

**WATTREL**  
GEN IX - PALDEA

#940

 ELÉCTRICO  
 VOLADOR

CUANDO SUS ALAS ATRAPAN EL VIENTO, LOS HUESOS DE SU INTERIOR PRODUCEN ELECTRICIDAD. ESTE POKÉMON SE SUMERGE EN EL OCÉANO, CAZANDO A SU

**TOEDSCRUEL**  
GEN IX - PALDEA

#949

 TIERRA  
 PLANTA

ESTOS POKÉMON SE REÚNEN EN GRUPOS Y FORMAN COLONIAS PROFUNDAMENTE EN LOS BOSQUES. ODIAN COMPLETAMENTE CUANDO LOS

**MUNKIDORI**  
GEN IX - PALDEA

#1015

 VENENO  
 PSÍQUICO  
 LEGENDARIO

LA CADENA ESTÁ HECHA DE TOXINAS QUE MEJORAN LAS CAPACIDADES. ESTO ESTIMULÓ EL CEREBRO DE MUNKIDORI Y PROVOCÓ QUE LOS PODERES PSÍQUICOS

**FEZANDIPITI**  
GEN IX - PALDEA

#1016

 VENENO  
 HADA  
 LEGENDARIO

FEZANDIPITI DEBE SU HERMOSA APARIENCIA Y ENCANTADORA VOZ A LOS ESTIMULANTES TÓXICOS QUE EMANAN DE LA CADENA ENROLLADA ALREDEDOR DE

**KINGAMBIT**  
GEN IX - PALDEA

#983

 SINIESTRO  
 ACERO

SOLO UN BISHARP QUE DESTAKE POR ENCIMA DE TODOS LOS DEMÁS EN SU VASTO EJÉRCITO PUEDE EVOLUCIONAR EN KINGAMBIT.

**OKIDOGI**  
GEN IX - PALDEA

#1014

 VENENO  
 LUCHA  
 LEGENDARIO

DESPUÉS DE QUE TODOS SUS MÚSCULOS FUERAN ESTIMULADOS POR LA CADENA TÓXICA ALREDEDOR DE SU CUELLO, OKIDOGI SE TRANSFORMÓ Y ADQUIRió

**QUAXWELL**  
GEN IX - PALDEA

#913



AGUA

ESTOS POKÉMON CORREN CONSTANTEMENTE A TRAVÉS DE AGUAS POCO PROFUNDAS PARA ENTRENAR SUS PATAS, Y LUEGO COMPITEN ENTRE SÍ

**QUAQUAVAL**  
GEN IX - PALDEA

#914

 AGUA  
 LUCHA

UN SOLO GOLPE DE UNA QUAQUAVAL PUEDE HACER RODAR UN CAMIÓN. ESTE POKÉMON USA SUS PODEROSAS PATAS PARA REALIZAR DANZAS



**CERULEDGE**

GEN IX - PALDEA

#937



FUEGO

FANTASMA

LAS HOJAS ARDIENTES DE SUS BRAZOS ARDEN CON FEROCIDAD CON EL RESENTIMIENTO PERSISTENTE DE UN ESGRIMISTA QUE CAYÓ ANTES DE



CHARCADET ARMAROUGE CERULEDGE

**FINIZEN**

GEN IX - PALDEA

#963



AGUA

LE GUSTA JUGAR CON OTROS DE SU ESPECIE USANDO EL ANILLO DE AGUA DE SU COLA. UTILIZA ONDAS ULTRASÓNICAS PARA PERCIBIR LAS EMOCIONES DE



FINIZEN PALAFIN

**PALAFIN-ZERO**

GEN IX - PALDEA

#964



AGUA

ESTE POKÉMON CAMBIA SU APARIENCIA SI ESCUCHA A SUS ALIADOS PEDIR AYUDA. PALAFIN NUNCA LE MOSTRARÁ A NADIE SU MOMENTO DE



FINIZEN PALAFIN

**GLIMMET**

GEN IX - PALDEA

#969



ROCA

VENENO

ABSORBE NUTRIENTES DE LAS PAREDES DE LAS CUEVAS. LOS PÉTALOS QUE LLEVA PUESTOS ESTÁN HECHOS DE VENENO CRISTALIZADO.



GLIMMET GLIMMORA

**GLIMMORA**

GEN IX - PALDEA

#970



ROCA

VENENO

CUANDO ESTE POKÉMON DETECTA PELIGRO, ABRIRÁ SUS PÉTALOS CRISTALINOS Y DISPARARÁ RAYOS DESDE SU CUERPO CÓNICO.



GLIMMET

GLIMMORA

**DONDOZO**

GEN IX - PALDEA

#977

AGUA



ESTE POKÉMON ES UN GLOTÓN, PERO ES MALO PARA CONSEGUIR COMIDA. SE ASOCIA CON UN TATSUGIRI PARA CAZAR PRESAS.

**IRON-JUGULIS**

GEN IX - PALDEA

#993

SINIESTRO

VOLADOR



TIENE EL ASPECTO DE CIERTO POKÉMON PRESENTADO EN UNA REVISTA SOBRE FENÓMENOS PARANORMALES, DESCrito COMO LA CRÍA DE UN HYDREIGON QUE SE

**MIRAITON**

GEN IX - PALDEA

#1008

ELÉCTRICO

DRAGÓN

LEGENDARIO



MUCHO SIGUE SIENDO DESCONOCIDO SOBRE ESTA CRIATURA. SE PARECE A CYCLIZAR, PERO ES MUCHO MÁS DESPIADADA Y PODEROSA.

## WALKING-WAKE #1009

GEN IX - PALDEA



AGUA

DRAGÓN

ESTA CRIATURA FEROZ ESTÁ ENVUELTA EN MISTERIO. ALEVA EL NOMBRE DE UN MONSTRUO ACUÁTICO MENCIONADO EN UN ANTIGUO DIARIO DE EXPEDICIÓN.

## IRON-CROWN #1023

GEN IX - PALDEA



ACERO

PSÍQUICO

SE ASEMEJA A UN OBJETO MISTERIOSO PRESENTADO EN UNA REVISTA PARANORMAL COMO UN ARMA DE ÚLTIMA GENERACIÓN CON FORMA DE COBALION.

## NACLI #932

GEN IX - PALDEA



ROCA

NACIÓ EN UNA CAPA DE SAL GEMA PROFUNDA BAJO LA TIERRA. ESTA ESPECIE ERA PARTICULARMENTE PRECIADA EN LOS VIEJOS TIEMPOS, YA



## TERAPAGOS #1024

GEN IX - PALDEA



NORMAL

LEGENDARIO

TERAPAGOS SE PROTEGE A SÍ MISMO USANDO SU PODER PARA TRANSFORMAR LA ENERGÍA EN CRISTALES Duros. ESTE POKÉMON ES LA FUENTE DEL FENÓMENO

## NACLSTACK #933

GEN IX - PALDEA



ROCA

ESTE POKÉMON SECA Y CURA A SU PRESA ROCIÁNDOLOS CON SAL. EL PROCESO DE CURADO LES QUITA EL AGUA DE SU CUERPO.



## GARGANACL #934

GEN IX - PALDEA



ROCA

GARGANACL FROTARÁ LAS PUNTAS DE SUS DEDOS Y ESPARCIRÁ SAL SOBRE LOS POKÉMON HERIDOS. INCLUSO LAS HERIDAS MÁS GRAVES SANARÁN



## DACHSBUN #927

GEN IX - PALDEA



HADA

EL AGRADABLE AROMA QUE EMANA DEL CUERPO DE ESTE POKÉMON AYUDA A QUE EL TRIGO CREZCA, POR LO QUE DACHSBUN HA SIDO APRECIADO POR LAS



## MASCHIFF #942

GEN IX - PALDEA

SINIESTRO



ESTE POKÉMON SIEMPRE FRUNCE EL CEÑO EN UN INTENTO POR HACER QUE SUS Oponentes LO TOMEN EN SERIO, PERO INCLUSO LOS NIÑOS LLORANDO



**BRAMBLIN**  
GEN IX - PALDEA

#946



PLANTA

FANTASMA

UN ALMA INCAPAZ DE PASAR AL MÁS ALLÁ FUE SOPLADA POR EL VIENTO HASTA QUE SE ENREDÓ CON HIERBA SECA Y SE CONVIRTIÓ EN UN POKÉMON.



BRAMBLIN → BRAMBLEGHAST

**BRAMBLEGHAST**  
GEN IX - PALDEA

#947



PLANTA

FANTASMA

ABRIRÁ LAS RAMAS DE SU CABEZA PARA ENVOLVER A SU PRESA. UNA VEZ QUE ABSORBA TODA LA ENERGÍA VITAL QUE NECESITA, EXPULSARÁ A LA PRESA Y LA



BRAMBLIN → BRAMBLEGHAST

**RELLOR**  
GEN IX - PALDEA

#953

BICHO



ESTE POKÉMON CREA UNA BOLA DE BARRO MEZCLANDO ARENA Y TIERRA CON ENERGÍA PSÍQUICA. ATESORA SU BOLA DE BARRO MÁS QUE SU PROPIA VIDA.



RELLOR → RABSCA

**CLODSIRE**  
GEN IX - PALDEA

#980

VENENO

TIERRA



CUANDO ES ATACADO, ESTE POKÉMON SE VENGARÁ SACANDO GRUESAS ESPINAS DE SU CUERPO. ES UN MOVIMIENTO ARRIESGADO QUE LO PONE TODO EN



WOOPER → QUAGSIRE → CLODSIRE

**FARIGIRAF**  
GEN IX - PALDEA

#981



NORMAL

PSÍQUICO

AHORA QUE LAS ONDAS CEREBRALES DE LA CABEZA Y LA COLA ESTÁN SINCRONIZADAS, EL PODER PSÍQUICO DE ESTE POKÉMON ES 10 VECES MÁS



GIRAFARIG → FARIGIRAF

**GIMMIGHOUL**  
GEN IX - PALDEA

#999

FANTASMA



ESTE POKÉMON NACIÓ DENTRO DE UN COFRE DEL TESORO HACE APROXIMADAMENTE 1,500 AÑOS. ABSORBE LA FUERZA VITAL DE LOS



GIMMIGHOUL → GHOLDENGO

**WO-CHIEN**  
GEN IX - PALDEA

#1001

SINIESTRO

PLANTA

LEGENDARIO



EL RESENTIMIENTO DE UNA PERSONA CASTIGADA POR ESCRIBIR LAS MALAS ACCIONES DEL REY EN TABLETAS DE MADERA SE HA VESTIDO CON HOJAS

**TING-LU**  
GEN IX - PALDEA

#1003

SINIESTRO

TIERRA

LEGENDARIO



EL MIEDO VERTIDO EN UN ANTIGUO RECIPIENTE RITUAL SE HA REVESTIDO DE ROCAS Y TIERRA PARA CONVERTIRSE EN UN POKÉMON.

## GOUGING-FIRE #1020

GEN IX - PALDEA



FUEGO

DRAGÓN

HAY MUY POCOS INFORMES DE AVISTAMIENTOS DE ESTA CRIATURA. UN BREVE VIDEO LA MUESTRA EMBISTIENDO Y EXPULSANDO PILARES DE FUEGO.

## LECHONK #915

GEN IX - PALDEA



NORMAL

BUSCA ALIMENTO TODO EL DÍA. POSEE UN AGUDO SENTIDO DEL OLFAUTO, PERO NO LO USA PARA NADA MÁS QUE PARA BUSCAR COMIDA.



## LOKIX #920

GEN IX - PALDEA



BICHO

SINIESTRO

CUANDO DECIDE PELEAR CON TODO, SE PARA SOBRE SUS PATAS PREVIAMENTE DOBLADAS PARA ENTRAR EN MODO ENFRENTAMIENTO. NEUTRALIZA A SUS



## MABOSTIFF #943

GEN IX - PALDEA



SINIESTRO

ESTE POKÉMON PUEDE ALMACENAR ENERGÍA EN SU GRAN PAPADA. MABOSTIFF LIBERA ESTA ENERGÍA DE GOLPE PARA ALEJAR A LOS ENEMIGOS.



## OINKOLLOGNE-MALE #916

GEN IX - PALDEA



NORMAL

OINKOLLOGNE ESTÁ ORGULLOSO DE SU PIEL FINA Y BRILLANTE. EMITE UN AROMA CONCENTRADO DESDE LA PUNTA DE SU COLA.



## SHROODLE #944

GEN IX - PALDEA



VENENO

NORMAL

AUNQUE POR LO GENERAL ES UN POKÉMON TRANQUILO, HUNDIRÁ SUS AFILADOS DIENTES FRONTALES EMPAPADOS EN VENENO EN CUALQUIERA



## NYMBLE #919

GEN IX - PALDEA



BICHO

TIENE SU TERCER PAR DE PIERNAS PLEGADAS. CUANDO ESTÁ EN UNA SITUACIÓN DIFÍCIL, ESTE POKÉMON SALTA MÁS DE 9 METROS USANDO LA FUERZA DE



## GRAFAIAI #945

GEN IX - PALDEA



VENENO

NORMAL

EL COLOR DE LA SALIVA VENENOSA DEPENDE DE LO QUE EL POKÉMON COME. GRAFAIAI CUBRE SUS DEDOS CON SU SALIVA Y DIBUJA PATRONES EN LOS



**VAROOM**

GEN IX - PALDEA

#965



ACERO



VENENO



SE DICE QUE ESTE POKÉMON NACIÓ CUANDO UN POKÉMON DE VENENO DESCONOCIDO ENTRÓ E INSPIRÓ UN MOTOR ABANDONADO EN UNA FÁBRICA



→ REVAVROOM

REVAVROOM

**BRUTE-BONNET**

GEN IX - PALDEA

#986



PLANTA



SINIESTRO



ES POSIBLE QUE LA CRIATURA ENLISTADA COMO BRUTE BONNET EN CIERTO LIBRO PUEDA SER EN REALIDAD ESTE POKÉMON.

**REVAVROOM**

GEN IX - PALDEA

#966



ACERO



VENENO



CREA UN GAS A PARTIR DE VENENO Y MINERALES DE LAS ROCAS. LUEGO, DETONA EL GAS EN SUS CILINDROS, AHORA EN UN NÚMERO DE OCHO, PARA



→ REVAVROOM

REVAVROOM

**VELUZA**

GEN IX - PALDEA

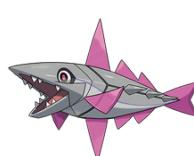
#976



AGUA



PSÍQUICO



CUANDO VELUZA DESECHA LA CARNE INNECESARIA, SU MENTE SE VUELVE AFILADA Y SU PODER PSÍQUICO AUMENTA. LA CARNE SOBRANTE TIENE UN SABOR

**ANNIHILAPE**

GEN IX - PALDEA

#979



LUCHA



FANTASMA



CUANDO SU ENOJO SE ELEVABA MÁS ALLÁ DE UN PUNTO CRÍTICO, ESTE POKÉMON ADQUIRÍA UN PODER QUE NO ESTABA LIMITADO POR LOS LÍMITES DE SU



→ PRIMEAPE

PRIMEAPE



→ ANNIHILAPE

ANNIHILAPE

**FLUTTER-MANE**

GEN IX - PALDEA

#987



PLANTA



SINIESTRO



FANTASMA



HADA



ESTE POKÉMON TIENE CARACTERÍSTICAS SIMILARES A LAS DE FLUTTER MANE, UNA CRIATURA MENCIONADA EN CIERTO LIBRO.

**SANDY-SHOCKS**

GEN IX - PALDEA

#989



ELÉCTRICO



TIERRA



NO EXISTEN REGISTROS DE QUE ESTE POKÉMON HAYA SIDO CAPTURADO. LOS DATOS SON ESCASOS, PERO LOS RASGOS DEL POKÉMON COINCIDEN CON UNA

**IRON-TREADS**

GEN IX - PALDEA

#990



TIERRA



ACERO



ESTE POKÉMON GUARDA UN GRAN PARECIDO CON UN ARMA CIENTÍFICA QUE UNA REVISTA DE LO PARANORMAL AFIRMÓ QUE HABÍA SIDO ENVIADA A ESTE

**IRON-HANDS**  
GEN IX - PALDEA

#992

 LUCHA  
 ELÉCTRICO

ES MUY SIMILAR A UN CÍBORO CUBIERTO EXCLUSIVAMENTE POR UNA REVISTA PARANORMAL. SE DECÍA QUE EL CÍBORO ERA LA FORMA MODIFICADA DE CIERTO

**FRIGIBAX**  
GEN IX - PALDEA

#996

 DRAGÓN  
 HIELO

FRIGIBAX ABSORBE EL CALOR A TRAVÉS DE SU ALETA DORSAL Y CONVIERTEN EL CALOR EN ENERGÍA DE HIELO. CUANTO MÁS ALTA ES LA TEMPERATURA, MÁS

**IRON-BOULDER**  
GEN IX - PALDEA

#1022

 ROCA  
 PSÍQUICO

SE ASEMEJA A UN POKÉMON DESCrito EN UNA REVISTA DUDOSA COMO UN TERRAKION QUE HABÍA SIDO MODIFICADO POR UNA ORGANIZACIÓN MALVADA.

**SPRIGATITO**  
GEN IX - PALDEA

#906



PLANTA

SU ESPONJOSO PELAJE ES SIMILAR EN COMPOSICIÓN A LAS PLANTAS. ESTE POKÉMON SE lava la cara con FRECUENCIA PARA EVITAR QUE SE LE

**ARCTIBAX**  
GEN IX - PALDEA

#997

 DRAGÓN  
 HIELO

ARCTIBAX CONGELA EL AIRE QUE LO RODEA, PROTEGIENDO SU ROSTRO CON UNA MÁSCARA DE HIELO Y CONVIRTIENDO SU ALETA DORSAL EN UNA HOJA DE

**BAXCALIBUR**  
GEN IX - PALDEA

#998

 DRAGÓN  
 HIELO

ESTE POKÉMON EXPULSA AIRE CRIOGÉNICO POR LA BOCA. ESTE AIRE PUEDE CONGELAR INSTANTÁNEAMENTE INCLUSO LA LAVA LÍQUIDA Y CALIENTE.

**IRON-BOULDER**  
GEN IX - PALDEA

#1022

 ROCA  
 PSÍQUICO

SE ASEMEJA A UN POKÉMON DESCrito EN UNA REVISTA DUDOSA COMO UN TERRAKION QUE HABÍA SIDO MODIFICADO POR UNA ORGANIZACIÓN MALVADA.

**SPRIGATITO**  
GEN IX - PALDEA

#906



PLANTA

SU ESPONJOSO PELAJE ES SIMILAR EN COMPOSICIÓN A LAS PLANTAS. ESTE POKÉMON SE lava la cara con FRECUENCIA PARA EVITAR QUE SE LE

**FLORAGATO**  
GEN IX - PALDEA

#907



PLANTA

FLORAGATO MANEJA DIESTRA Y HÁBILMENTE LA VID OCULTA DEBAJO DE SU LARGA PELUSA, GOLPEANDO EL DURO CAPULLO DE LA FLOR CONTRA SUS

**MEOWSCARADA**  
GEN IX - PALDEA

#908

 PLANTA  
 SINIESTRO

ESTE POKÉMON UTILIZA EL PELAJE REFLECTANTE DEL FORRO DE SU CAPA PARA CAMUFLAJEAR EL TALLO DE SU FLOR, CREANDO LA ILUSIÓN DE QUE LA



**SPIDOPS**

GEN IX - PALDEA

#918



SE AFERRA A RAMAS Y TECHOS USANDO SUS HILOS Y SE MUEVE SIN HACER RUIDO. CAPTURA A SU PRESA ANTES DE QUE SE DÉ CUENTA.



TARANTULA

SPIDOPS

**SMOLIV**

GEN IX - PALDEA

#928



PROTEGE A SÍ MISMO DE LOS ENEMIGOS EMITIENDO ACEITE DE LA FRUTA EN SU CABEZA. ESTE ACEITE ES LO SUFFICIENTEMENTE AMARGO Y



SMOLIV

DOLLIV

ARBOLIVA

**DOLLIV**

GEN IX - PALDEA

#929



DOLLIV COMPARTE SU SABROSO Y FRESCO ACEITE AROMÁTICO CON LOS DEMÁS. ESTA ESPECIE HA COEXISTIDO CON LOS HUMANOS DESDE TIEMPOS



SMOLIV

DOLLIV

ARBOLIVA

**ARBOLIVA**

GEN IX - PALDEA

#930



ESTE POKÉMON TRANQUILO ES MUY COMPASIVO. COMPARTE SU DELICIOSO Y NUTRITIVO ACEITE CON LOS POKÉMON DEBILITADOS.



SMOLIV

DOLLIV

ARBOLIVA

**SQUAWKABILLY-GREEN #931IMA**

GEN IX - PALDEA

**BELLIBOLT**

GEN IX - PALDEA

#939



ESTOS POKÉMON PREFIEREN VIVIR EN LAS CIUDADES. FORMAN PARVADAS SEGÚN EL COLOR DE SUS PLUMAS Y PELEAN POR EL TERRITORIO.



CUANDO ESTE POKÉMON EXPANDE Y CONTRAE SU CUERPO TAMBALEANTE, EL DINAMO DEL OMBLIGO EN SU ESTÓMAGO PRODUCE UNA GRAN CANTIDAD DE



TADBULB

BELLIBOLT

**CAPSAKID #951**

GEN IX - PALDEA

#951



ESTE POKÉMON PRODUCE MÁS QUÍMICOS PICANTES EN SU CUERPO MIENTRAS MÁS SE BAÑA EN LA LUZ SOLAR, Y POR LO TANTO, SUS MOVIMIENTOS SE VUELVEN



CAPSAKID

SCOVILLAIN

**SCOVILLAIN**

GEN IX - PALDEA

#952



EL DE CABEZA ROJA CONVIERTA SUSTANCIAS QUÍMICAS PICANTES EN ENERGÍA DE FUEGO Y DISPARA AL ÁREA CIRCUNDANTE CON UNA SUPERPICANTE



CAPSAKID

SCOVILLAIN

**RABSCA**

GEN IX - PALDEA

#954



EL CUERPO QUE SOSTIENE LA BOLA APENAS SE MUEVE. POR LO TANTO, SE CREE QUE EL VERDADERO CUERPO DE ESTE POKÉMON ESTÁ REALMENTE



RELLOR

RABSCA

**IRON-LEAVES**

GEN IX - PALDEA

#1010



MUCHAS DE SUS CARACTERÍSTICAS FÍSICAS COINCIDEN CON LAS DE UN VIRIZION DEL FUTURO QUE FUE CUBIERTO EN UNA REVISTA PARANORMAL.

**CYCLIZAR**

GEN IX - PALDEA

#967



AL PARECER, CYCLIZAR HA PERMITIDO A LA GENTE MONTARSE EN SU ESPALDA DESDE TIEMPOS ANCESTRALES. SE HAN ENCONTRADO REPRESENTACIONES DE

**IRON-THORNS**

GEN IX - PALDEA

#995



TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON UN POKÉMON INTRODUCIDO EN UNA REVISTA DUDOSA COMO UN TYRANITAR DE UN BILLÓN DE AÑOS EN EL FUTURO.

**ROARING-MOON**

GEN IX - PALDEA

#1005



ES POSIBLE QUE ESTA SEA LA CRIATURA CATALOGADA COMO LUNA BRAMANTE EN UN DIARIO DE EXPEDICIÓN QUE TODAVÍA GUARDA MUCHOS MISTERIOS.

**DIPPLIN**

GEN IX - PALDEA

#1011



DIPPLIN ES DOS CRIATURAS EN UN SOLO POKÉMON. SU EVOLUCIÓN FUE DESENCADENADA POR UNA MANZANA ESPECIAL QUE SOLO CRECE EN UN

**POLTCHAGEIST**

GEN IX - PALDEA

#1012



SE DICE QUE LOS REMORDIMIENTOS DE UN MAESTRO DE LA CEREMONIA DEL TÉ QUE MURIÓ ANTES DE PERFECCIONAR SU OFICIO SE QUEDARON IMPREGNADOS EN



EVOLUCIÓN

**SINISTCHA**

GEN IX - PALDEA

#1013



FINGE SER TÉ, TRATANDO DE ENGAÑAR A LA GENTE PARA QUE LO BEBAN Y ASÍ PODER ABSORBER SU ENERGÍA VITAL. SU ARDID GENERALMENTE NO TIENE ÉXITO.



EVOLUCIÓN

## OGERPON #1017

GEN IX - PALDEA



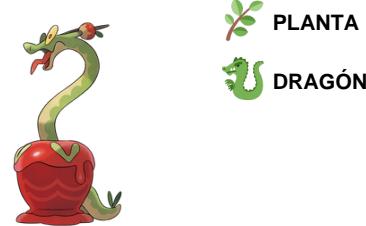
PLANTA

LEGENDARIO

ESTE POKÉMON CAMBIA DE TIPO SEGÚN LA MÁSCARA QUE LLEVE PUESTA. CONFUNDE A SUS ENEMIGOS CON MOVIMIENTOS ÁGILES Y PATADAS.

## HYDRAPPLE #1019

GEN IX - PALDEA



PLANTA

DRAGÓN

Siete serpientes viven dentro de una manzana hecha de jarabe. La serpiente en el centro es la comandante.



## TINKATINK #959

GEN IX - PALDEA



HADA

ACERO

ESTE POKÉMON INTELIGENTE TIENE UNA DISPOSICIÓN MUY AUDAZ. GOLPEA LAS ROCAS AL CIELO CON SU MARTILLO, APUNTANDO A LOS CORVIKNIGHT.



## ORTHWORM #968

GEN IX - PALDEA



ACERO

CUANDO ES ATACADO, ESTE POKÉMON UTILIZARÁ LOS TENTÁCULOS DE SU CUERPO COMO PUÑOS Y ATACARÁ A SU Oponente CON UNA tormenta de

## TINKATUFF #957

GEN IX - PALDEA



HADA

ACERO

AGITA SU MARTILLO HECHO A MANO ALREDEDOR PARA PROTEGERSE, PERO A MENUDO EL MARTILLO ES ROBADO POR POKÉMON QUE COMEN METAL.



## TINKATON #958

GEN IX - PALDEA



HADA

ACERO

ESTE POKÉMON ATACARÁ A GRUPOS DE PAWNIARD Y BISHARP, RECOLECTANDO METAL DE ELLOS PARA CREAR UN MARTILLO GRANDE Y RESISTENTE.



## TINKATON #959

GEN IX - PALDEA



HADA

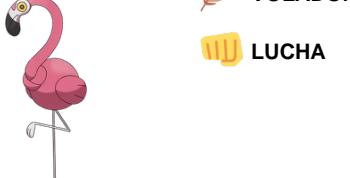
ACERO

ESTE POKÉMON INTELIGENTE TIENE UNA DISPOSICIÓN MUY AUDAZ. GOLPEA LAS ROCAS AL CIELO CON SU MARTILLO, APUNTANDO A LOS CORVIKNIGHT.



## FLAMIGO #973

GEN IX - PALDEA



VOLADOR

LUCHA

ESTE POKÉMON APARENTEMENTE ATA LA BASE DE SU CUELLO EN UN NUDO PARA QUE LA ENERGÍA ALMACENADA EN SU BARRIGA NO SE ESCAPE DE SU PICO.

## TATSUGIRI-CURLY #978

GEN IX - PALDEA



DRAGÓN

AGUA

ESTE ES UN PEQUEÑO POKÉMON DRAGÓN. VIVE DENTRO DE LA BOCA DE DONDZO PARA PROTEGERSE DE LOS ENEMIGOS DEL EXTERIOR.

## SCREAM-TAIL

GEN IX - PALDEA

#985

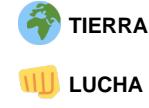


SÓLO SE HA REPORTADO UN AVISTAMIENTO DE ESTE POKÉMON. SE ASEMEJA A UNA CRIATURA MISTERIOSA QUE APARECE ILUSTRADA EN UN

## GREAT-TUSK

GEN IX - PALDEA

#984



AVISTAMIENTOS DE ESTE POKÉMON HAN OCURRIDO EN LOS ÚLTIMOS AÑOS. EL NOMBRE GRAN COLMILLO SE TOMÓ DE UNA CRIATURA MENCIONADA EN CIERTO

## PECHARUNT

GEN IX - PALDEA

#1025



ALIMENTA A OTROS CON MOCHI TÓXICOS QUE SACAN A LA LUZ LOS DESEOS Y CAPACIDADES DE LAS CRIATURAS. QUIENES COMEN EL MOCHI CAEN BAJO EL

## FUECOCO

GEN IX - PALDEA

#909



YACE SOBRE ROCAS CALIENTES Y USA EL CALOR ABSORBIDO POR SUS ESCAMAS EN FORMA CUADRADA PARA CREAR ENERGÍA DE FUEGO.



## CROCALOR

GEN IX - PALDEA

#910



LA COMBINACIÓN DE LA ENERGÍA DE FUEGO DE CROCALOR Y SU VITALIDAD DESBORDANTE HA HECHO QUE UNA BOLA DE FUEGO CON FORMA DE HUEVO



## SKELEDIRGE

GEN IX - PALDEA

#911



EL AVE DE FUEGO CAMBIA DE FORMA CUANDO SKELEDIRGE CANTA. SE RUMOREA QUE EL AVE NACIÓ CUANDO LA BOLA DE FUEGO EN LA CABEZA DE



## CHARCADET

GEN IX - PALDEA

#935



CARBÓN QUEMADO COBRÓ VIDA Y SE CONVIRTIÓ EN UN POKÉMON. POSEYENDO UN ESPÍRITU DE LUCHA ARDIENTE, CHARCADET LUCHARÁ INCLUSO CONTRA



## ARMAROUGE

GEN IX - PALDEA

#936



ARMAROUGE EVOLUCIÓN MEDIANTE EL USO DE UN CONJUNTO DE ARMADURA QUE PERTENECÍA A UN GUERRERO DISTINGUIDO. ESTE POKÉMON ES



**KLAWF**

GEN IX - PALDEA

#950



ROCA



KLAWF CUELGA BOCA ABAJO DE LOS ACANTILADOS, ESPERANDO A SU PRESA. PERO KLAWF NO PUEDE PERMANECER EN ESTA POSICIÓN POR MUCHO TIEMPO

**WUGTRIO**

GEN IX - PALDEA

#961



AGUA



TIENE UN TEMPERAMENTO FEROZ, CONTRARIO A LO QUE SU APARIENCIA PODRÍA SUGERIR. ENVUELVE SUS LARGOS CUERPOS ALREDEDOR DE SU

**CHI-YU**

GEN IX - PALDEA

#1004



SINIESTRO



FUEGO



LEGENDARIO



CONTROLA LLAMAS QUE ARDEN A MÁS DE 2,982 GRADOS CENTÍGRADOS. NADA CON TRANQUILIDAD A TRAVÉS DEL MAR DE LAVA QUE CREA AL DERRETIR ROCA Y

**KOROIDON**

GEN IX - PALDEA

#1007



LUCHA



DRAGÓN



LEGENDARIO



ESTE PARECE SER EL REY ALADO MENCIONADO EN UN ANTIGUO DIARIO DE EXPEDICIÓN. SE DECÍA QUE PARTÍA LA TIERRA CON SUS PROPIOS PUÑOS.

**SLITHER-WING**

GEN IX - PALDEA

#988



BICHO



LUCHA

ESTE POKÉMON MISTERIOSO TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON UNA CRIATURA QUE UN ANTIGUO LIBRO PRESENTÓ COMO SLITHER WING.

**QUAXLY**

GEN IX - PALDEA

#912



AGUA



ESTE POKÉMON MIGRÓ A PALDEA DESDE TIERRAS LEJANAS HACE MUCHO TIEMPO. EL GEL SECRETADO POR SUS PLUMAS REPELE EL AGUA Y LA SUCIEDAD.

**IRON-BUNDLE**

GEN IX - PALDEA

#991



HIELO



AGUA



SU FORMA ES SIMILAR A LA DE UN ROBOT QUE APARECE EN UN ARTÍCULO DE UNA REVISTA SOBRE LO PARANORMAL. SE DECÍA QUE ESE ROBOT HABÍA SIDO

**TAROUNTULA**

GEN IX - PALDEA

#917



LA BOLA DE HILOS ENVUELTA ALREDEDOR DE SU CUERPO ES LO SUFFICIENTEMENTE ELÁSTICA COMO PARA DESVIAR LAS GUADAÑAS DEL SCYTHER, EL ENEMIGO



TAROUNTULA → SPIDOPS

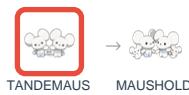
## TANDEMAUS

GEN IX - PALDEA

#924



MOSTRANDO UN GRAN TRABAJO EN EQUIPO, USAN SUS INCISIVOS PARA CORTAR PIEZAS DE CUALQUIER MATERIAL QUE PUEDA SER ÚTIL PARA UN NIDO, Y



TANDEMAUS → MAUSHOLD

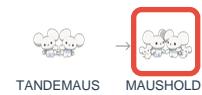
## MAUSHOLD-FAMILY-OF-F

GEN IX - PALDEA

#925



LOS DOS PEQUEÑOS APARECIERON DE REPENTE UN DÍA. TAL VEZ SEAN UNA FAMILIA DE POKÉMON RELACIONADOS, PERO NADIE LO SABE CON CERTEZA.



TANDEMAUS → MAUSHOLD

## WIGLETT

GEN IX - PALDEA

#960



ESTE POKÉMON PUEDE DETECTAR EL AROMA DE UN VELUZA A MÁS DE 20 METROS DE DISTANCIA Y SE ESCONDERÁ EN LA ARENA.



WIGLETT → WUGTRIO

## BOMBIRDIER

GEN IX - PALDEA

#962



SINIESTRO



RECOGE COSAS EN UN DELANTAL HECHO DE PLUMAS DESPRENDIDAS AGREGADAS A LAS PLUMAS DEL PECHO DEL POKÉMON, Y LUEGO LAS SUELTA DESDE LUGARES

## GREAVARD

GEN IX - PALDEA

#971



SE DICE QUE UN POKÉMON TIPO PERRO QUE MURIÓ EN LA NATURALEZA SIN HABER INTERACTUADO NUNCA CON UN SER HUMANO, RENACIÓ COMO ESTE



GREAVARD → HOUNDSTONE

## HOUNDSTONE

GEN IX - PALDEA

#972



HOUNDSTONE PASA LA MAYOR PARTE DE SU TIEMPO DURMIENDO EN CEMENTERIOS. ENTRE TODOS LOS POKÉMON PERRO, ESTE ES EL MÁS LEAL



GREAVARD → HOUNDSTONE

## CETODDLE

GEN IX - PALDEA

#974



ESTA ESPECIE DEJÓ EL OCÉANO Y COMENZÓ A VIVIR EN TIERRA HACE MUCHO, MUCHO TIEMPO. PARECE ESTAR ESTRECHAMENTE RELACIONADA CON



CETODDLE → CETITAN

## CETITAN

GEN IX - PALDEA

#975



ESTE POKÉMON DEAMBULA POR ÁREAS NEVADAS Y HELADAS. PROTEGE SU CUERPO CON PODEROSOS MÚSCULOS Y UNA GRUESA CAPA DE GRASA BAJO SU



CETODDLE → CETITAN

**CHIEN-PAO**  
GEN IX - PALDEA

#1002



ESTE POKÉMON PUEDE CONTROLAR 100 TONELADAS DE NIEVE CAÍDA. JUEGA DE MANERA INOCENTE SALTANDO DENTRO Y FUERA DE LAS AVALANCHAS QUE HA

**IRON-VALIANT**  
GEN IX - PALDEA

#1006



TIENE ALGUNAS SIMILITUDES CON LA INVENCIÓN DE UN CIENTÍFICO LOCO QUE APARECE EN UNA REVISTA PARANORMAL.

**ARCHALUDON**  
GEN IX - PALDEA

#1018



REÚNE ELECTRICIDAD ESTÁTICA DE SU ENTORNO. LOS RAYOS QUE LANZA CUANDO ESTÁ A CUATRO PATAS SON TREMENDAMENTE PODEROSOS.

**PAWMI**  
GEN IX - PALDEA

#922



CUANDO SU GRUPO ES ATACADO, PAWMO ES EL PRIMERO EN LANZARSE A LA BATALLA, DERROTANDO A LOS ENEMIGOS CON UNA TÉCNICA DE COMBATE QUE

**PAWMO**  
GEN IX - PALDEA

#923



ESTE POKÉMON NORMALMENTE ES LENTO PARA REACCIONAR, PERO UNA VEZ QUE ENTRA EN BATALLA, DERRIBARÁ A SUS ENEMIGOS CON MOVIMIENTOS TAN

**FIDOUGH**  
GEN IX - PALDEA

#926



ESTE POKÉMON ES SUAVE Y HÚMEDO AL TACTO. LA LEVADURA EN EL ALIENTO DE FIDOUGH INDUCE LA FERMENTACIÓN EN LA CERCANÍA DEL POKÉMON.

**PAWMI**  
GEN IX - PALDEA

#921



TIENE SACOS ELÉCTRICOS SUBDESARROLLADOS EN LAS MEJILLAS. ESTOS SACOS SOLO PUEDEN PRODUCIR ELECTRICIDAD SI PAWMI LOS FROTA

**TADBULB**  
GEN IX - PALDEA

#938



TADBULB SACUDA SU COLA PARA GENERAR ELECTRICIDAD. SI SIENTE PELIGRO, HARÁ QUE SU CABEZA PARPADAEE PARA ALERTAR A SUS



**KILOWATTREL**  
GEN IX - PALDEA

#941

 ELÉCTRICO  
 VOLADOR

KILOWATTREL INFILA SU BOLSA DE GARGANTA PARA AMPLIFICAR SU ELECTRICIDAD. AL SURCAR EL VIENTO, ESTE POKÉMON PUEDE VOLAR MÁS DE



WATTREL → KILOWATTREL

**TOEDSCOOL**  
GEN IX - PALDEA

#948

 TIERRA  
 PLANTA

TOEDSCOOL VIVE EN BOSQUES HÚMEDOS Y TUPIDOS. LAS ALETAS QUE CAEN DE SU CUERPO SON MASTICABLES Y MUY DELICIOSAS.



TOEDSCOOL → TOEDSCRUEL

**FLITTLE**  
GEN IX - PALDEA

#955



PSÍQUICO

LOS DEDOS DE FLITTLE LEVITAN A APROXIMADAMENTE MEDIA PULGADA DEL SUELO DEBIDO AL PODER PSÍQUICO EMITIDO POR LOS VOLANTES EN EL



FLITTLE → ESPATHRA

**ESPATHRA**  
GEN IX - PALDEA

#956



PSÍQUICO

INMOVILIZA A SUS OPONENTES BAÑÁNDOLOS EN EL PODER PSÍQUICO DE SUS GRANDES OJOS. A PESAR DE SU APARIENCIA, TIENE UN TEMPERAMENTO



FLITTLE → EPATHRA

**DUDUNSPARCE-TWO-SE**  
#982NT  
GEN IX - PALDEA

NORMAL



ESTE POKÉMON USA SU DURA COLA PARA HACER SU NIDO AL PERFORAR AGUJEROS EN LA ROCA MADRE PROFUNDAMENTE BAJO TIERRA. EL NIDO PUEDE ALCANZAR



DUNSPARCE → DUDUNSPARCE

**IRON-MOTH**  
GEN IX - PALDEA

#994



FUEGO

VENENO

ESTE POKÉMON SE ASEMEJA A UN OBJETO DESCONOCIDO DESCrito EN UNA REVISTA DE FENÓMENOS PARANORMALES COMO UN OVNI ENVIADO

**GHOldengo**  
GEN IX - PALDEA

#1000



ACERO

FANTASMA

SU CUERPO PARECE ESTAR HECHO DE 1,000 MONEDAS. ESTE POKÉMON SE LLEVA BIEN CON LOS DEMÁS Y ES RÁPIDO EN HACER AMIGOS CON CUALQUIERA.



GIMMIGHOUL → GHOLDENGO

**RAGING-BOLT**  
GEN IX - PALDEA

#1021



ELÉCTRICO

DRAGÓN

SE DICE QUE INCINERA TODO LO QUE HAY A SU ALREDEDOR CON EL RELÁMPAGO QUE LANZA DESDE SU PELAJE. SE SABE MUY POCO SOBRE ESTA CRIATURA.