIDAD QUE CORROE TODO LO QUE TOCA Y CONSIGUE ASÍ AHUYENTAR AL ENEMIGO. SUS OJOS HAN INVOLUCIONADO, POR LO QUE NO PUEDE



**GOODRA**

GEN VI - KALOS

#706



DRAGÓN



POKÉMON DE TIPO DRAGÓN MUY AFABLE AL QUE LE GUSTA ABRAZAR CON EFUSIÓN A SU ENTRENADOR, AUNQUE DESPUÉS LO DEJA TOTALMENTE PRINGADO.

**FENNEKIN**

GEN VI - KALOS

#653



FUEGO



TRAS MASTICAR E INGERIR PEQUEÑAS RAMAS SE SIENTE PLETÓRICO Y EXPULSA AIRE CALIENTE POR SUS GRANDES OREJAS A TEMPERATURAS SUPERIORES A

**NOIBAT**

GEN VI - KALOS

#714



VOLADOR



DRAGÓN



HABITA EN CUEVAS DONDE REINA LA MÁS ABSOLUTA OSCURIDAD Y EMITE ONDAS ULTRASÓNICAS DE 200 000 Hz A TRAVÉS DE SUS ENORMES OREJAS.

**BRAIXEN**

GEN VI - KALOS

#654



FUEGO



TIENE UNA RAMA ENREDADA EN LA COLA. CUANDO LA SACA, LA RAMA PRENDE FUEGO AL HACER FRICCIÓN CON SU PELAJE Y SE LANZA AL ATAQUE CON ELLA.

**NOIVERN**

GEN VI - KALOS

#715



VOLADOR



DRAGÓN



SURCA EL CIELO NOCTURNO CUANDO NI SÍQUIERA LA LUNA BRILLA Y ATACA A PRESAS INCAUTAS. ES IMBATIBLE EN COMBATES QUE TIENEN LUGAR A

**HOOPA**

GEN VI - KALOS

#720



PSÍQUICO



FANTASMA



MÍTICO



ESTE PROBLEMÁTICO POKÉMON ENVÍA CUALQUIER OBJETO A LUGARES REMOTOS MEDIANTE UNOS ANILLOS QUE DEFORMAN EL ESPACIO.

**FENNEKIN**

GEN VI - KALOS

#653

**BRAIXEN**

GEN VI - KALOS

#654

**DELPHOX**

GEN VI - KALOS

#655

**FLETCHLING**

GEN VI - KALOS

#661



NORMAL



VOLADOR



ES MUY AMIGABLE Y SE COMUNICA CON SUS ALIADOS MEDIANTE MELODIOSOS GORJEOS Y EL MOVIMIENTO DE SU COLA Y SUS GRÁCILES ALAS.



**FLETCHINDER**  
GEN VI - KALOS

#662

 FUEGO  
 VOLADOR

LANZA CHISPAS POR SU PICO Y PRENDE FUEGO A LA HIERBA ALTA PARA ASÍ SORPRENDER A SUS PRESAS Y ATRAPARLAS CUANDO INTENTAN



FLETCHLING FLETCHINDER TALONFLAME

**TALONFLAME**  
GEN VI - KALOS

#663

 FUEGO  
 VOLADOR

SI SE EXALTA DURANTE UN COMBATE REÑIDO, ARROJA CHISPAS Y ASCUAS DE LOS INTERSTICIOS ENTRE SU PLUMAJE MIENTRAS VUELA.



FLETCHLING FLETCHINDER TALONFLAME

**TYRANTRUM**  
GEN VI - KALOS

#697

 ROCA  
 DRAGÓN

EN EL MUNDO ANTIGUO EN EL QUE HABITABA NO TENÍA RIVALES GRACIAS A SUS MANDÍBULAS, CON LAS QUE PODRÍA DESPEDAZAR CON FACILIDAD GRUESAS



TYRUNT TYRANTRUM

**YVELTAL**  
GEN VI - KALOS

#717

 SINIESTRO  
 VOLADOR  
 LEGENDARIO

POKÉMON LEGENDARIO QUE, AL EXTENDER SUS ALAS Y LAS PLUMAS DE LA COLA, EMITE UN BRILLO CARMESÍ QUE ABSORBE LA ENERGÍA VITAL DE SU

**VIVILLON**  
GEN VI - KALOS

#666

 BICHO  
 VOLADOR

EN EL MUNDO EXISTEN VIVILLON CON DIFERENTES MOTIVOS EN SUS ALAS. EL CLIMA DE CADA REGIÓN INFLUYE EN SUS RASGOS.



SCATTERBUG SPEEWAA VIVILLON

**FLABEBE**  
GEN VI - KALOS

#669



HADA

ACUMULA EL POLEN DE LAS FLORES PARA CONFECCIONAR LA TIARA QUE LLEVA EN LA CABEZA, QUE CUENTA CON PROPIEDADES CURATIVAS.



FLABEBE FLOETTE FLORGES

**FLOETTE**  
GEN VI - KALOS

#670



HADA

REVOLOTEA ALREDEDOR DE CAMPOS DE FLORES Y CUIDA DE AQUELLAS QUE EMPIEZAN A MARCHITARSE. USA EN COMBATE EL PODER OCULTO DE LAS



FLABEBE FLOETTE FLORGES

**FLORGES**  
GEN VI - KALOS

#671



HADA

HABITA EN PRECIOSOS JARDINES FLORIDOS. ABSORBE LA ENERGÍA QUE EMITEN LAS PLANTAS Y LA CONVIERTEN EN SU FUENTE DE PODER.



FLABEBE FLOETTE FLORGES

**PANCHAM**  
GEN VI - KALOS

#674



👊 LUCHA

SE ESFUERZA MUCHO PARA QUE EL ENEMIGO NO LO MENOSPRECIE, PERO SU MIRADA NO INTIMIDA DEMASIADO. SE CARACTERIZA POR MASCAR SIEMPRE UNA



PANCHAM → PANGORO

**PANGORO**  
GEN VI - KALOS

#675



👊 LUCHA

🌑 SINIESTRO

ES MUY TEMPERAMENTAL, PERO NO PERMITE QUE NADIE SE META CON LOS DÉBILES. MEDIANTE SU HOJA, PREDICE LOS MOVIMIENTOS DEL ENEMIGO.



PANCHAM → PANGORO

**FURFROU**  
GEN VI - KALOS

#676



🐾 NORMAL

CUANDO LE ESQUILAN SU MULLIDO PELAJE, NO SOLO MEJORA SU APARIENCIA, SINO QUE AUMENTA SU AGILIDAD.

👼 HADA



ESCUPE HEBRAS PEGAJOSAS DE COLOR BLANCO Y TEXTURA PARECIDA A LA DEL ALGODÓN DE AZÚCAR, CON LAS QUE ENVUELVE AL ENEMIGO Y LE IMPIDE QUE



SWIRLIX → SLURPUFF

**SLURPUFF**  
GEN VI - KALOS

#685



👼 HADA

PUEDE RASTREAR HASTA EL MÁS DÉBIL DE LOS OLORES. HACE USO DE SU FINO OLFAUTO PARA AYUDAR A LOS PASTELEROS MÁS EXQUISITOS.



SWIRLIX → SLURPUFF

**HELIOPTILE**  
GEN VI - KALOS

#694



⚡ ELÉCTRICO

🐾 NORMAL

HABITA EN LOS DESIERTOS Y, CUANDO TOMA EL SOL, ACUMULA ENERGÍA, LO QUE LE PERMITE VIVIR SIN LA NECESIDAD DE INGERIR ALIMENTOS.



HELIOPTILE → HELIOLISK

**HELIOLISK**  
GEN VI - KALOS

#695



⚡ ELÉCTRICO

🐾 NORMAL

EXTIENDE SU GORGUERA Y GENERA ENERGÍA ELÉCTRICA SUFICIENTE PARA CUBRIR EL CONSUMO DE ELECTRICIDAD DE UN RASCACIELOS ENTERO.

⚡ ELÉCTRICO

👼 HADA



SUS BIGOTES HACEN LA FUNCIÓN DE ANTENAS, POR LO QUE PUEDE ENVIAR Y RECIBIR ONDAS ELÉCTRICAS PARA COMUNICARSE A GRANDES DISTANCIAS.