

Sistema Acadêmico





Ioão Pedro**∨**

Home () / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/123152)

/ Avaliação Design Thinking II (07/06/2024)



Avaliação Design Thinking II (07/06/2024)

Design Thinking II

Professor: Edgard Charles Stuber

Avaliação realizada por:

Avaliação realizada em: 02/07/2024



Questão #1

Considerando o processo de Design Thinking, como se inicia a etapa de prototipagem?
Começa com a definição das responsabilidades da equipe.
Inicia-se com a seleção dos melhores recursos tecnológicos.
○ Inicia-se com a geração de ideias durante a ideação.
Começa com uma análise avançada de dados de mercado.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com



Questão #2

		1

Analise o trecho a seguir e assinale a alternativa que completa CORRETAMENTE as lacunas:
"Para inovar é necessário, porém a diferença está em inovar quando a ideia é adquirida, o
problema é resolvido e a é alcançada."
obtenção de feedback; patenteação.
análise de dados; descarte.
uso de tecnologia; venda.
○ aquisição de ideias; implementação. ←

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com



1

Por que é essencial ter objetivos claros estabele	ecidos durante a fase de Teste e Aprendizado em um
projeto de Design Thinking?	
Para conseguir financiamento externo e apoi produto.	o de investidores no desenvolvimento contínuo do
Para auxiliar na escolha de tecnologias adequ	uadas para o desenvolvimento do produto.
Para manter uma direção e propósito dura ideias. ←	ante a avaliação de hipóteses e aprimoramento de
Para motivar a equipe durante as sessões de	brainstorming e ideação.
loão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@gmail.con
? Questão #4	1
Durante um projeto de Design Thinking, como	a técnica de observações etnográficas auxilia no
processo de compreensão das necessidades do	os usuários?
Imersão no contexto dos usuários para ca	ptar comportamentos, dores e anseios. ←
Coletando dados estatísticos que podem ser	facilmente quantificados e analisados.
Oferecendo uma visão superficial com base e	em suposições e generalizações.
Provendo uma estrutura rígida que limita a e	xploração de problemas fora do previsto.
loão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@gmai l .con
? Questão #5	1
Segundo a abordagem apresentada na aula, qu	ual dos seguintes NÃO é um resultado esperado ao se
utilizar a matriz G.U.T. no Design Thinking para	priorização de iniciativas de inovação?
Auxílio na priorização de questões com base	na gravidade, urgência e tendência.
Geração de um ranking que facilita a definiçã	o das ações que serão implementadas.
Estabelecimento instantâneo do custo e d identificados. ←	o cronograma para solução dos problemas

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

Identificação das questões mais críticas que necessitam de atenção imediata.



1

De acordo com o conteúdo apresentado, qual é a p	principal diferença entre um protótipo utilizado no
Design Thinking e um produto mínimo viável (MVP)?
O protótipo é utilizado para captar investimento:	s, enquanto o MVP é utilizado apenas internamente.
O protótipo busca validar questões técnicas, e o	
	as, enquanto o MVP testa a viabilidade de mercado
da solução criada. ←	
O protótipo é um conceito ultrapassado e foi sub	ostituído pelo MVP no Design Thinking moderno.
oão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@gmail.com
? Questão #7	
Considerando o processo de aprendizagem no cor	ntexto do Design Thinking, identifique as afirmações
CORRETAS:	
I - A capacidade de absorver e processar dados é e	essencial para um aprendiz divergente durante a
fase de pesquisa.	
II - A pessoa com estilo de aprendizagem assilador	a é a mais adequada para liderar o time na fase de
solução e prototipagem do processo.	
III - Todos os membros de uma equipe de Design T	hinking devem compartilhar do mesmo estilo de
aprendizagem para a eficácia do projeto.	
Apenas a afirmação III é verdadeira.	
Apenas as afirmações l e II são verdadeiras.	
○ Apenas a afirmação I é verdadeira. ←	
Apenas as afirmações l e III são verdadeiras.	
oão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@gmail.com
Questão #8	1
Qual é a importância da empatia na fase inicial do	Design Thinking?
Desenvolver campanhas de marketing que resso	em com o público-alvo.

/24, 01:09	MOVE Avaliação Design Thinking II (07/06/2024)	
Capturar as prefer	ências estéticas do usuário para o design do produto.	
Entender profunc	amente as necessidades e contextos dos usuários. ←	
Estabelecer uma re	lação hierárquica entre os membros da equipe de design.	
oão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@g	gmail.co
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		<u></u>
? Questão #9		
Considere o papel dos	protótipos de baixa resolução em Design Thinking e assinale a sequência	l
CORRETA das afirmaçõ	es a seguir:	
() Protótipos de baixa	resolução visam tornar ideias tangíveis para facilitar a comunicação den	tro do
grupo.		
() São ferramentas co	mplexas que exigem alto investimento de tempo e recursos para sua	
elaboração.		
() Contribuem para a	avaliação e validação de ideias durante o processo de aprendizagem e	
resolução de problema	S.	
○ V, V, F.		
F, F, V.		
○ V, F, V. ←		
F, V, V.		
ão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@g	şmail.co
? Questão #10		٦
Questao II To		
No processo de Desigr	Thinking, qual a importância da fase de Análise e Síntese após a coleta d	e
dados na etapa de pes	quisa?	
Estabelecer métric	as de desempenho para avaliar o sucesso da solução proposta.	
	acto financeiro da implementação da ideia selecionada.	
	os coletados para identificar padrões e gerar insights relevantes. 🗲	
Desenvolver mais	a ideia a ser testada em condições de mercado reais.	
ão Pedro - jpampereira@gmail.com	João Pedro - jpampereira@g	şmail.co
'oltar //EvamDuhlich/Evan	\Student/102150\	

Versão 1.32.30