

BULBASAUR

#001

GEN I - KANTO



UNA LLAVOR ESTRANYA ES VA PLANTAR A LA SEVA ESQUENA QUAN VA NÉIXER. LA PLANTA CREIX I ES DESENVOLUPA JUNTAMENT AMB AQUEST POKÉMON.



45 49 49

CHARMELEON

#005

GEN I - KANTO



QUAN BRANDIA LA SEVA CUA ARDENT, ELEVA LA TEMPERATURA A NIVELLS INSOPIRABLEMENT ALTS.



58 64 58

IVYSAUR

#002

GEN I - KANTO



QUAN EL BULB DE LA SEVA ESQUENA CREIX, SEMBLA PERDRE LA CAPACITAT DE SOSTENIR-SE SOBRE LES SEVES POTES DEL DARRERE.



60 62 63

CHARIZARD

#006

GEN I - KANTO



ESCUP FOC PROU CALENT PER FONDRE ROQUES. ES CONEIX QUE POT PROVOCAR INCENDIS FORESTALS SENSE VOLER.



78 84 78

VENUSAUR

#003

GEN I - KANTO



LA PLANTA FLOREIX QUAN ESTÀ ABSORBINT ENERGIA SOLAR. ES MANTÉ EN MOVIMENT PER BUSCAR LA LLUM DEL SOL.



80 82 83

CHARMANDER

#004

GEN I - KANTO



PREFEREIX CLARAMENT ELS LLOCOS CALOROSOS. ES DIU QUE QUAN PLOU, SURT VAPOR DE LA PUNTA DE LA SEVA CUA.



39 52 43

CHARMELEON

#005

GEN I - KANTO

**CHARIZARD**

#006

GEN I - KANTO



DESPRÉS DE NÉIXER, L'ESQUENA LI AUGMENTA I ES FA DURA COM UNA CLOSCA. LLANÇA AMB FORÇA ESCUMA PER LA BOCA.



78 84 78

SQUIRTLE

#007

GEN I - KANTO



DESPRÉS DE NÉIXER, L'ESQUENA LI AUGMENTA I ES FA DURA COM UNA CLOSCA. LLANÇA AMB FORÇA ESCUMA PER LA BOCA.



44 48 65

WARTORTLE

#008

GEN I - KANTO



sovint s'amaga a l'aigua per caçar preses descurades. Per nedar ràpid, mou les orelles per mantenir l'equilibri.



59 63 80

BLASTOISE
GEN I - KANTO

#009



ÉS UN POKÉMON BRUTAL AMB RAIGS D'AIGUA A PRESSIÓ A LA CLOSCA. S'UTILITZEN PER EMBESTIDES A GRAN VELOCITAT.



HP 79 AT 83 DF 100

WEEDLE
GEN I - KANTO

#013



SOVINT ES TROBA EN BOSCOS, MENJANT FULLES. TÉ UNA AGULLA VERINOSA AFILADA AL CAP.



HP 40 AT 35 DF 30

CATERPIE
GEN I - KANTO

#010



LES SEVES POTES CURTES ACABEN EN VENTOSSES QUE LI PERMETEN PUJAR SENSE PARAR PER PENDENTS I PARETS.



HP 45 AT 30 DF 35

METAPOD
GEN I - KANTO

#011



AQUEST POKÉMON ÉS VULNERABLE A L'ATAC MENTRE LA SEVA CLOSCA ESTÀ TOVA, DEIXANT EXPOSAT EL SEU COS DÈBIL I TENDRE.



HP 50 AT 20 DF 55

BUTTERFREE
GEN I - KANTO

#012



EN BATALLA, BAT LES ALES A GRAN VELOCITAT PER ALLIBERAR UNA POLS ALTAMENT TÒXICA A L'AIRE.



HP 60 AT 45 DF 50

KAKUNA
GEN I - KANTO

#014



GAIREBÉ INCAPAÇ DE MOURE'S, AQUEST POKÉMON NOMÉS POT ENDURIR LA SEVA CLOSCA PER PROTEGIR-SE DELS DEPREDADORS.



HP 45 AT 25 DF 50

BEEDRILL
GEN I - KANTO

#015



TÉ TRES AGULLONS VERINOSOS A LES SEVES POTES DAVANTERES I A LA CUA. S'UTILITZEN PER PUNXAR L'ENEMIC REPETIDAMENT.



HP 65 AT 90 DF 40

PIDGEY
GEN I - KANTO

#016



UN OCELL MOLT COMÚ ALS BOSCOS I ELS CAMPS. BAT LES ALES A RAS DE TERRA PER AIXECAR UNA GRAN CORTINA DE SORRA CEGADORA.



HP 40 AT 45 DF 40

PIDGEOTTO

#017

GEN I - KANTO

 NORMAL
 VOLADOR

MOLT PROTECTOR DE LA SEVA EXTESA ÀREA TERRITORIAL, AQUEST POKÉMON PICARÀ FEROTGEAMENT QUALEVOV INTRÚS.



HP 63 AT 60 DF 55

SPEAROW

#021

GEN I - KANTO

 NORMAL
 VOLADOR

BATEGA LES ALES PETITES AMB ACTIVITAT PER VOLAR. USA EL BEC PER BUSCAR PRESES ENTRE L'HERBA.



HP 40 AT 60 DF 30

PIDGEOT

#018

GEN I - KANTO

 NORMAL
 VOLADOR

QUAN CACEN, RASA LA SUPERFÍCIE DE L'AIGUA A GRAN VELOCITAT PER AGAFAR LES PRESES DESPREVENUDES COM ELS MAGIKARP.



HP 83 AT 80 DF 75

FEAROW

#022

GEN I - KANTO

 NORMAL
 VOLADOR

AMB LES ALES ENORMES I MAGNÍFIQUES, POT VOLAR SENSE HAVER DE REPOSAR MAI.



HP 65 AT 90 DF 65

RATTATA

#019

GEN I - KANTO



NORMAL

MOSSEGÀ QUALEVOV COSA QUAN ATACA. PETIT I MOLT RÀPID, ÉS UNA CRIATURA MOLT COMUNA EN MOLTS LLOCS.



HP 30 AT 56 DF 35

RATICATE

#020

GEN I - KANTO



NORMAL

UTILITZA ELS BIGOTIS PER MANTENIR L'EQUILIBRI. SEMBLA QUE ES DESACCELERA SI SE'L'S TALLEN.

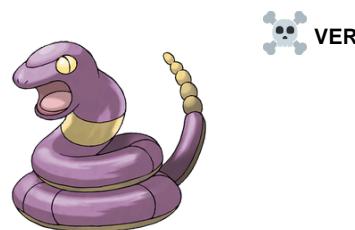


HP 55 AT 81 DF 60

EKANS

#023

GEN I - KANTO



VERÍ

ES MOU EN SILENCI I SIGIL-LOSAMENT. S'EMPASSA SENCERS ELS OUS DELS OCELLS, COM EL PIDGEY I L'ESPANROT.



HP 35 AT 60 DF 44

ARBOK

#024

GEN I - KANTO



VERÍ

ES DIU QUE ELS DIBUIXOS FEROTGES DEL SEU VENTRE VARIEN SEGONS LA ZONA.



HP 60 AT 95 DF 69

PIKACHU

GEN I - KANTO



QUAN ES REUNEIXEN DIVERSOS D'QUESTS POKÉMON, LA SEVA ELECTRICITAT POT ACUMULAR-SE I CAUSAR TEMPESTES.

ELÈCTRIC


35 55 40
NIDORAN-F

GEN I - KANTO



VERÍ

TOT I SER PETIT, LES SEVES PUNTES VERINOSSES CONVERTEIXEN AQUEST POKÉMON EN PERILLÓS. LA FEMELLA TÉ BANYES MÉS PETITES.


55 47 52
#025**RAICHU**

GEN I - KANTO



ELÈCTRIC

LA SEVA LLARGA CUA SERVEIX DE PRESA A TERRA PER PROTEGIR-SE DE LA SEVA PRÒPIA ENERGIA D'ALTA TENSIÓ.


60 90 55
#026**SANDSHREW**

GEN I - KANTO



TERRA

S'ENTERRA PROFUNDAMENT SOTA TERRA EN LLOCÀRIDS LLUNY DE L'AIGUA. NOMÉS SURT PER CAÇAR EL SEU ALIMENT.


50 75 85
#027**SANDSLASH**

GEN I - KANTO



TERRA

S'ARRAPA EN FORMA DE BOLA PUNXEGUDA QUAN SE SENT AMENAÇAT. ES POT MOURE MENTRE ESTÀ ARREPLEGAT PER ATACAR O ESCAPAR.


75 100 110
#028**NIDORINA**

GEN I - KANTO

VERÍ



LA BANYA DE LA FEMELLA ES DESENVOLUPA LENTAMENT. PREFEREIX ATACS FÍSICS COM ARA ARPÀR I MOSSEGAR.


70 62 67
#030**NIDOQUEEN**

GEN I - KANTO

VERÍ

TERRA

LES SEVES DURES ESCATES PROPORCIONEN UNA FORTA PROTECCIÓ. UTILITZA EL SEU PES CONSIDERABLE PER EXECUTAR MOVIMENTS PODEROSOS.


90 92 87
NIDORAN-M

GEN I - KANTO

VERÍ



ENDUREIX LES ORELLES PER DETECTAR EL PERILL. COM MÉS GRANS SÓN ELS SEUS BANYES, MÉS PODERÓS ÉS EL VERÍ QUE SEGREGA.


46 57 40
#029**NIDORINA**

GEN I - KANTO

VERÍ

VERÍ

**#031****NIDOQUEEN**

GEN I - KANTO

VERÍ

TERRA

#032**NIDORAN-M**

GEN I - KANTO

VERÍ



NIDORINO

#033

GEN I - KANTO



VERÍ



UN POKÉMON AGRESSIU QUE ATACA RÀPIDAMENT. EL CORN AL SEU CAP SEGREGA UN VERÍ MOLT POTENT.



NIDORAN-M NIDORINO NIDOKING

61

72

57

VULPIX

#037

GEN I - KANTO



FOC



EN NÉIXER, NOMÉS TÉ UNA CUA. LA CUA ES DIVIDEIX DES DE LA PUNTA A MESURA QUE CREIX.



VULPIX NINETALES

38

41

40

NIDOKING

#034

GEN I - KANTO



VERÍ



TERRA



UTILITZA LA SEVA CUA PODEROSA EN BATALLA PER AIXAFAR, ESTRÈNYER I FINALMENT TRENCAR ELS OSSOS DE LA SEVA PRESA.



NIDORAN-M NIDORINO NIDOKING

81

102

77

NINETALES

#038

GEN I - KANTO



FOC



MOLT INTEL·LIGENT I MOLT VENJATIU. AGAFAR UNA DE LES SEVES NOMBROSES CUES PODRIA RESULTAR EN UNA MALEDICCIÓ DE 1.000 ANYS.



VULPIX NINETALES

73

76

75

CLEFAIRY

#035

GEN I - KANTO



FADA



EL SEU ENCANT MÀGIC I ADORABLE TÉ MOLTS ADMIRADORS. ÉS RAR I NOMÉS ES TROBA EN CERTES ZONES.



CLEFFA CLEFAIRY CLEFABLE

70

45

48

JIGGLYPUFF

#039

GEN I - KANTO



NORMAL



QUAN ELS SEUS ULLS ENORMES S'IL·LUMINEN, CANTA UNA MELODIA MISTERIOSA I RECONFORTANT QUE ADORM ELS SEUS ENEMICS.



IGGLYBUFF JIGGLYPUFF WIGGLYTUFF

115

45

20

WIGGLYTUFF

#040

GEN I - KANTO



NORMAL



FADA



EL COS ÉS TOU I ELÀSTIC. QUAN S'ENFADA, ASPIRA AIRE I S'INFLA FINS A UNA MIDA ENORME.



IGGLYBUFF JIGGLYPUFF WIGGLYTUFF

140

70

45

ZUBAT

GEN I - KANTO



ES FORMA COLÒNIES EN LLOCS PERMANENTMENT FOSCOS. UTILITZA ONES ULTRASÒNIQUES PER IDENTIFICAR I APROPAR-SE ALS SEUS OBJECTIUS.

VERÍ

VOLADOR

#041



40 45 35

GOLBAT

GEN I - KANTO



VERÍ

VOLADOR

#042

UN COP ATACA, NO DEIXARÀ DE DRENAR ENERGIA DE LA SEVA VÍCTIMA FINS I TOT SI ES TORNA MASSA PESADA PER VOLAR.



75 80 70

VILEPLUME

#045

GEN I - KANTO

PLANTA
VERÍ

TÉ ELS PÈTALS MÉS GRANS DEL MÓN. A CADA PAS, ELS PÈTALS SACSEGEN NÚVOLS PESATS DE POL·LEN TÒXIC.



75 80 85

PARAS

#046

GEN I - KANTO

INSECTE
PLANTA

S'ENTERRA PER XUCLAR LES ARRELS DELS ARBRES. ELS BOLETS DEL SEU DORS CREIXEN ALIMENTANT-SE DELS NUTRIENTS DE L'INSECTE QUE



35 70 55

ODDISH

#043

GEN I - KANTO



PLANTA

VERÍ

DURANT EL DIA, MANTÉ EL ROSTRE ENTERRAT A TERRA. A LA NIT, DEAMBULA ESCAMPANT LES SEVES LLAVORS.



45 50 55

GLOOM

#044

GEN I - KANTO



PLANTA

VERÍ

EL FLUID QUE RAJA DE LA SEVA BOCA NO ÉS SALIVA. ÉS UNA NECTAR QUE S'UTILITZA PER ATREURE LES SEVES PRESSES.



60 65 70

PARASECT

#047

GEN I - KANTO

INSECTE
PLANTA

UN PARELL D'HOSPE I PARÀSIT ON EL BOLET PARÀSIT S'HA APODERAT DE L'INSECTE HOSTE. PREFEREIX LLOCOS HUMITS.



60 95 80

VENONAT

#048

GEN I - KANTO

INSECTE
VERÍ

VIU A LES OMBRES DELS ARBRES ALTS ON S'ALIMENTA D'INSECTES. S'HI ATRAU PER LA LLUM DE NIT.



60 55 50

VENOMOTH
GEN I - KANTO

#049



LES PETITES ESCATES QUE COBREIXEN LES SEVES ALES TENEN COLORS QUE INDIQUEN ELS DIFERENTS TIPUS DE VERÍ QUE TÉ.



HP 70 AT 65 DF 60

PERSIAN
GEN I - KANTO

#053



TOT I QUE LA SEVA PELL TÉ MOLTS ADMIRADORS, ÉS DIFÍCIL DE TENIR COM A ANIMAL DE COMPANYIA PER LA SEVA NATURALESA VARIABLE I RANCUNIOSA.



HP 65 AT 70 DF 60

DIGLETT
GEN I - KANTO

#050



VIU A UNS TRENTA CENTÍMETRES SOTA TERRA ON S'ALIMENTA DE LES ARRELS DE LES PLANTES. DE VEGADES SURT A LA SUPERFÍCIE.



HP 10 AT 55 DF 25

PSYDUCK
GEN I - KANTO

#054



MENTRE ADORM ELS SEUS ENEMICS AMB LA SEVA MIRADA BUIDA, AQUEST ASTUT POKÉMON FARÀ SERVIR PODERS PSICOCINÈTICS.



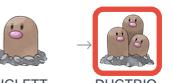
HP 50 AT 52 DF 48

DUGTRIO
GEN I - KANTO

#051



UN EQUIP DE TRES DIGLETT. PROVOCA GRANS TERRATRÈMOLS EN CAVAR A 100 QUILÒMETRES DE PROFUNDITAT.



HP 35 AT 100 DF 50

MEOWTH
GEN I - KANTO

#052



ES RENTA LA CARA REGULARMENT PER MANTENIR NET EL SEU PAL BRILLANT DE LA FRONT. NO ES PORTA BÉ AMB ELS MEOWTH DE GALAR.



HP 40 AT 45 DF 35

PERSIAN
GEN I - KANTO

#053



TOT I QUE LA SEVA PELL TÉ MOLTS ADMIRADORS, ÉS DIFÍCIL DE TENIR COM A ANIMAL DE COMPANYIA PER LA SEVA NATURALESA VARIABLE I RANCUNIOSA.



HP 65 AT 70 DF 60

PSYDUCK
GEN I - KANTO

#054



MENTRE ADORM ELS SEUS ENEMICS AMB LA SEVA MIRADA BUIDA, AQUEST ASTUT POKÉMON FARÀ SERVIR PODERS PSICOCINÈTICS.



HP 50 AT 52 DF 48

GOLDUCK
GEN I - KANTO

#055



SOVINT ES POT VEURE NEDANT AMB ELEGÀNCIA A LA VORA DELS LLACS. SOVINT ES CONFON AMB EL MONSTRE JAPONÈS, KAPPA.



HP 80 AT 82 DF 78

MANKEY
GEN I - KANTO

#056



ÉS EXTREMADAMENT RÀPID A ENFADAR-SE. POT ESTAR TRANQUIL UN MOMENT I DESPRÉS ESTAVELLAR-SE AL SEGÜENT.



HP 40 AT 80 DF 35

PRIMEAPE
GEN I - KANTO

#057



LLUITA



SEMPRE FURIÓS I TENAÇ A MÉS. NO ABANDONARÀ LA PERSECUCIÓ DE LA SEVA PRESA FINS QUE L'HAGI AGAFAT.



HP 65 AT 105 DEF 60

POLIWAG
GEN I - KANTO

#061



AIGUA



CAPÀC DE VIURE TANT A L'AIGUA COM FORA. QUAN SURT DE L'AIGUA, SUDA PER MANTENIR EL SEU COS LLEFISCÓS.



HP 65 AT 65 DEF 65

GROWLITHE
GEN I - KANTO

#058



MOLT PROTECTOR DEL SEU TERRITORI. BORDRARÀ I MOSSEGARÀ PER EXPULSAR ELS INTRUSOS DEL SEU ESPAI.



HP 55 AT 70 DEF 45

ARCANINE
GEN I - KANTO

#059



UN POKÉMON QUE HA ESTAT ADMIRAT DES DEL PASSAT PER LA SEVA BELLESA. CORRE ÀGILMENT COM SI TINGUÉS ALES.



HP 90 AT 110 DEF 80

POLIWAG
GEN I - KANTO

#060



AIGUA



LES SEVES CAMES RECENTMENT CREIXUDES L'IMPEDEIXEN CÓRRER. SEMBLA PREFERIR NEDAR EN LLOC D'INTENTAR ESTAR DRET.



HP 40 AT 50 DEF 40

POLIWHIRL
GEN I - KANTO

#061



AIGUA



CAPAÇ DE VIURE TANT A L'AIGUA COM FORA. QUAN SURT DE L'AIGUA, SUDA PER MANTENIR EL SEU COS LLEFISCÓS.



HP 65 AT 65 DEF 65

POLIWRATH
GEN I - KANTO

#062



AIGUA



LLUITA

UN NEDADOR HÀBIL TANT A LA CRAWL COM AL BRAÇ. SUPERA FÀCILMENT ELS MILLORS NEDADORS HUMANS.



HP 90 AT 95 DEF 95

ABRA
GEN I - KANTO

#063



PSÍQUIC



FENT ÚS DE LA SEVA CAPACITAT PER LLEGIR LES MENTS, IDENTIFICA ELS PERILLS IMMINENTS I ES TELETRANSPORTA A UN LLOC SEGUR.



HP 25 AT 20 DEF 15

KADABRA
GEN I - KANTO

#064



PSÍQUIC



EMET ONES ALFA ESPECIALS DEL SEU COS QUE PROVOQUEN MAL DE CAP NOMÉS PER ESTAR A PROP.



HP 40 AT 35 DEF 30

ALAKAZAM
GEN I - KANTO

#065



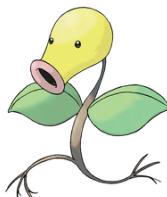
EL SEU CERVELL POT SUPERAR UN SUPERORDINADOR. ES DIU QUE EL SEU COEFICIENT D'INTEL·LIGÈNCIA ÉS DE 5.000.



HP 55 AT 50 DF 45

BELSPROUT
GEN I - KANTO

#069



UN POKÉMON CARNÍVOR QUE ATRAPA I MENJA INSECTES. UTILITZA LES SEVES ARRELS PER ABSORBIR LA HUMITAT NECESSÀRIA.



HP 50 AT 75 DF 35

MACHOP
GEN I - KANTO

#066



LI AGRADA DESENVOLUPAR ELS SEUS MÚSCULS. ENTRENA EN TOTS ELS ESTILOS DE LES ARTS MARCIALS PER FER-SE ENCARA MÉS FORT.



HP 70 AT 80 DF 50

MACHOKE
GEN I - KANTO

#067



EL SEU COS MUSCULÓS ÉS TAN PODERÓS QUE HA DE PORTAR UN CINTURÓ D'ESTALVI D'ENERGIA PER PODER REGULAR ELS SEUS MOVIMENTS.



HP 80 AT 100 DF 70

MACHAMP
GEN I - KANTO

#068



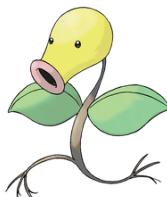
UTILITZANT ELS SEUS MÚSCULS PESANTS, LLANÇA COPS DE PUNY PODEROSOS QUE PODEN ENVIAR LA VÍCTIMA MOLT LLUNY A L'HORITZÓ.



HP 90 AT 130 DF 80

BELSPROUT
GEN I - KANTO

#069



UN POKÉMON CARNÍVOR QUE ATRAPA I MENJA INSECTES. UTILITZA LES SEVES ARRELS PER ABSORBIR LA HUMITAT NECESSÀRIA.



HP 50 AT 75 DF 35

WEEPINBELL
GEN I - KANTO

#070



EXPULSA PÓLVORA VERÍNOSA PER IMMOBILITZAR L'ENEMIC I DESPRÉS L'ACABA AMB UN RAIG D'ÀCID.



HP 65 AT 90 DF 50

VICTREEBEL
GEN I - KANTO

#071



ES DIU QUE VIUEN EN GRANS COLÒNIES AL FONS DE LES JUNGLES, TOT I QUE NINGÚ MAI NO N'HA TORNAT.



HP 80 AT 105 DF 65

TENTACOOL
GEN I - KANTO

#072



FLOTA EN MARS POC PROFUNDS. ELS PESCADORS QUE ELS ENGANXEN PER ACCIDENT SOVINT SÓN CASTIGATS PEL SEU ÀCID URTICANT.



HP 40 AT 40 DF 35

TENTACRUEL

#073

GEN I - KANTO



ELS SEUS TENTACLES NORMALMENT ES MANTENEN CURTS. QUAN CACEN, ELS ESTENEN PER ATRAPAR I IMMOBILITZAR LA PRESA.



HP 80 AT 70 DF 65

PONYTA

#077

GEN I - KANTO



LES SEVES PEÜLLES SÓN 10 VEGADES MÉS DURES QUE ELS DIAMANTS. POT TREPIJAR QUALEVOl COSA COMPLETAMENT PLAÑA EN POC TEMPS.



HP 50 AT 85 DF 55

GEODUDE

#074

GEN I - KANTO



ES TROBEN EN CAMPS I MUNTANYES. LA GENT SOVINT ELS PISA O ENSOPEGA AMB ELLS, PERQUÈ ELS CONFONEN AMB PEDRES.



HP 40 AT 80 DF 100

GRAVELER

#075

GEN I - KANTO



ES LLISCA PENDENT AVALL PER MOURE'S. RODA PER SOBRE DE QUALEVOl OBSTACLE SENSE ALENTIR NI CANVIAR DE DIRECCIÓ.



HP 55 AT 95 DF 115

GOLEM

#076

GEN I - KANTO



EL SEU COS SEMBLANT A UNA ROCA ÉS EXTREMADAMENT DUR. POT RESISTIR FÀCILMENT EXPLOSIONS DE DINAMITA SENSE PATIR DANYS.



HP 80 AT 120 DF 130

PONYTA

#077

GEN I - KANTO



MOLT COMPETITIU, AQUEST POKÉMON PERSEGUÍRÀ QUALEVOl COSA QUE ES MOGUI RÀPIDAMENT AMB L'ESPERANÇA DE CÒRRER-LI AL DARRERE.



HP 65 AT 100 DF 70

RAPIDASH

#078

GEN I - KANTO

**SLOWPOKE**

#079

GEN I - KANTO



INCREÏBLEMENT LENT I SOMORT. TRIGA 5 SEGONS A SENTIR DOLOR QUAN ÉS ATACAT.



HP 90 AT 65 DF 65

SLOWBRO

#080

GEN I - KANTO



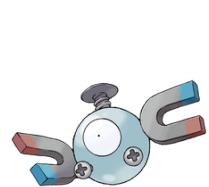
ES DIU QUE EL SHELLDER QUE ESTÀ ENGANXAT A LA CUA DE SLOWPOKE S'ALIMENTA DE LES RESTES DEL SEU HOSTE.



HP 95 AT 75 DF 110

MAGNEMITE #081

GEN I - KANTO



ELÈCTRIC

ACER

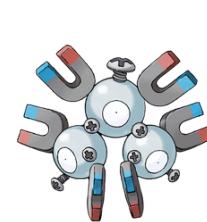
UTILITZA L'ANTIGRAVITAT PER MANTENIR-SE SUSPÈS. APAREIX SENSE AVISAR I FA SERVIR DESCÀRREGA ELÈCTRICA I MOVIMENTS SIMILARS.



25 35 70

MAGNETON #082

GEN I - KANTO



ELÈCTRIC

ACER

FORMAT PER DIVERSOS MAGNEMITE UNITS. APAREIXEN FREQUENTMENT QUAN LES TAQUES SOLARS S'INTENSIFIQUEN.



50 60 95

FARFETCHD #083

GEN I - KANTO



NORMAL

VOLADOR

EL BROD DE CEBES VERDES QUE AGUANTA ÉS LA SEVA ARMA. S'UTILITZA COM UNA ESPASA DE METALL.



52 90 55

DODUO #084

GEN I - KANTO

NORMAL
VOLADOR

UN OCELL QUE COMPENSA LA SEVA MALA VOLADA AMB LA SEVA GRAN VELOCITAT A PEU. DEIXA PETJADES GEGANTS.



35 85 45

DODRIO #085

GEN I - KANTO



NORMAL

VOLADOR

UTILITZA ELS SEUS TRES CERVELLS PER EXECUTAR PLANS COMPLEXOS. MENTRE DOS CAPS DORMEN, UN CAP ES MANTÉ DESPERT.



60 110 70

SEEL #086

GEN I - KANTO



AIGUA

EL CORN QUE SOBRESURT DEL SEU CAP ÉS MOLT DUR. S'UTILITZA PER OBRIR CAMÍ A TRAVÉS DEL GEL DENS.



65 45 55

DEWGONG #087

GEN I - KANTO



AIGUA

GEL

EMMAGATZEMA ENERGIA TÈRMICA AL SEU COS. NEDA A UNA VELOCITAT CONSTANT DE 8 NUSOS, FINS I TOT EN AIGÜES INTENSAMENT FREDES.



90 70 80

GRIMER #088

GEN I - KANTO



VERÍ

APAREIX EN ZONES BRUTES. PROSPERA XUPANT EL FANGAR CONTAMINAT QUE ES BOMBEJA FORA DE LES FÀBRIQUES.



80 80 50

MUK

GEN I - KANTO



VERÍ

COBERT DE FORMA ESPESSA PER UN FANGAR BRUT I VIL. ÉS TAN TÓXIC QUE FINS I TOT LES SEVES PETJADES CONTENEN VERÍ.



GRIMER → MUK

105

105

75

#089

SHELLDER

GEN I - KANTO



AIGUA

LA SEVA CLOSCA DURA REPEL·LEIX QUALSEVOL TIPUS D'ATAC. NOMÉS ÉS VULNERABLE QUAN LA CLOSCA ESTÀ OBERTA.



SHELLDER → CLOYSTER

30

65

100

CLOYSTER

GEN I - KANTO



AIGUA

GEL

QUAN L'ATAQUEN, LLANÇA LES SEVES BANYES A GRAN VELOCITAT. MAI S'HA VIST EL SEU INTERIOR.



SHELLDER → CLOYSTER

50

95

180

#091

GASTLY

GEN I - KANTO

FANTASMA
VERÍ

GAIREBÉ INVISIBLE, AQUEST POKÉMON GASÓS ENVOLTA L'OBJECTIU I L'ADORM SENSE QUE SE N'ADONI.



GASTLY → HAUNTER → GENGAR

30

35

30

HAUNTER

GEN I - KANTO

FANTASMA
VERÍ

PEL SEU PODER DE TRAVESSAR PARETS DE BLOC, ES DIU QUE PROVÉ D'UNA ALTRA DIMENSIÓ.



GASTLY → HAUNTER → GENGAR

45

50

45

#093

GENGAR

GEN I - KANTO

FANTASMA
VERÍ

SOTA LA LLUNA PLENA, AQUEST POKÉMON LI AGRADA IMITAR LES OMBRES DE LA GENT I RIURE DEL SEU ESGLAI.



GASTLY → HAUNTER → GENGAR

60

65

60

ONIX

GEN I - KANTO

ROCA
TERRA

A MESURA QUE CREIX, LES PARTS DE PEDRA DEL SEU COS ES VAN ENDURINT FINS A ASSEMBLAR-SE A UN DIAMANT, PERÒ DE COLOR NEGRE.



ONIX → STEELIX

35

45

160

#095

DROWZEE

GEN I - KANTO



PSÍQUIC

ADORM ELS ENEMICS I ES MENJA ELS SEUS SOMNIS. DE VEGADES S'ACABA MAREANT PER MENJAR-SE SOMNIS DOLENTS.



DROWZEE → HYPNO

60

48

45

#096

HYPNO

GEN I - KANTO



PSÍQUIC

#097

KRABBY

GEN I - KANTO



AIGUA

#098

QUAN CLAVA LA MIRADA A UN ENEMIC, UTILITZA UNA BARREJA DE MOVENTS PSI COM HIPNOSI I CONFUSIÓ.

LES SEVES PINCES NO NOMÉS SÓN PODEROSES ARMES, TAMBÉ LES FA SERVIR PER MANTENIR L'EQUILIBRI QUAN CAMINA DE COSTAT.



85 73 70



30 105 90

KINGLER

GEN I - KANTO



AIGUA

#099

LA PINÇA GRAN TÉ UNA FORÇA DE TRITURACIÓ DE 10.000 HP. PERÒ LA SEVA GRANDÀRIA IMMENSA LA FA INCÒMODA D'UTILITZAR.

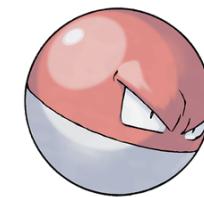


55 130 115

ELÈCTRIC

VOLTORB

GEN I - KANTO



NORMALMENT ES TROBA A LES CENTRALS ELÈCTRIQUES. ÉS FÀCIL DE CONFONDRE'L AMB UNA BOLA POKÉMON, I HAN ELECTROCUTAT MOLTA GENT.



40 30 50

ELECTRODE

GEN I - KANTO

ELÈCTRIC



EMMAGATZEMA ENERGIA ELÈCTRICA A MOLTA PRESSIÓ. SOVINT EXPLOTA AMB POCÀ O CAP PROVOCACIÓ.



60 50 70

EXEGGCUTE

GEN I - KANTO



PLANTA

PSÍQUIC

#102

SOVINT ES CONFONEN AMB OUS. QUAN ES MOLESTEN, ES REUNEIXEN RÀPIDAMENT I ATAQUEN EN ESTOLS.



60 40 80

EXEGGUTOR

GEN I - KANTO



PLANTA

PSÍQUIC

#103

SEGONS LA LLEGENDA, DE TANT EN TANT, UN DELS SEUS CAPS ES DESPRÈN I CONTINUA COM A EXEGGCUTE.



95 95 85

TERRA

CUBONE

GEN I - KANTO



COM QUE MAI ES TREU EL CASC DE CRANI, NINGÚ HA VIST MAI LA CARA REAL D'AQUEST POKÉMON.



50 50 95

MAROWAK
GEN I - KANTO

#105



L'OS QUE SUBJECTA ÉS LA SEVA ARMA PRINCIPAL. EL LLANÇA HÀBILMENT COM UN BUMERANG PER ENDERROCAR ELS OBJECTIUS.



60 80 110

HITMONLEE
GEN I - KANTO

#106



QUAN S'AFANYA, LES SEVES CAMES S'ALLARGUEN PROGRESSIVAMENT. CORRE FLUIDAMENT AMB GAMBADES EXTRALLARGES.



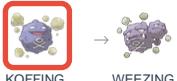
50 120 53

KOFFING
GEN I - KANTO

#109



COM QUE EMMAGATZEMA DIVERSOS TIPUS DE GASOS TÒXICS AL SEU COS, TÉ TENDÈNCIA A EXPLOSTAR SENSE AVÍS.



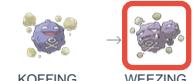
40 65 95

WEEZING
GEN I - KANTO

#110



ON ES TROBEN DOS TIPUS DE GASOS VERINOSOS, 2 KOFFINGS ES PODEN FUSIONAR EN UN WEEZING AL LLARG DE MOLTS ANYS.



65 90 120

HITMONCHAN
GEN I - KANTO

#107



TOT I QUE SEMBLA QUE NO FA RES, DISPARA COPS DE PUNY EN RÀFEGUES LLAMPANTS QUE SÓN IMPOSSIBLES DE VEURE.



50 105 79

LICKITUNG
GEN I - KANTO

#108



LA SEVA LLENGUA ES POT ALLARGAR COM LA D'UN CAMALEÓ. DEIXA UNA SENSACIÓ DE FORMIGUEIG QUAN LAMPE ELS ENEMICS.



90 55 75

RHYHORN
GEN I - KANTO

#111

RHYDON
GEN I - KANTO

#112



UN POKÉMON AMB UNA SOLA IDEA AL CAP. UN COP CÀRREGA, NO DEIXA DE CÓRRER FINS QUE S'ADORM.



80 85 95

RHYDON
GEN I - KANTO

#112



PROTEGIT PER UNA PELL COM A UNA ARMADURA, ÉS CAPAÇ DE VIURE EN MAGMA FOS DE 3.600 GRAUS.



105 130 120

CHANSEY

#113

GEN I - KANTO



NORMAL

UN POKÉMON RAR I ESCURÇÓ QUE ES DIU QUE PORTA FELICITAT A AQUELLS QUE ACONSEGUEIXEN TENIR-LO.



HP 250 AT 5 DF 5

SEADRA

#117

GEN I - KANTO



AIGUA

CAPAÇ DE NEDAR CAP ENRERE MOVENT RÀPIDAMENT LES ALETES PECTORALS SEMBLANTS A ALES I LA SEVA CUA ROBUSTA.



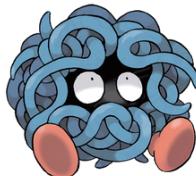
HP 55 AT 65 DF 95

TANGELA

#114

GEN I - KANTO

PLANTA



TOT EL COS ESTÀ EMBOLCALLAT AMB ÀMPLIES ENFILADISSES QUE SÓN SIMILARS A LES ALGUES. LES SEVES ENFILADISSES ES MOUEN QUAN CAMINA.



HP 65 AT 55 DF 115

KANGASKHAN

#115

GEN I - KANTO

NORMAL



EL PETIT RARES VEGADES S'AVVENTURA FORA DE LA PROTECTORA BOSSA DE LA MARE FINCS QUE TÉ 3 ANYS.

HP 105 AT 95 DF 80

HORSEA

#116

GEN I - KANTO

AIGUA



SE SAP QUE DISPARA AMB PRECISIÓ GOTES DE TINTA DES DE LA SUPERFÍCIE DE L'AIGUA PER ABATRE INSECTES VOLADORS.



HP 30 AT 40 DF 70

SEADRA

#117

GEN I - KANTO

AIGUA



CAPAÇ DE NEDAR CAP ENRERE MOVENT RÀPIDAMENT LES ALETES PECTORALS SEMBLANTS A ALES I LA SEVA CUA ROBUSTA.



HP 55 AT 65 DF 95

GOLDEEN

#118

GEN I - KANTO

AIGUA



LA SEVA ALETA CAUDAL S'INFLAMA COM UN ELEGANT VESTIT DE BALL, GUANYANT-SE EL SOBRENOM DE REINA DE L'AIGUA.



HP 45 AT 67 DF 60

SEAKING

#119

GEN I - KANTO

AIGUA



DURANT LA TEMPORADA DE POSTA A LA TARDOR, ES PODEN VEURE NEDANT AMB FORÇA PUVANT PER RIUS I RIEROLS.



HP 80 AT 92 DF 65

STARYU

#120

GEN I - KANTO

AIGUA



SI EL SEU COS ES TRENA, POT TORNAR A CRÉIXER SI EL NUCLI VERMELL ES MANTÉ. EL NUCLI PARPELLEJA A MITJANIT.



HP 30 AT 45 DF 55

STARMIE

#121

GEN I - KANTO



EL SEU NUCLI CENTRAL RESPLENDEIX AMB ELS SET COLORS DE L'ARC DE SANT MARTÍ. ALGUNES PERSONES VALOREN EL NUCLI COM A UNA GEMMA.



HP 60 Atk 75 Def 85

ELECTABUZZ

#125

GEN I - KANTO



NORMALMENT ES TROBEN A PROP DE LES CENTRALS ELÈCTRIQUES, PERÒ PODEN ALLUNYAR-SE I PROVOCAR TALLS DE LLUM IMPORTANTS A LES CIUTATS.



HP 65 Atk 83 Def 57

MR-MIME

#122

GEN I - KANTO



SI L'INTERROMPEN MENTRE IMITA, COLPEJARÀ L'OFENSOR AMB LES SEVES ÀMPLIES MANS.



HP 40 Atk 45 Def 65

SCYTHER

#123

GEN I - KANTO



AMB L'AGILITAT I LA VELOCITAT D'UN NINJA, POT CREAR LA IL·LUSIÓ QUE HI HA MÉS D'UN.



HP 70 Atk 110 Def 80

JYNX

#124

GEN I - KANTO



CAMINA SACSEJANT SENSUALMENT LES SEVES MALUCS. POT FER QUE LA GENT BALLI AL SEU RITME.



HP 65 Atk 50 Def 35

ELECTABUZZ

#125

GEN I - KANTO



NORMALMENT ES TROBEN A PROP DE LES CENTRALS ELÈCTRIQUES, PERÒ PODEN ALLUNYAR-SE I PROVOCAR TALLS DE LLUM IMPORTANTS A LES CIUTATS.



HP 65 Atk 83 Def 57

MAGMAR

#126

GEN I - KANTO



EL SEU COS CREMA SEMPRE AMB UNA LLUM TARONJA QUE LI PERMET AMAGAR-SE PERFECTAMENT ENTRE LES FLAMES.



HP 65 Atk 95 Def 57

PINSIR

#127

GEN I - KANTO



SI NO ACONSEGUEIX ESCAFAR LA VÍCTIMA AMB LES SEVES PINCES, LA FARÀ GIRAR I LA LLANÇARÀ AMB FORÇA.

HP 65 Atk 125 Def 100

TAUROS

#128

GEN I - KANTO

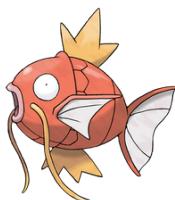


QUAN ES DIRIGEIX A UN ENEMIC, ES LLANÇA FURIOS MENTRE FUETEJA EL SEU COS AMB LES SEVES LLARGUES CUES.

HP 75 Atk 100 Def 95

MAGIKARP
GEN I - KANTO

#129



AIGUA

EN EL PASSAT LLUNYÀ, ERA UNA MICA MÉS FORT QUE ELS DESCENDENTS TERRIBLEMENT DÈBILS QUE EXISTEIXEN AVUI EN DIA.



HP 20 Atk 10 Def 55

GYARADOS
GEN I - KANTO

#130



AIGUA

VOLADOR

UN COP COMENÇA A FER ESTRALLS, UN GYARADOS HO CREMARÀ TOT, FINIS I TOT EN UNA TEMPESTA DURA.



HP 95 Atk 125 Def 79

EEVEE
GEN I - KANTO

#133



NORMAL

EL SEU CODI GENÈTIC ÉS IRREGULAR. POT MUTAR SI ÉS EXPOSAT A LA RADIACIÓ DE LES PEDRES ELEMENTALS.



HP 55 Atk 55 Def 50

Vaporeon
GEN I - KANTO

#134



AIGUA

VIU A PROP DE L'AIGUA. LA SEVA LLARGA CUA TÉ UNA ALETA QUE SOVINT ES CONFON AMB LA D'UNA SIRENA.



HP 130 Atk 65 Def 60

LAPRAS
GEN I - KANTO

#131



AIGUA

GEL

UN POKÉMON QUE HA ESTAT CAÇAT GAIREBÉ FINS A L'EXTINCIÓ. POT TRANSPORTAR PERSONES A TRAVÉS DE L'AIGUA.

HP 130 Atk 85 Def 80

DITTO
GEN I - KANTO

#132



NORMAL

CAPAÇ DE COPIAR EL CODI GENÈTIC D'UN ENEMIC PER TRANSFORMAR-SE INSTANTÀNIAMENT EN UN DUPLICAT DE L'ENEMIC.

HP 48 Atk 48 Def 48

JOLTEON
GEN I - KANTO

#135



ELÈCTRIC

ACUMULA IONS NEGATIUS A L'ATMOSFERA PER LLANÇAR LLAMPS DE 10.000 VOLTS.



HP 65 Atk 65 Def 60

FLAREON
GEN I - KANTO

#136



FOC

QUAN EMMAGATZEMA ENERGIA TÈRMICA AL SEU COS, LA SEVA TEMPERATURA PODRIA ELEVAR-SE PER SOPRE DELS 100 GRADYS.

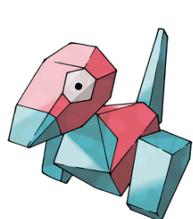


HP 65 Atk 130 Def 60

PORYGON

#137

GEN I - KANTO



NORMAL

UN POKÉMON QUE CONSISTEIX ENTERAMENT EN CODI DE PROGRAMACIÓ. CAPAÇ DE MOURE'S LLIUREMEN AL CIBERESPAI.



HP 65 AT 60 DF 70

KABUTO

#140

GEN I - KANTO

GEN I - KANTO



ROCA

AIGUA

UN POKÉMON QUE VA SER RESSUSCITAT D'UN FÒSSIL TROBAT AL QUE VA SER EL FONS DE L'OCEÀ FA EONS.



HP 30 AT 80 DF 90

KABUTOPS

#141

GEN I - KANTO



ROCA

AIGUA

LA SEVA FORMA LLISA ÉS PERFECTA PER NADAR. TALLA LA SEVA PRESA AMB LES SEVES URPS I DRENA ELS FLUIDS DEL COS.



HP 60 AT 115 DF 105

OMANYTE

#138

GEN I - KANTO



ROCA

AIGUA

TOT I QUE S'HA EXTINGIT FA MOLT DE TEMPS, EN CASOS RARS, POT SER RESSUSCITAT GENÈTICAMENT A PARTIR DE FÒSSILS.



HP 35 AT 40 DF 100

AERODACTYL

#142

GEN I - KANTO



ROCA

VOLADOR

UN POKÉMON QUE VA VOLAR PELS CELS A L'ERA DELS DINOSAURES. LES SEVES DENTS SÓN COM SERRES.

HP 80 AT 105 DF 65

OMASTAR

#139

GEN I - KANTO



ROCA

AIGUA

UN POKÉMON PREHISTÒRIC QUE ES VA EXTINGIR QUAN LA SEVA CLOSCA PESADA LI VA IMPEDIR CAÇAR PRESSES.



HP 70 AT 60 DF 125

SNORLAX

#143

GEN I - KANTO



NORMAL

MOLT GANDUL. NOMÉS MENJA I DORM. A MESURA QUE LA SEVA CORPULÈNCIA RODONA ES CONSTRUEIX, ES TORNA CADA VEGADA MÉS MANDRÓS.



HP 160 AT 110 DF 65

ARTICUNO

#144

GEN I - KANTO

GEN I - KANTO



GEL

VOLADOR

LLEGENDARI

UN POKÉMON OCELL LLEGENDARI QUE ES DIU QUE APAREIX A LES PERSONES CONDEMNADAS QUE ES PERDEN A LES MUNTANYES GELADES.

HP 90 AT 85 DF 100

ZAPDOS

GEN I - KANTO



#145

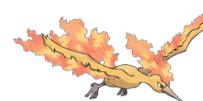
- ELÈCTRIC
- VOLADOR
- LLEGENDARI

UN POKÉMON OCELL LLEGENDARI QUE ES DIU QUE APAREIX ENTRE ELS NÚVOLS MENTRE DEIXA CAURE ENORMES LLAMPS.

90 90 85

MOLTRES

GEN I - KANTO



#146

- FOC
- VOLADOR
- LLEGENDARI

ÉS CONEGUT COM L'OCELL LLEGENDARI DEL FOC. CADA BATEC DE LES SEVES ALES CREA UN LLAMPEC D'FLAMES DESLUMBRADORES.

90 100 90

DRATINI

GEN I - KANTO



#149

- DRAC
- VOLADOR

ÉS UN POKÉMON MARÍ EXTREMAMENT RAR DE VEURE. ES DIU QUE LA SEVA INTEL·LIGÈNCIA IGUALA LA DELS HUMANS.

DRATINI → DRAGONAIR → DRAGONITE

91 134 95

DRATINI

GEN I - KANTO



#147

DRAC

FINS FA POC ERA CONSIDERAT UN POKÉMON MÍTIC, FINS QUE ES VA TROBAR UNA PETITA COLÒNIA QUE VIVIA SUBMERGIDA.



41 64 45

DRAGONAIR

GEN I - KANTO



DRAC

ÉS UN POKÉMON MÍSTIC QUE DESPRÈN UNA AURA SUAU. TÉ L'HABILITAT DE CANVIAR LES CONDICIONS CLIMÀTIQUES.



61 84 65

DRAGONITE

GEN I - KANTO



#149

- DRAC
- VOLADOR

ÉS UN POKÉMON MARÍ EXTREMAMENT RAR DE VEURE. ES DIU QUE LA SEVA INTEL·LIGÈNCIA IGUALA LA DELS HUMANS.

DRATINI → DRAGONAIR → DRAGONITE

91 134 95

MEWTWO

GEN I - KANTO



#150

- PSÍQUIC
- LLEGENDARI

VA SER CREAT PER UN CIENTÍFIC DESPRÉS D'ANYS D'EXPERIMENTS ESGARRIFOSOS DE MANIPULACIÓ GÈNICA I ENGINYERIA DEL DNA.

106 110 90

MEW

GEN I - KANTO



#151

- PSÍQUIC
- MÍTIC

TAN RARA QUE ENCARA ES CONSIDERADA UNA IL·LUSIÓ PER MOLTS EXPERTS. NOMÉS UNES POQUES PERSONES L'HAN VIST AL MÓN.

100 100 100