

Trabajo Final - Testing QA Manual



Alumno: Juan Pablo Aquila

PROYECTO

Para este trabajo final de Testing QA Manual se eligió y aprobó la web de mi autoría:
www.aquilafotografía.com

ALCANCE DE PRUEBAS

ELEMENTOS DE PRUEBAS

FUNCIONALES

Los elementos a ser evaluados en las pruebas son:

- Formulario de Contacto – Pruebas con denominación “F”.
- Registro de usuarios – Pruebas con denominación “R”.
- Login de usuarios – Pruebas con denominación “L”.
- Compra de productos – Pruebas con denominación “C”.

NO FUNCIONALES

Pruebas con denominación “NF”.

- La carga inicial de la primera página no debe superar los 10s (para asegurar una carga rápida del stock entrante a medida que se recibe)
- La web debe soportar navegadores Opera, Edge y Chrome en PC de escritorio bajo sistema operativo Windows 11.

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN O RECHAZO

El proyecto se aprobará con un 100% de las pruebas ejecutadas siempre y cuando el 70% de las pruebas sean exitosas y sin fallos. En el 30% restante no pueden existir fallos críticos tales como funcionalidades incorrectas o no implementadas. En caso de que el Plan de Pruebas no cumpla el criterio exigido, el proyecto se rechaza.

CRITERIOS DE SUSPENSIÓN

El plan de pruebas se suspenderá si:

- No se cuenta con un ambiente de pruebas.
- Un elemento tiene una falla que impide probar el módulo completo.
- No se cuenta con datos de prueba suficientes o los mismos no son válidos.

CRITERIOS DE REANUDACIÓN

Se podrán reanudar las pruebas una vez corregidos los puntos anteriores.

TIPOS DE PRUEBA QUE SE REALIZARÁN

- **Pruebas de caja negra:** Abarca a todas las pruebas a realizar. Las pruebas de software se enfocan en verificar la funcionalidad, sin tomar en cuenta la estructura interna de código.
- **Pruebas de performance:** Prueba no Funcional. Se aplicará para medir los tiempos de cargas. Permitirá conocer y mitigar los riesgos relacionados con el mal desempeño de la Web.
- **Pruebas de seguridad:** Se aplicará en formularios. Revelará fallas en los mecanismos de seguridad de un sistema de información que protegen los datos y mantienen la funcionalidad según lo previsto.

ENTREGABLES

| ENTREGABLE | ASIGNACION DE RECURSOS | FECHA ENTREGA | RESPONSABLE DE RECEPCION |
|--|------------------------|---------------|--------------------------|
| Introducción al Proyecto y plan de pruebas | Juan Pablo Aquila | 09/06/22 | Federico Dorrego |
| Casos de Prueba y Anexo de Capturas | Juan Pablo Aquila | 09/06/22 | Federico Dorrego |
| Reporte de Defectos | Juan Pablo Aquila | 09/06/22 | Federico Dorrego |
| Reporte de Resultados | Juan Pablo Aquila | 09/06/22 | Federico Dorrego |

RECURSOS

REQUERIMIENTOS DE ENTORNOS – HARDWARE

- **Clientes:** Aplicación Web (Angular) y extensión Illustrator (Angular). (completar con más información)

REQUERIMIENTOS DE ENTORNOS – SOFTWARE

- **Cliente:**
 - **Sistema Operativo:** Windows 11 Versión 21H2.
 - **Navegadores Web:**
 - Google Chrome Versión 102.0.5005.61 (Build oficial) (64 bits).
 - Microsoft Edge Versión 102.0.1245.33 (Compilación oficial) (64 bits).
 - Opera GX version LVL3 (core: 86.0.4363.70) (64 bits)