

Home () / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/112938)  
/ Avaliação de Métodos ágeis II (07/12/2023)



## Avaliação de Métodos ágeis II (07/12/2023)

Métodos ágeis II

**Professor:** Gino Terentim Junior

**Avaliação realizada por:**

**Avaliação realizada em:** 27/12/2023



**Tentativa**

3 de 3

**Nota**

9,0



**Questões Respondidas**

10 de 10

### ? Questão #1

1

Analise o trecho a seguir e assinale a alternativa que completa CORRETAMENTE as lacunas:

"No Manifesto Ágil, a palavra "Scrum" aparece em uma seção que destaca a importância de equipes trabalharem como um único \_\_\_\_\_ e de produtos serem desenvolvidos de uma maneira \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_."

- ☐ projeto; linear; estática
- ☐ grupo; aleatória; espontânea
- ☒ **time; iterativa; incremental ←**
- ☐ departamento; sequencial; contínua

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

### ? Questão #2

1

A retrospectiva da Sprint é:

- ☐ É o momento em que o Time Scrum inspeciona e adapta o produto.
- ☐ Não é um evento obrigatório no Scrum
- ☒ **É realizada no final de cada Sprint ←**
- ☐ É realizada antes de lançar o produto na produção

### ? Questão #3

1

Quais são os três papéis presentes no Scrum?

- ☐ Scrum Owner, Product Master e Dev Team
- ☒ **Product Owner, Scrum Master e Desenvolvedores ←**
- ☐ Product Owner, Time Scrum e Scrum Master
- ☐ Product Owner, Scrum Coach e Developers

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

### ? Questão #4

1

Referente ao XP (Extreme Programming), analise as sentenças a seguir e selecione a alternativa

**CORRETA:**

- I- Inclui práticas como cliente no local e jogo de planejamento.
- II- Foi desenvolvido exclusivamente para projetos de engenharia civil.
- III- Tem como princípio o desenvolvimento iterativo incremental.

- ☐ Apenas as sentenças II e III são verdadeiras.
- ☐ Todas as sentenças são verdadeiras.
- ☐ Apenas as sentenças I e II são verdadeiras.
- ☒ **Apenas as sentenças I e III são verdadeiras. ←**

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

### ? Questão #5

1

Os três pilares do Scrum são:

- ☐ Adaptação, Inspeção e Complexidade
- ☐ Lean, Agile e Scrum
- ☒ **Transparência, Inspeção e Adaptação ←**
- ☐ Empirismo, Agilidade e Respeito

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

**? Questão #6**

Kanban (K maiúsculo) refere-se a:

- ☒ **Um método de mudança evolutivo para monitoramento e melhoria de processos de produção, que utiliza controle visual para auxiliar na compreensão do fluxo e para permitir a criação de um sistema puxado de trabalho ←**
- ☐ Uma teoria criada por um físico israelita chamado Eliyahu M. Goldratt que determina que “nenhuma corrente é mais forte do que seu elo mais fraco”
- ☐ Um sistema criado pela Toyota, na década de 60 para abastecimento e controle de estoques. Um kanban ou um “local em que podemos colocar um cartão” puxa a produção, até a entrega para o cliente
- ☐ Um quadro em que podemos, de forma visual, representar o processo e identificar os problemas

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

**? Questão #7**

Qual a melhor definição para o Scrum?

- ☐ Um framework ágil para o desenvolvimento de produtos sem desperdício e de forma colaborativa.
- ☒ **Uma estrutura leve que ajuda pessoas, equipes e organizações a gerar valor por meio de soluções adaptáveis para problemas complexos. ←**
- ☐ Uma metodologia ágil para o desenvolvimento de produtos e gerenciamento de projetos.
- ☐ Uma abordagem orientada a valor que, por meio da agilidade, ajudará as organizações a desenvolverem produtos e serviços melhores.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

**? Questão #8**

A visão dentro do contexto de Métodos Ágeis é um componente estratégico. Qual das alternativas a seguir corresponde corretamente ao propósito da visão em um projeto ágil?

- ☐ Detalhar as especificações técnicas de cada funcionalidade para que a equipe possa seguir sem a necessidade de feedback.
- ☒ **Estabelecer uma ideia clara do objetivo do produto ou serviço para guiar o desenvolvimento e alinhar a equipe. ←**
- ☐ Determinar cronogramas rígidos para cada etapa do projeto, garantindo a entrega dentro dos prazos fixados.

- ☐ Definir o escopo total do projeto e garantir que todas as entregas sejam planejadas em detalhes desde o início.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

## ? Questão #9

1

Qual a melhor definição de WIP?

- ☐ Trabalho concluído
- ☐ Trabalho com defeito
- ☐ Trabalho em ordem
- ☒ Trabalho em andamento ←

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

## ? Questão #10 Cancelada

1

O kanban (k minúsculo) refere-se a:

- ☐ Um método de mudança evolutivo para monitoramento e melhoria de processos de produção, que utiliza controle visual para auxiliar na compreensão do fluxo e para permitir a criação de um sistema puxado de trabalho
- ☒ Um sistema criado pela Toyota, na década de 60 para abastecimento e controle de estoques. Um kanban ou um "local em que podemos colocar um cartão" puxa a produção, até a entrega para o cliente ←
- ☐ Uma teoria criada por um físico israelita chamado Eliyahu M. Goldratt que determina que "nenhuma corrente é mais forte do que seu elo mais fraco"
- ☐ Um quadro em que podemos, de forma visual, representar o processo e identificar os problemas

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

[Voltar \(/ExamPublish/ExamStudent/112938\)](/ExamPublish/ExamStudent/112938)

Versão 1.32.23