# INTÉGRER VTK DANS UN WIDGET QT5

par

Jérémi Panneton

en date du

1<sup>er</sup> octobre 2015

## Prérequis

- Visual Studio 2013 (ou 2015 avec compilateur v120):
   <a href="https://www.visualstudio.com/fr-ca/downloads/download-visual-studio-vs.aspx">https://www.visualstudio.com/fr-ca/downloads/download-visual-studio-vs.aspx</a>
- Qt (installateur VS2013): http://www.qt.io/download-open-source/
- **CMake**: <a href="https://cmake.org/download/">https://cmake.org/download/</a>
- VTK: <a href="http://www.vtk.org/download/">http://www.vtk.org/download/</a>

Versions utilisées (testées et fonctionnelles):

- Visual Studio 2013 Ultimate
- Qt 5.5.0
- PCL 1.7.2
- CMake 3.3.2
- VTK 6.2.0

Note : PCL 1.7.2 utilise VTK 6.2.0 à l'interne. Il est donc recommandable d'obtenir la même version de VTK que PCL utilise à l'interne.

Le but de ce pas-à-pas est d'intégrer une version de PCL compilée avec VS2015 qui ne possède pas les modules Qt nécessaires (QVTKWidget ne vient pas par défaut). Il faut donc recompiler VTK, qui est le module dans PCL nécessitant les fichiers manquants, de zéro de sorte à remplacer celui par défaut de PCL. VTK ne pouvant être compilé avec VS2015 (problème de version de Qt), il faut donc le compiler avec le compilateur de VS2013 (et ça fonctionne quand même!). Voici les étapes à suivre pour construire et intégrer VTK (32 bits).

## Étapes à suivre

1. Installer CMake.

2. Extraire VTK (fichiers sources) dans le répertoire désiré.

3. Ouvrir CMake.

Where is the source code: *C:/chemin/vers/VTK-6.2.0* 

Where to build the binaries : *C:/chemin/vers/VTK-6.2.0/build* 

4. Configurer CMake:

Nom Valeur

BUILD_SHARED_LIBS	Coché
CMAKE_CONFIGURATION_TYPES	Debug;Release
CMAKE_INSTALL_PREFIX	C:/Program Files (x86)/VTK
VTK_Group_Imaging	Coché
VTK_Group_Qt	Coché
VTK_Group_Rendering	Coché
VTK_Group_StandAlone	Coché
VTK_Group_Views	Coché

#### Options avancés

,

5	
Coché	

5. Créer deux nouvelles entrées (Add Entry) :

Nom	Type	Nom
CMAKE_PREFIX_PATH	PATH	C:/Program Files (x86)/Windows Kits/8.1/Lib/winv6.3/um/x86
CMAKE_DEBUG_POSTFIX	STRING	-gd

Note: CMAKE\_DEBUG\_POSTFIX permet de suffixer les librairies avec –gd lorsqu'elles sont compilées en debug (pour les distinguer de celles en release).

- 6. Cliquer sur Configure.
- 7. Reconfigurer CMake:

Nom	Nom
QT_QMAKE_EXECUTABLE	C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/bin/qmake.exe

- 8. Cliquer sur Configure.
- 9. Reconfigurer CMake:

Qt5Xml\_DIR

#### Name Value (example) Qt5Core\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Core Qt5Designer\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Designer C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Gui Qt5Gui\_DIR Qt5Network\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Network Qt50penGL\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt50penGL Qt5Sql\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Sql C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5UiPlugin Qt5UiPlugin\_DIR Qt5WebKit\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5WebKit C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5WebKitWid Qt5WebKitWidgets\_DI gets Qt5Widgets\_DIR C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Widgets

C:/Qt/Qt5.5.0/5.5/msvc2013/lib/cmake/Qt5Xml

- 10. Cliquer sur Generate (si tout a bien fonctionné).
- 11. Aller dans le dossier /build du répertoire de VTK.
- 12. Ouvrir la solution *VTK.sln* avec Visual Studio 2013 (si possible).
- 13. Définir le projet ALL\_BUILD comme projet de démarrage, sélectionner le mode Debug et *Générer -> Générer la solution*.
- 14. Définir le projet INSTALL comme projet de démarrage et Générer -> Générer INSTALL.

- 15. Refaire l'étape 11 et 12 en mode Release en prenant soin avant de **faire un backup du répertoire** défini plus tôt en tant que *CMAKE\_INSTALL\_PREFIX* (dans notre cas *C:/Program Files (x86)/VTK*) pour ne pas l'écraser.
- 16. Toujours dans le répertoire /build, copier les fichiers

  bin/Release/QVTKWidgetPlugin.dll et lib/Release/QVTKWidgetPlugin.lib dans
  le répertoire plugins/designer de la version de Qt utilisée par nos

  programmes (dans notre cas 5.6.0).

 $Ex : C: \Qt \qt5 \qtbase \plugins \designer$ 

17. Aller dans le répertoire défini plus tôt en tant que *CMAKE\_INSTALL\_PREFIX* (dans notre cas *C:/Program Files (x86)/VTK ou le répertoire du backup*).

18. Copier les fichiers suivants dans le dossier VTK existant de PCL :

Dossier	Debug	Release
bin/	vtkGUISupportQt-6.2-gd.dll	vtkGUISupportQt-6.2.dll
		vtkGUISupportQtOpenGL-6.2.dll
		vtkGUISupportQtSQL-6.2.dll
		vtkGUISupportQtWebkit-6.2.dll
		vtkRenderingQt-6.2.dll
		vtkViewsQt-6.2.dll
lib/	vtkGUISupportQt-6.2-gd.lib	vtkGUISupportQt-6.2.lib
		vtkGUISupportQtOpenGL-6.2.lib
		vtkGUISupportQtSQL-6.2.lib
		vtkGUISupportQtWebkit-6.2.lib
		vtkRenderingQt-6.2.lib
		vtkViewsQt-6.2.lib
include/	-	QVTKApplication.h
		QVTKGraphicsItem.h
		QVTKInteractor.h
		QVTKInteractorAdapter.h
		QVTKInteractorInternal.h
		QVTKPaintEngine.h
		QVTKWidget.h
		QVTKWidget2.h
		QVTKWin32Header.h
		vtk GUI Support Qt Module.h
		vtkGUISupportQtOpenGLModule.h
		vtkGUISupportQtSQLModule.h
		vtkGUISupportQtWebkitModule.h
		vtkRenderingQtModule.h
		vtkViewsQtModule.h

19. Modifier les propriétés du projet C++ dans Visual Studio 2015 afin d'y ajouter les librairies manquantes (sachant que PCL est déjà configuré).

Dépendances supplémentaires		
Debug	Release	
vtkGUISupportQt-6.2-gd.lib	vtkGUISupportQt-6.2.lib	
	vtkGUISupportQtOpenGL-6.2.lib	
	vtkGUISupportQtSQL-6.2.lib	
	vtkGUISupportQtWebkit-6.2.lib	
	vtkRenderingQt-6.2.lib	
	vtkViewsQt-6.2.lib	

20. Voir cette page pour des exemples de code :

http://pointclouds.org/documentation/tutorials/qt visualizer.php

Note: si la fenêtre VTK affiche une erreur, voir cette page:

http://www.vtk.org/Wiki/VTK/VTK 6 Migration/Factories now require defines

### Références

https://gist.github.com/UnaNancyOwen/9d16060714ba9b28f90e#file-vtk6-md

http://www.vtk.org/Wiki/VTK/Tutorials/QtSetup#Qt Creator

http://www.vtk.org/Wiki/VTK/VTK 6 Migration/Factories now require defines

http://pointclouds.org/documentation/tutorials/qt\_visualizer.php