

COMPILER OPENCV AVEC VISUAL STUDIO 2015

par

Jérémi Panneton

en date du

1^{er} octobre 2015

Prérequis

- **Visual Studio 2015** : <https://www.visualstudio.com/fr-ca/downloads/download-visual-studio-vs.aspx>
- **OpenCV** : <https://github.com/Itseez/opencv/tree/2.4>
- **CMake** : <https://cmake.org/download/>

Versions utilisées (testées et fonctionnelles) :

- Visual Studio 2015 Community
- OpenCV 2.4.11 (ne fonctionnait pas avec la version 3)
- CMake 3.3.2

Étapes à suivre

1. Installer CMake.
2. Créer un dossier */opencv-2.4*
3. Créer les sous-dossiers */build* et */sources* dans */opencv-2.4*.
4. Télécharger OpenCV et extraire les sources dans le dossier */sources*.
5. Ouvrir CMake.

Where is the source code : *C:/chemin/vers/opencv-2.4/sources*

Where to build the binaries : *C:/chemin/vers/opencv-2.4/build*

6. Cliquer sur *Configure*.
7. Décocher l'option *BUILD_PERF_TESTS*.
8. Recliquer sur *Configure*.
9. Cliquer sur Generate (si tout a bien fonctionné).
10. Aller dans le dossier */build* du répertoire */opencv-2.4*.
11. Ouvrir la solution *OpenCV.sln* avec Visual Studio 2015.
12. Définir le projet *ALL_BUILD* comme projet de démarrage, sélectionner le mode Debug et *Générer -> Générer la solution*.
13. Définir le projet *INSTALL* comme projet de démarrage et Générer -> Générer *INSTALL*.
14. Refaire l'étape 12 et 13 en mode Release.

15. Modifier les propriétés du projet C++ dans Visual Studio :

Répertoires Include	
C:\opencv-2.4\install\include	
Répertoires de bibliothèques	
C:\opencv-2.4\install\x86\vc14\lib	
Dépendances supplémentaires	
Debug	Release
opencv_core2412d.lib opencv_highgui2412d.lib opencv_imgproc2412d.lib	opencv_core2412.lib opencv_highgui2412.lib opencv_imgproc2412.lib

16. Copier les DLL correspondantes dans le dossier *Debug* et *Release* de la solution (où sont situés les exécutables).

Références

<http://answers.opencv.org/question/63118/error-in-building-opencv-for-microsoft-vs-2015/>

<https://github.com/Itseez/opencv/issues/5007>