

Home () / Publicação de Avaliação (/ExamPublish/ExamStudent/133114)
/ Avaliação Arquitetura Limpa (Clean Architecture) I (24/10/2024)



Avaliação Arquitetura Limpa (Clean Architecture) I (24/10/2024)

Arquitetura Limpa (Clean Architecture) I

Professor: Helder Prado Santos

Avaliação realizada por:

Avaliação realizada em: 16/11/2024



Tentativa

1 de 3

Nota

10,0



Questões Respondidas

10 de 10

? Questão #1

Qual é o princípio fundamental da Arquitetura Limpa no que diz respeito à regra de negócio?

- ☐ As regras de negócio devem estar na mesma camada que os frameworks.
- ☐ A camada de infraestrutura deve decidir a lógica de negócio.
- ☒ As regras de negócio devem ser independentes de detalhes técnicos, como banco de dados e interface de usuário.
- ☐ As regras de negócio devem ser armazenadas no banco de dados.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #2

De acordo com a arquitetura limpa, o que diferencia primordialmente os casos de uso das entidades?

- ☒ Entidades lidam com regras de negócio, enquanto casos de uso lidam com regras de aplicação.
- ☐ Casos de uso lidam exclusivamente com operações de entrada e saída de dados.
- ☐ Entidades facilitam a interface do usuário em diferentes plataformas.
- ☐ Casos de uso são voltados para estruturas de máquinas de estados.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #3

Qual é o objetivo principal dos DTOs na arquitetura limpa?

- ☒ Facilitar a comunicação entre camadas, assegurando que não haja acoplamento direto entre elas.
- ☐ Armazenar grandes volumes de dados para análises futuras.
- ☐ Servir como elementos intermediários para modificar o fluxo de controle.
- ☐ Substituir o papel do banco de dados na estruturação de dados.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #4

Na arquitetura limpa, por que módulos de infraestrutura, como bancos de dados, são vistos como detalhes técnicos?

- ☐ Porque todos os dados podem ser persistidos em memória.
- ☐ Porque têm implementação complexa e demorada.
- ☒ Porque eles não adicionam valor direto ao requisitos de negócio.
- ☐ Porque raramente são alterados quando a empresa cresce.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #5

Qual é um dos princípios fundamentais que a arquitetura limpa adota para manter baixo acoplamento entre as suas camadas?

- ☐ Uso extensivo de métodos singleton.
- ☒ Isolamento via contratos de interface.
- ☐ Implementação de blockchain.
- ☐ Aplicação de padrões de herança circular.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #6

Na Arquitetura Limpa, o que caracteriza as entidades?

- ☐ São objetos que contêm as regras de negócio mais gerais, independentes de caso de uso específico.
- ☐ São implementações específicas de frameworks.
- ☐ São elementos exclusivamente voltados para a comunicação com o banco de dados.
- ☐ São classes que definem as interações com a interface de usuário.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #7

Qual das seguintes alternativas descreve corretamente a separação de responsabilidades na Arquitetura Limpa?

- ☐ Cada camada deve ter uma responsabilidade clara e isolada, como a lógica de negócio, interface e detalhes de infraestrutura.
- ☐ Todas as camadas devem ter a mesma responsabilidade.
- ☐ A camada de apresentação é responsável por definir a lógica de negócio.
- ☐ A camada de infraestrutura é responsável pela regra de negócio.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #8

Qual é o principal objetivo da Arquitetura Limpa?

- ☐ Aumentar a dependência de frameworks.
- ☐ Centralizar todas as regras de negócio no banco de dados.
- ☐ Minimizar dependências de detalhes e promover a independência de frameworks e tecnologia.
- ☐ Maximizar a quantidade de código no front-end.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

? Questão #9

Na Arquitetura Limpa, qual das seguintes alternativas descreve corretamente as interfaces?

- ☐ São responsáveis por definir o layout da interface gráfica.
- ☐ São contratos que permitem a implementação concreta de serviços sem afetar as camadas mais internas.
- ☐ São classes que implementam funcionalidades da camada de infraestrutura.
- ☐ São métodos específicos que ligam a camada de dados ao banco.

? Questão #10

Em qual camada da Arquitetura Limpa deve ficar as funcionalidades da aplicação?

- ☒ Na camada de aplicação (Use Cases).
- ☐ No banco de dados.
- ☐ Na camada de UI (Interface de Usuário).
- ☐ Na camada de infraestrutura.

João Pedro - jpampereira@gmail.com

João Pedro - jpampereira@gmail.com

[Voltar \(/ExamPublish/ExamStudent/133114\)](/ExamPublish/ExamStudent/133114)

Versão 1.32.43